平成2年4月6日発行(隔週金曜日発行)第6巻第7号(通巻100号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

# ファミリーコンピュータ Magazine

690 YEN

1990 NO. 7
4月6日号

●発売迫る春の大作!最新情報!
## ファイナルファンタジーIII
## 女神転生II

# あ・り・が・と・う
# 創刊100号記念特大号

●新作ぞくぞく!
熱血高校ドッジボール部 サッカー編
ファイアーエムブレム
クォース/ガンヘッド
ダッシュ野郎/勝馬伝説

●ファミマガDisk新登場!
香港(HONG KONG)

**100号記念特別企画**
ファミマガDiskゲームアイデア募集
キミがRPGを作る!コナミ&ファミマガ芸夢工房

●いよいよ佳境!RPG完全攻略
## ドラゴンクエストIV
## サンサーラ・ナーガ



超特大別冊付録 ファミコンROMカセットオールカタログ


おかえりなさい!
光の国の戦士たち。
DEAR PEOPLE
ON THE EARTH
地球のみなさん、お元気ですか?我々は再び怪獣退治に乗り出すことになりました。前回同様コミカルR.P.G.ですが、今度はちょっとムズカシイ謎解きなどもあります。戦士同志の友情もますます深まり、セブンや新マンと仲よくパーティプレイも楽しめ、アクションは一段とかわいく、カッコよく、しかも生身で飛べるようになりました。そしてバトルモードでは、カプセル怪獣に身代りも頼める身分です。えへん。光の国での厳しい修業でウルトラ成長した勇姿を、ぜひ見てくださいね。
帰ってきた
PUSH START
株式会社バンダイ
玩具第2事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81
BANDAI



FAMICOM FAMILY
ウルトラマン倶楽部2
帰ってきたウルトラマン倶楽部
ROM カセット ¥6,000(予)
4月7日発売予定
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
●価格はメーカー希望小売価格です。
●表示価格は、税抜きになっております。
●写真・イラスト商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
TOY
「バンダイのおもちゃは、おもちゃ券で買えます」
◄このマークのお店でお求め下さい！
バンダイファミコンクラブ
テレホンサービス
東京☎03-847-0026・0061
電話番号はよく確かめてネ！
©円谷プロ ©YUTAKA 1990

＜発売＞株式会社徳間書店　＜編集・発行＞ ●Publisher／栃窪宏男　徳間書店インターメディア株式会社
●Editor-in-Chief／山森尚　●Senior Contributing Editor／村田憲生　●Senior Editors／山本直人・渡辺雅人
●Editors／相沢浩仁・黒井敏典・島田政幸・千葉隆司・福永寿・三浦昭彦
●Editorial Staffs／荒田茂樹・市川雅文・稲田正義・岡部功子・佐藤善一・平山譲・守屋貴章
●Assistant Editors／石塚宏治・市原和幸・太田貴之・大野勝久・風間尚仁・北村光広・鬼頭弥生・神野真奈美・櫛谷和也・見目勝美・佐藤水絵・澤田剛・菅原史和・菅間紀夫・杉澤英樹・鈴木浩一・曽根丈詞・高木伸明・高田雄介・谷岡推・成田圭・西牧真・根岸学・早川和広・広井伸也・福嶋章和・福田康宏・福留晴寿・寶山浩史・松本智春・三浦友子・宮嶋良政・村田学・山崎裕・山本浩司・湯上岳文・吉岡悟
●Editorial Coordinators／湊博道・五嶋美智子　●Assistant Editorial Coordinators／兼久直樹・佐藤晴美・島地純子・関本恵理子
〈仙台クリエイティブセンター〉 ●Department Manager／小沢誠昭　●Assistant Editors／飯塚宝・熊谷英明・佐藤佳人・千田誠行・佐藤和浩・茂木修・津川道利・富田崇・大庭邦裕・水戸治　●Coordinator／大山ユカ　〈協力〉 ●Proofreader／笠原紀彦　●Contributors／東邦出版㈱・ゲームフリーク　●K-IDEA　●Staff Photographers／浜野忠夫・河行勝美
〈制作〉 ●Art Director／片野厚子　●Editorial designers／大塚友美子・西川典枝・松尾泰男・㈱ディーズ・デザイラ・ラッキームーン・クリエイティブレイ・マッシュアイランド・渡部孝雄・柳沼健・小松雅彦・奥川奈津子・福田克穂・荒井智広・佐藤基樹・鈴木潤
●Cover Illustrater／佐々木けい子　●Cover Designer／保坂一彦　●Finish Designers／㈱創文新社・キンダイ・あくせす　●Printer／凸版印刷株式会社

**☎03-459-1700**

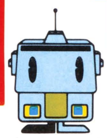
読者のみなさまからのお問い合わせは休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受けつけています。質問内容は雑誌に書いてあることについてのみで、ゲームの解答やヒントについてはいっさいお答えしておりません。



ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

# CONTENTS

もくじ



1990 4月6日号 7

ファミリーコンピュータ Magazine



C 徳間書店インターメディア 1990 本誌掲載の写真、イラストおよび記事の無断転載を禁じます。なお、記事中の各メーカーの著作権表示は画面写真、一部イラストに対するものです。



100
ファミリーコンピュータMagazine
おかげさまで100号!
感謝を込めたスペシャル企画
Disk発刊
スペシャル企画①
ファミマガDisk第1弾"香港"
スペシャル企画②
アイデア募集!ファミマガディスク大賞
スペシャル企画③
コナミ&ファミマガ芸夢工房

# 香港 HONG KONG ホンコン

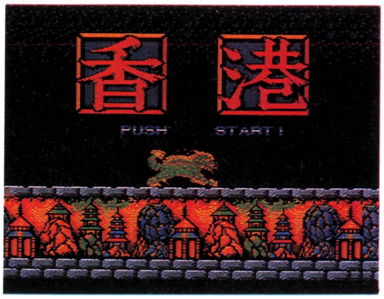
**ファミマガDisk 第1弾**

3月23日発売！
麻雀パイパズルゲーム！
徳間書店 2980円(税別)
書き換え開始4月6日

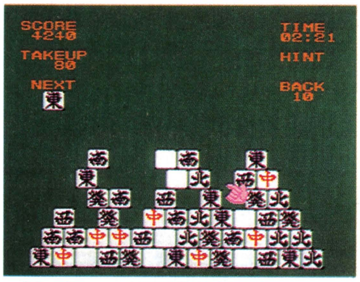
## のめり込むパズル！

創刊100号を記念して発刊されるファミマガディスクシリーズの第1弾は、はまりまくるパズルゲーム「香港」だ。麻雀パイを利用した頭脳派のゲームで、簡単だけど意外にのめり込むよ。

ファミマガディスクシリーズは、こういった簡単だけどもはまるといった傑作ゲームをどんどん発売していくのだ。しかも、今回からは100号スペシャル企画としてゲームアイデアを募集する「ファミマガディスク大賞」もスタート！ ひょっとしたら、きみの考えたゲームがファミマガディスクとして発売されることになるかもしれないね。



極秘裏に開発された香港だ！

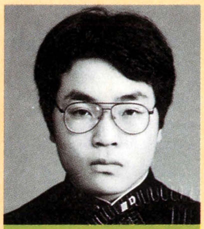


山を解いてパイを全部取り去る



この麻雀パイの山からルール通りパイを取っていくというゲーム

## 考えたのはわたしです


西山 鯛介

このゲームの原案を考えてくれたのは、秋田県在住の西山鯛助くんだ。彼は、このゲームを考えた当時はまだ高校生で、MSXというパソコンを使ってこのゲームを作ったんだ。今回のファミコン化について質問してみました。

**Q** このゲームのシステムは、どういったきっかけで思いついたんですか？

**A** 麻雀をやったときに、友だちがパイをピラミッドの形に積んでいたんです。道を歩いていたら、その光景がふと思い浮かびまして、家に帰って紙に書いているうちに、これはゲームになりそうだと思ったんです。

**Q** ファミコン用として完成したソフトを見てみてどう思いますか？

**A** やはり、さすがにマシン語とかでちゃんとプログラムされていて、操作性だとか、見た目もかなりきれいにできていると思います。

**Q** ファミコンソフトとして発売されると、販売個数に応じたアイデア料がもらえるわけですけど、使い道は考えていますか？

**A** とりあえずは、車の免許でも取って、後は実際になってみないとわからないですね。

**Q** ファミマガディスク大賞という企画で、ゲームアイデアを募集するわけですけど、これから応募する人にアドバイスがありますか？

**A** あんまりゲームをつくろうと考えずに、なんというか、パッと頭にひらめいたときに、それを掘り下げて考えていくのがいいんじゃないでしょうか。あんまり考え過ぎても、アイデアは出ないと思いますよ。




 ©TOKUMA SHOTEN INTERMEDIA

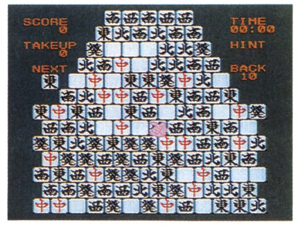
# HONG KONG

## 香港のルールは簡単

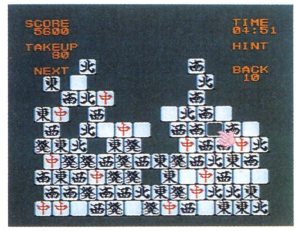
肝心の香港のルールなんだけど、これがとっても簡単。まず最初に画面上に麻雀パイの山が積まれるので、それを"東南西北白発中"の順番に取っていく。上のパイを支えている下の2個のパイを両方取ったらゲームオーバー。画面もルールもシンプルでしょ。

### 順番にパイを取れ

単にパイを取っていけばいいかというとそうでもない。下のパイがなくなると山が崩れるというルールがあるため、よく考えながら取らないとクリアできないんだよね。



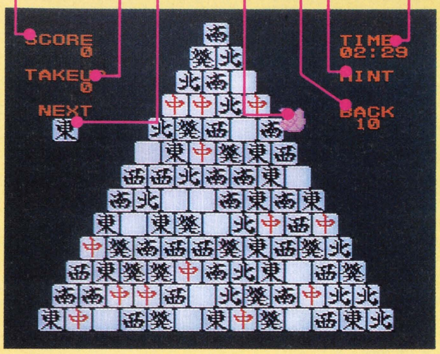
このごっちゃり積まれたパイの山！　これを取っていくんだ



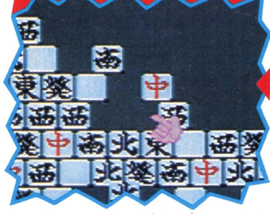
手の形をしたカーソルは、けっこう操作しやすくてスムーズ

## ゲーム画面はとてもシンプル

香港の画面は、見てのとおりかなりシンプルだ。基本的には、中央にプレイヤーが取っていくパイの山、左上にスコアや次の順番のパイなどがある。右上のローマ字はコマンドに対応している。

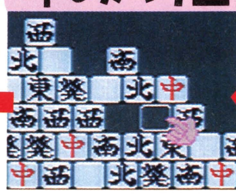



## ダーメ



ありゃ〜！　北が落ちたー

## 下のパイ2個が消えると



この後でこれを取っちゃうと大変なわけだ…



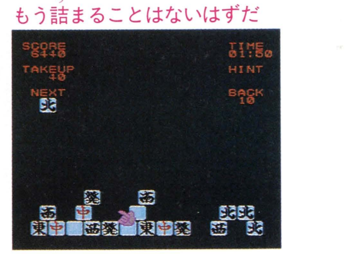
これこれ。北の下のパイが1個ないでしょ…

## クリア



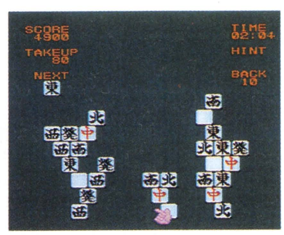
おめでとう！　クリアするとこれよ

ここまでくればクリア目前！もう詰まることはないはずだ



## 行き詰まったときは

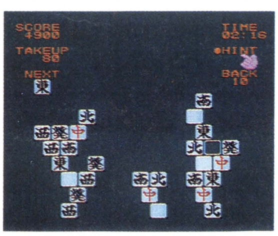
プレイに行き詰まったときのために、香港には3つのコマンドが用意されている。おたすけコマンドにはヒントコマンドとバックコマンドがあってこころ強いけど、できるならばおたすけコマンドは使わずにクリアしたいね。



こうなってくるとどれが取れるのかわかんなくなっちゃう

### ヒントコマンド

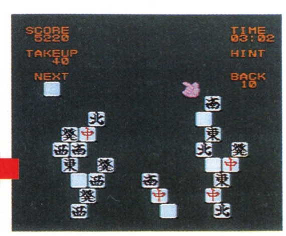
ヒントコマンドというのは、その名のとおりヒントを示してくれるコマンドだ。どうしても次に取れるパイがわからないときには押してみよう。取ることのできるパイがわかるぞ。ただし、取れるパイが複数のときは、上から順番に表示されるから、どれが後々有効か考えようね。



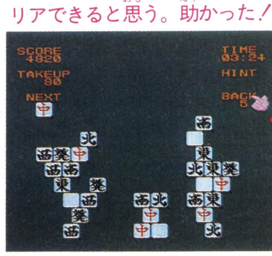
画面右上のＨＩＮＴにカーソルを合わせてみると右下に…

### バックコマンド

ヒントコマンドを使っても取れるパイが表示されない、ちょっと取るパイをまちがった、なんてときにはこのコマンド。このコマンドを使うことで1手前にもどれるんだ。



これはですね…はっきり言って取れる白はありません…



ここまで戻せればなんとかクリアできると思う。助かった！

### ギブアップ

もう取れるパイはないし、バックコマンドも使いきってしまったらもうおしまいです。その面はあきらめてギブアップするしかないわけだ。

## 次回にチャレンジ




まあ、あきらめも肝心ですよね…。次回にチャレンジ！

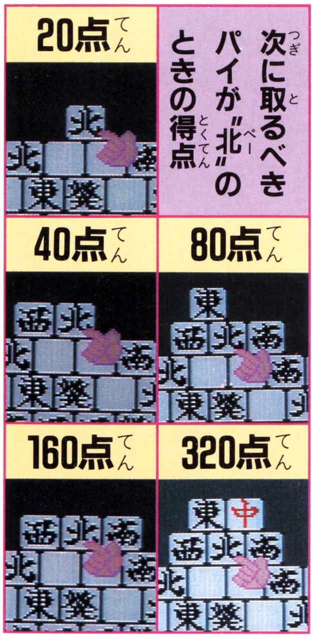
# HONG KONG

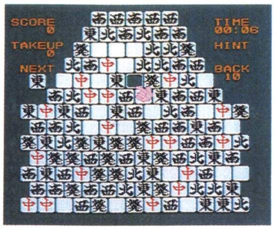
## 高度な香港の遊び方

この香港、ルールは簡単だし画面はシンプルなんだけど、遊び方しだいで意外な発見があったりする。より高度な遊び方を読んであなたも香港ツウになりましょう。

### 高得点を狙え

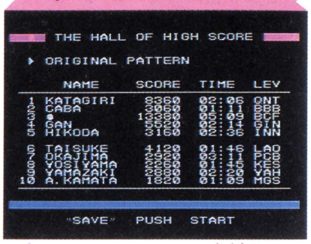
パズルはクリアするのが基本だけど、高得点を狙うのもポイント。取ったパイの横か上に隣接するパイの数が多いほど得点も高くなるんだ。だからといって高得点を狙うとクリアできなくなったりする。パイが少ない山でいかに高得点を出すかというのもいいね。



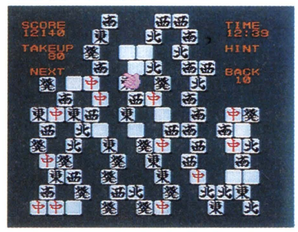



こういう大量のパイがあれば高得点も狙えるアルよ！

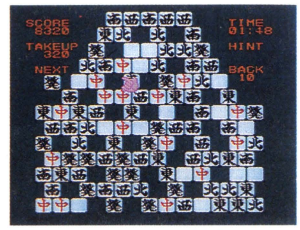
ハイスコア！




見てよハイスコア！ 名前入れれヨ



アイヤー！ こうなると、ちょっと後々が心配のコトよ…



ほらほらこんなに虫食いみたいにすると高得点出るのコトよ

### 10の基本面選択

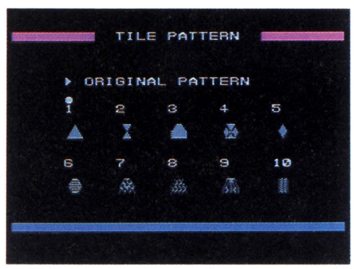
最初に積まれる山の形は、基本的に10のパターンが用意されている。この山はけっこうクセモノで、穴がボロボロ開いているようなパターンでは、高得点どころか単にクリアするのさえむずかしい。じっくり考えて解くタイプの山とか、高得点専門の山といったようなパターンもある。



これはよーっく考えないと解けないパターン。むずかしいよ



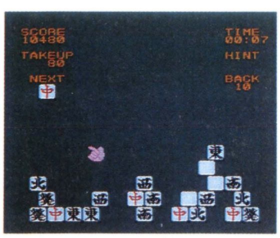
これは香港の基本ともいえるピラミッド型。けっこう簡単




基本はこの10面。6～10はむずかしい

### 制限時間で勝負

制限時間を決めてプレイすれば、時間内にクリアできなくてもゲームオーバー。友達とタイムトライアルをやると、これがけっこう燃えるんだ。



残り時間あと7秒！ これはもはや風前の灯というヤツか…

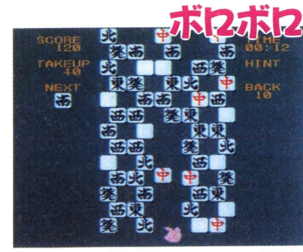
こんなでかい面を3分間に設定してしまった。タイムがカウントダウンしてる






現代は時間との戦いです。もちろんフリータイムも選べるけどどうしよう？

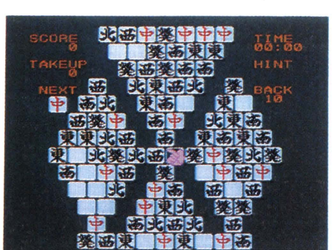
ボロボロ…

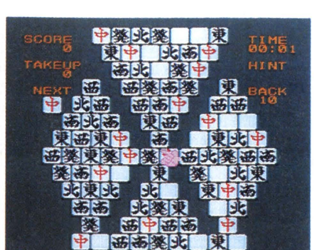


こんなに穴が開いていると高得点はまずムリ！ クリアもむずかしい

### レベルというのは?

プレイを始める前に決定するレベルという3文字のローマ字は、パスワードを意味している。これを変えることによって配置されるパイの種類が変わってくるんだ。つまり各パターンは、それぞれが26×26×26＝17576の面を持ってるわけだ。





この２つの面をよっく見てね。よく見ると配置されているパイ種が違う

設定画面で選ぶ。上の３文字のローマ字の組み合わせで変わる



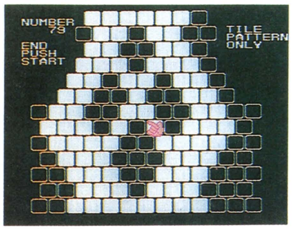
# HONG KONG

## 自分で作るコンストラクション

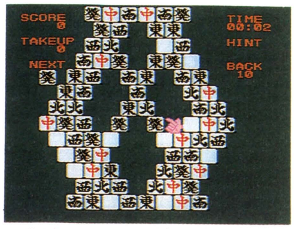
香港には、既成の面をプレイするのに飽きたという人のために、自分で面をつくるモードまで用意されている。自作面は10面までつくれて、プレイは基本面と同じようにプレイできる。

### モードは2つだ

コンストラクションにも2つのモードがあって、それぞれ5面ずつがセーブできる。山のパターンのみをつくるモードと配置するパイの種類まで決めてしまうモードとがあるけど、パターンのみをつくる方が初心者にはやりやすい。



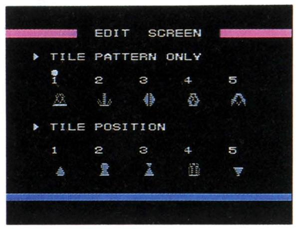

⇧コンストラクションモードでは自分の好きなパターンをつくれる



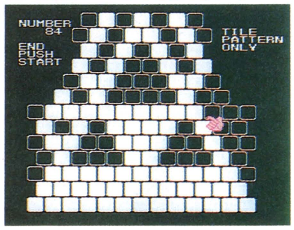

⇧自分でつくった面でプレイするのもなかなかおもしろい

### パターンのみ

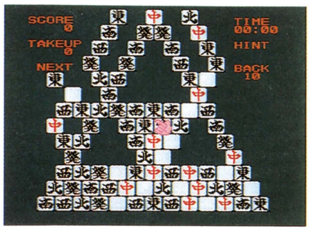
パターンのみというのは、文字どおり最初に積まれる山のパターンだけをつくるモードだ。配置されるパイの種類は、プレイ時にコンピュータが自動的に選んでくれる。もちろんレベルも変えられる。




⇧上の５つがパターンのみ作成できる。だいたいの型がわかる



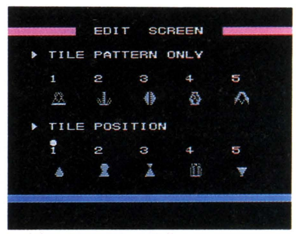

⇧白い部分は白ではありません。白い部分にパイが配置される



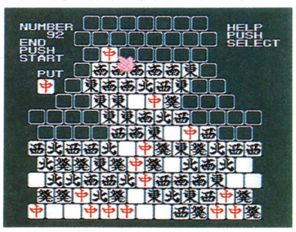

⇧このモードだとプレイするときの配パイはコンピュータまかせだ

### パイ配置も行う

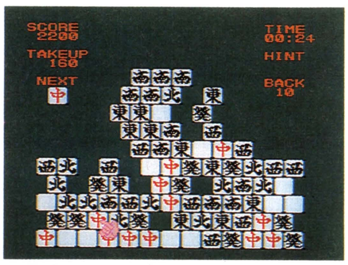
これは実にかなりめんどうなモードだ。配置する山の形はもちろん、その場所に配置するパイの種類も自分で決めなければならない。それに、パイの数が合わないとプレイも不可能だし、数はあってもクリアできない。まさに上級者のみにすすめたいモード。




⇧下５つの所に表示されているのがこのモードでの作成面だ



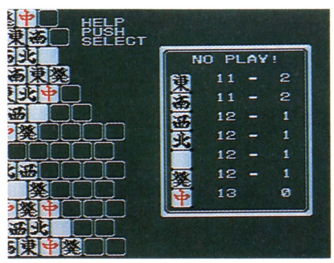

⇧この場合はパイの種類も自分で決める。下から積んでいこう




⇧自分で作った面をクリアできるかな？

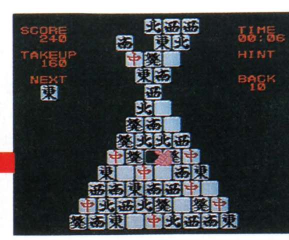
### 自作面をプレイ

パイ配置も行うモードでパイの数が合っていない限りプレイは可能だ。また、パイ配置も自分で行った面では、ハイスコアを出したときのプレイを覚えていて、それを再現することも可能になっている。




⇧友達に自作面をプレイしてもらおう

### デモプレイ！




⇧ハイスコアのときのプレイした順番をちゃーんと記憶している




⇧どんどん先に進んでいく。これを見て研究してみたりしようか？


## 通信販売のお知らせ

**限定5000本！**

近所でなかなかこのソフト「香港」が手に入らないという場合にはこの通信販売がおすすめ。とにかく多くの人にこのゲームを楽しんでもらいたいという気持ちで通信販売しちゃいます。3100円を現金書留で送ってください。発送には２週間ぐらいかかりますが、限定の数を越えてしまった場合、買えないこともあるから早めにね。

**定価3069円（税込）のところを送料税込で**

**3100円**

**必ず現金書留で**

あて先　〒105　東京都港区新橋4-10-7
TIM営業企画室「香港通販」係

ファミリーコンピュータMagazine 100 記念スペシャル企画②

# きみもゲームデザイナー

# ファミマガDisk大賞

アイデア募集

大賞賞金50万円

ゲームデザイナーになりたい人、人気者になりたい人、お金持ちになりたい人は即応募！



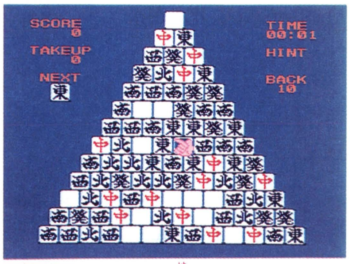
## ゲームデザイナーになろう！

お待たせしました。100号記念スペシャルの第2弾は、これを読んでいるみんなにゲームデザイナーになるチャンスを提供する「ファミマガディスク大賞」のお知らせだ。

ゲームデザイナーは今やあこがれの職業。みんなの中にも将来はゲーム関係の仕事がしたいっていう人も多いんじゃないかな？ファミマガディスク大賞は、そんな人たちにクリエイティブな感覚でゲームを考えてもらう企画。大賞授賞作品には、賞金50万円とアイデア料が贈られるぞ。

## アイデアで勝負

ファミマガディスク大賞は、香港のようなファミコンのディスクシステムで制作できるゲームのアイデアを募集する企画だ。純粋にゲームのシステムを募集するもので、ありきたりなRPGのシナリオを募集したりするものではない。つまり、テトリスや倉庫番のような、完全に確立したゲームシステムとして成り立つアイデアを募集するのだよ。大味な最近のゲーム業界に喝を入れるような斬新なアイデアを待ってるよ。




香港につづくのは果たしてキミか？




これはファミマガディスクの起動画面。きみの名前が入ることも？

テトリス




今世紀最大のヒット作!? これを知らないなんて言わせないよ

倉庫番



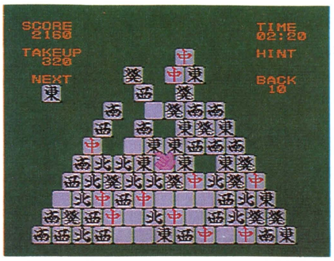
日本産パズルゲームの佳作。これも基本ルールはとっても単純



©Academy Soft-Elorg／Tengen Inc.／Bullet-Proof Software Inc.・シンキングラビット／ASCII

# アイデアを形にしよう

ゲームのアイデアを考えたけど、どう表現すればいいかってことで悩む人もいるかな？　表現の方法はいろいろあるけど、審査員が理解し、審査できる形のものであればなんでもいいんだ。紙にペンでゲーム画面の絵を描いて説明を書いていく方法が一番簡単だろうね。他にも、ファミリーベーシックやパソコンなどで直接プログラムをつくってカセットテープやフロッピーディスクを送るという方法もある。とにかく、きみの自由な発想に合った方法で表現してくれればいいわけだ。




↑何度も出てくるけど、これが香港！

↓ファミマガディスクシリーズのオープニングタイトルがこれだ




## 絵コンテで応募する

絵コンテって何だかわかる？　アニメや映画をつくるときに、その場面の大体の絵を描いてその横に説明を付け加える台本のようなものだ。ゲームというのも、アニメや映画と同じで、画面があってそこに何かの行動があるわけだから、この方法を利用できるはず。

まず、レポート用紙などを用意して、左側に画面サイズに四角く線を引いてみよう。その中に、きみが考えたゲームの画面を書き込むわけだ。

まず最初は基本画面を描こう。その絵に説明を加えれば、まず大体のゲームの概要を説明できるはずだ。そして、画面が切り替わるところでは必ず新しい画面を描いて説明をすること。これが基本だ。

左に「香港」のアイデアを絵コンテにした場合を例として示すので、参考にしてほしい。この場合、まず香港の基本となるゲーム画面を描いてある。最初にパイが詰まれる山を示して、基本としているわけだ。ここは、画面に表示されるそれぞれの要素の意味も書き込んでおく必要がある。そして横には、その画面がどういった画面であるのかという説明をする。そして、次々にゲームが進行していく過程を追っていくのが基本だ。

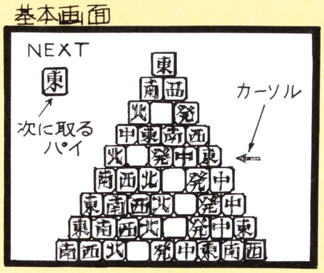


↑こんな風にマニュアルやディスクラベルも付けて商品にしちゃいます。みんながんばって応募しよう！

## 香港の絵コンテ原案例

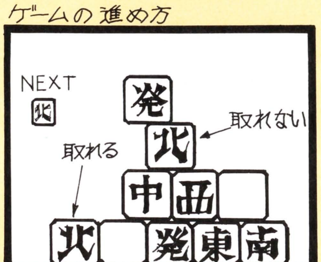
マージャンパイパズルゲーム香港の原案

基本画面

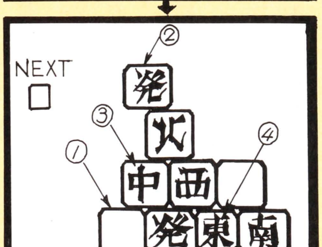



- このゲームは、基本的に麻雀パイの"東南西北白発中"の7種類のパイを利用する
- 最初にまず左図のように、パイの山を積む
- パイの山は、上と下とで半分ずつずらして積み上げる

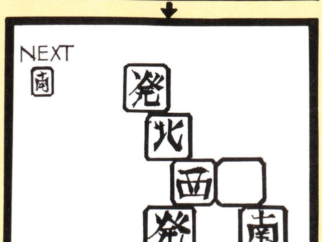
ゲームの進め方




- ゲームの基本ルールは、山の中から"東南西北白発中"の順番にパイを取っていくというもの
- 取ろうとするパイが、上のパイを支える唯一のパイである場合には取る事ができない。取ると上のパイが落ちてきてゲーム・オーバー




- 左図のような場合、数字の順番にパイを取っていくことができる
- パイはだんだん減っていき最終的にすべてのパイを取ってしまえばいい

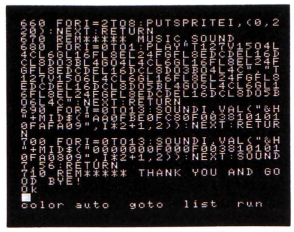



- ところが左図のようになると、下の南を取れば上の白が落ちることになる　こうなったらもうゲーム・オーバーだ

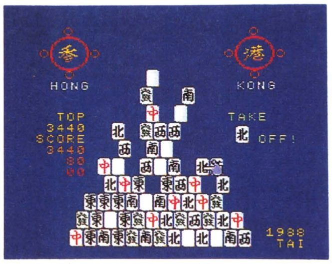
## プログラムで直接応募

ファミリーベーシックやパソコンを持っている人は、直接プログラムしてしまうというのも手だ。ただし、わざわざ凝ったグラフィックや音楽などを作る必要はない。ようするにゲームの内容がわかればいいのだ。もし、作品が発売される場合は、プロのスタッフがファミコンソフトとして制作してくれるから簡単なものでいい。

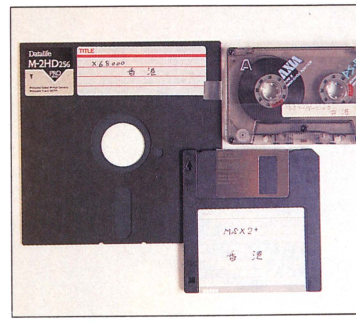
ところで、プログラムで応募してきたからといって紙資料での応募より優遇はされません。あくまでもゲームアイデアの本質を審査します。




⇧なんとこれはパソコン版の香港のプログラムリストなんですね…




⇧オリジナルはこんな感じだった



⇧メディアは何でもかまわない

## こんなのはだめだよ

応募作品のメディアや表現のしかたは自由ですが、こういうのは困るといったものもあるので、左に書き出しておきます。皆さんも注意して応募してください。

○応募用紙が入っていない
○応募用紙に記入もれがある
○文字が汚なくて読めない
○図がわかりにくい
○図が1つもなく、内容がわからない
○フロッピーディスクやカセットテープに対応パソコン名や起動方法が書いてない
○他のゲームソフトの内容を流用している
○他の雑誌やコンテストにも応募し、入賞した作品
○絶対にディスクシステムで制作できないような作品
○ノート1冊分のRPGのシナリオ、設定資料など

## ファミマガディスクで発売

ファミマガディスクとして商品化することを前提として大賞は選ばれることになっている。だから、優秀な作品が多い場合には、大賞を授賞する作品が複数になることも。

商品化されると、アイデアを提供してくれた作者には、アイデア料が支払われるんだ。

販売分には定価の1%、ディスクライターでの書き換えについては1回につき2%という金額が支払われる。つまり、10万個売れたとすると約30万円、20万回書き換えが行われたとして200万円。合わせて500万円もの金額が手に入るわけだ。

## ファミマガディスク大賞応募要項

〔応募資格〕 年齢など、特に制限はありません。

〔対象とするゲーム〕 これも、特に制限はありませんが、ファミコンのディスクシステムとして制作できるものを対象とします。香港のように、地味だけれども奥の深いようなゲームアイディアを募集します。

〔応募媒体〕 特に限定しませんが、審査員が内容を理解しやすいような媒体でお願いします。レポート用紙に文章と図解を入れたものや、ファミリーベーシック、各種パソコンなどで作成したプログラムでの応募も受け付けています。ただし、直接プログラムを送ってきたからといって、紙資料での応募より有利になるとは限りません。

〔応募方法〕 ファミマガ本紙綴じ込みの応募用紙に、必要事項を記入して、作品と一緒にお送りください。なお、応募用紙はコピーでもかまいませんが、1作品に1枚を添付してください。

〔賞金〕 ファミマガディスク大賞　若干名　賞金50万円と記念品
佳作　10名　賞金5万円と記念品

＊大賞は、ファミマガディスクとして商品化できるものを前提として選出します。したがって、優秀な作品が多数応募された場合、大賞授賞作品が複数になることもあります。

＊授賞作品の版権は、徳間書店インターメディア株式会社に帰属するものとし、製品化の際は販売数に応じたアイデア料が支払われます。

あて先　〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIMファミマガ編集部
「ファミマガディスク大賞」係

**第1回〆切 5月10日**（当日消印有効）

**入賞作品発表 6月23日発売ファミマガ14号 本誌誌上！**

キリトリ

## 第1回ファミマガディスク大賞応募用紙

| | | | |
|---|---|---|---|
| 作品名 | | 整理番号 | |
| 氏名 | | 年齢 | |
| 住所 | 都道府県　区市郡 | | |
| 電話番号 | （　　） | 応募メディア | フロッピー　カセットテープ　絵コンテ　その他 |

## 応募用紙の書き方

○応募用紙の空欄に、必要事項を記入してください。住所や電話番号は正確に。
○応募用紙は、この本誌から切り取ったものでも、コピーでもかまいません。
○整理番号は、こちらで記入しますので、書き込まないでください。



100号記念スペシャル企画③

# コナミ&ファミマガ 芸夢工房

## 新連載!! 第1回タイトル・イベント募集

100号記念スペシャル企画の第3弾は、コナミとファミマガ、そして読者のみんなで、ゲーム制作に参加しちゃおうっていう企画だ!!

ゲームの制作過程をのぞきながら ゲームの作り方がわかっちゃう!!

さらには読者のみんなから いろいろ募集して 優秀作はゲームに採用!!

## コナミのSF RPGの制作の一部分にキミも参加可能だぞ

コナミが現在企画開発中のSFRPGの制作過程をのぞいて、ゲームの作り方を知っちゃおうってのがこの「芸夢工房」って企画。

そのうえ、読者のみんなからいろんなアイデアを募集して、優秀作はこのゲームに採用しちゃうのだ!! ゲーム制作に参加するチャンスだぞ!!

### 読者からも大募集!!

読者からもゲームアイデア募集!! っていっても、前のページの「ファミマガディスク大賞」とはちょっと違う。

「ディスク大賞」がディスクで制作可能なゲームの、ゲーム自体のアイデアを募集するのに対し、「芸夢工房」は既にコナミが企画開発中のRPGに、みんなから募集した細かいイベントや、キャラクタ等を組み込んでいくものなのだ。

つまり、ゲーム全体のストーリーや設定を募集するのではなく、あらかじめ決められた設定の中で、イベントやキャラクタのデザインを読者のみんなから募集しようというものなのだ。みんなの力作を待ってるよ!!

### SF RPGの企画開始

「芸夢工房」でとりあげていくのはコナミのSFRPG。ゲーム名はまだ決まってない。

### 月1回の連載だ!!

連載は月1回。今回はゲームの設定を公開して、イベントやゲームのタイトルを募集。

第2回以降、キャラのデザインや音楽、宣伝に使われるコピー等いろいろ募集するよ。

キャラデザイン
**細野不二彦**



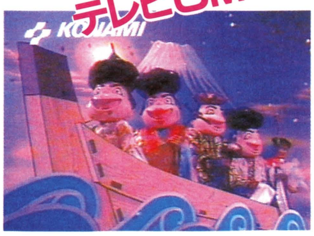
➡人気漫画家がキャラデザイン

シナリオ
**榎雄一郎**



➡脚本家や演出家等で活躍中!!

テレビCM




⬆キミの考えたキャッチコピーがテレビCMで使われる可能性もある!?

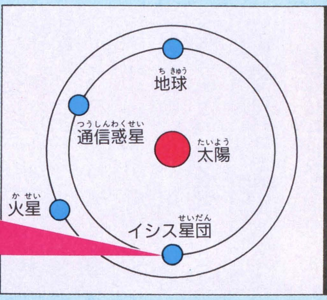
イラスト／森本 洋・細野不二彦

# これがコナミ初のSF RPGの設定資料だ!!

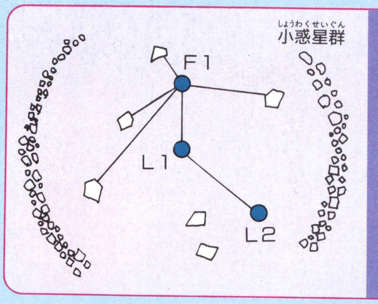
# 近未来の宇宙植民地が舞台

コナミ初のSFRPGの設定資料を大公開!! 榎雄一郎のシナリオをもとにコナミ開発チームが作成した。こういった設定は、ゲームシステムと並んで、ゲームを作る際に必ず決めておかなければならないもので、普通は絶対に発表されない。よく読んでイメージをふくらませて欲しい。

## イシス星団の位置




## 星団配置図




## 21世紀の人口100億!!

21世紀、地球の人口は100億人に達しようとしていた。

さらに、気候の変化や森林の伐採により、毎年600万ヘクタールの緑地が砂漠化し、地球上の動植物の約2割が絶滅。人類は地球以外への移民を余儀なくされる。

西暦2046年、ついに人類初のスペースコロニーが完成、1万人が移住した。

## 地球軌道開発計画

西暦2068年には、10万人の収容能力があるスペースコロニーが5基建造され、スペースコロニーの建造技術が確立した。

2年後、「地球軌道開発計画」決定。太陽を中心に、地球軌道上の地球の反対側のラグランジュ・ポイント——地球から2年もかかる距離の場所に、巨大なスペースコロニーを建造することが決定する。

まず工業用のステーションF1が建造され、続いて直径36キロ、全長102キロの超巨大スペースコロニー、L1、L2が建造された。

建造資材は、アステロイドベルトの小惑星を解体することにより調達した。

西暦2113年、40万人の移民が完了。F1、L1、L2からなるスペースコロニー群をイシス星団とし、同年をイシス歴元年と制定する。

L1とL2は、ほとんど同じ構造で、円筒状の内壁に居住スペースがある。そこには山や川もあり、重力もあって、地球と変わらない生活が送れるようになっている。

L1は行政、情報、商業等星団の中心的存在。L2は星団の食料生産を担当。バイオテクノロジーの研究所もある。

F1は工業担当。人口は2万人だが、自動化された製造ブロックでは、超合金や新素材、薬等の開発、製造が行われ、地球にも輸出されている。

➡建造中のイシス星団。建造には、ヴェスタ等の小惑星を運んできて分解、材料にした



## イシス星団の組織図

イシス星団は地球連邦からある程度独立した統治機構があり、星団だけで自給が可能だ。イシス最高評議会はプレジデントファイブ(5人の大統領)と呼ばれる5人からなる。

- イシス最高評議会 — 科学技術協会
  - 星団評議会
    - L1評議会
    - L2評議会
    - F1評議会
  - 星団事務局
    - 治安本部
    - 経済委員会　人口管理委員会　厚生委員会
    - エネルギー管理委員会　工業管理委員会
    - 酸素管理委員会　食料管理委員会　etc
  - 星団管制局
    - ハードウエア管理委員会
    - ソフトウエア管理委員会
    - 研究開発委員会
  - アカデミー
    - 宇宙物理学会
    - 生化学学会
    - 天文学会　etc
  - 医療局

## 用語解説

**砂漠化**　気候の変化や、土地の生産力が低下して緑地が荒地になること。600万ヘクタールは四国と九州をたしたぐらいの面積。

**スペースコロニー**　宇宙植民地。数万人以上が住める地球とほぼ同じ環境の宇宙ステーション。

**ラグランジュ・ポイント**　複数の天体の重力が平衡になる地点のこと。

**アステロイドベルト**　火星と木星の軌道の間に散在する小惑星帯のこと。

**バイオテクノロジー**　遺伝子組み換え等、最新技術を使った生物学の技術の総称。

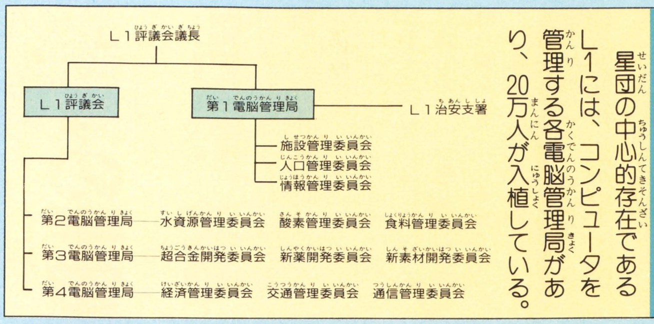
# イシス星団の組織と構成

イシス星団の第1次移民は約40万人。星団の収容能力は最大200万人だが、それは星団内での自給自足が前提になっている。

L1、L2、F1は、それぞれほぼ同機能のメインコンピュータによって管理されており、それぞれが第1～第4電脳の4つのブロックで構成されている。それぞれの電脳の役割は、第1が情報管理、第2が環境制御、第3が製造制御、第4が流通管理である。

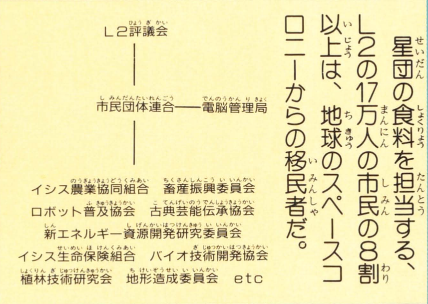
## L1組織図

星団の中心的存在であるL1には、コンピュータを管理する各電脳管理局があり、20万人が入植している。



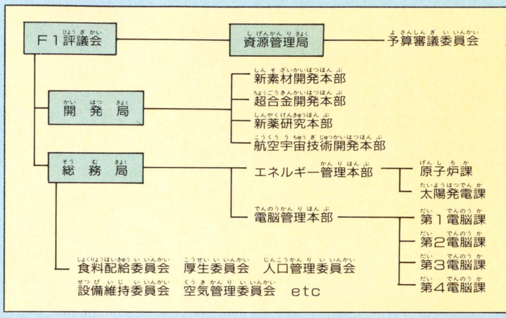

## L2組織図

星団の食料を担当する、L2の17万人の市民の8割以上は、地球のスペースコロニーからの移民者だ。




## F1組織図

F1の住民は2万人と、他に比べて少ないが、星団内での発言力は大きい。市民のほとんどは技術者だ。



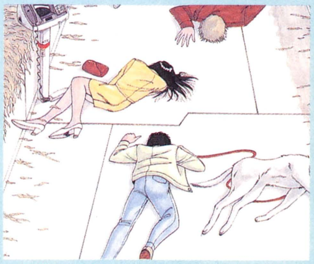

# 生物災害バイオハザード

イシス歴0024年、L2で謎のバイオハザード――生物災害が発生!! 変異生命体が発生し、人口の5割以上と、多くの動植物が死滅した。

変異生命体は、単独で生存できない細胞群で、他の生物に寄生し、細胞を変異させる。が、高等生物とは共存できず、共倒れになってしまうのだ。

謎の生物災害に対し、イシス最高評議会はL2の完全封鎖を決定、難民をも拒否した。

一方、連絡を受けた地球連邦は、災害を秘密にし、極秘の内に調査団を派遣した。


◐人類を含め、多数の生物が死亡!!



◐バイオ技術研究所で事故発生か？

## ミュータント

0025年、L2コンピュータの第2電脳が暴走!! 環境を修復させようとして各種生物の受精卵を解凍した結果、受精卵に変異生命体が細胞侵略し、多数の突然変異種――ミュータントが誕生してしまったのだ!! ミュータントは食料を求めて、人類を襲うようになった。

## バイオカイザー

変異生命体と、コンピュータの暴走によって生まれた謎の生命体がバイオカイザーだ。高度な知性を持つことから変異生命体との合体に成功した人間ではないか、ともいわれているが、正確なことは何もわかっていない。

彼(?)は数少ないL2の工業施設を使ってクリーチャーという殺戮マシンの軍団を作り上げ、あっという間にL2を支配してしまう。

バイオカイザーは、人類がミュータントを攻撃しない限り、人類を敵視することはない。が、コロニーは限られた世界であり、生存していくにはある程度の衝突はさけられないのであった。

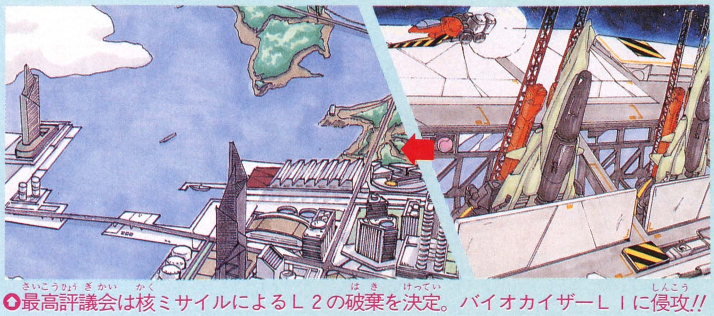
## イシス戦争勃発

0026年、バイオカイザーはミュータントの生存圏を確保するため、人類への侵攻を開始し、L2全域はまたたく間に占拠された。

戦闘は、コロニーを破壊しないよう、重火器は使用せず、格闘戦が中心だった。

一方、イシス最高評議会は核ミサイルによるL2の破棄を決定する。それを察知したバイオカイザーはL1に侵攻、中央都市を壊滅させ、人類は事実上の敗北となる。

その頃地球では連絡の途絶えた星団に対し、小規模なサイボーグ部隊を派遣していた。


◐最高評議会は核ミサイルによるL2の破棄を決定。バイオカイザーL1に侵攻!!

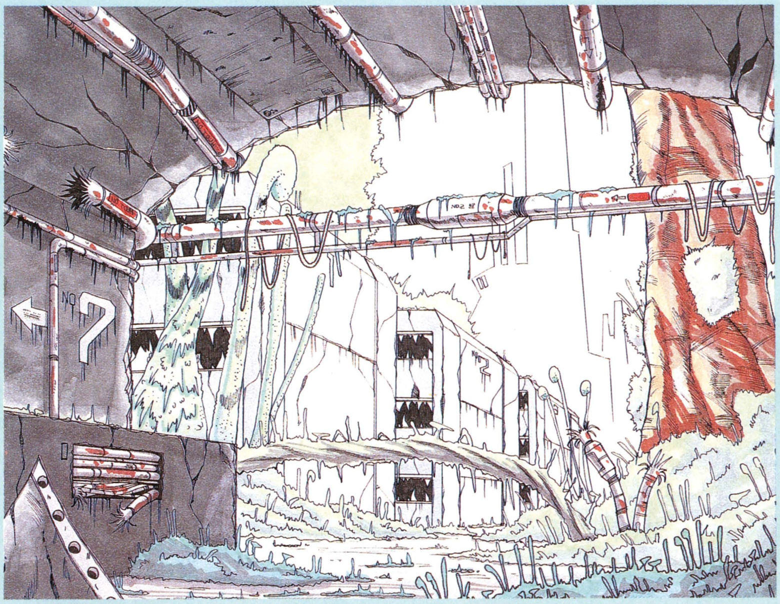
## 宇宙年表

西暦2046年………人類初のスペースコロニー建造。収容人口1万人。
西暦2068年………月ー地球間ラグランジュポイントに計5基のスペースコロニーを建造。
西暦2070年………連邦政府「地球軌道開発計画」発表。
西暦2077年………工業用ステーションF1設置。コロニー建造開始。
西暦2109年………L1、L2完成。
西暦2110年………第1次移民団出発。
西暦2113年………スペース移民50周年。L1、L2移民完了。「イシス星団」と命名。同年をイシス圏内では、「イシス歴元年」と制定。
イシス歴0024年…L2バイオハザード発生。半年で人口の約52%死滅。
イシス最高評議会、L2の隔離を決定。
イシス最高評議会、地球への援助を通信。地球連邦政府、対策を検討。
イシス歴0025年…L2の第2電脳暴走。ミュータント本格的に誕生。
イシス歴0026年…バイオカイザー覚醒、クリーチャー製造開始。地球連邦政府の第1次調査隊L2到着。行方不明。
第1次イシス戦争勃発。
バイオカイザー、L2全域を占拠。
イシス歴0028年…イシス最高評議会、L2の破棄を決定。
第2次イシス戦争勃発。
クリーチャー軍団、L1侵略。地球連邦、宇宙軍サイボーグ部隊を派遣。
クリーチャーL1中央都市破壊。通信断絶。
訓練生の主人公調査出発。
イシス歴0029年…サイボーグ部隊L2到着。消息不明。F1鎖国宣言。

### L1 戦争後の状況

イシス戦争後のL1は、中央都市が壊滅したため、ネットワークが崩壊、事実上評議会は消滅した。分断された各都市は、独自の政治機構を持ち、自警団を組織して防戦に努めた。いわば都市国家である。

L1にはもともとレジャー施設が多く、山や湖、高原などの地形があり、人類は各地でゲリラ戦を展開している。



中央都市を破壊され、人類は事実上敗北した!! 各都市は独立し、都市国家化していった

### L2 戦争後の状況

バイオカイザーの侵攻の舞台になったL2では、人類の建造物はすべて破壊された。

L2の農業用地の被害は意外と少ない。

バイオハザードにより砂漠化した大地には、バイオカイザーによってコケやシダ、キノコが栽培され、そこはその幻想的な色彩から「バイオの楽園」とよばれた。

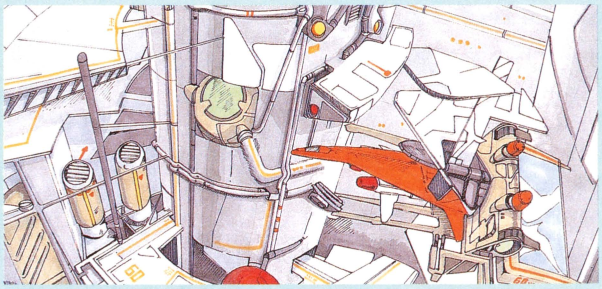
またL2のどこかに、人類とミュータントが共存する理想郷や、地球から来たサイボーグ戦士の砦があるという噂があるが、さだかではない。


農業用地の被害は意外と少ない

### F1 戦争後の状況

F1は、星団でバイオカイザーの侵攻を受けていない唯一の場所である。

製造ブロックでは、武器や薬品を手にいれることも、持ってる武器をより強い武器にすることもできる。その代金には、価値の低くなったお金よりも、生活に必要な様々な物資が好まれるらしい。


F1の製造ブロックは、無重力状態。ここでは武器や薬が入手可能

### 主人公は16歳の訓練生

ここまでがゲームの設定。実際のゲームは、ここから先の話だ。

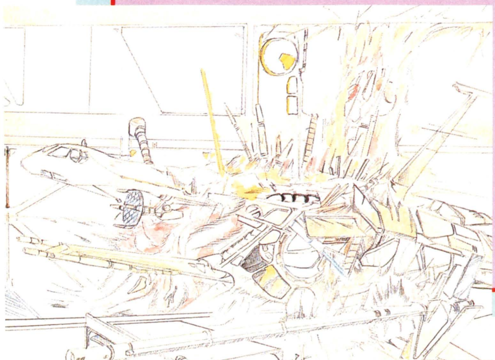
ボクの名前はジン。宇宙航空学校の訓練生で、16歳。

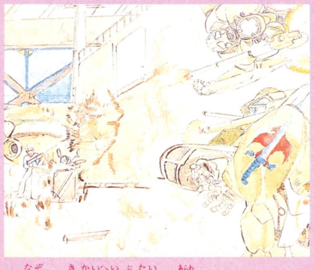
ある日のこと、ボクは連邦の指令に従い、宇宙軍戦闘員と共にイシス星団の調査に向かう。

54日後、星団に着いてL1のポートに入港した直後、宇宙艇は謎の機械兵部隊に襲撃され、爆発した…。

気がつくとボクは病院にいた。ここはどこなのだろう?

突然の奇襲攻撃!! 宇宙艇は大爆発!!




謎の機械兵部隊が現れたっ!!

# 今回、募集するのはタイトル、コロニー名ゲームイベントだ!!

前のページまでの設定資料はよく読んでくれたかな?
この設定にしたがって今回募集するのは、ゲームタイトルと、設定の中ではイシス星団と呼ばれているスペースコロニーの名前、そしてゲームのイベントや、サブストーリーだ。
この企画は月1回の連載で、毎回この設定にしたがっていろいろ募集するから、今回は応募しないよ! という人もよく読んでおいてほしいな。

## 募集1 ゲームタイトル

ゲームタイトルとは、すなわちゲームの名前のことだ。
ゲームのイメージにあったかっこいいタイトルを考えてほしい。サブタイトルがついてもいいけど、あんまり長すぎるのは困ると思うよ。
よっく考えて、すばらしいゲーム名を送ってね!!

## 募集2 スペースコロニー名

設定に書かれているイシス星団というのは、実は仮の名前。かっこいい名前をスペースコロニーにつけてほしい。
未来と宇宙を感じさせる、雄大で希望に満ちた名前を考えて送ってね!!

## 募集3 イベント・サブストーリー

ゲーム中に起こるイベントやサブストーリーを募集。具体的にはアイテムやお金、武器や情報を得るための話とか、仲間に出会うため、ある場所に行けるようにするための話、おもしろい話とかがあると思う。じっくり考えて送ってね。

### イベントってなに?

イベントとは出来事という意味。ゲーム中に起こるさまざまな出来事をさすんだ。楽しいイベントが多いほど、RPGは楽しいよね。




⇧アイテムがないと進めないというイベントはよくあるよね!!

## イベント・サブストーリーの応募方法

イベントや、本筋とはあまり関係ないけれども楽しいサブストーリーとかは、アイデア次第で無限に考えられるよね。でも、プログラムをする人にうまく伝えられなければせっかくのアイデアも無駄。
次の例を3つの表現方法で書いたから参考にしてね!!

### イベントの例

バイオカイザー信者の、「神を信じますか」の問いに、「イエス」と答えると、鍵が手に入るが金を取られ、「ノー」と答えるといきなり攻撃される。

### 1 文章

文章での書き方は、箇条書きでもいいから、誰が何をしたか、具体的にわかりやすく書いてほしい。小説ではないから、美しい文章にする必要はないんだ。

#### 文章での書き方例

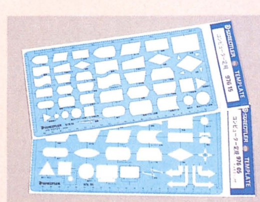
バイオカイザー信者の質問。
「アナタハ、カミヲ　シンジマスカ?」
●「イエス」⇨基地の鍵が手に入るが、多額の寄付を取られてしまう。
●「ノー」⇨いきなり攻撃されてしまう。

### 2 フローチャート

文章だけの応募でもかまわないが、できれば簡単なフローチャートも書いて送ってほしい。
フローチャートがあれば、ものごとを選択するとき等のゲームの流れがわかりやすいし、プログラムをする人にも伝えやすくなる。
さらにはイベントの流れがわかりやすいので、頭の中だけで考えるよりも整理しやすくなり、よくあるストーリーの矛盾もなくなるってワケ。
コンピュータのプログラムを作るために書くわけではないから、四角と矢印だけで充分。書いたことない人も1度は挑戦してみてね。

#### フローチャートってなに?

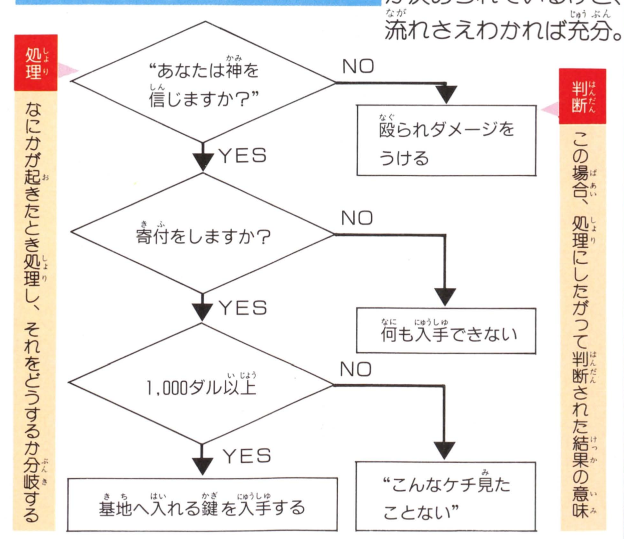
フローチャートとは、流れ図って意味。数字や、コンピュータのプログラムの処理や作業の手順を、決められた記号を使って表したもの。流れが視覚的に把握できるので、プログラムをする際には絶対必要なものなのだ。きれいに書くために、専用の定規も売っているよ。



⇧フローチャートを書くためのテンプレートも売っている

#### フローチャートの書き方例

正式にはいろんな記号が決められているけど、流れさえわかれば充分。

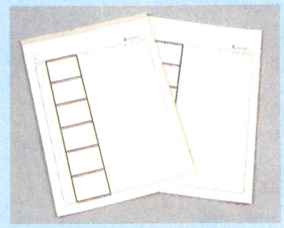



©KONAMI

## 3 絵コンテ

絵も書けるよ！という人は絵コンテも書いて送ってほしい。

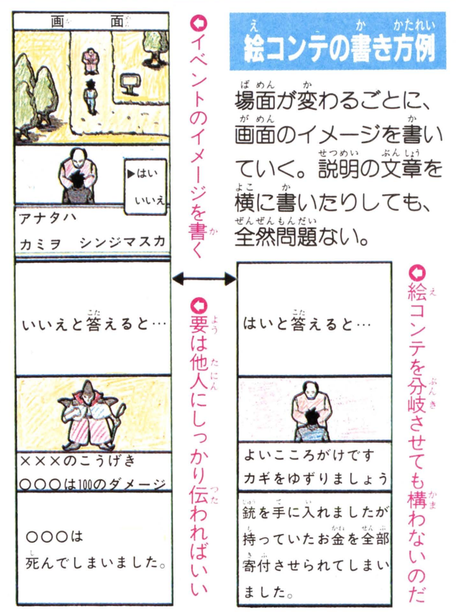
絵コンテとは、映画等で各シーンを細かく指定するために書くもので、映画流に書くのはいろいろと大変。でもゲームの場合は、4コマ漫画のように各場面を書いてくれればいい。漫画のように、といっても、絵を細かく書く必要はない。誰が何をしてるかがわかりさえすれば、○や×で人を表したりしてもいいのだ。ゲームのイメージや、雰囲気をつかむには一番わかりやすいので、これも挑戦してみてほしいな。



絵コンテ用紙も市販されているが、特に買う必要はないよ

### 絵コンテの書き方例

場面が変わるごとに、画面のイメージを書いていく。説明の文章を横に書いたりしても、全然問題ない。




## あて先と締切り

1人何部門でも、何通でも応募可。ただし1つの応募は1枚のハガキ(封筒)に1つまで。名前と年、住所に電話番号を忘れずに書いてね。

**締切り4月5日(木)**
(当日消印有効)

〒105　東京都港区新橋4—10—7
TIM　ファミマガ編集部
『芸夢工房』係

●発表は5月25日(金)発売予定のファミマガNo.11で行います。

## 多彩な審査員と奨学金!!

審査員は常任の3名と、毎回その審査内容にあった特別審査員1名の合計4名。審査するものによっては、プッシュホン電話を使って、読者のみんなに投票してもらうかもしれない。賞品や奨学金も、たっくさん用意。募集部門によって内容が違うからね。




プッシュホン電話で投票できるかも!!

### 審査員長 榎雄一郎

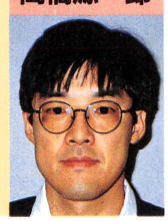
審査員長は、このゲームのシナリオを担当している脚本家の榎雄一郎。脚本家だけでなく、演出家や構成作家、作詞家としても活躍中だ。「土曜深夜族～オフイスヒット」に堀井雄二と出演するほどのゲーム好きだ。



演出家 榎 雄一郎
「元気が出るTV」の番組開発もした。ゲーム好きでも有名だ

### 第1回特別審査員 高橋源一郎

第1回の特別審査員は、作家の高橋源一郎。「優雅で感傷的な日本野球」が三島賞を受賞したことも有名だが、ファミコンに対する造詣が深いことでも有名。

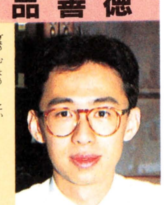


作家 高橋源一郎
「ジョン・レノン対火星人」、「虹の彼方に」他、著書多数

### その他の審査員

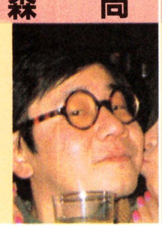
コナミからは、このゲームを指揮するプロデューサーの三品善徳が、ファミマガからは編集長の山森尚がそれぞれ審査にあたる。

コナミ メディアプロデューサー
三品善徳



業務用『恋のホットロック』等デザイン

ファミリーコンピュータMagazine編集長
山森 尚



ファミマガ以外にも3つの雑誌の編集長

| | 最優秀賞(各部門1名ずつ) | 入賞(各部門2名ずつ) | 特別審査員賞(全部門から1名) | その他 |
|---|---|---|---|---|
| ゲーム タイトル部門 | 奨学金3万円 | 奨学金1万円 | 奨学金1万円 | 佳作—ファミコン新作ソフト『摩陀羅』を、全部門から3名に。残念賞—コナミ特製テレカを全部門から50名に。 |
| スペース コロニー名部門 | 奨学金3万円 | 奨学金1万円 | | |
| イベント・サブストーリー部門 | 奨学金5万円 | 奨学金2万円 | | |

## 次回の募集は

次回は4月20日発売予定のファミマガNo.9。いろいろなキャラクタのデザインを募集する予定だ。ドット絵による募集と、イラストによる募集の両方を考えているから、期待してね!!



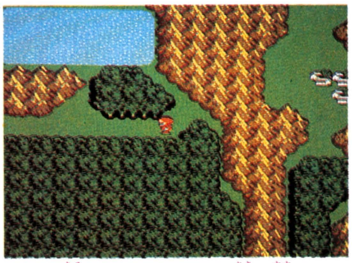

特報第1弾

# いろいろな乗り物が活躍するF.F.IIIワールドだ!!

毎回、いろんな乗り物を登場させ、我々ファンをアッといわせるF.F.シリーズ。今回も期待にたがわず、さらにスケールが大きくなった乗り物がいっぱいだ。

まずは川や湖を渡るカヌー、前作で人気が高かったチョコボ、空飛ぶシドの飛空艇。ここまではおなじみだけど、さらにパワーアップしたのが、海と空両用タイプのエンタープライズ、そして海中にまで潜れるノーチラス。つまり、F.F.IIIワールドは、それだけさまざまな場所にトライしなければならないってことだけど、こんなに乗り物に乗れるなんて楽しみ。それに、まだ秘密の乗り物もあるらしいよ。



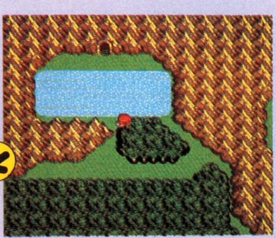



ただ歩いているだけじゃ先に進めない

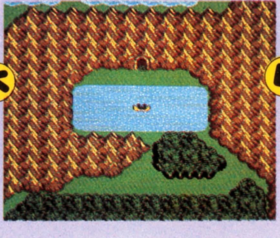
## 川や湖にさしかかるとパッと出現!

〈カヌー〉

フィールド上にあるいくつもの川や湖。重要な場所に行くために川や湖を渡らなければならないことも多く、そこで必要になるのがカヌー。カヌーは手に入れさえすれば、川や湖にさしかかっただけで即座に出現。上陸すればまたすぐに消えてしまうという点も前作と同じだ。



おっと、目の前に湖が広がっているじゃないか



でも、だいじょうぶ。カヌーさえあれば、ス〜イスイだ



上陸するとほら、同時にカヌーもパッと消えてしまうんだ

©スクウェア

## 前作でも登場した 空飛ぶお船だよ

### 〈シドの飛空艇〉

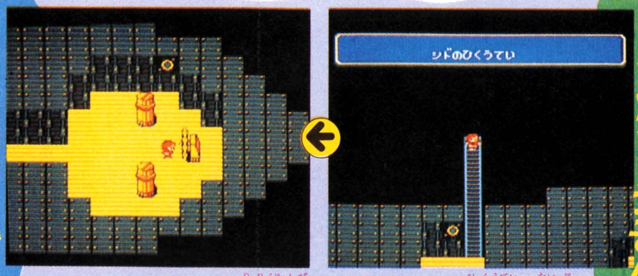
シドの飛空艇、と聞いただけで、F.F.シリーズのファンならきっと、胸にグッとくる感動をおぼえるにちがいない。その飛空艇が今回も登場!! シドの…っていうくらいだから、今回もまたシドっていう人物が登場するのだろうか。いやいや、そのあたりはまだ秘密のようだ。

それより何より、今回の大サービスは、飛空艇の内部にまで入れるってこと! 内部に入り、コクピットで操縦すれば……ムフッ、これはなかなかいい気分。これでシドの飛空艇は動きだすってわけだ。

着陸できるのは平地だけという点では前作と同じなんだけど、山の上を越せないというのが前作と異なる点。ここにF.F.Ⅲの大きなポイントがあるらしい。しかもだ、この飛空艇には空を飛ぶっていうこと以外にも大きな役割があるらしいんだよね。

**飛空艇の内部まで入れちゃうぞ!!**

**コックピットで操縦だ!**




⇧コックピットについて離陸準備

⇧これがシドの飛空艇の内部だ

⇩今回の飛空艇は山を越せない。平地を見つけて着陸するのだ



⇧着陸すると同時に、自然に飛空艇から降りることができるよ

⇧さあ、離陸するぞ! 操作はカンタン、前作と同じだ。

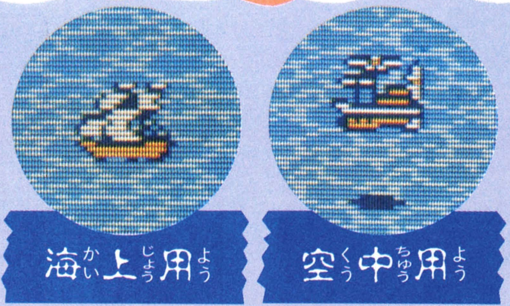
## 海から空、空から 海へと変形する船

### 〈エンタープライズ〉

海上を航行する船が突然、飛行機に変身! というドギモをぬくような乗り物が初登場。その名もエンタープライズ号。船から飛行機に変わるその変形シーンは見もので、ちゃんと帆をたたみ、プロペラや尾翼があらわれるんだから感激しちゃうよね。ただ、この両用船、陸上に着陸することはできないんだ。

⇩なんと、空と海の両用船だったんだ。でも、陸上には着陸できないよ






⇩さて、ここからが見もの。まずは帆をたたんで……



⇧気持ちよく、海をス～イスイ

⇧尾翼やプロペラを出して変形完了。さあ、飛びあがるゾ

**これがウワサの変身シーンだ!**

## 空では高速艇、 海では潜水艦に!

### 〈ノーチラス〉

流線型のフォルムで空中を飛行するスピードは、今回登場する乗り物の中でもピカ一という高速艇ノーチラス号。海に着水すると、そのまま海中に潜って潜水艦に。つまり今回は、海底探険もあるってことだろうね。

**さあ、海底探険へ出発だ!!**



⇧空を飛んでいた飛空船が、どんどん海に向かっていくぞ

⇧海に着水するんじゃない。そのまま海中に入っていくんだ

⇧これはなんと海中の世界。潜水艦にもなるってことだ

特報第2弾

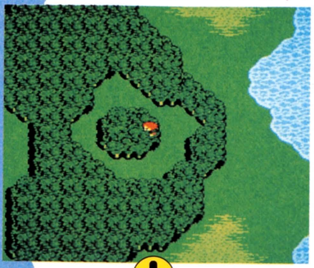
# チョコボの森で出会ったひょうきんものたち

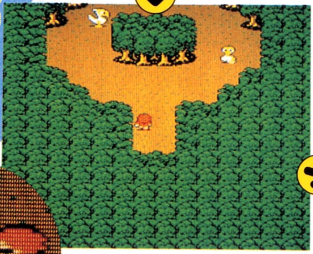
F.F.IIでとってもお世話になったチョコボが、今回は相棒のデブチョコボを連れて登場。チョコボもデブチョコボも、出現するのはもちろんチョコボの森。チョコボの森はフィールド上に数カ所あるんだけど、ただ歩いているだけじゃ気がつきにくい。ちょっとあやしいと思ったら、グルグル歩きまわって調べてみる必要がありそうだよ。

チョコボの乗り方は前作と同じで、森の中でウロチョロしているヤツに話しかけるだけでOK。いったんチョコボに乗っちゃえば、モンスターには出会わないし、そのまま川だって渡れるのでとっても便利。でも、一度降りてしまうと、また森まで行かないと乗ることはできないんだ。

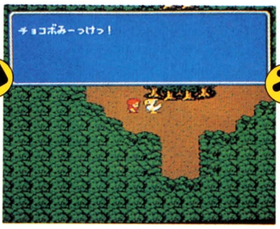
デブチョコボの方は森のくいしん坊。森の中心でギザールの野菜っていう大好物の食物を出すと、ドド～ンと登場。持ちきれないアイテムの一時預りなんてしてくれるよ。

## チョコボの森をみ～つけた!!


○ン!? この森、何かにおうゾ



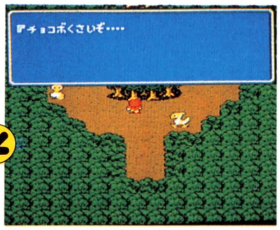
○森の中には……ワァッ！ チョコボがいっぱいだ



○チョコボに向かって話しかけ、チョコボをつかまえて……


○そのあとチョコボは森の外に。もうメンバーは乗っているんだ

## 好き嫌いなく、なんでも食べちゃうデブチョコボ



○チョコボの森の中で、デブチョコボの匂いがしたら……



○ギザールの野菜を取りだしてみよう。そうすると、なんと！


デブチョコボ登場!!



○持ちきれないアイテムを預けよう

特報第3弾

# 辺境の町ギザールは、楽しいイベントがいっぱい

チョコボの森のデブチョコボの大好物、ギザールの野菜というのは、辺境の町ギザールでとれる特産物なんだ。そこで、このギザールの町もちょっと紹介しよう。

野菜の栽培と羊の飼育で生計をたてているギザールは牧歌的な町で、町に入ってすぐ目につくのが群れをなす羊たち。羊に話しかけると、本当に「メエ～、メエ～」ってなくんだ。群れを離れる羊を、羊飼いの女の子が追いかける、なんていうイベントもあるぞ。

ギザールの野菜畑には忙しそうに働くおじさんもいるし、チョコボを飼っている家や、ピアノがあり踊り子のいる酒場がこの町にもあって、オモシロイベントをここでもたくさん見られそうだよ。



○この町には、イベントがいっぱい

## この町の酒場でも、ピアノが弾ける！



○ピアノが弾けるし踊り子も…

## 私はヒツジ飼いのおねえさんよ！



○羊飼いの女の子が、羊の群れの番をしている



○群れから離れようとする羊を見つけると追いかけていき……



○ちゃんと元の場所に連れ戻してきたよ

# これがウワサの第3の魔法だ!!

## 特報第4弾

# いま、秘密のベールをぬいだ第3の魔法、召還魔法

**ボクたち2人が召還魔法を使います**



▲魔界幻士　▲幻術師

F.F.IIIでは、白魔法と黒魔法の他に、第3の魔法があるってことを前号で紹介したけど、それがこの、召還魔法！　幻術師と魔界幻士の2つのジョブしかこの魔法を使うことはできないんだ。

召還魔法っていうのはつまり、魔法でモンスターを呼びだし、敵のモンスターと戦わせるというもの。全部で8クラス、8つの魔法があり、それぞれ白、黒、合体の3つずつの魔法があるんだ。

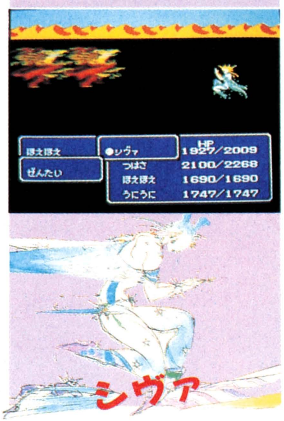
幻術師が使えるのは、その中でも白と黒。といっても呼びだしたモンスターが使うのはそのどちらになるかわからない。一方、魔界幻士が使えるのは合体だけだが、そのパワーはすさまじいものがある。そして、いずれの魔法も、使用したときの戦闘画面のアニメーションが、何度でも見たくなるほどスッゴイ迫力だ。

## モンスターを呼びだして、味方として戦闘に参加させ召還魔法を初公開！

### 〈クラス2アイスン〉

**○白**

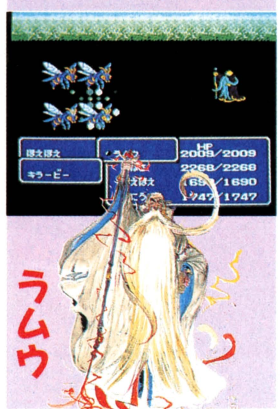
アイスンを使うとシヴァが登場。シヴァの白魔法は、敵のモンスター全員に催眠光線を出し、眠らせるというもの




### 〈クラス3スパルク〉

**●黒**

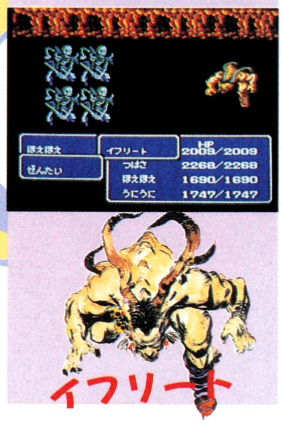
スパルクで登場するモンスターはラムウ。こいつが使う黒魔法は、敵1匹に対して稲妻でダメージを与えるのだ



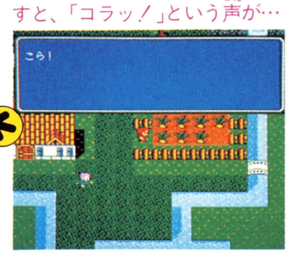

### 〈クラス4ヒートラ〉

**●合体**

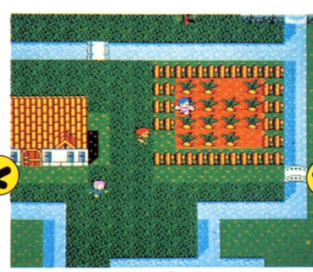
ヒートラであらわれるイフリートが使う合体の魔法は、敵全体を地獄の炎で焼きつくすという迫力あるものだ




## せっせと畑仕事をしているおじさんも……



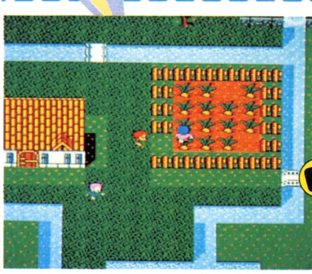

町にある畑の中に入ろうとすると、「コラッ！」という声が…



向こうから畑仕事をしていた人が

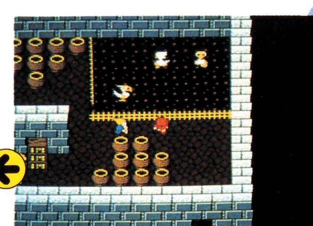



勝手に中に入っちゃいけないって、おこられてしまった



そして、おじさんはまた仕事に…

## チョコボを飼ってる家もあるんだね

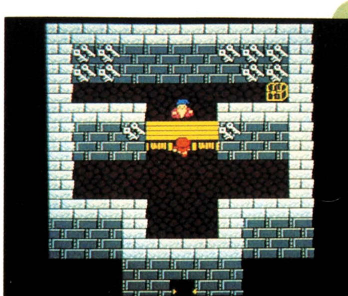


ムムッ、チョコボを飼ってる家が。近寄ってみたいものだね

へへ、なんとかして中に入り、チョコボに話しかけることができたよ




## このお店は、何を売っているんだろう？



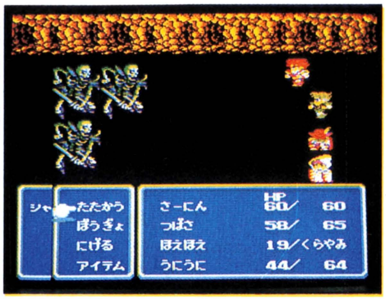
町の中のある家に入ると、どうやら何かを売っているみたい。いったい何を売っているのかな？

**特報 第5弾**

# ジョブの特殊能力を生かす スペシャルコマンドで戦え

F.F.IIIにジョブというシステムが新たに加わったことは前号で紹介したとおりだけど、今回は、もう少し詳しく、ジョブのスペシャルコマンドについて説明しよう。

　スペシャルコマンドというのは、そのジョブにしか使えない特殊能力のことで、もって生まれた才能のようなものだ。そして、これがあることによって、戦闘中に特殊な攻撃ができたりするんだ。戦士が武器で戦ったり、魔道師が魔法を使ったりするのは当然だけど、次に紹介するようなジョブでは、スペシャルコマンドが能力発揮のキーとなっている。この特殊能力を十分に生かすようにしたいね。



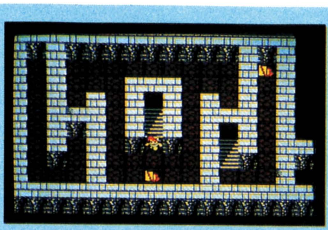

➡戦士系は普通のコマンドだけ



## 身が軽く、すばしっこい盗賊だ シーフ（ぬすむ・とんずら）

戦闘中に隠しアイテムを盗んだりする「ぬすむ」、強力な敵に出会ったとき高確率で逃げられるという「とんずら」。

さらに先頭に立たせて歩けば、鍵のかかった扉もなんなく開けてしまう才能あり。これぞ盗賊の本領発揮というところ。



⬆先頭に立たせて歩くと、鍵のかかった扉もたちまち開けてしまうという




⬆かなり高い確率で逃げだせるんだ



## 敵の能力分析に優れたインテリ 学者（しらべる・みやぶる）

戦闘中に敵のHPの最大値と現在値をチェックするのが「しらべる」。さらに敵の弱点まで見透かしてしまうという超能力を発揮するのが「みやぶる」。手に負えそうもない敵と戦うときには、ぜひとも1人はなっておきたいジョブだ。




⬆敵のモンスターのHPの最大値と現在値を読みとってしまうなんて、さすが学者だね




➡敵の弱点も見破ってしまうのだ



## 弱きものの身代わりになる勇者 ナイト

戦士系のジョブの1つであるナイトにはスペシャルコマンドはないが、戦闘中に別の特殊能力を発揮してくれる。ダメージを受けて弱りきっているメンバーに敵が攻撃してくると、身代わりになってダメージを受けてくれるんだ。

⬇味方のメンバーの中で、ダメージを受けてしゃがみこんでいるのは白魔道師







➡ナイトはその白魔道師をかばって



## 自然の力を利用して戦う 風水師（ちけい）

魔道師系が使う魔法と違ってMPは使わないかわり、自然の力を利用して、その場の地形にあわせて敵にダメージを与えることができるというのが「ちけい」。MPが不要なので無限に使えるけど、失敗すると自分にダメージが。

⬇旅の途中でさしかかったのは、どこかの砂漠。ここで運悪くモンスターに出会ってしまったが……






➡風水師の術で流砂がおこり……



## 空中の敵を得意とするヤリの名手
## 竜騎士（ジャンプ）

ヤリ系の武器を使う竜騎士は、もともと空を飛ぶ敵に強いジョブ。でも「ジャンプ」を使うともっとすごい。空高く飛びあがり、敵の頭上に急降下して大ダメージを与えるのだ。ジャンプ中はダメージを受けないというメリットも。



➡一度しゃがみこみ、高〜くジャンプした竜騎士



➡ジャンプしたあと、竜騎士の姿は見えなくなった




➡そして一気に頭上から襲いかかる



## 気をためて攻撃力を高める
## 空手家（ためる）

素手でも高い攻撃力をもつ格闘技のプロフェッショナル空手家。「ためる」を使うと、気をためて、通常よりはるかに強烈なダメージを敵に与えることができるんだ。ただし、気をためるのに1ターン必要で、攻撃するのは次のターン。

⬇「ためる」を選び、気をためている空手家。この1ターンの間は、防御力が低くなってしまう







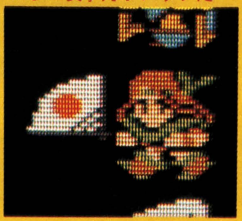
➡次のターンで攻撃！ 力は倍増！



## 竪琴の衝撃波でダメージを与える
## 吟遊詩人（うたう・おどかす・おうえん）

竪琴のメロディによる衝撃波で敵に精神的なダメージを与えるのが「うたう」。大きな声で敵を脅かし、逃避させる「おどかす」。味方を応援し、攻撃力をアップさせる「おうえん」と、お得な働きをするユニークなジョブだ。

⬇扇子をふりふり仲間を応援する吟遊詩人。これでみんなの攻撃力がアップだ





⬇突然の大声に、モンスターはビックリし、逃げだしてしまうのだ



⬆竪琴を使って歌いだすと、衝撃波が敵を襲うという、すごいテク

## ナーシアに直撃インタビュー！

ナーシア・ジベリといえばもうおなじみ、そうこのF.F.IIIを含めファイナルファンタジーの全作をつくってきたプログラマ（様?）だね。そのナーシアがこっそり来日したところをキャッチ。メーカーのスクウェアで待っていてくれた彼にインタビューしてきたぞ。

——まずは、できあがった作品（F.F.III）の中で、ナーシアさんはどこが一番好きですか？

「……全部好きですが、しいて言えばキャラクタのグラフィックですね」

——では、プログラムする上で力を入れた点は？

「やはりグラフィックです。フィールドをはじめ、町やダンジョン、そしてなによりもキャラクタには自信があります」

——RPGという点で、特に日本人向けを意識しますか？

「特には意識していません。アメリカでも日本でもRPGが好きならばそれほど変わらないと思います」

——次の作品の予定は？

「今は何も考えていません。半年は遊ぶ予定です」

この号が出るころは、友達のいるシンガポールでのんびり休養しているとか…。



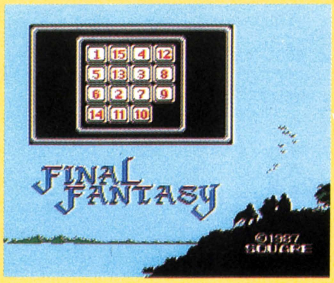
➡彼がF.F.シリーズのメインプログラマ、ナーシア・ジベリ氏



➡いろんな乗り物が高速移動できるのも



➡ナーシアの腕によるところが大きい




➡彼の茶目っ気で入ったウル技



⬆スクウェアでの第1作目だった『ハイウェイスター』




# デジタル・デビル物語 女神転生II

**ストーリーの核心にせまるぞっ!!**

## 物語の核心、悪魔どうしの対立を洗え!! 邪教の館も必見だ!!

壮大な構想!! 意外な展開!! 他の追随を許さぬ、「女神転生II」。戦慄のストーリーを、大解剖だっ!!

4月6日発売予定　ナムコ　7800円（消費税別）

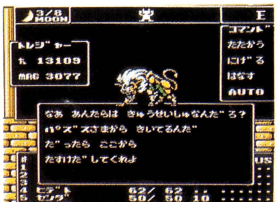
## 「東京タワーの魔女を倒せ!!」今回は壮大な物語を追うぞっ

体感RPGデビルバスターをクリアした、キミ(主人公)と、友人は、荒れ果てた東京に光を導かんがため、敢然と立ちあがった!! シェルターに巣喰った死人使いネビロスを討ち倒し、いよいよ、戦いの幕は切って落とされたっ!!

### 超強力な助っ人!! オルトロスだっ!!

品川にいるオルトロスに話しかけてみよう。強い同志になってくれるだろう。

イベントで仲魔になるモンスターは他にもいる。どんな形で、味方になるのか楽しみだね。




東京タワーの結界を破るオルトロス。こいつはヤル気だぜ!!

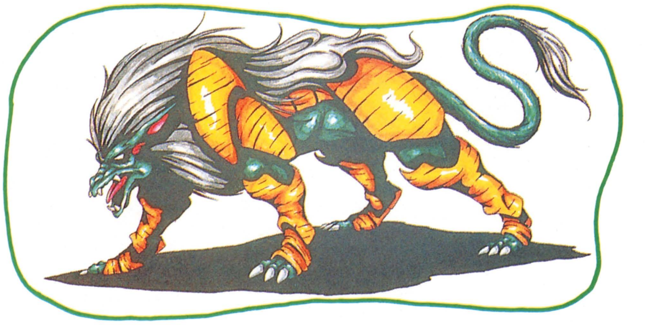
### 東京タワーの魔女の素性をあばけ!!

品川から先に続く地下道を歩いていると、突然パズスよりメッセージが!!「東京タワーの魔女を倒せっ!!」。

オルトロスや、品川の人々の会話と一致している。

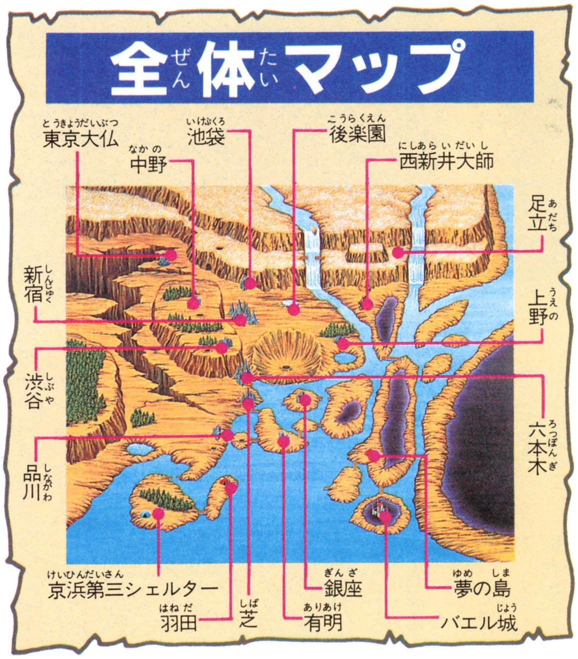
だが、芝に着いてみると、魔女の肩を持つ人が、いるではないか! 少ない情報から得られたものは、謎ばかりだ。

東京タワーにのり込み、自分で確認するよりないだろう。



### 前半戦の山場だ!! 銀座へせまれっ!!

荒れ果てた地には、宗教がはやるもの。悪魔をあがめるディーヴァ教徒の実態を探り、渋谷のバラムを見つけだせ!!

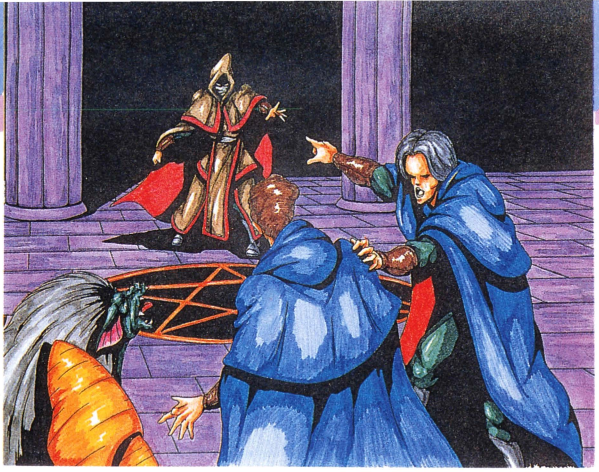






六本木での最重要情報だぜっ!! 渋谷に行く前に、くまなく歩こう!!

©㈱ナムコ/西谷史/徳間書店/ムービック/シップス



## 殺伐な時世にも、たくましきは商魂!! 銀座地下は商店街だ!!

乱れた世の中だからこそ、闇市がはびこるのだ。水の割り符を手に入れ、サビれた銀座に着く。が、地下は何やら騒々しいぞっ!! ひさびさに人のぬくもりを感じる。

武器、防具、道具、邪教の館まで!! あやしげな研究をするものや、謎の坊主がいる。なにやら小ぎれいな会社まで。

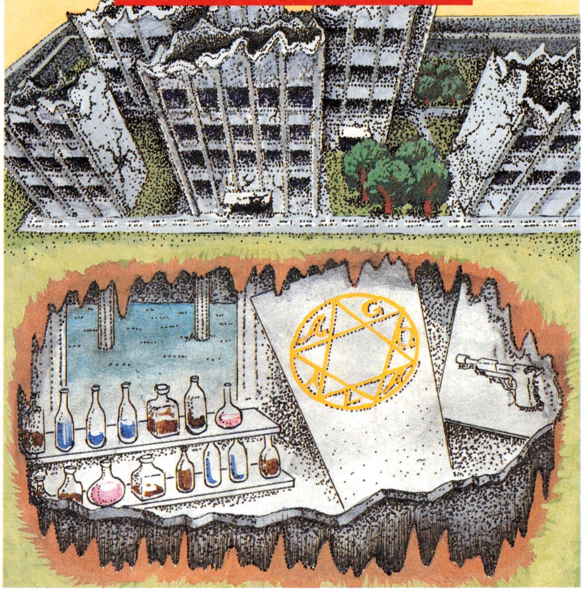
チェックマンがいるのも心強い。セーブしてくれるし行った先のチェックマンとの間をワープできるのだ。まだ、羽田との2点間だけなのだが、これからは、銀座を拠点に活動できるぞ!!

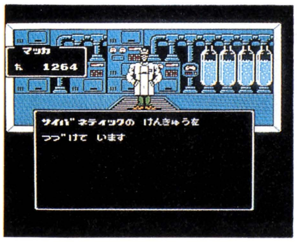
誰かに踊らされている気もしないでもないが、まずは、バジリスクを倒しに行こう!!



今度はバジリスクを倒すのか。そして、この怪僧は何者だろう

## 銀座の町だ!!





こんな所で、一体何の研究だろう!? サイバネティック研究所?



もし、この銀座の奥深くに眠る大魔王ルシファーが起きたなら!?

### チェックマン

レベルが上がったり、重要なアイテムを手に入れたら、即セーブだ!! 当然だけども。

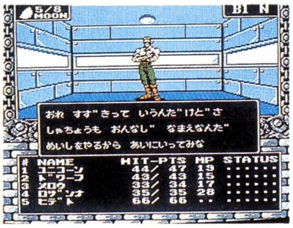


各地に点在するチェックマン。彼らの間をワープできる。便利!!

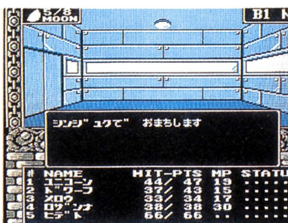
### 銀座の地下にある妙な会社とは!?

本当にこの町はどうかしている。こんな世の中で、ピカピカのオフィスを持つ、よく肉のついた男がいる。その男、鈴木というらしい。

パズスとバエルの対立まで知っているとはね?



なぜ、銀座ばかりが、栄えている!? 鈴木会社とはいったい……



またもや、パズスよりメッセージ。新宿でパズスに会えるのだろうか!?



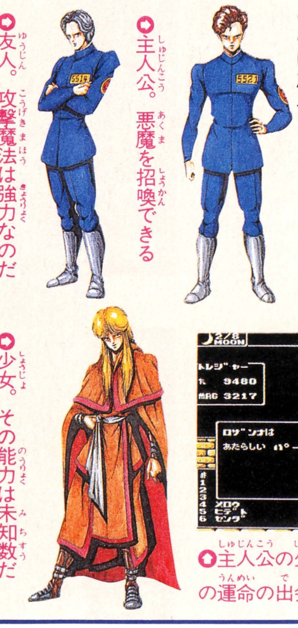
この男、悪魔の中にまで精通している!?

## パートナー変更!!

いつも行動を共にしていた、大の仲良しの主人公と、友人だったが、ある事をきっかけに別行動をとる!!

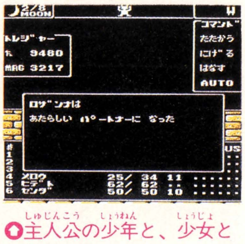
そして、友人の代わりに、デビルバスターでのつれ合いだった少女と、タッグを組むことになる。

ザンマ等、攻撃魔法を得意としていた友人とは逆に、彼女は治癒系の魔法が得意。マツパラーも使える。


主人公。悪魔を召喚できる

友人。攻撃魔法は強力なのだ

少女。その能力は未知数だ



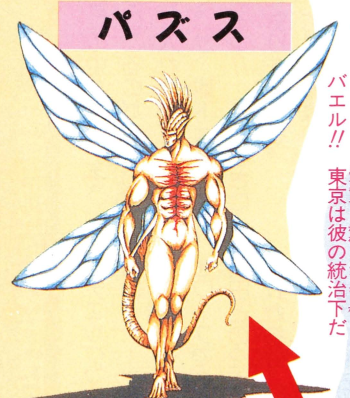
主人公の少年と、少女との運命の出会だ!!

# 悪魔の2大勢力バエルVS.パズス 「女神転生II」その真実を追え

どうやらこの東京には、メシア教とディーヴァ教という2大宗教が流布しているようだ。渋谷で倒したバラム、上野でサバトを開くというレオナルド、パズスを恨んでいるマンモン、それを統轄するバエルのディーヴァ教と、パズスのメシア教が対立している。

**メシア教**

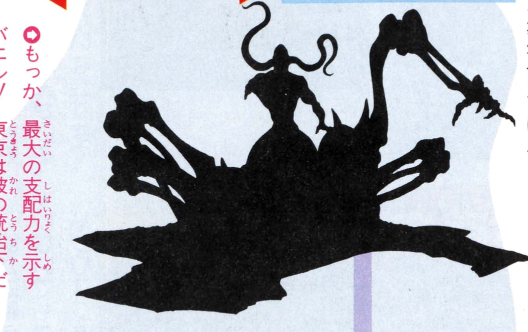
**パズス**



●こちらは、新勢力を拡大するパズス。メシア教を唱え、神のメッセンジャーということだが

**ディーバァ教**

**バエル**



●もっか、最大の支配力を示すバエル!! 東京は彼の統治下だ




●バエルとパズスは仲が悪いのか!? ディーヴァ教とメシア教の対立だな

**バラム**



●渋谷にディーヴァの布教にきた。人々をバラムの呪縛から救えっ!!

**マンモン**

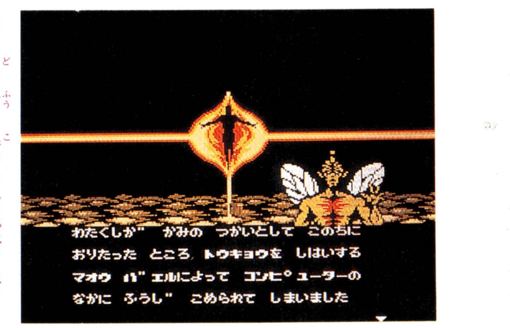


●新宿中心に活動。バエルの使いっぱしり的存在というところか!?

**レオナルド**



●上野で、サバトを開く実力者!! エッチな集会を開いているのか!?




●一度は封じ込められたパズスだ

## さまざまな悪魔達の種族

### EVIL 悪

●**外道** 悪の属性の最下位に位置する。しかし、ガン攻撃に強いものが多い。攻撃魔法全般に弱い。

●**狂人** 人間をおやめになった人々。月の影響を大きく受ける。電撃やガンによる攻撃が有効だ。

●**悪霊** アンデッドモンスター。精神魔法や電撃は通じないのだ。火炎および破魔魔法が有効。

●**マシン** 人間によって作られたロボットだが、悪魔に操られている。心に影響する攻撃は効かない。

●**邪鬼** 悪魔界の衛兵的存在。人間に近く、実体がはっきりしているので、ガン攻撃が有効だ。

●**妖獣** 魔法は不得手だが、通常アタックに破壊力あり。実体がはっきりしていて、ガンに弱い。

●**幽鬼** 実体がないのに強い。アンデッドにも属し、破魔系の魔法か、剣による攻撃がよい。

●**その他** 幽鬼よりさらに高いクラスになると、実力者ばかり。最高位の魔王たちに至っては、その威力ははかり知れない!!

### NEUTRAL 中立

●**妖精** 仲魔になる悪魔の内では、最も弱い部類だが、魔法を得意とする。攻撃補助にたける。

●**地霊** 大地の属性だけあって、たくましく、力強いものが多い。主人公のよきパートナーだ。

●**妖魔** 風の属性。どちらかというと魔法を得意とし、妖精に近い存在といえるだろう。

●**その他** 火の属性の魔獣は、攻撃に徹するとよいだろう。

### GOOD 善

●**精霊** 地水火風の4大要素の属性を持つ、それぞれ特殊な合体要員として活躍するものたちだ。

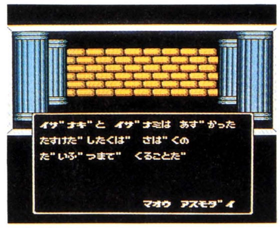
●**聖獣** 地の属性を持つがゆえ、打たれ強さは、特筆ものだ!! 魔法はほとんど使えないのが難。

●**幻魔** 魔法を得意とし、神々とは少し離れた、独自の世界を持っている。風の属性だ。

●**その他** 魔神を筆頭に、実力者ぞろい。魔王に対抗できるのは彼らだ。

## そして、新勢力登場かっ!! 魔王アスモダイの挑戦だっ!!

日本創生の神、イザナミ神と、イザナギ神ほどのものをら致するとは、なんと強大であることよ!! 魔王アスモダイ恐るべし!! 一体、どんな目的なのだろう!? 果たしてイザナギたちは無事なのだろうか!?



日本創生の神である、イザナギとイザナミがとらわれたっ!!

## 恐怖の別世界! 東京から魔界へ!

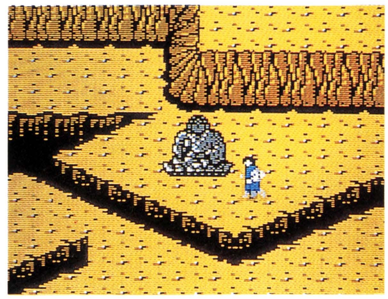
東京大仏に入ってみたら、妙な所へ飛ばされてしまった。このオドロオドロしい場所はいったいどこなのだ。

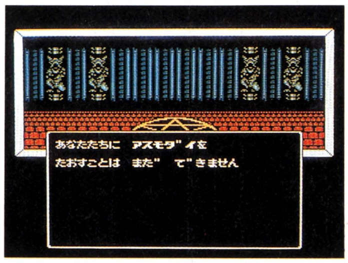
イザナギ、イザナミを探すどころか、出口を探さなくてはいけないとは……。

迷宮をさまよっていると、イザナミの声が……。

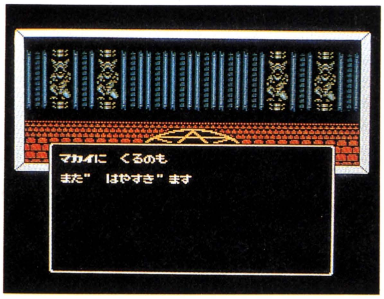
「あなたたちには、アサモダイは倒せません。魔界へ来るのも、まだ早すぎます」。

気が付くと、東京に戻されていた。魔界とは、悪魔の本拠地なのだろうか?


練馬の大仏だ!! 魔王アスモダイは、ここで待ちかまえている!?



迷宮の奥から、イザナミの声がする……



魔界という場所が存在するのか?

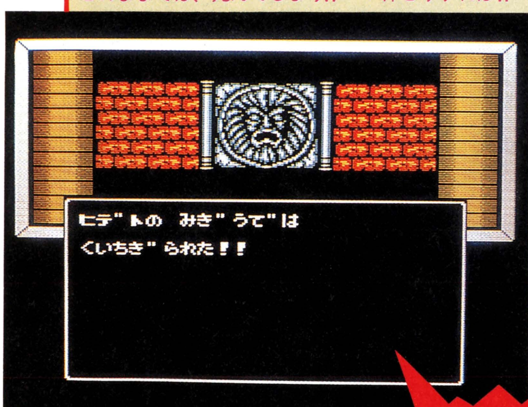
## こんな場面もあるっ!! 前半から中盤のハイライトシーン

失われた王城を浮上させるためには、7つのピラーを集めなければならない。そういういきさつで、ピラーを探していたら何と、水星のピラーがあったのだ!! 恐ろしい顔のレリーフの口の中に、取ってくれとばかりに、光っているではないか!? しばし目を疑ったが、幻覚ではないらしい。ふっと、気が付くと、ピラーをわしづかみにしていた。その時!! バックリとレリーフの鋭い歯が、右腕を食いちぎった!!



水星のピラーだ!! もちろん取るよね

痛いっ!! 水星のピラーを握ったまま右腕がっ!! このままでは、死んでしまう!! 一体どうすれば!?

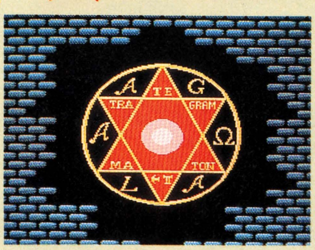



腕を食いちぎられた!!

あの穏やかなモーラにこんな謎が。ザラタンで待ちうける試練とは!?

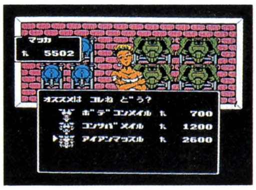




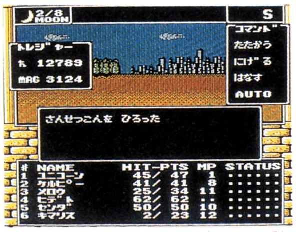


そして、究極の魔神を作れるか!!

# 武器、防具、アイテムと、どれもこれもスゴイものばかりだ!!

武器は剣とガンの2種を使い分け、防具はヘルメット、スーツ、グローブ等、6種類もの装備を着けることができる。中には、高いだけで、使いものにならないものも含まれるが、目に見えないステータスを持った防具も多いので、その判断は難しい。逆に、安くてお得な防具もあるってことだよね。特殊攻撃、特にエナジードレインを防いでくれる防具は、ありがたい。



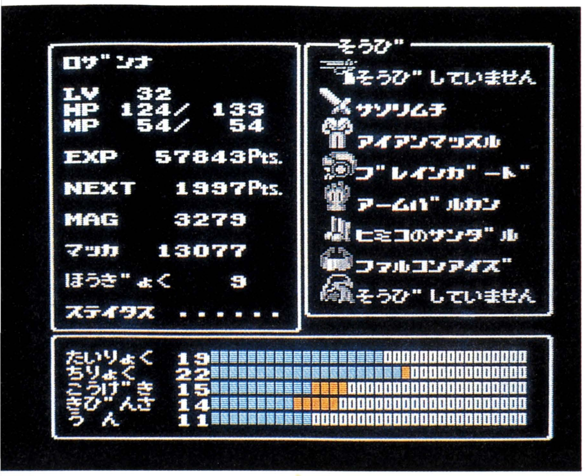
まず、武器や防具には、女性用と男性用とがあるので注意してほしい。こちら女性用



少林寺で有名な三折棍だ!! 怪物がたまに武器を落としてくぞ!!



この剣を抜けるのはいつか!?



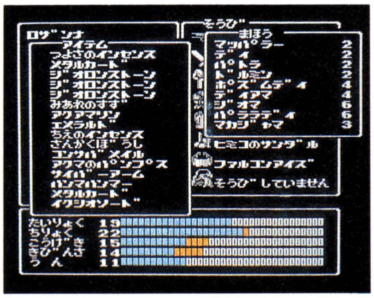

武器はガン、剣の2種!! そしてこの防具の種類を見よ!! また、防具でステータスが改善される

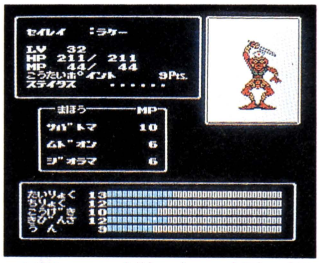
## 魔法は60種以上!! 使いこなせるかな

魔法はRPGの花形だ。女神転生IIにも60種類以上の様々な魔法があるぞ。

相棒の少女の唱える魔法が20種、友人が7種、そして、残りの魔法は、全てモンスターが唱えるものだ、もちろん味方モンスターも活躍してくれるぜ。あらためて、悪魔が主役だと気付く。

魔法を唱えられない主人公には、攻撃魔法アイテムもある。どう使いこなすかだ。


少女の覚える魔法は全20種!! レベルUPの楽しみの一つだよね


少女にない魔法を持った仲魔の例

## 攻撃アイテムが充実!! 効果絶大!!

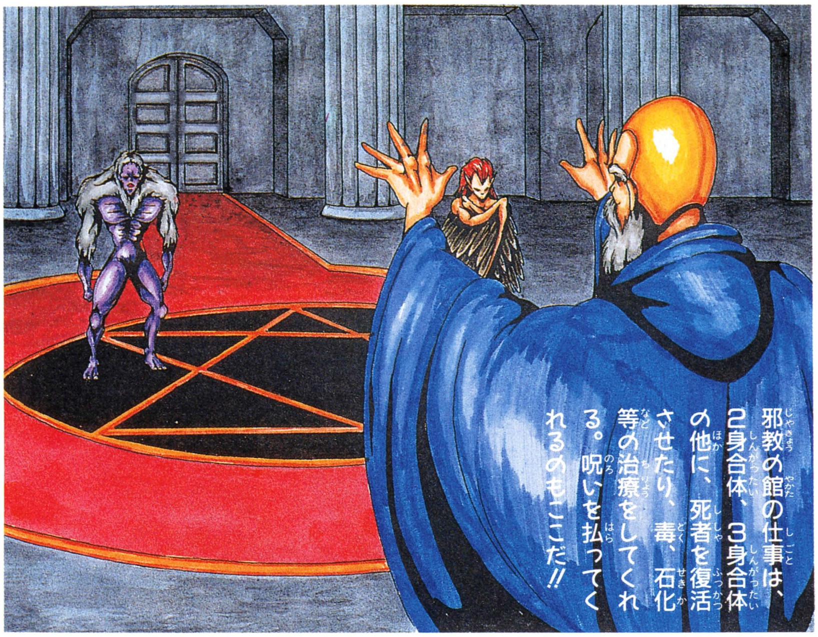
女神転生IIは、アイテムのラインナップが実にみごとだ。解毒解除、麻痺解除のポイズノン、パララノンなどはいつも持っていたいし、あの宝玉も、戦闘中の使用が可能になった!! ダンジョンの入口まで出られるアイテムや、復活のアイテムまで様々!!

さらに、攻撃魔法と同じ効果を発揮する石があり、魔法を使えない主人公はもとより、パートナーの少女にも、より強力な魔法攻撃を可能にさせたのだ。値段は少々張るので対ボスキャラ戦などに、効果を考えて有意義に使おう!!



ジオダイストーンはジオダインの魔法と同じ効果!! 強力至極!!



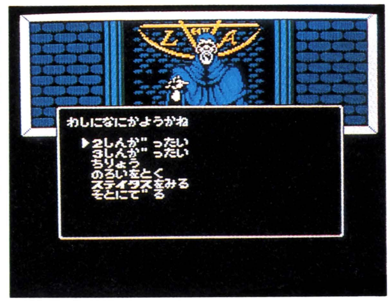



## 邪教の館もパワーアップ!! じっくり取り組んでみてくれ

魔獣の合体がなければ、女神転生ではない!! といい切ってしまううるさ方も多いと思うが、今回の合体には期待してほしい!!

なにしろ、モンスターの数が前作の150体から250体になったうえに、3身合体のオマケつきだ!!

だけど、勘違いしてもらっては困る。強い魔獣を作るのには、努力が必要だ!!




合体以外にもお世話になるぞ!!

## 基本は2身合体!! 完璧に身につけろ

たいていの合体はこの2身合体ですむだろう。ただし、ことわっておくが、魔神と神獣は作れない!! オーリーンや、バロンにはお目にかかれないわけだ。

2身合体の基本は、合体する2体のレベルを足して、2で割ったもの+αだ。それに種属間のからみで、異種属に変化するのは前作と同じ。

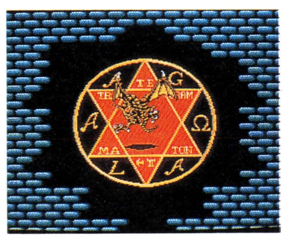
つまり、合体させる2体に開きがあり過ぎる時は、強い方の仲魔が泣くことになる。

合体をスムーズに決めるには、同じレベルの仲魔を色々集めてみることが必要だろう。

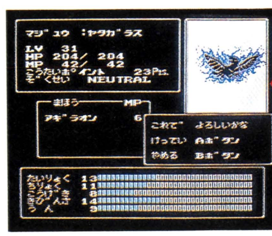
そして、研究と、冒険的精神、最後にこのゲームを愛するならば、道は開けるだろう。



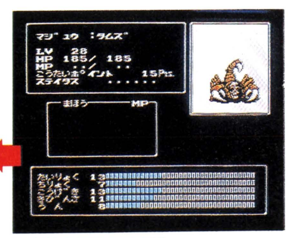

!マークの付いているのが、特殊な合体であることを示している。通常の合体より強力な合体が可能だ!!



合体はすべて、この魔法陣で行う。時にはレベルダウンも…




L31のヤタガラスができる。スライムには特殊な働きがある



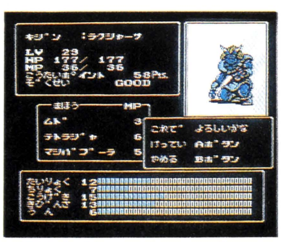

特殊合体に挑戦だ!! L28のタムズに、フレイミスライムで

## 神をも恐れぬ未知の世界。3身合体

3身合体は、属性が、GOODの仲魔のみ可能だ。死んでいる仲魔も使えないぞ。

合体のパターンも数種類あるようで、2身合体では得られないスーパーキャラ、魔神や、神獣が作れることがあるのだ!!

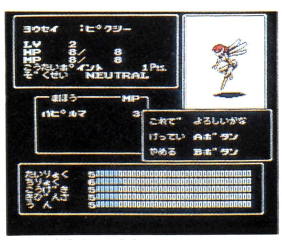
だが、その調合は難しい。2身合体で得られる仲魔しか作れないことが多いからだ。




合体成功!! 真の3身合体はキミが極めてくれっ!!




同程度のレベルどうしの仲魔の方が、失敗が少ない




3身合体は特に注意がいる。ヘタをすると最低だ!!




あの熱血硬派くにおくんが、ドッジボール部員とともにサッカーグランドに登場だ！ 食中毒でダウンしたサッカー部員に代わり、全国大会征覇を目指す。待ち受けるライバル12チームの壁は厚い!!

# 熱血高校ドッジボール部 サッカー編

5月18日発売予定
テクノスジャパン
5900円
消費税別

| カセット | 1M+1M |
| --- | --- |
| パスワード | |
| サッカー | |

## くにお率いるドッジボール部がサッカーに挑戦！

ドッジボールに命を燃やす熱血シリーズのヒーロー、くにおが、サッカーに挑戦することになった。強化合宿中に食中毒でダウンしたサッカー部員に代わり、全国大会に出場し、全12チームを打ち破り全国優勝を目指すのだ。



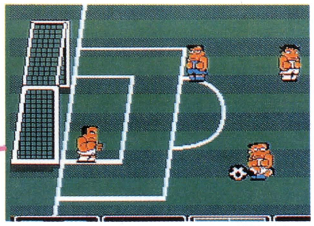

ハート4つで簡単に引き受けるとは、熱血軟派くにおくんだぜ



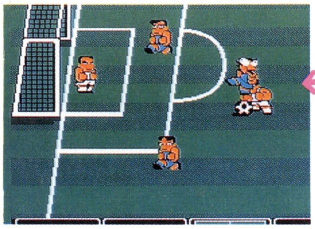

ドッジボールの練習に余念のないくにおにサッカー部の2人が

## ルール無用の肉弾戦

試合のルールは、実際のサッカーと、かなり違っている。メンバーは1チーム6人で、同点の場合、PK戦は行われずにそのまま負けになってしまう。その他の細かいルールは一切なく、反則をとられることもないので、ゴールに向かって攻めまくろう。

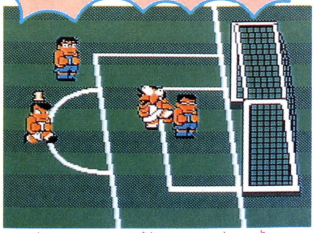


ボールをキープしている敵に向かって一直線に突っ込む。肉弾戦だ



強烈なタックルが決まり、ボールを奪った。敵はしばらく動けない

ドギャーン!!

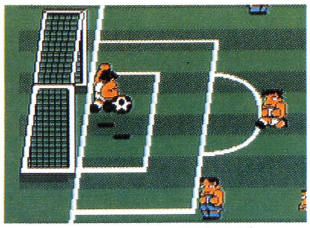


強いボールに当っても吹っ飛ぶ

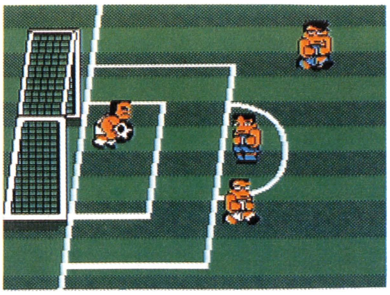
©TECHNOS JAPAN CORP.

# 難しいことはいっさいナシ!の熱血サッカー

自分が操作するマイキャラを選択し、作戦を決定すると試合開始だ。試合中、直接操作するのはマイキャラのみ。他のメンバーは、基本的な指示を送ると、決定した作戦に従って行動してくれる。



ゴールキーパーも勝手に動いてゴールを守ってくれる。任せよう



がっちりキャッチした。この後はゴールキックで試合続行だ

## モードは3つ

ゲームモードは、全部で3つ用意されている。メインのトーナメントは、1人用と2人で協力するモードに分かれている。2Pで、操作できるキャラを2人にすれば優勝の道も近づくだろう。もう1つは、2人で対戦する練習試合モード。グランドとチームを自由に選んで友達と燃えよう。




タイトル画面に、3つのモードが表示される。1つを選択だ

## ポジションセレクト

あらかじめ決まっている、メンバーのポジションとマイキャラを変更することができる。初期設定がベストだが、対戦相手によって変更しよう。




Iマークが付いているのがマイキャラ

## 4項目の作戦

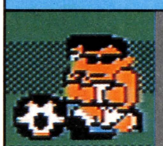
試合前に、4項目に分かれた作戦を決める。チームメンバーは、この作戦に沿って行動する。作戦が失敗したら、ハーフタイムで変更しよう。




第1試合は、優秀院付属高校戦。このとき作戦を決定する

### ディフェンスは?

**ぴったりマーク**



ボールを持った敵にくっついて指示を待つ

**がんがんタックル**



タックル、スライディングで敵のボールを奪う

### オフェンスは?

**パスでつなぐ**



ボールを取ったら、すぐパスを送って攻める

**ドリブルでぬく**



ボールを取ったら、ドリブルで敵を抜いていく

### キーパーの攻撃は?

**する**

自チームが有利なときは、キーパーも攻撃に参加

**しない**

ゴールの守りに徹し、何があっても動かない

### チームメイトのシュートは?

**がんがんやる**



ゴール前に来たら、すぐにシュートを放つ

**たまにやる**

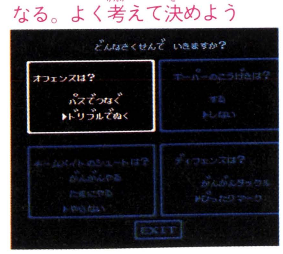


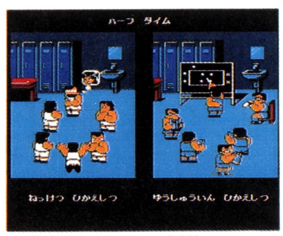
得点のチャンスのときだけ、シュートを放つ

**やらない**

マイキャラ以外のメンバーは、シュートしない

作戦は、試合の勝敗のカギになる。よく考えて決めよう




前半戦の作戦が間違っていたら、ハーフタイムで変更だ

## コンピュータアシスト

チームメンバーは、ゴールキーパーも含めて、各自の判断で攻撃、防御を行う。スローインやゴールキック、コーナーキックなども勝手にやってくれるので、煩わしさがなく、サッカーに詳しくなくてもへっちゃらだ。アクションゲームのノリでプレイできる。

### キックオフ!

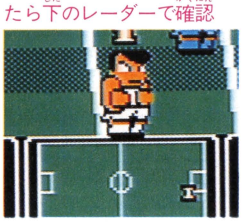


試合開始。パスでつないでいくか、ドリブルで抜いていくか



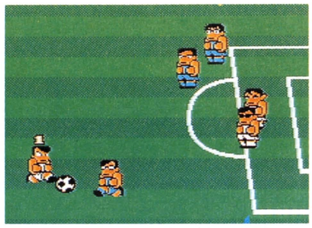
メンバーはコンピュータが操作してくれるので楽チンだ

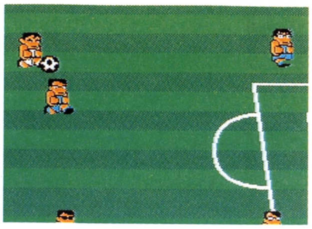
画面はボールを追うので、マイキャラが見えなくなったら下のレーダーで確認



# マイキャラとチームメイトの操作の違い

操作できるのは、マイキャラだけなので、1人ではカバーしきれないことがよくある。そんなときは、指示を送ってチームメイトに頑張ってもらうしかない。マイキャラなしで得点したり、ゴールを守ったりと、かなり賢く動いてくれるが、やはり、全体を見渡して状況を把握しておくに越したことはないだろう。


◎マイキャラは自分の思った通りに動かそう。ひたすらけって走れ


◎チームメイトはコンピュータに任せよう。適切な指示を送るのだ

## マイキャラ操作法

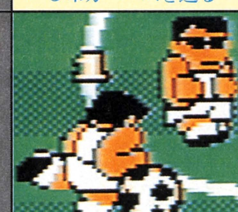
マイキャラの動きのバリエーションは8種類、とけっこう豊富だが、操作は難しくない。マイキャラとボールとの位置関係によって、自動的に動きが決定されるのだ。宙に浮いたボールでも、タイミングを合わせやすいので、思い通りにプレイできるはずだ。

### 攻撃時

Ⓐパス


Ⓐボタンで、一番近くにいる味方へパスを送る

Ⓑシュート


Ⓑボタンで、ゴールに向かってシュートを放つ

Ⓐヘッディングシュート


ゴール前でボールが浮くと、ヘッディング

Ⓑボレー

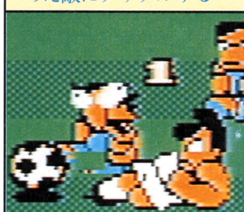

宙に浮いているボールを、地面に落とさずキック

### 防御時

Ⓐタックル


Ⓐボタンで、ボールを持った敵にタックルする

Ⓑスライディングタックル

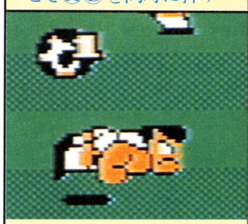

Ⓑボタンで、敵に向かって滑り込みボールを奪う

### 状況に応じて

Ⓐ+Ⓑオーバーヘッド


高く浮いたボールが来たときⒶⒷを同時に押す

Ⓐ+Ⓑダイビングヘッド


低いボールのときはダイビングヘッドになる

## チームメイトへの指示

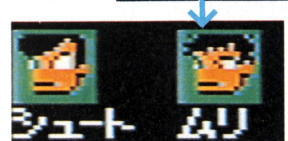
画面下の枠内に顔が表示されると、そのチームメイトに指示を送ることができる。指示を受けたチームメイトは、状況を判断して、「OK」「ムリ」「マテ」の中から返事をする。また、作戦で「がんがんタックル」を選ぶと、防御時の指示なしでタックルするのだ。



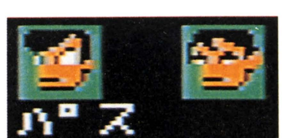
◎画面下もチラチラと見ないといけない



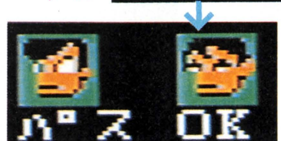
◎チームメイトに、シュートするように要求



◎状況からムリと判断した。チャンスを待て



◎マイキャラにパスを送るように要求する



◎OKが出た。すぐにパスが飛んで来るぞ

### 攻撃時

Ⓐパス

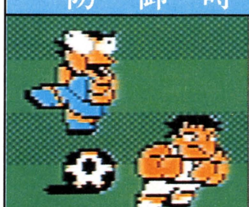

Ⓐボタンで、マイキャラへのパスを要求する

Ⓑシュート


Ⓑボタンで、すぐにシュートを放つよう要求する

### 防御時

Ⓐタックル


Ⓐボタンで、タックルをするように要求する

Ⓑスライディングタックル

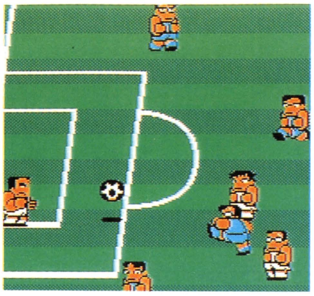

Ⓑボタンで、スライディングタックルを要求する

## 練習試合は6種のグランドから自由に選択

タイトル画面で練習試合モードを選ぶと、熱血高校を含む13チームと、6種類あるグランドを、自由にセレクトできる。グランドはそれぞれ特徴があり、とんでもないものも用意されているので、2人対戦プレイには最適だ。また、練習試合で12チームの特徴を調べ、対策を練るのも有効だ。



つまづき石にぶつかると、このように吹っ飛んでしまうのだ



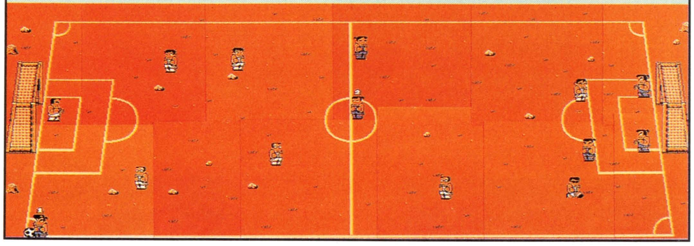
2人対戦の練習試合では、普通の芝より、変わったものを選ぼう

### つまづき石のグランド

石ころだらけの、意地悪なグランドだ。あちこちにある石につまずくとタックルを受けたときと同じようにしばらく動けなくなってしまうのだ



敵、味方共バタバタと倒れることに

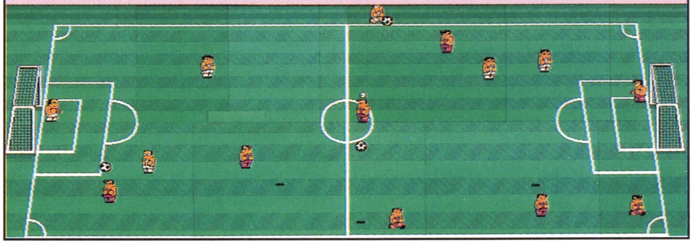


### 芝のグランド

トーナメントでも使われている、芝でできたグランドだ。普通にサッカーの試合がしたいのなら、ここが一番。トーナメントの練習にもいい

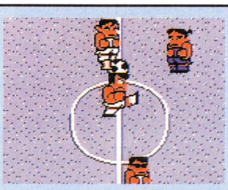


トーナメントと、まったく変わらない

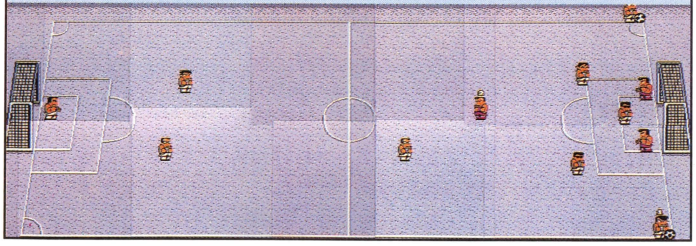


### コンクリートのグランド

コンクリートのグラフィックがザラザラしていて、転ぶと痛いどころの騒ぎでは済まないように見える。こんなところでサッカーをするとは



転んだら体がボロボロになりそう

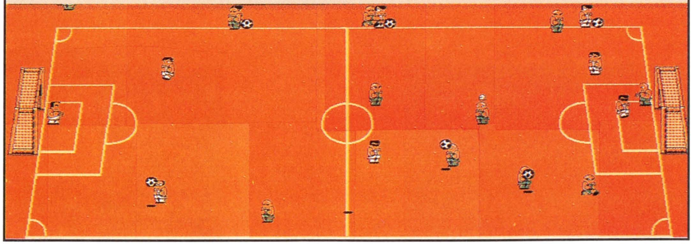


### 土のグランド

芝のグランドに次いでプレイしやすいのが、この土のグランド。転ぶと芝よりは痛そうだ。学校の運動場でやっていると思えばいいだろう

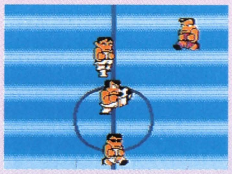


転んでもケガはしなくて済みそう



### 氷のグランド

氷といえばすぐに分かる。ツルツル滑ってしまうのだ。特に、スライディングタックルをしたときは、普段の何倍も滑ってしまうので注意



本当によく滑るが逆に利用もできる

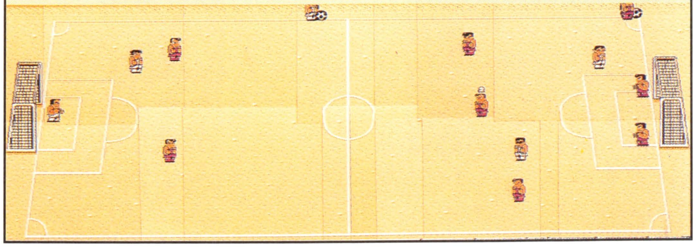


### 砂のグランド

浜辺でサッカーをするのだろうか。砂に足をとられて、足腰が鍛えられそうだ。キャラクタの移動スピードや、ボールの飛距離が落ちるぞ



熱血、青春とくれば砂浜がぴったり



# 熱血高校サッカーチームのすべて

5人がドッジボール部員の、急造熱血高校サッカー部だが、全国優勝をモノにできるだけの可能性を秘めている。とはいえ、正規部員の復帰が望まれるところだ。チーム構成は、ミッドフィルダー(MF)1名、ディフェンス(DF)2名、フォワード(FW)2名、ゴールキーパー(GK)1名となる。

## 食中毒でダウンした正規サッカー部員

**DF すすむ**
凄い体力で、鬼ごろしの異名を持つが、普段はやさしい。必殺技はチョモランマシュート

**FW あつし**
とてつもなく速い足を持つ。ちなみに、家は酒屋さんだ。必殺技にレトロシュートを持つ

**MF まさ**
サッカー部のキャプテンで、オールラウンド型のプレイヤー。必殺技はアトツギシュート

**GK げんえい**
虹をもつかむといわれる、レギュラーキーパー。必殺技は、なんとメガドライブシュート

## 必殺シュート

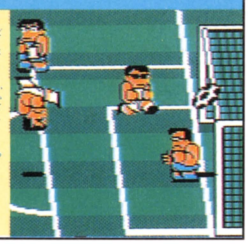
必殺シュートとは、オーバーヘッドキック、ダイビングヘッドをすると放てるシュートで、必ずといっていいほど得点が可能。メンバー全員が、各々のシュートを持っている。

### ナッツシュート



ボールがピーナッツ型に変化するほどの超スピードを持つシュート

### ちゃらんぽらんシュート



独特な回転を加えぶよぶよとしたつかみどころのないボールが飛ぶ

### ガダルカナルシュート



スピンにより、上下に激しく揺れた後、一気にゴールへ突き刺さる

## MF くにお



⬆なんでもできる主人公だ

ケンカ、ドッジボール、サッカーと、なんでもこなしてしまう天才熱血少年だ。体力があり、走るのもけっこう速い。ナッツシュートが必殺技だ



⬆攻めと守りの両方をこなし、全体を見る目を持たなければ

## DF こうじ



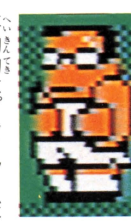
⬆体力には自信があるのだ

体がかなり強いので、ディフェンスがうまい。しかし、走るのは速くないのだ。必殺技のカックンシュートは、たまに自殺点になってしまう



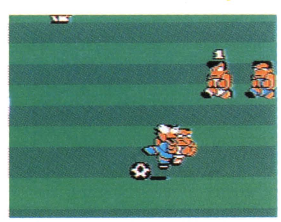
⬆体力にものをいわせて強力なタックル。ゴール前は任せた

## DF ひろし



⬆メガネをかけて弱そうだが

平均的なプレイヤーだが、思ったより体力があるのでディフェンス向き。くにおとのつき合いはかなり長いらしい。必殺技は尺取りシュートだ



⬆見ためとはうって変わっての激しい攻撃だ。バックは安心

## FW みつひろ



⬆耳はデカイが足は速いぜ

とにかく走るのが速いので、フォワードでがんがん攻めてるのが一番なのだ。ちゃらんぽらんシュートという、不思議な魔球が必殺技だ



⬆最初にゴール前に突っ込む。センタリングもバッチリだ

## FW しんいち



⬆試合中でもサングラス

フォワード向きの、かなり走れるプレイヤーだ。最近、年上の彼女と別れたらしく、言葉が悪い。必殺技のガダルカナルシュートは迫力ものだ



⬆キック力はなかなかのもの。シュートがうまいのだ

## GK たかし



⬆ただ1人のサッカー部員

バタバタとダウンした正規サッカー部員の中で、唯一食中毒にならなかったのがたかし。ゴールキーパーは初めてだ。必殺技はピカピカシュート



⬆ゴールキーパーは初めてだが、しっかりと守ってくれるぞ

# 立ちふさがる12のライバルチーム

熱血高校が優勝を目指しているのと同じように、敵12チームも優勝の栄冠を勝ち取ろうと燃えている。どのチームも、訳の分からない、危なそうな奴等ばかりで、一筋縄ではいきそうにない。各チームに合わせた作戦を考えて挑まないと、とても最後まで勝ち残れないはず。12チームと、そのキャプテンを紹介しよう。




これだけほめてもらえば満足だろう




勝ったときは、意気揚々と引きあげていく、熱血メンバー

## 死愚魔高校

**さじ しょうご**

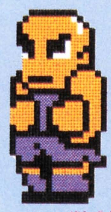


元暴走族

元、暴走族だった奴等ばかりがメンバーの、危ないチームだ。バイクで走っていたためか、走力はかなりある。しかし、チームワークがない。全員自分勝手なのだ

## 七福学園高校

**せんこうじ なおや**



みんな坊主頭

どんな神様を信仰しているのかは分からないが、とにかく宗教学校のチーム。勝敗にはあまりこだわらず、信念を持ってプレイしている。つまり、強くないということか

## 優秀院付属高校

**くもん やすあき**

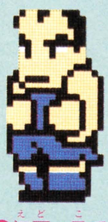


ガリ勉君だ

ガリ勉高校の優秀院付属高校のサッカー部。頭はいいが、全体的にスポーツは弱い。頭を使ったたち密なサッカーで予戦を勝ち進んできたが、足は遅く、体力も低いのだ

## 江戸華高校

**かじ けいいちろう**



江戸っ子でえ

部員のほとんどが神田の生まれ。江戸っ子サッカー部なのだ。面倒なことが大嫌いで、いけいけの性格。派手な個人技のキャプテンを、メンバーが支えるチームである

## 吉本興業高校

**にへい たかひろ**



芸人志望や

芸人志望が多い吉本興業高校。当然、大阪の学校だろう。一見すると、なんだか弱そうに思えるが、バクチ的に打ってくるシュートは、侮りがたいものがあるのだ

## マタギ学園

**いわかべ まこと**

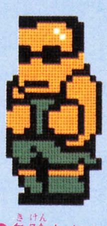


クマにも勝つ

マタギとは、ヒグマ専門の猟師のことだ。そのマタギ学園のサッカー部だけあって、突撃力はヒグマをも倒してしまう威力を持つ。しかし、流れダマに当たったりもする

## 山本興業高校

**おにたけ まさゆき**

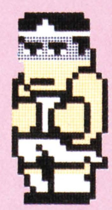


危険なヤツ

事が起こると集中的に叩く、特にゴール前のラフプレイは見る者の恐怖を呼ぶのだ。ヤの付く自由業の方々と関係がありそうで怖い気がする。弱った相手には強いだろう

## 恐山商業高校

**うがじん てるあき**



気持ち悪いぞ

謎が多い恐山商業高校。メンバーは、一見するとただの幽霊だが、実は霊能者の集団で後が恐い。何が起こるか分かったものではない。死愚魔や山本興業高校よりも危ない

## 一本釣水産高校

**かいずき りょうじ**

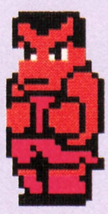


海の男だ

一本釣りで鍛え抜かれた、強じんな足腰が恐怖だ。中途半端なタックルでは跳ね返されてしまい、逆にこっちが気を失ってしまう。チャンスには、とさがつおシュートを打つ

## 四満忠実業高校

**なかたがり つねを**

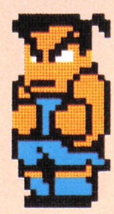


王の血を引く

沖縄の四満忠実業高校サッカー部のメンバーはすべて、琉球王朝の末えいで構成されている。神秘的な力を感じてしまうのだ。ここ一番のバナナワニシュートは凄い

## 服部学園

**よりつね たかゆき**

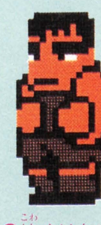


まさに忍者

上忍の子供が通う服部学園。これまでは伊賀忍者がほとんどだったが、最近甲賀忍者も入っている。とにかく足が速く身が軽いので、追いつけない。が、反面体力は低いのだ

## 堀々学園

**ほりばた かずゆき**



怖くはないな

走力に問題があるが、体力はもの凄いのが、堀々学園である。また、部員は皆、家族ぐるみのつき合いをしている。つまり、非常にチームワークがとれているということだ



# 英雄たちがキミの駒だ!!

それぞれの駒に個性と成長をもたせたRPG風シミュレーションだ！「ちょっとシミュレーションは……」という人たちにおすすめ

# ファイアーエムブレム

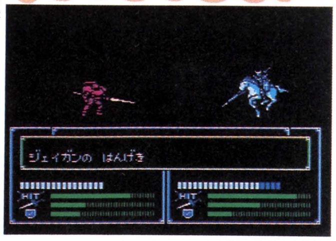
4月20日発売予定
任天堂
6000円 消費税込

| カセット | 3M + 64KRAM |
|---|---|
| バッテリーバックアップ | |
| シミュレーション | |

## 襲われた城を奪い返せ！

このゲームは、アリティア王国の王子、マルスが宿敵ドルーア帝国軍に立ち向かうという1つのストーリーにそった25本のシナリオで構成されたシミュレーションだ。それぞれのシナリオの目的はボスを倒してマルスが城に入城すること。色鮮やかなフィールドマップや、派手な戦闘シーンでのアニメーションが見ていてとても楽しいぞ。RPG的なイベントも盛りだくさん。

### 戦闘画面




➡戦闘時はアニメーション付き。敵も味方もホントによく動く

### フィールド画面



⬅マップ上には村、民家、砦などいろんな役目を持った建物がある

### 情報収集

⬇敵やアイテムに関する情報も聞き逃さずに






↖ジェイガン。初期段階では一番強いぞ

⬇ドーガ。移動力は乏しいが防御力大



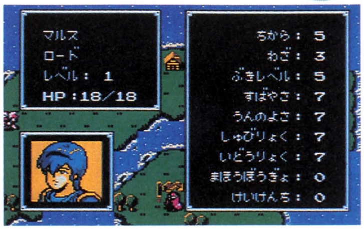





➡⬆マルスの仲間、シーダ。彼女以外のキャラクタもすべて名前がある



⬇➡主人公マルス。今はなきアリティア王国の王子様なのだ



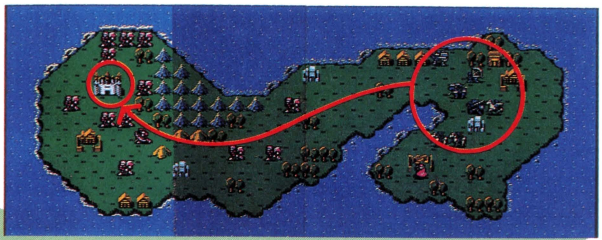

©Nintendo

# 生産基地のないシミュレーション

このゲームには味方のキャラクタを生産する機関はない。その代わりにマップ上にある村を訪れると仲間がいることがある。1つのシナリオの流れは左の図のとおりだ。

## 1つのシナリオの流れ

ストーリー → 戦争 → 勝利 → お買物 → 次のシナリオへ



シナリオ1のフィールド画面だ!

## 初期の仲間は7人

最初にいる味方のキャラクタはわずか7人。彼らを生かすも殺すもキミの采配次第だ。敵の集中攻撃にあわないようにうまく配置していこう。もしマルスが死んでしまうとゲームオーバーだから要注意。

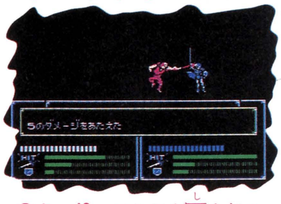



最初の仲間はマルスを含めてわずか7人。少数精鋭ってやつです




各キャラクタの最初の位置は決まっている。さて、どう動かしましょうか?

### ゲームオーバー



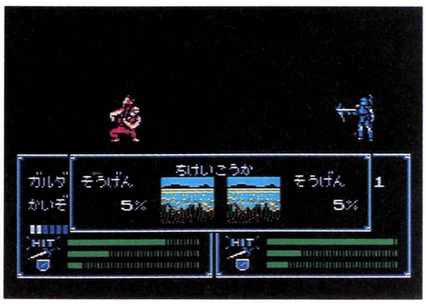

えー!? マルスが死んじゃった! 初めからやり直しだ

## 協力して攻撃だ

キャラクタが敵に隣接したら攻撃開始。1人の敵に戦力を集中させるのが確実な方法だ。特にボスとの戦闘時には完全に包囲しなくちゃや。

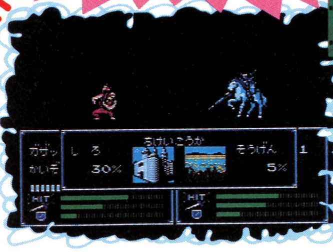



汚いかもしれないけど大勢で一気に攻めるのが一番いいんだ



戦うときは常に1対1なのさ

### ボスを倒せ!





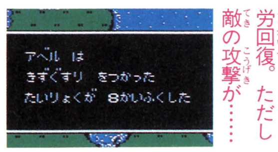
城で待ちかまえるボスを倒せ! かわりばんこに攻撃だ

## 体力回復は?

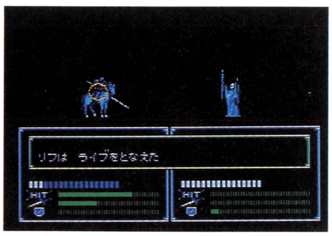
体力を回復するにはマップ上にある砦で1ターン分「たいき」するか、アイテムを使うか、魔法を使うかの3種類。砦が一番安上がりだ。傷薬が体力回復アイテムだ。



傷薬は敵が持っているときがあるんだぜい



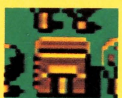

砦で休めば疲労回復。ただし敵の攻撃が……




体力を回復するライブの魔法。もっと強力な魔法もこの先ででてくるよ

## お買物で物資調達

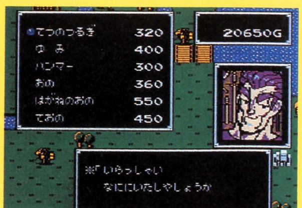
ボスを倒したら、次のシナリオに備えて武器屋で買い物をしておこう。アイテムを含めて1人4つまで物を持てるよ。



武器屋さんでお買い物



頑固そうなおやじがいる



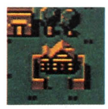

物を預かってくれる預かり所もあるよ



どれにしようかな? 予算の都合で全員分は買えそうにないぞ

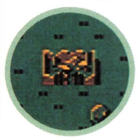
## 村・民家で情報収集

マルスが村を訪れると軍資金がもらえたり、新しい仲間が加わったりするぞ! 民家へ行けばいろんな情報を教えてもらえるのだ。






マルスだけが村に入れる。いろんなイベントがあるはず



盗賊が先にきてしまうと村が崩壊してしまう。ひえー!





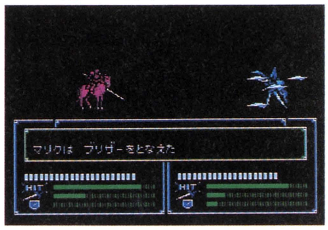

民家は誰でも訪問できる。1度は行って情報収集を!

# あらゆる武器を使いこなせ！

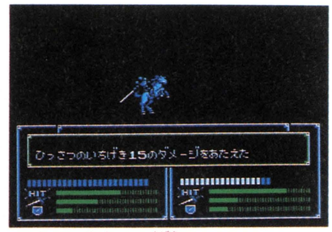
武器には剣、ヤリ、弓、魔法などいろいろな種類がある。敵の種類や戦略状況とその武器を持つキャラクタの職業に合わせて、うまく使い分けよう。武器はもちろん武器屋で売っているが、敵を倒すと店では売ってない強力な武器が手に入ることもあるぞ。




○武器名の右に表示されている数字が使用できる回数。0になるとその武器は使えなくなるぞ




○おおっと、強力な魔法が出たぞ！しかし魔法にも回数制限がある




○出た、必殺の一撃！でもどんなに使いなれた武器にも寿命があるんだ

## 攻撃範囲を考えろ

攻撃手段は大きく分けて2種類。敵と隣接して戦う直接攻撃と1キャラ分離れた場所から攻撃する間接攻撃だ。これは武器の種類によってどちらの攻撃パターンになるかきまる。直接、間接両方に使える物もあるぞ。

### 直接攻撃

敵と隣接して戦うこの攻撃方法は大きなダメージを敵に与えることができるが、その分敵の攻撃も受けやすい。体力が高いキャラクタの戦法だ。

○自分の体力があることを確認してから敵に突っ込め！林や砦にキャラクタをおいた方が有利だ



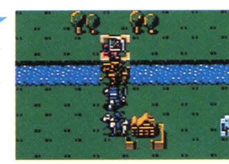



○お互いのキャラクタが立っている地形によって戦闘時の命中率が変化する

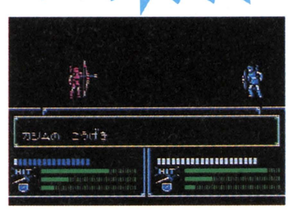
### 間接攻撃

与えるダメージは直接攻撃程ではないが、敵からはなれているため、自分へのダメージが少ない。体力の低いキャラクタはぜひこの方法で。

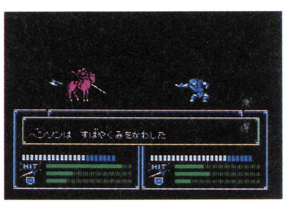
## 間接的に攻撃!!

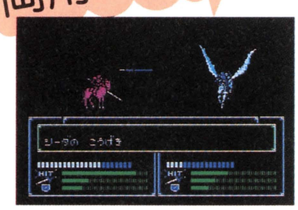


○弓矢の種類はこんな位置からでも攻撃できるぞ
○逆に言えば敵と隣接してしまうと攻撃できなくなる




## 両用もあるぞ




○○手オノ、手ヤリなどは直接、間接両方の攻撃を仕掛けられる。ただ直接攻撃専用程の力はない

## 魔法も使えるぞ

武器の中には魔法が使える者もある。使えるキャラクタはごく少数だが、攻撃魔法だけでなく、体力回復系の魔法、防御系の魔法、さらにワープの魔法などいろいろあるんだ。




○攻撃系の魔法は魔道書を、防御系の魔法は杖を使う

○僧侶は戦いにはいっさい参加しないが体力回復系、防御系の魔法を使う。自分自身は回復できない




○ブリザーの魔法。直接、間接の両方の攻撃可能




○今度はエクスカリバーだ。2回攻撃できる



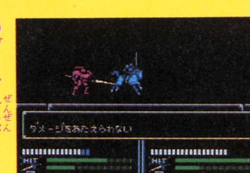
○ワープは瞬時に相手を好きな場所に連れていってくれる。移動距離や地形なんて無視無視




ワープの魔法

## 敵によっては通用しない武器も

高い命中率を誇る剣もアーマーナイトの固い鎧には歯がたたない。武器と敵の職業によってはまったくダメージを与えられない場合があるんだ。




○げー、全然こたえてないみたいだぞ！

どりゃ～！




○んじゃあ今度はぎんのヤリで攻撃だ。これでもくらえ！



○ふっふっふ。さすがにこれはこたえたようだねえ。勝ったぞ

# キャラを大切に育てよう

ゲーム中に登場するキャラクタの職業は下の表にあるとおり、全部で22種類。さらに同じ職業でも1人1人初期値も所持している武器も違うぞ。あとから加わる仲間も含めてキャラクタの状態を把握しておくことが大切だ。




敵も含めてマップ上にいるキャラクタのステータスはいつでも見られる

## 敵が味方に!?

もしも敵と隣接したときに「はなす」コマンドがでたら、そいつはキミの仲間になってくれるよ。



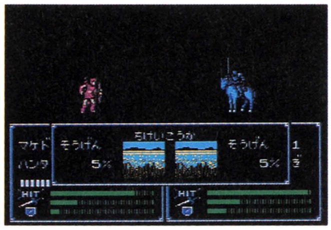
おおっ、いきなり仲間が



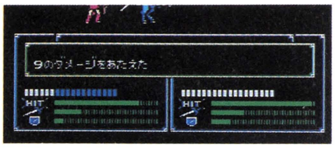

あれっ!? 「はなす」なんてコマンドがあるぞ

## 経験値を上げろ

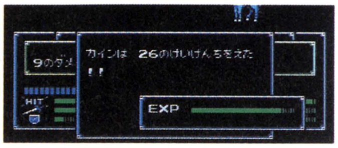
各キャラクタたちは戦闘を重ねるたびに経験値を得て、レベルが上がっていく。高いレベルになればより多くの武器を使いこなせるようになる。ガンガン稼げ！




キャラクタの下にある3本の帯は、上から命中率、攻撃力、防御力だ




敵を倒しきらなくても経験値がもらえる




メーターがマンタンになるとレベルが上がる




ちったあ経験値がたまったかなあ？

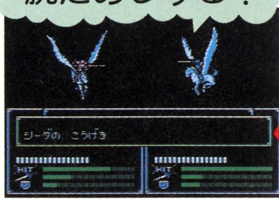
## 僧侶だけは別!

攻撃法を持たない僧侶は敵からの攻撃をどの程度もちこたえられたかで経験値が入るんだ。




耐えて耐えて耐えぬくのも修行のうちだったりするのかな？

## 腕だめしする？

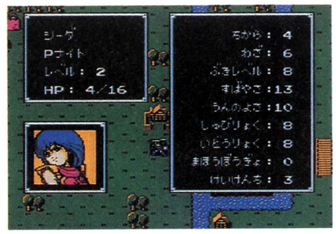



ただし相手は毎回変わるし、どちらかが倒れるまでの戦いだぞ






闘技場で戦って勝てば経験値と賞金がガッポガポ




経験値もいまいち、お金もこころぼそいという人は闘技場がおすすめ

## 登場ユニット一覧



| アーチャー | 勇者 | 盗賊 | 海賊 | 戦士 | 傭兵 | ドラゴンナイト | パラディン | ペガサスナイト | アーマーナイト | ソシアルナイト |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 弓を主な武器とする人。守備力はわりと高い | 剣での攻撃が得意で必殺の一撃を出しやすい | 建物の破壊工作を得意とする特殊部隊員だ | 海、川を渡れる人。主な武器はオノの系統だ | 国が集めた正当的な軍事集団員。力があるぞ | 金でやとわれている戦士。身が軽くすばしこい | 飛竜に乗った騎士。弓矢関係にだけは弱い | ソシアルナイトのパワーアップ版。ヤリが得意 | 空を飛べるので、山や海も軽く越えられる | 重くてかたい鎧をきていて防御力が高い | 馬に乗った騎士。移動力がかなり高い |



| ロード | 将軍 | 司祭 | 僧侶 | 魔道士 | マムクート | コマンド | スナイパー | ホースメン | シューター | ハンター |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 主人公マルスのこと。レイピアが専用武器 | ドルーア帝国軍の武将。防御力がかなり高い | 防御系、攻撃系のどちらの魔法もつかえる | 体力回復系、防御系の魔法を得意とする | 強力な攻撃魔法をくりだす魔法使い。力は弱い | 竜に変身できるという伝説の一族。数が少ない | 他の職業に変身できるという特殊能力をもつ | 弓を扱う職業の中ではもっとも秀でている人 | 馬に乗りながら弓を放つ人。移動力が高い | 投石機などの特殊な武器を使う人。攻撃力は大 | アーチャーと同じく弓を使うが守備力が低い |

## シナリオ紹介

# ドルーア帝国軍との熱き闘い

ここでマルスが活躍する舞台をいくつか紹介しよう。シナリオ4まではマルスが城に入城することが各シナリオの目的だが、これ以降のシナリオの中には城内が舞台となっているストーリーもあるぞ。

どのシナリオにも言えることはただ敵を倒すだけでなく仲間を探し出していくことだ。




⬆マルスが城に入ってシナリオが終わると次のシナリオに関するメッセージがもらえる




⬇シナリオが終わる度に必ずセーブしておいた方がいい。他では完全なセーブはできないぞ




⬆シナリオ中は一時的なセーブならできるが、完全なバックアップじゃない

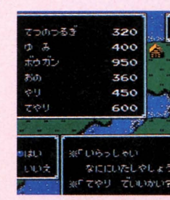
## シナリオ1 マルスの旅立ち

城までの道が1本だけなので、比較的やさしいマップといえる。ただ注意したいのは敵の海賊。こいつらは海も平気で渡れるので思わぬところから攻撃を仕掛けられてしまうかもしれない。海辺には体力の低いキャラクタを置かないほうがいい。パラディンやソシアルナイトを先頭に進め。



### 武器を買っておく

まずは武器屋で間接攻撃可能な手ヤリを買っておくとあとがラクになるぞ。




⬆できれば手ヤリを買っておきたいな

### リフが合流

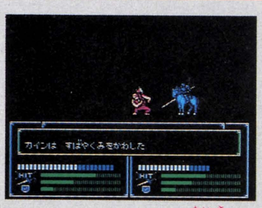
ここで僧侶のリフが仲間になってくれる。彼のライブの魔法はまさに地獄に仏。わりに体力もあるんだ。




⬆ここに行き着くころには負傷者の1人や2人…

### ボス ガザック

ボスと言ってもこいつは何人かで攻めこめばそう苦労はしないはず。間接攻撃でジワジワと攻めてもいい。




⬆あんまりザコたちと大差がないみたい。なんとかなるさ

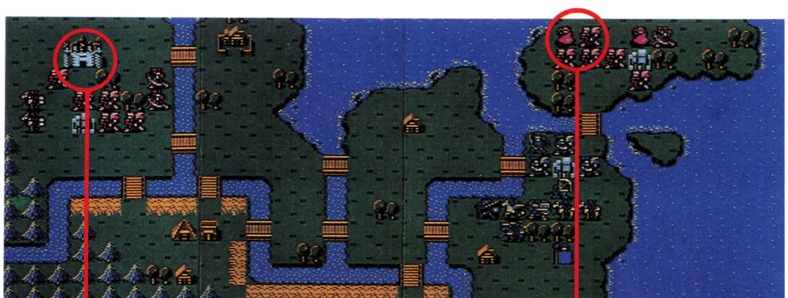
## シナリオ2 ガルダの海賊

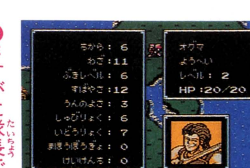
敵が2方向に分散しているのでどちらかに戦力を集中させる必要がある。むやみに動きまわると命とりになるぞ!






⬇⬇このシナリオでは冒頭から4人もの仲間が加わってくれるぞ





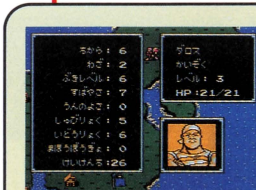

⬆さすがに隊長であるオグマはつよい。最前線に投入せよ




⬆3人の部下たちの実力はまばらだよん

### ダロスを仲間に

なんとこいつはマルスと話すと味方になってくれるのだ。うっかり倒さないでちゃんと話を聞いてあげようね。彼は海を渡れるぞ。




⬆マルスがそばに行ってあげよう。話し合いしよう

### ボス ゴメス

こいつの武器は手おの。直間両方の攻撃が可能な武器なのでうっかり近付くと危ないぞ。




⬆武器は手オノ。当たるとかなり痛いぞ。投げつけてくる

シナリオ3

# デビルマウンテン

まずはともあれ北方にいるレナとジュリアンの避難が第一。移動力の高いキャラクタを救助に向かわせるんだ。



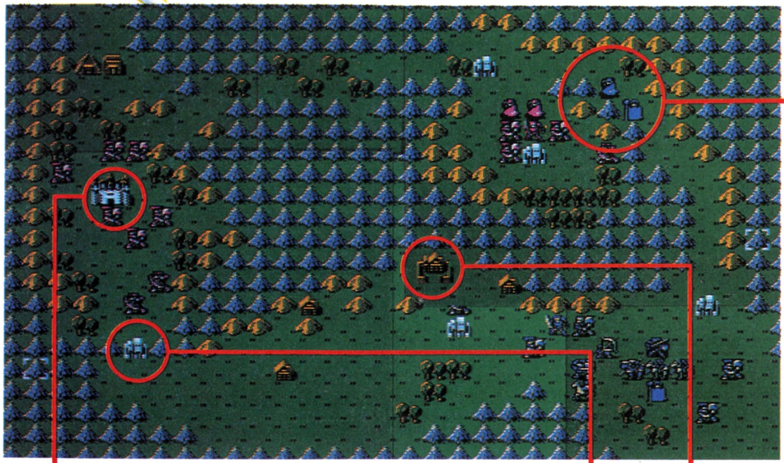
早くふもとのマルスたちと合流しないとやられてしまうぞ。急ぐんだ！




僧侶のレナ。彼女のワープの魔法は便利




盗賊のジュリアン。すばしこいのが特徴



## デビルアスク入手

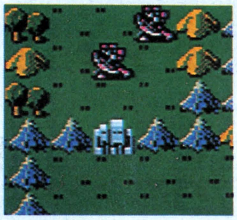
この村ではデビルアスクという武器がもらえる。何やらあやしい雰囲気の武器だけど…!?




マルスは使えないよ

## 砦をタテに

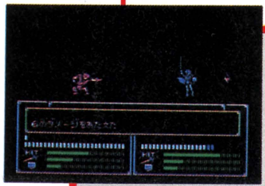
南西に位置している城に近いこの砦は攻略上の重要ポイント。たどりつけ！



ここでだいたいの敵を倒してしまいたいところ

## ボス　ハイマン

山に囲まれているのでたくさんの仲間をこいつのもとまで移動させにくいのが難問。ワープの魔法を使え。



頑丈そうな鎧で身を固めている。複数攻撃を

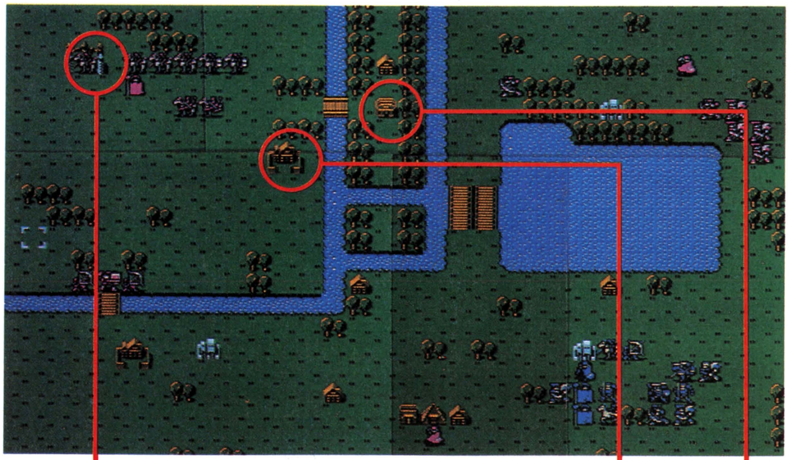
シナリオ4

# 草原の戦い

ここから先はそのシナリオで使うキャラクタを数名選んでからゲームが始まる。もちろん選ぶほど仲間を増やしていればの話だけど。




さて誰を使います？　一度決定したらシナリオ中に変更できないよ





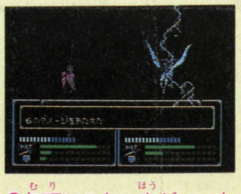

攻撃魔法が使えるマリクが仲間になる



派手なパフォーマンスだけど狙いは確実。たのもしいぞ！

## 闘技場で腕だめし

体力に余裕のあるキャラクタはここでぜひ賞金稼ぎとレベルアップを



無理にこない方がいいよ

## 魔道士マリク合流

ここからマリクが仲間に。魔法はたのもしいけど体力がないことをお忘れなく。




マリク専用の魔法、エクスカリバーが強力だぞ

## ボス　ベンソン

鎧でがっちり防御しているのでヤリを中心にした攻撃が有効だろう。さもなきゃオノでスパッとやるしかない。



かなり手強いぞ。気を付けろ




# クォース
## QUARTH

カセット 256K+256K
パズルアクション

4月13日発売予定 コナミ 4900円 消費税別

## 集団でせめてくるブロックを迎え撃て

業務用で好評を得たアクションパズル「クォース」が、ファミコンでも楽しめるぞ。内容は、攻めてくるブロックの集団をシューティングの要領で撃滅する、というもの。頭と手を働かせて遊ぼう!



注目度の高いファミコン版の画面

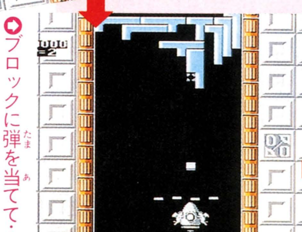
## 10集団で1エリア

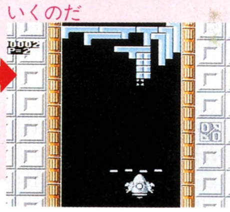
ブロックは、弾を当てて長方形にすることで消せる。集団で降下してくるブロックを次々に消していき、10集団を消滅させればエリアクリア。次のエリアはより難しくなる。

### ゲームスタート


ブロックの集団が攻めてくる

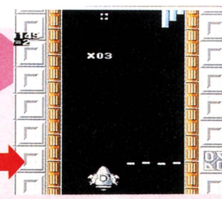
### 長方形を作れ


ブロックに弾を当てて…


このようにこまぎれになり、うずまき状に消滅していくのだ

### まとめて消そう

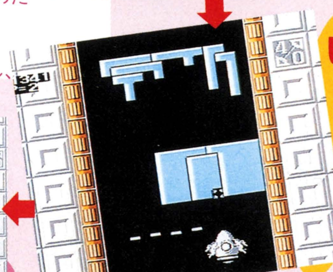

こうやって3つ一気に……


すると、大幅に得点がアップ。頭を使うかどうかで大きく差がつくのだ

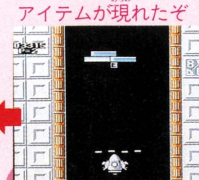
### 次の集団が

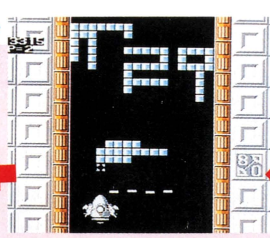

2つめの集団が現れたぞ

### ピーンチ!


まずい、ねらいすぎたかなあ……

### アイテム出現

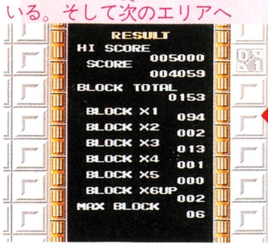

なんとかやりすごし、アイテムが現れたぞ


アイテムの効果はすごい。ブロックを一気に消滅させたぞ!

### エリアクリア!



そんなこんなでエリア終了

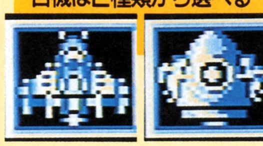


得点を精算。成績表も兼ねている。そして次のエリアへ

## 親切な設定画面

ゲームを始める際、いくつかの要素を変更することができるようになっている。自機のデザインは、レトロSFっぽいものとバリバリにメカニックなものの2種類あって、好きな方を選べる。また、腕に覚えがあるという人のため、エリア選択によって難しいエリアをいきなりプレイできるようにもなっているぞ。こういう細かい配慮は大歓迎だね。

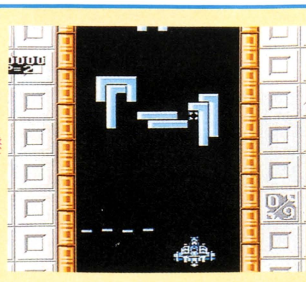
### 自機は2種類から選べる


右は業務用でおなじみ。気分に合わせて選べるのがうれしい

### エリア設定



つまりは難易度調整


エリア9を始めたところ

©KONAMI

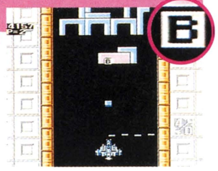
# アイテムとテクニックでハイスコアをねらおう!

ひたすらブロックを消すだけが能じゃない。アイテムを活用し、テクニックをみがいて、より有利にプレイしよう。

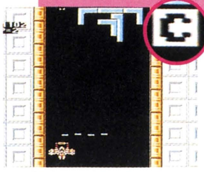
## 4つのお助けアイテム

アイテムは一定数のブロックを消すか多数のブロックを一気に消すと出現。赤は得点アップ、白はピンチの際有効。

### 赤いブロック

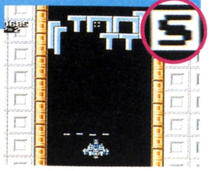


⬆ボーナス得点が入る。ありがたくいただこう

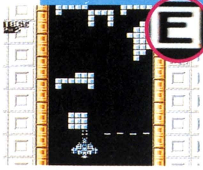


⬆自機が変形し、得点が2倍になるんだ

### 白いブロック



⬆一定時間スクロールを止めてしまえるぞ

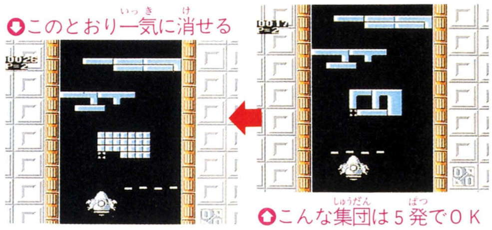


⬆画面上のブロックがすべて消滅。超強力!

## こんなテクニックもある

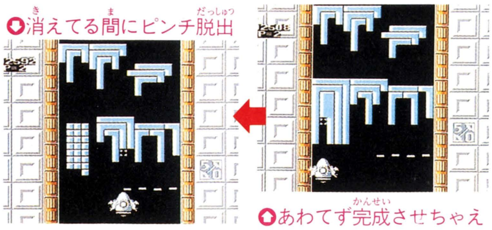
このゲームには数多くのテクニックがある。例えば複数のブロックをまとめて消す際、空白があっても外側さえ長方形なら消したとみなされる。また、ブロックが消える間はスクロールが止まるので、ピンチの際に大きな長方形を作るとかなりの時間かせぎに。

### 外側だけでも長方形に



⬆こんな集団は5発でOK
⬇このとおり一気に消せる

### ブロックが消える間を利用



⬆あわてず完成させちゃえ
⬇消えてる間にピンチ脱出

## 2人でプレイすれば楽しさ2×3倍?

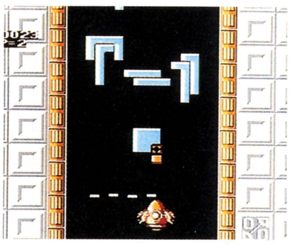
1人で遊ぶほかに、2人で遊ぶためのモードが3種類用意されている。タッグマッチで協力しあうもよし、対戦プレイで火花を散らすもよし?




⬆色々な楽しみ方ができる。お得だね

### CHANGE PLAY

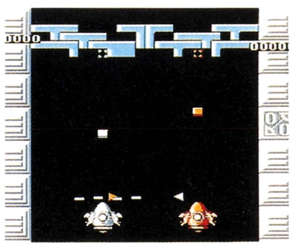
2人が交互にプレイするモードで、基本的に1人プレイと異なる部分はない。一方がエリアをクリアするか、ミスするごとにプレイヤーが交代する。純粋にどちらが高得点をあげられるかを競うときには、このモードがいいだろう。



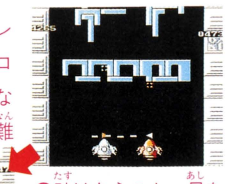
⬆プレイヤー2のプレイ画面だよ

### TAG MATCH

2人が同時にプレイできるモードで、お互いに協力しつつブロックを消してゆく。それぞれ動ける範囲が限定されているのが特徴で、ミスすると即、ゲームオーバーになる。お互いの受け持ち分をしっかり決めるのがプレイのコツ。



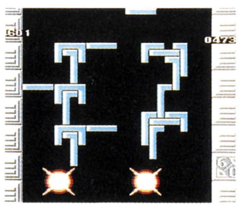
⬆自機の動ける範囲は限定される



⬆助けあうのも、足をひっぱりあうのも、それぞれの心がけしだいなのだ



⬆プレイヤー1がプレイヤー2の育てたブロックを横取り。こんなまねはさけた方が無難



⬆みにくい争いが繰り広げられた末、ゲームオーバーになってしまった

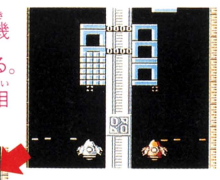
### VS PLAY

お待ちかねの対戦モード。一方がブロックをまとめて消すことによって、双方の自機の位置が上下するので、巧妙なかけひきが要求される。

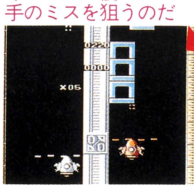
このモードに限り、設定画面中でハンデを設定できるようになっているぞ。



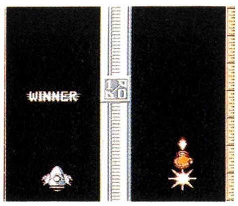

⬆それぞれの腕に合わせ設定可能



⬆プレイヤー1がかなり大きな長方形を完成させようとしている。まんまと完成すると…



⬆プレイヤー2の自機がグググンと上昇する。こんなふうにして、相手のミスを狙うのだ

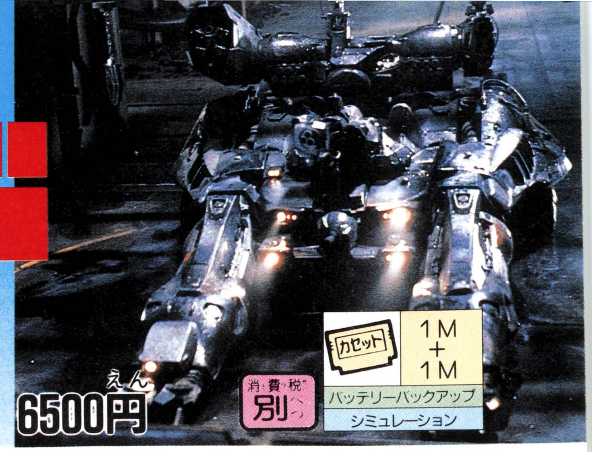



⬆結局逃げきってプレイヤー1の勝ち。負けた方にはげんこつが落ちるのだ

最強(さいきょう)のロボット軍団(ぐんだん)をつくりあげろ!

# ガンヘッド GUNHED

4月(がつ)13日(にち)発売予定(はつばいよてい) バリエ 6500円(えん)



カセット 1M+1M
消費税別
バッテリーバックアップ
シミュレーション

## ガンヘッドを操(あやつ)って戦(たたか)い抜(ぬ)け!!

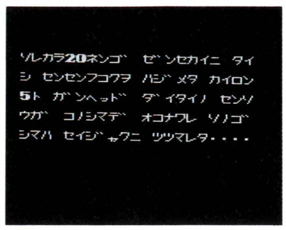
2040年。太平洋上の火山島"8JO"を管理していた世界最高のコンピュータ"カイロン5"は突如、全世界に対し、戦宣布告をおこなった。こうしてロボット対ロボットの戦争は今、始まった。

ガンヘッドを始めとする4種類のロボットを操作し、島の各所に落ちている武器アイテム、ロボットのパーツを集めよう。経験を積み、ロボットを鍛えあげないと、最後の敵カイロンは倒せないゾ。




このゲームの通常プレイ画面。セーブもちゃんとできるゾ

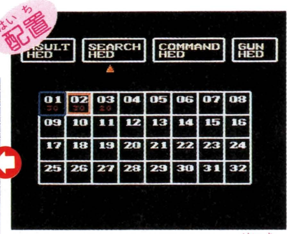
オープニング画面。島は静寂のままでいてくれたらいいのに




## ゲーム全体の流れ

このゲームの基本的なゲームの流れは、ロボットの配置、移動、バトルの繰り返しだ。プレイヤーが最初に、配置出来るのは、アサルトヘッド3機、サーチヘッド・コマンドヘッド、1機ずつの計5機だ。各ロボットはそれぞれ、移動力や攻撃力などが異なるので、地形効果などを考えながら移動していこう。敵に出会ったらいよいよ戦闘だ!

配置



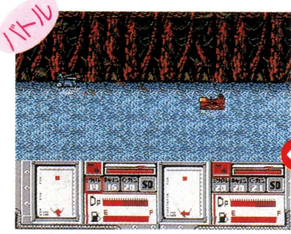

どのロボットを、どこに配置するのかまず決めるのだ

移動



移動する時は、地形効果を考えて。やり直しはきかない

バトル

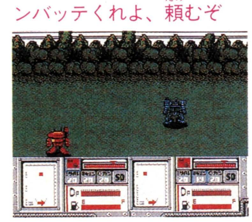


敵と遭遇したらいよいよ戦闘だ。水際での戦いもあるゾ

## 究極(きゅうきょく)のメカを育てる

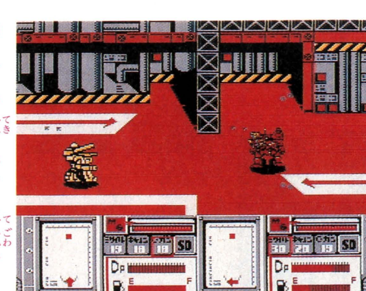
各ロボットは、戦闘に勝つごとに能力ポイントが増え、段々強くなっていくぞ。

ここでなんとか勝って、能力を上げたいところ。ガンバッテくれよ、頼むぞ



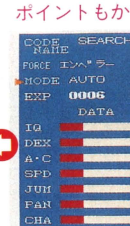


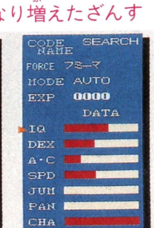

よし、なんとか勝ってくれた。感心、感心。アイテムも敵からもらえる



しかし、敵もかなり手強い

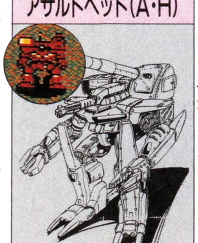
かなり経験値を稼いで、能力ポイントもかなり増えたざんす



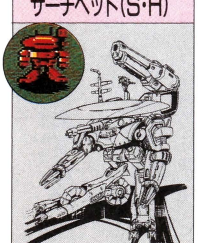

## 個性(こせい)ある4種類(しゅるい)のロボット

### アサルトヘッド(A・H)



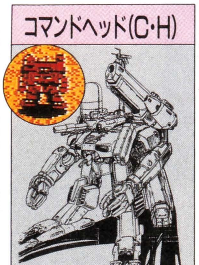
スタート時に8機も所有しているという量産型タイプ。移動力、攻撃力ともに平均的な能力を持つ

### サーチヘッド(S・H)



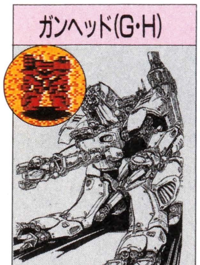
移動力が高い、偵察型ロボット。移動時間以外は姿を隠している。いかんせん防御力がかなり低い

### コマンドヘッド(C・H)



攻撃力はかなりのものだが、移動力がかなり劣る。だが、燃料の消費率は低く、なかなか使える

### ガンヘッド(G・H)

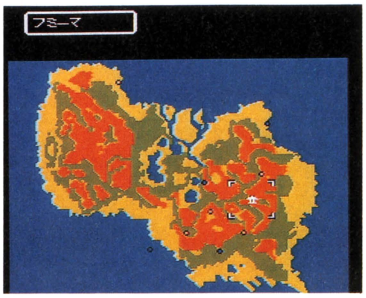


攻撃力、防御力とも全ロボット中最高の能力を誇る。しかし、移動力の悪さはかなりのものだ

©TOHO/SUNRISE/VARIE

# 巨大コンピュータ"カイロン5"を破壊せよ!!

ロボットは1回破壊されてしまうと、生き返ることはできない。特にかなり能力値が上がったキャラは非常にもったいない。大事にいこう。




これが8JO島のマップだ



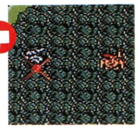

島にある工場に止まると、1ターンにつきダメージを10ポイント回復できる




また、補給基地ではエネルギーを満タンにできる。0になると動かなくなる

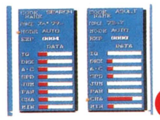
## 重要な能力ポイント

戦闘に入る前には、まず各能力の値を決定する。この能力ポイントの割り振りによってロボットの動きが変化する。最高のロボットを造ろう!



おっと、こんなところに敵がいたゾ。いっちょ、戦ってやるとするかい

### ポイントを振りわける



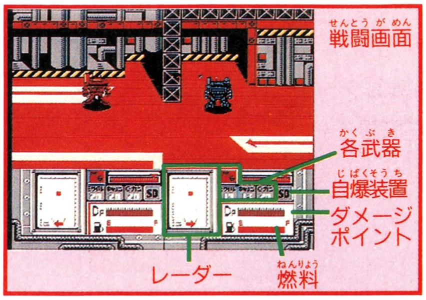
もっともベストな設定を見つけだそう

### 各能力の説明

| | |
|---|---|
| EXP | 戦闘を繰り返していくことにより増える |
| IQ | 思考能力。敵に対して有利な行動をとる |
| DEX | 敵のいる方へ旋回する能力がアップする |
| A・C | いわゆる防御力。打たれ強くなるわけだ |
| SPD | 移動スピード。結構大事な要素でもある |
| JUM | 敵を避ける、ジャンプの回数が増える |
| PAN | 敵と接触した時に多大なダメージを与える |
| CHA | 発射される弾が、連射されるようになる |
| MIN | 索敵能力が高まり、弾が命中しやすくなる |

## 攻撃モードは3種類

各能力ポイントを設定したら次は攻撃モードを決めるのだ。モードは全部で3種類。攻撃、移動ともにプレイヤーが行うマニュアル、攻撃のみのセミ、全部自動でやってくれる楽チンなオートがある。ただ、序盤戦の能力値が低いうちは苦戦してしまうので、セミかマニュアルにしよう。




## 4人同時プレイも可能

このゲームは4人までの対戦プレイができる。友達との対戦はアツクなれるゾ。



1〜4人まで何人でもプレイ可能。チーム名もつけられるよ

## 有効なアイテム攻撃

8JO島には、ロボットのパーツや武器が落ちている。それらのアイテムは、敵を倒せば、奪うことも可能だ。武器アイテムは全9種類。うまく使用すれば、戦わずとも勝ててしまう。バンバン使え!

### 移動中にも

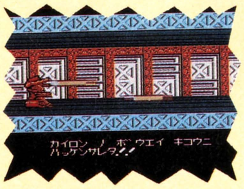


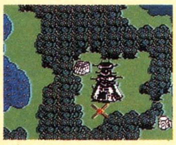
こうやって移動している最中にも、アイテムがバンバン手に入る

## "ガイロン"は手強いぞ!

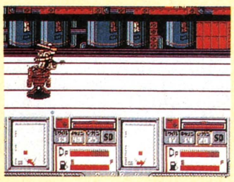
マザータワー内の防御機構はスゴイ。能力をかなり上げないと太刀打ちできない。

ヒィ〜ッ、なんだこれはいきなり。まだまだ、経験を積まないとダメなのか



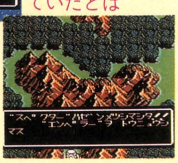
どうやらあれがマザータワーらしい。ヨシッ、ちょっくら中に入ってみるか



これはかなり手強い。しかし、なんとかして勝たねばならない。プシュ〜ッ



スペクターを倒したと思いきや、次の敵が待ちうけていたとは

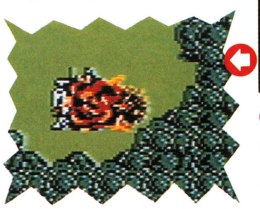


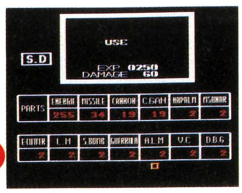
いきなり、向こうも武器アイテムを使ってやがる。こしゃくなヤツめ




ロボットのパーツが全部揃うと、ロボットが1機増えるのだ

イヤッホ〜イ! みごと敵に命中。もう一発お見舞いしてやろう





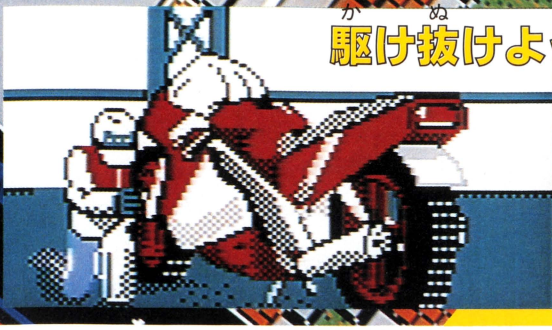
武器アイテムのオートロングミサイルで、攻撃だ。それ、いくぞ

広いアメリカ大陸をバイクで駆け抜けよう!!

# ダッシュ野郎

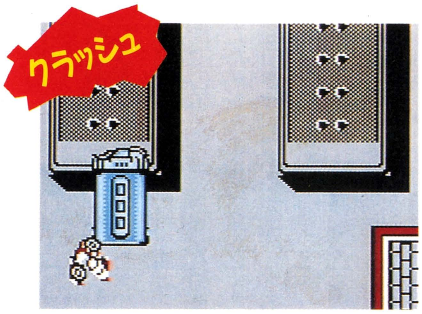
6月発売予定　ビスコ　5800円　消費税別

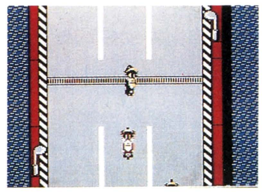
カセット　1M+64K　レース



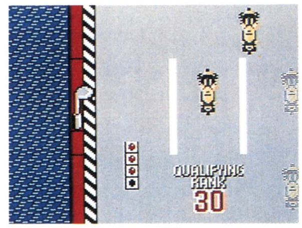
## 興奮のストリートレースだ!

広大なアメリカの大陸を舞台に繰り広げるバイクレース。各ステージ、自分は50位からのスタートとなるが、どんどん順位を上げていこう。規定順位以内に入れないと…。



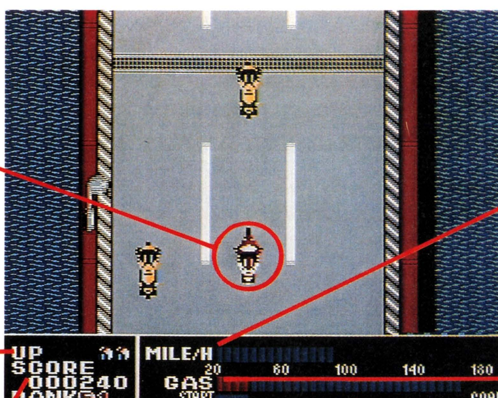



ぼやぼやしていると、すぐに事故ってしまう。特に、レーサー以外の他車に注意




これがスタート前。このレース何位以内に入ればいいのかを表示

## 画面表示のみかた




●プレイヤー
これが自分のマシン。つっ走ろう

●残車
1つのレースは5つのバイクまで

●スピード
スピードメーターだ。アイテムのターボを取ると…。

●ガソリン
ガソリンの量は徐々になくなってくるので注意!!

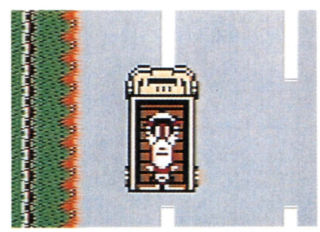
●スコア
スコア表示。レースには関係なし?

●ランク
敵となるレーサーを抜くと順位が上がる

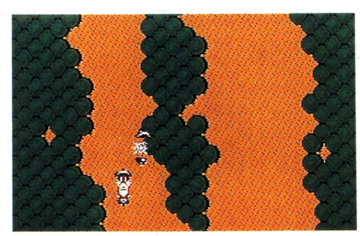
●スタート～ゴール
スタートからゴールまでが青い線で表示される。残りの距離を確認

## 操作は簡単

操作はすごく簡単。Ⓐボタンはアクセル、Ⓑボタンがブレーキだ。十字ボタンで減速もできるので利用しよう。



トラックの上に乗ると無敵になる。ガンガン他の車をはね飛ばせ



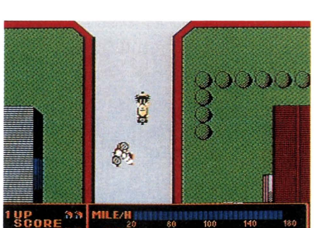
敵となるレーサーのハンドルテクニックはおそまつ。自分からぶつかるなんて



ウィリーしてスタートだ!!

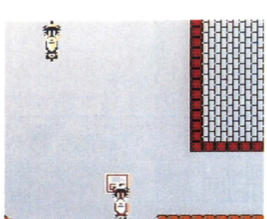
## ガス欠注意

このゲームでポイントとなるのがガソリンだ。画面左上に表示がでたら近くにガソリンスタンドがあるということなので減速して入ろう。




ガス欠!!

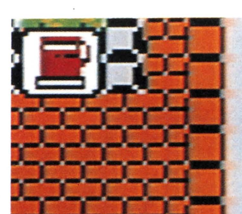
画面下の表示が赤くなる



給油中は移動できないので他のレーサーに抜かれてゆく

これがガソリンスタンド。徐行して入らないとダメだぞ



画面の左上にマークが点滅して教えてくれるのだ!

©VISCO

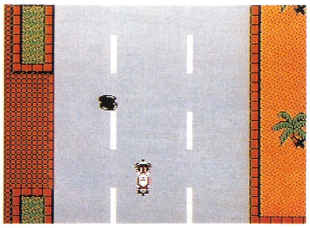
## コースは山や街の中だ!

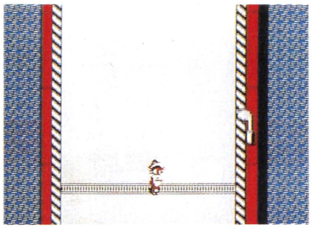
レース中は障害物やスリップの元となるオイルなどがあり、プレイヤーの走行をはばむ。途中でぶつかったりするとスタート地点からやり直し。




⬆やっとゴール地点。両わきの牛や馬がなかなかイイ味を出している？

⬆レース中にはさまざまな障害がある。これはスリップさせるオイルだ

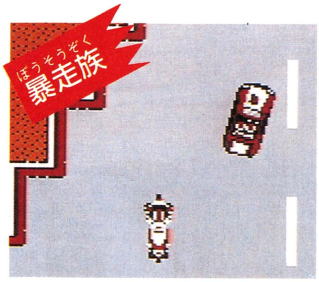




⬆ハイウェイなどもある。背景もなかなかキレイだが見とれていると…

## 街の中は危険

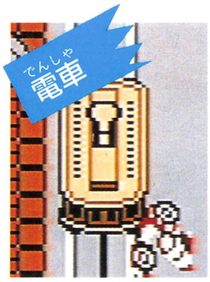
レース場は特にしきられていないので街を走るときは注意が必要だ。レースには関係のない普通の自動車などが飛び出してくるので気をつけろ。




⬆ジグザグ走行で走るコワイ人たち

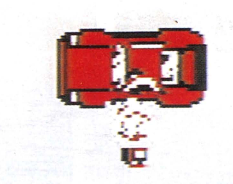



⬆細い道なのに下からトラックがスゴイスピードで走ってくる




⬆なんと路面電車に！

### 真っ赤なポルシェ



⬆いきなり高級車が飛び出した

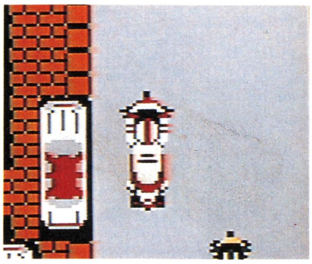
## ハイジャンプ

レース中ではたまにジャンプ台が出てくる。そこの上を通ると大ジャンプをするゾ。ジャンプしたら、うまく操作して着地地点を決めよう。

### ジャンプ台



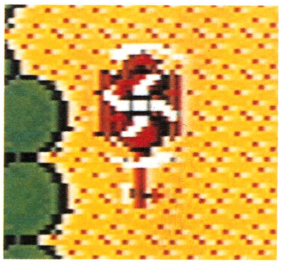

⬆この上を通るとジャンプするのだ



⬆これは大ジャンプ。着地には注意

## ヘリコプター

時々、プレイヤーの上空をヘリコプターが飛んできて、アイテムを落としてくれる。ヘリコプターのプロペラ音が聞こえたらその下を走ろう。



⬆ヘリコプター。ナイスな奴だ

## パーツでチューンナップ

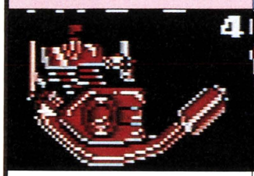
パーツはレースの順位によって選べるようになる。次のレースではパワーアップした状態で始まるが、最初の1台だけだ。

### タイプ－1



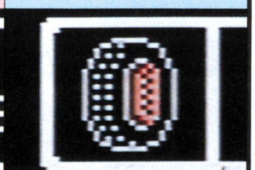
⬆これは2サイクルエンジン。なかなかイイ

### タイプ－2



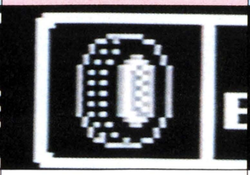
⬆これは4サイクルエンジン。かなり使えるゾ

### スリック



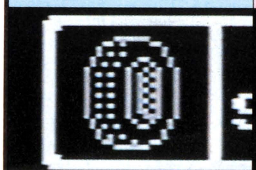
⬆グリップが増して、スピードアップするのだ

### ブロック



⬆これはブロックタイヤ。なかなかイイ走りだゾ

### レイン

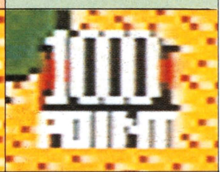


⬆スリップ防止のタイヤ。オイルにすべらなくなる

## アイテムを利用しよう

アイテムはヘリコプターが落としてくれる以外、入手方法はない。マイナスアイテムはないので必ずとろう。

### ポイント



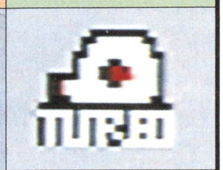

⬆ポイントはレース終了後、点数になるぞ

### ガス




⬆取っただけでガソリンの保給をしてくれる

### ターボ



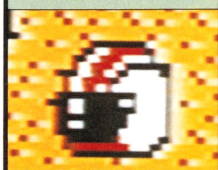

⬆取るとスピードがアップする。かなり速い

### ヘルパー




⬆プレイヤーのわきに2台オプションがつく

### ヘルメット



⬆一定時間、無敵。どこでも走ることが可能

競馬の順位予想に役に立つソフト！競馬好きにはぜひ１本!!

# 黒鉄ヒロシの予想大好き！ 勝馬伝説



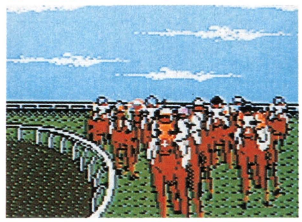
**4月20日発売予定**
**日本物産 8000円** 消費税別

カセット 1M＋1M
バッテリーバックアップ
シミュレーション

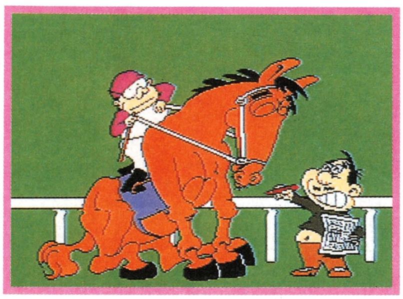
## 競馬予想ソフトだ!!

この「勝馬伝説」は、'89年4月に発売された「本命」に続く競馬予想ソフトの第2弾だ。したがってゲームではないということに注意してほしい。28項目の実際のデータを入力して実際にある競馬のレースをシミュレートするのがこのソフトの役割だ。

ファミマガ読者のほとんどは勝ち馬投票券を買える年齢ではないと思うので、このソフトはキミたちのお父さんのためのソフトだろう。



↑第４コーナーを立ち上がって最後の直線、１着になるのは？



↑黒鉄ヒロシさんのイラスト。数枚のイラストがこのソフトの中に

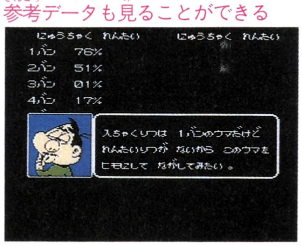
## データ入力

データ入力モードは2つ。上級者向けの予想レベルAは28項目のデータを、ビギナー向けの予想レベルBは19項目のデータを入力する。

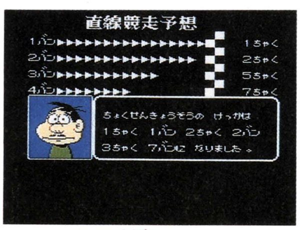
バックアップはA、B合わせて12レース分、保存できる。




↑予想レベルにはAとBがあり、バックアップも付いている



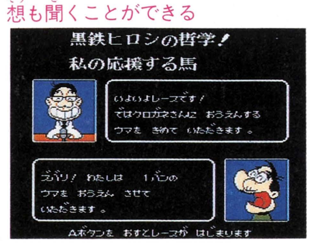
↑データを入力することで各種の参考データも見ることができる




↑イラストは黒鉄ヒロシさんで、解説もしてもらうことができる

## レース再現

データ入力が終わるといよいよレースが再現される。レースの始まる前に黒鉄ヒロシさんの予想も聞けるので、こちらも参考になるかも？




↑レース前には黒鉄さん自身の予想も聞くことができる



↑ゴール前の直線。騎手の色で何番の馬が上位にいるかわかる

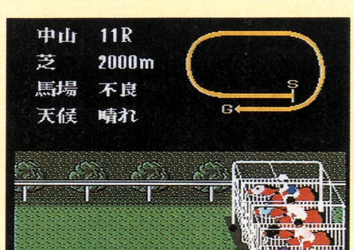



↑レース確定の表示。1−5でレースが決まった。配当金は？

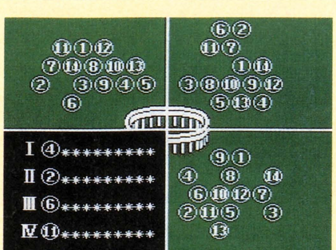
## ゲームじゃない

記事の最初でふれたようにこのソフトはゲームではない。ボタンを連打しても馬は速く走らない。実際のレースをシミュレートして結果を予想するソフトだ。

入力データをもとにレースを再現すると、競馬ゲームのようなグラフィックが入るが、一切操作はできずただその間はじっと見ているだけになる。レース予想がどう出るかはお楽しみ？




↑11レースといえばメインレース、どんな結果がでるのか



↑レース展開を予想しているところ、このあとどうなる？

©Nichibutsu

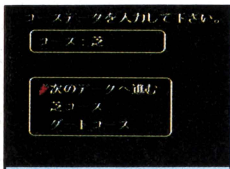
# データ入力項目

このソフトはデータ入力が命なのでまちがいのないように注意が必要。項目の上の英字は予想レベルを表す。



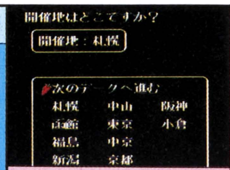
➡いろいろな機能がギッシリつまっている

## ⒶⒷ コースデータ




芝、ダートの別、芝コースの内回り、外回りの別を入力する

## ⒶⒷ 開催地



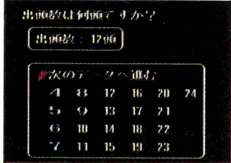

競馬新聞やスポーツ新聞をもとにレースの開催地を選択する

## ⒶⒷ レースクラス



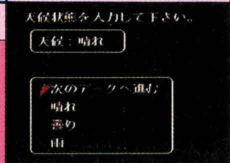

取得賞金や負担重量などの分類によって、レースクラスを決める

## ⒶⒷ 出頭数



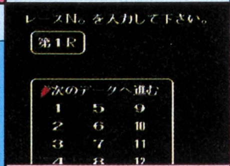

出走を予定し、データ入力をしようとする馬の数を入力する

## Ⓐ 天候状態



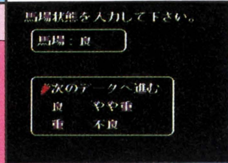

天候状態を天気予報などを参考にレース当日の天気を入力する

## ⒶⒷ レースNo.




予想対象となるレースのレースナンバーを入力する

## ⒶⒷ 馬場状態



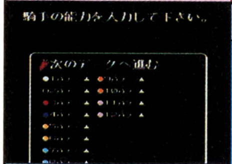

馬場状態を入力する。競馬新聞や天気予報を参考にして入力する

## ⒶⒷ レース距離



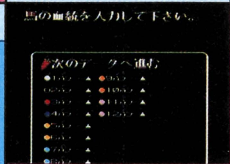

各開催地のコースに設けられたレース距離を選択する

## ⒶⒷ 騎手能力



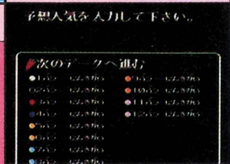

騎手の能力を評価して入力。わからないときは△を入力する

## Ⓐ 血統



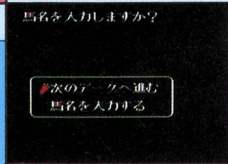

その馬の母親の父親の馬を見て、血統の評価をする項目

## ⒶⒷ 予想人気



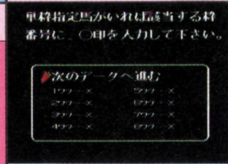

競馬新聞やオッズ速報などを参考に単勝人気順位を入力する

## Ⓐ 馬名入力



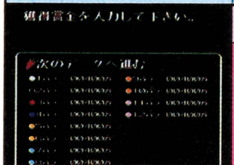

出走を予定している馬の名前を入力する。枠順も合わせて決める

## ⒶⒷ 単枠指定



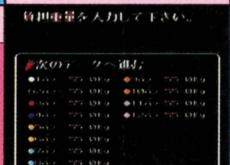

単枠指定のあるレースでは単枠指定の枠番に○をつける

## ⒶⒷ 獲得賞金




競馬新聞やスポーツ新聞を参考に獲得賞金を入力する

## ⒶⒷ 負担重量




各馬の負担する重量を入力する。ハンデなどはここで重量を変える

## ⒶⒷ 年齢・性別




馬の性別（オス、メス）と年齢を入力。去勢馬はオスと入力する

## ⒶⒷ 脚質



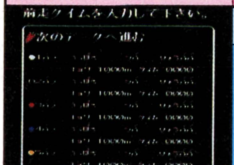

競馬新聞やスポーツ新聞などを参考にしてその馬の脚質を決める

## ⒶⒷ 予想記号




競馬新聞やスポーツ新聞を参考にして予想記号を入力する

## Ⓐ 前走タイム



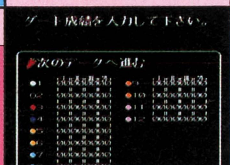

競馬新聞やスポーツ新聞を参考に前走タイムを入力する

## ⒶⒷ コース成績




出走する開催地でのレース成績（芝、ダートは別扱い）を入力

## Ⓐ ダート成績




競馬新聞などを参考に過去のダートコースの成績を入力する

## Ⓐ 芝成績



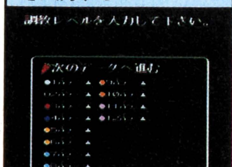

過去の芝コースでのレース成績を入力する。競馬新聞などを参考に

## Ⓐ 悪路走行



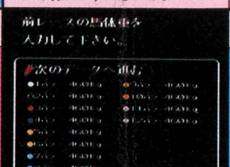

悪路（馬場状態が重、不良）での成績の良否を入力する

## ⒶⒷ 調教レベル




競馬新聞などの調教師、騎手などのコメントを参考にして決める

## ⒶⒷ 馬体重



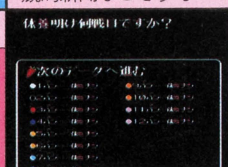

競馬新聞やスポーツ新聞を参考に前走の馬体重を入力する

## Ⓐ 中休み




中休みの期間（前走からどれだけ経過しているか）を入力する

## ⒶⒷ 休養明け




出走の日程の間隔が前走より2カ月以上開いているときは休み明け

## Ⓐ 持ちタイム




出走コースと同じ距離の最高タイムとその出走データを入力

※20歳未満の人、および学生の身分の人は、馬券の購入を法律で禁じられています

# 黒帯の意地をかけた戦いだ！
# 世界を相手に血が騒ぐ!!

オリンピックに柔道が入っているのは、みんな知っているよね。「柔道うぉりあーず」は、オリンピックで金メダル獲得を目指すアクションスポーツゲームだ。はじめは、世界中の道場で修行を積んで、体力と技を鍛えよう。ワールドワイドな対戦が、キミを大きく成長させるぞ。



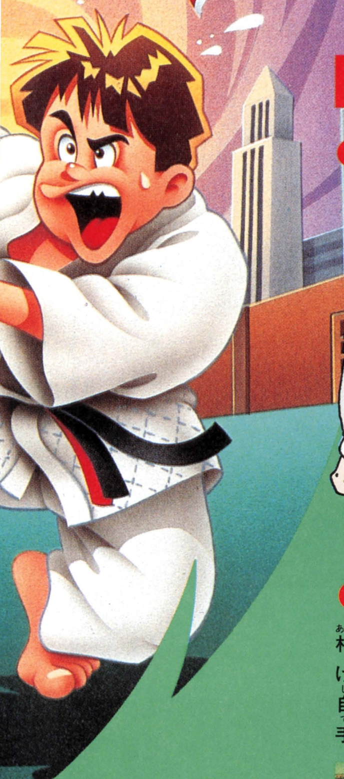
▲見よ、この華麗な技を。




▲私が北米のスマークです。



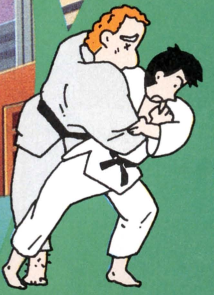

▲めざす男は、北米にいる。

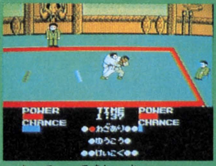


## ジャレコ道場集中構座

### ●熟練の技、体落し

相手を前のめりにしてその出足を止め、上体を引き落として投げる。タイミングをのみこめば、かけやすい技だよ。

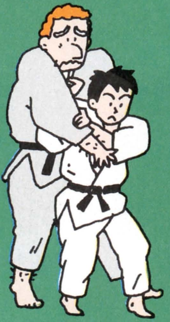





▲相手の出足を止めているのがよくわかる

### ●豪快！ 一本背負い

相手を背負って前方に投げる。
自分に体力がないと、相手を持ち上げられないヨ。






▲相手を背負った瞬間だ

# 絶賛発売中




▲ホームランを打つと気分は最高！




▲バント作戦もできるぞ。

# ベースボールキッズ™

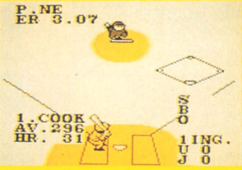
スポーツゲーム

対戦型 1人でも遊べます

Nintendo GAME BOY™

**¥3,300（消費税込）DMG-BKJ**

キミはもう、知っているか？ ゲームボーイに本格的野球ゲームが登場したのを。2P対戦に対応しているから、一人でも、友達とでも、思わずエキサイティング。もうペナントリーグは始まっているぞ！




▲ぎりぎりのコースをねらえ！




ベースボールキッズ
## 早耳情報 その－⑤

ウワサの魔球を公開しちゃおう！
＋字キーを下に押して投球すると、普通はスローボールになるが、突然魔球に変わることがある。その魔球とは何か？ ずばり、イラストで公開しちゃいます。ピンチには絶対欲しい球種だね。

魔球A ボールがぐるぐる回転してるから、どんなバッターでも目を回しちゃう。

魔球B ピッチャーの手を離れた瞬間、ボールが4つになってバッターをおそう。





※この他にも魔球があるので自分で確めよう。

☎06(385)5100(代表)　●福岡／〒812 福岡市博多区比恵町1-1 楠本第7ビル1F ☎092(482)6811(代表)
ジャレコテレホンサービス 東京03(708)4871 大阪06(385)0801




株式会社ジャレコ ●本社／〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(708)4820(代表) ●大阪／〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33
●サービスセンター／〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(420)2271(代表)

PRESS 1
特集

# ついに発売の呼び声!!

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

FAMICOM FAMILY

速報!1部内容公開!!

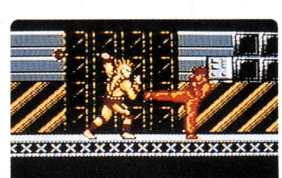


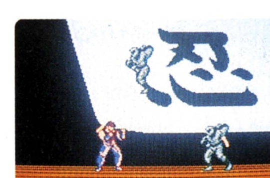

## 五人の龍戦士

6月発売予定

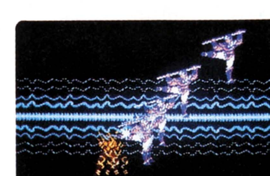


ファミコンハードの極限に迫る、
**カルチャーブレーンオリジナル**の究極のアクションシステムと前作よりもさらに磨きがかけられた**AIが生み出す**迫力のリアルアクション。
種類も増え、より強力になった格闘家たちとの攻防を軸に繰り広げられるドラマチックな**全5章のストーリー**。
さらには、**キミ好みの操作法が選べる**2つのモードを装備。前作をあらゆる点で超えた格闘アクションの超大作、**「飛龍の拳III」**。
満を持して、いよいよ登場!







※画面は開発中の物です。

CULTURE BRAIN ™

## ついにあのスーパーチャイニーズがゲームボーイに登場!!

コミカルアクションゲーム究極の決定版、スーパーチャイニーズシリーズが、ついにゲームボーイになって登場！アクション、敵キャラ、アイテムなど、全てがおもしろパワーアップした完全オリジナルバージョンだ！全8ステージ32面のチャイニーズランドを、今までになく大きなコミカルキャラクターがめいっぱい動きまわって大活躍！これからはいつでもどこでも、即おもしろカンフーアクションが楽しめちゃうぞ！

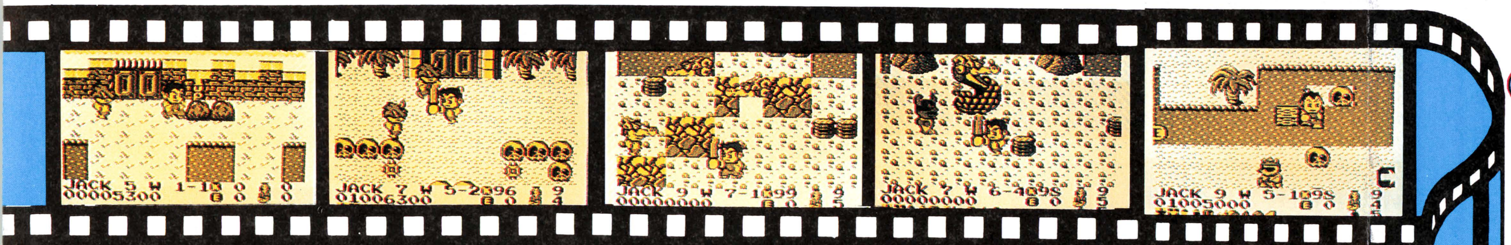
Nintendo GAME BOY™

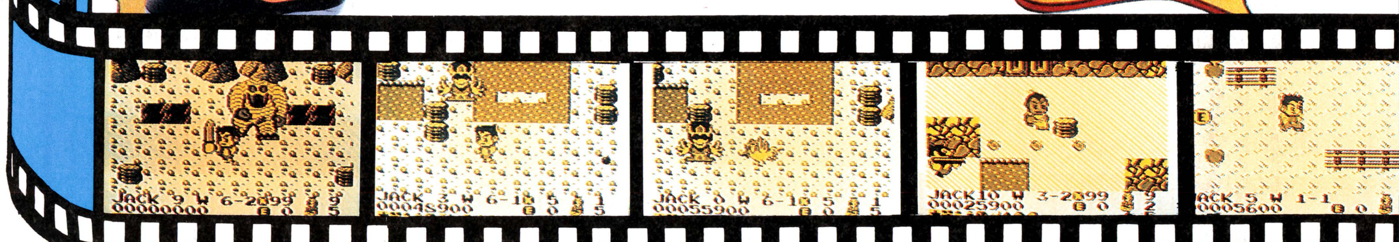
おもしろカンフーアクションがさらにパワーアップして帰ってきた!!

# スーパーチャイニーズランド




4月20日発売!!





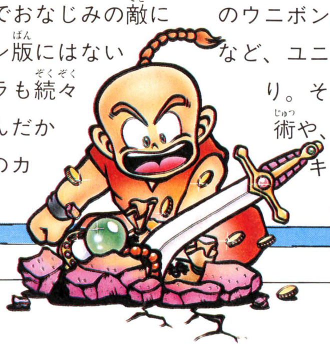
### 大ざっぱ的物語のことアルヨ

ある日ある時、チャイニーズランドは妖魔界の乱暴者、炎魔龍王率いる妖魔軍団に占領され、ジャックのガールフレンド鈴鈴（リンリン）姫もさらわれてしまった！そこで彼女を取り戻すため、正義のカンフー少年ジャックは、妖魔軍団の本拠、氷魔城・炎魔城へと戦いの旅に出るのだった！

こうして始まるチャイニーズランドの大冒険、キミの行く手に待ち受けるものは、涙かそれとも爆笑か!?

### 種類も増えて、さらにユニークな敵キャラ

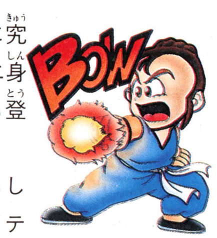
おもしろブキミな妖魔軍団の面々は、ファミコン版のIでおなじみの敵に加えて、ファミコン版にはない全く新しい敵キャラも続々登場するってゆーんだから、もー大変！悪のカンフー使いヤン鬼をはじめ、妖術師やら全身これ武器のウニボン、はたまたニセジャックなど、ユニークでみょーな連中ばかり。それぞれ得意のあやしげな術や、おもしろカンフー技で、キミの行く手に立ちふさがるぞ！



### おもしろさの秘密はスルメ味！



『スーパーチャイニーズランド』は単なるファミコンからの移植じゃない。全８ステージ32面が全くのオリジナル。コミカルカンフー技も、ガンボールやミラクルキックに加え、ブーメ弾、散弾闘気などいっぱい増えたぞ。さらに究極奥技・分裂二身拳なんて大技も登場するのだ！コミカルにおもしろく、エキサイティングに楽しい、つまり、やればやるほどおもしろい、ゲームボーイ界のスルメ味みたいなゲームになっているんだ！




### 一度やったらやめられない パワーアップアイテムがザクザク

アイテムもド〜ンと増えて、各ステージにはかくしアイテムがいっぱい！敵を倒しながらアイテムを見つけてどんどんパワーアップしよう！また、あるアイテムを取ると、ボーナスステージへの秘密の扉が開くんだ。その中はアイテムがザクザクの取り放題！制限時間内にめいっぱい取りまくって、バリバリにパワーアップしちゃおう！



# 超人ウルトラベースボール、世界選手権大会開催中。




野球ゲーム最高峰の栄誉に輝く5大ポイント！

**1.最高レベルのアクション野球だ！**
抜群の操作性とリズム感、軽快な守備やスローイングなど、どれをとっても一級品だ。

**2. ウルトラエディット機能だ！**
どんな野球チームでも、君の思うままに6チームを作成・保存が可能。最新の選手やデータを入力して、90年ペナントレースの開幕だ！

**3.完璧ペナントレースが実現。**
1人から6人まで参加可能。5、30、60、130試合の中から好きな試合数を選んでプレイボール。
6チーム、全108選手の成績をリアルタイムで算出し、保存してゆくのだ！

**4.新しい遊び、フルオートペナントシミュレーション。**
好きなようにチームを作り、ペナントをスタートさせたら、あとは電源を入れておくだけ。全選手の成績争いや、ペナントの順位争いが、スポーツ新聞感覚で楽しめるぞ。

**5.爆発的人気のウルトラプレー！**
誰もが認めたこのおもしろさ!!
消える！燃える！地震を起こす！
驚異の野球が巻き起こす興奮と爆笑を君はもう体験したか？

CULTURE BRAIN

株式会社カルチャーブレーン
〒124　東京都葛飾区宝町2-30-16
TEL　(03)695—3513

PRESS 特集 3

# 栄光の日本代表の座を勝ち取れ！




## ウルトラベースボール世界選手権大会参加店

〔敬称略，日付のない店は日付未定。ここに載っている以外にも，まだまだ参加店はあります。〕

北海道〔札幌市〕3/28 札幌そごう〔滝川市〕3/25 藤丸〔岩見沢市〕3/24 ひかりトーイ〔小樽市〕 ジョイポート小川・4/8 ホビー光〔旭川市〕3/25 ポパイ〔赤平市〕3/25 おもちゃのたなか・ 市民生協大谷地店・川治店・花川店・西野南店・湯の川店 青森県〔青森市〕 ダックシティー金長武田 岩手県〔盛岡市〕3/29 中三盛岡店〔宮古市〕4/1 夢の星〔紫波郡〕 ニチイ都南店 秋田県〔北秋田郡〕3/25 木村商店〔能代市〕3/25 サンホーユー能代店 宮城県〔石巻市〕3/25 カシワヤ中里店〔仙台市〕3/25 仙台書店 山形県〔酒田市〕4/1 中村電器本店〔山形市〕4/1 チャイルドよしのや(ダイエー内)・3/25 蔵王書店 福島県〔郡山市〕3/25 トイスかんの本店・3/25 第2うすい百貨店〔いわき市〕4/1 いづみや商店駅前店〔白河市〕3/25 おもちゃの店さいとう白河昭和町 群馬県〔藤岡市〕3/25 ニコニコホビー(市営駐車場前)〔沼田市〕4/1 いせや沼田店〔前橋市〕4/1 ポップゾーン前橋店・4/1 ベルポップ前橋南店〔太田市〕4/1 ポップゾーン太田店〔伊勢崎市〕4/1 ポップゾーン伊勢崎店 茨城県〔水戸市〕3/25 ポップゾーン水戸笠原店〔土浦市〕 イトーヨーカドー土浦店〔鹿島郡〕 かしわや本店・3/21 かしわや石岡店(ジャスコ内) 栃木県〔鹿沼市〕3/25 たんぽぽＳＣサウスポ内〔小山市〕3/30 ポップゾーン小山店〔宇都宮市〕4/1 長崎屋宇都宮店・3/31 宇都宮東武百貨店〔栃木市〕3/25 パラダイス21〔西那須野郡〕4/1 西那須野マンネンヤ 埼玉県〔越ヶ谷市〕3/31 ポップゾーン越ヶ谷店・3/31 ことぶきや越ヶ谷店(イトーヨーカ堂３Ｆ)〔上尾市〕4/1 ボンベルタ上尾・3/27 ポップゾーン上尾店・4/1 忠実屋上尾〔熊谷市〕3/28 ポップゾーン熊谷店〔狭山市〕4/7 ことぶきや狭山店(ニチイ内)・4/1 忠実屋狭山店〔川口市〕4/1 忠実屋川口店・4/1 忠実屋東川口店・ イトーヨーカドー川口店〔浦和市〕4/1 忠実屋西浦和店〔坂戸市〕 イトーヨーカドー坂戸店・4/1 忠実屋坂戸店〔戸田市〕4/1 忠実屋戸田店〔深谷市〕3/25 イトーヨーカドー深谷店〔草加市〕4/1 忠実屋草加店〔北本市〕4/1 忠実屋北本店〔飯能市〕4/1 忠実屋飯能店〔行田市〕4/1 忠実屋フランツ行田店〔北葛飾郡〕4/1 イトーヨーカドー杉戸店〔入間郡〕4/1 忠実屋三芳店・4/1 忠実屋鶴ヶ島店 千葉県〔千葉市〕3/24 千葉そごう・3/25 扇屋ジャスコマリンピア・4/1 忠実屋フランツ新稲毛店〔船橋市〕4/1 津田沼パルコ＆レッツＥＳＰ219・3/25 扇屋ジャスコ高根木店〔木更津市〕3/25 扇屋ジャスコ木更津店・4/1 忠実屋木更津店〔君津市〕4/1 忠実屋君津店〔鎌ヶ谷市〕3/28 おもちゃのダンボ〔鴨川市〕3/28 おもちゃのあづまや〔市原市〕4/1 忠実屋市原店〔茂原市〕3/25 扇屋ジャスコ茂原店〔成田市〕3/25 扇屋ジャスコ成田店〔野田市〕 イトーヨーカドー野田店・3/25 扇屋ジャスコノア店〔佐倉市〕3/25 扇屋ジャスコ臼井店〔銚子市〕4/3 みやいくトイスシティオ店 東京都〔江東区〕4/8 アカクラ門前仲町・4/1 忠実屋フランツ東大島店〔北区〕4/1 西友赤羽店〔品川区〕3/25 DoBe ささや・4/1 サイドウォーク・ザ・プレイス大崎店〔江戸川区〕3/28 おもちゃのマーヤ・4/1 忠実屋船掘店〔渋谷区〕4/8 キティランド原宿本店〔台東区〕3/31 上野松坂屋〔練馬区〕4/1 忠実屋フランツ練馬店〔世田谷区〕4/1 忠実屋下北沢店〔八王子市〕3/25 八王子そごう・4/1 忠実屋フランツ北野店・4/1 サイドウォークＦＡＭ・4/1 忠実屋楢原店・4/1 忠実屋西八王子店・4/1 忠実屋高尾店〔東大和市〕4/1 忠実屋東大和店〔府中市〕4/1 忠実屋フランツ府中店〔調布市〕4/1 忠実屋つつじヶ丘店〔町田市〕3/24 まちだ東急百貨店〔昭島市〕 イトーヨーカドー昭島店〔西多摩郡〕4/1 忠実屋羽村店 神奈川県〔横浜市〕3/29 ピアこばやし(バザール金沢文庫内)・3/28 マイカル本牧サティホビースクウェア・3/25 ポープゾーン横浜日ノ出町店・4/1 横浜高島屋・4/1 忠実屋十日市場店・4/1 忠実屋三ッ境店・4/1 忠実屋鴨居店〔川崎市〕3/24 サントイス大島〔相模原市〕4/1 忠実屋相模原店・4/1 忠実屋橋本店・4/1 忠実屋上溝店〔綾瀬市〕4/1 忠実屋綾瀬店〔座間市〕4/1 忠実屋小田急相模原店〔大和市〕4/1 忠実屋大和店・4/1 忠実屋南林間店・3/25 ブックスオオトリ〔厚木市〕 忠実屋厚木店〔平塚市〕4/1 忠実屋平塚店〔藤沢市〕4/1 忠実屋湘南台店〔伊勢崎市〕4/1 忠実屋伊勢崎店〔逗子市〕3/25 ソフト＆ソフト〔秦野市〕4/1 忠実屋秦野店・4/1 忠実屋大根店〔愛甲郡〕4/1 忠実屋愛川店 山梨県〔甲府市〕 山交百貨店・4/1 ポップゾーン甲府店〔大月市〕4/1 忠実屋大月店〔富士吉田市〕4/1 忠実屋富士吉田店 富山県〔富山市〕3/25 なかむらんど 新潟県〔新潟市〕3/25 日野屋本店・3/31 ポップゾーン新潟小針店〔佐渡郡〕4/1 まさや佐和田店・4/1 まさや相川店〔六日町市〕4/1 トイ＆ホビーショップニッポン六日町店・3/25 トイ＆ホビーショップニッポン十日町店〔南魚沼郡〕4/1 おもちゃの室橋 静岡県〔伊東市〕 八百半伊東店〔沼津市〕3/27・28・29 ポップゾーン沼津店〔浜松市〕3/31 ポープゾーン浜松店・4/1 イトーヨーカドー浜松店〔引佐郡〕 ツボイランド〔磐田市〕 おわりや〔御殿場市〕4/1 忠実屋御殿場店 愛知県〔名古屋市〕 おもちゃのアリス・ 宝島昭和橋店・ 宝島おとわ橋店・3/29・30 ポップゾーン天白店・ レオ中切店・ レオ一色大橋店〔刈谷市〕 おとわや本店・ おとわや刈谷店〔岡崎市〕3/29 だるまや遊ＭＯＲＥ店・ だるまや連尺通店・3/25 バラエティーショップもみの木・3/25 ポップゾーン岡崎店・3/28 チャイルドランドさかい羽根店〔豊川市〕4/1 だるまやピッコロ開運店〔津島市〕3/25 ファミコンランド津島店〔安城市〕 ジョイフルＴＯＭ〔豊橋市〕3/25 ベルポップ豊橋店・3/29 プチダックス・ イトーヨーカドー豊橋店〔高浜市〕 八百半デパート高浜店〔豊田市〕3/31 チャイルドランドさかい豊田店〔新城市〕 京極商店〔半田市〕3/24 はやかわ半田店〔蒲郡市〕3/18 ひな庄 長野県〔長野市〕4/1 上州屋内ポップゾーン長野店 岐阜県〔多治見市〕3/31 ツルヤ本店・4/8 ツルヤインター店〔高山市〕3/25 おもちゃのエリザ高山店〔各務原市〕3/25 ポップゾーン各務原店 石川県〔金沢市〕3/31,4/1,4/2 ポップゾーン金沢店 大阪府〔大阪市〕 長吉堂本店・3/25 上新電機Ｊ＆Ｐメディアランド・3/24 トムボーイくるみや・ サニーランド〔寝屋川市〕 おもちゃの国ミナミ・4/8 ニシダヤ寝屋川(グリーンシティ内)・4/8 ファミコンクラブ香里店〔四条畷市〕3/25 おもちゃのツルヤ〔枚方市〕4/1 まこべー〔茨木市〕 メルヘン〔高槻市〕4/8 ファミコンクラブ高槻店〔吹田市〕4/1 ジャスコ南千里店〔藤井寺市〕3/25 ニシダヤ藤井寺店(ダイヤモンドシティー内)〔門真市〕 ヤンマトーイエル西三荘〔東大阪市〕4/8 ファミコンクラブ布施店〔堺市〕4/1 泉北高島屋・4/1 トイプラザ堺店・4/1 長崎屋北野田〔富田林市〕4/1 ジャスコ金剛東店・3/24 ペリカン金剛店〔岸和田市〕3/24 ペリカン岸和田店〔池田市〕4/8 ファミコンクラブ池田店〔泉佐野市〕3/24 ペリカン泉佐野店〔市岡市〕 長崎屋市岡店 京都府〔京都市〕3/25 ザ・おもちゃのパル・3/18 ミッキー玩具百貨・3/11 はしもとや上新電機Ｊ＆Ｐ寺町店・3/24 あさだ・3/25 ポップゾーン京都店〔舞鶴市〕3/24 金太郎〔城陽市〕3/31 赤いふうせん 奈良県〔生駒市〕 なかよし生駒店(ジャスコ内) 滋賀県〔大津市〕 大津はしもとや 兵庫県〔尼崎市〕4/5 ブロック(阪急プラザ内)・4/1 ダイエー塚口店〔伊丹市〕3/25 ペリカン混陽店〔神戸市〕3/31 アップル三宮店(サンパル内)〔加古川市〕 ニシダヤニッケパークタウン店 岡山県〔岡山市〕3/25 トイプラザいろは堂・3/24 ペリカン青江店〔倉敷市〕 こども館〔備前市〕4/1 いなやま〔井原市〕 おもちゃのデパートさとう 広島県〔広島市〕 福屋〔呉市〕 みどりや玩具 香川県〔善通寺市〕 ヤマダ金蔵店〔丸亀市〕 ユイ本店 三重県〔伊勢崎市〕3/21 ダイコクヤ国道店・3/11 ダイコクヤ高柳店 和歌山県〔御坊市〕3/24 ペリカン御坊店 徳島県〔徳島市〕 桃屋島田店 福岡県〔福岡市〕3/24 ダイエー福岡店・4/1 神戸レーシング福岡店〔中間市〕3/25 ダイエー中間店〔北九州市〕 井筒屋本店・3/24 ダイエー城野店・3/25 長崎屋黒崎店・4/1 黒崎そごう〔久留米市〕 ピーコック本店 大分県〔別府市〕 なにわ堂 宮崎県〔宮崎市〕 寿屋宮崎店〔日南市〕 寿屋油津店 鹿児島県〔川内市〕 がらっぱ堂〔鹿児島市〕 ダイエー鹿児島店 熊本県〔熊本市〕3/31 ダイエー城屋〔鹿本郡〕4/1 ジョイパーク 長崎県〔長崎市〕 ダイエー長崎店〔佐世保市〕 ジャスコ佐世保店 沖縄県 バンバン沖縄北谷店・バンバン沖縄具志川店

# 制作期間2年、ファミコン界最強のスタッフが贈る。

# ドラゴンクエストⅣ 導(みち)かれし者たち

全五章からなる壮大なストーリー、8人パーティー・最大10人を可能にした馬車システム、AI（人工知能）＋作戦、などなど、数々の話題を集めて、再びあの最強のRPGが、ここによみがえる!!

## ブライ、クリフトをお供に、アリーナの旅が今はじまった！
## アリーナは果して世界一の武闘家になれるのか!?

**第二章は、おてんば姫、アリーナの冒険だ！世界一の武闘家をめざして、奇想天外の珍道中がはじまる！**

いつも「広い世界で自分を試したい」と思っていたアリーナは、たいくつなお城暮しにあきあきしていたのじゃった…。

### 城を抜け出すのだ！

サントハイム城では、アリーナがいつ、おてんばを始めるか、警戒している。抜け出すのは、ひと苦労じゃろう。しかし、意外な脱出方法が…。




衛兵にも、王の命令が行き届いている。




父であるサントハイム王は、いつもお小言ばかり。




ブライが「おしとやかに」と願う気持ちはわかるのだが…




商人までが、アリーナの噂話をしている。

**脱出成功!!**

### サントハイムの隣村、サランをベースにするのだ！

サランは、サントハイムに隣接している。2章の序盤は、ここで十分レベルを上げ、装備を整えるまで、遠出をさける事じゃ。

**防具屋**




薬草まで売っている便利なお店だ。

**武器屋**




全員、それぞれ最強の物を装備させたい。

**教会**




教会でお祈りすれば、セーブできるのだ。

**宿屋**




HP・MPは宿屋で回復だ！




もちろん情報収集も忘れずに…。なになに、北東の山奥に小さな村があるんだって!? ウーム…冒険心がくすぐられるのだ！

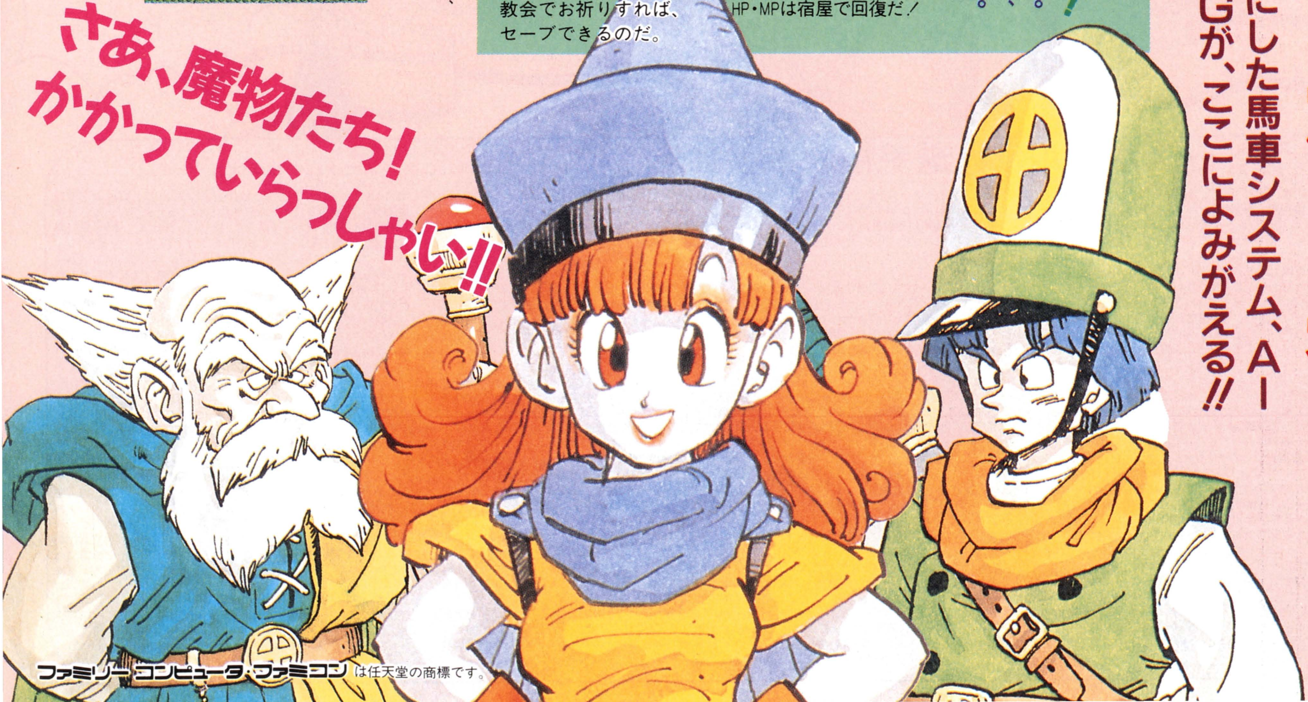



レベル4をめやすに、サランをあとにした。山奥の村、テンペはもうすぐだ。

### 呪われし村、テンペとは!?




村人たちが嘆き悲しむ、呪われし村、テンペ。村人たちの恐怖する原因とは…？




ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

# 勇者と7人の心強い仲間を紹介しよう!!



### 第一章 王宮の戦士たち
最近、バトランドに怪事件が続発している！この事件の究明を命じられて、王宮戦士ライアンは旅立ったのじゃが…？

ライアン

### 第二章 おてんば姫の冒険
サントハイムの王女アリーナが、クリフト、ブライのお供をひき連れての大冒険！果して彼女は、世界一の武闘家になれるかのお？

ブライ　アリーナ　クリフト

### 第三章 武器屋トルネコ
レイクナバのトルネコは、今はまだ人に使われる身ながら、世界一の武器屋を夢みておった。そんなトルネコの、ちょっと変った金儲けの物語じゃ。

トルネコ

### 第四章 モンバーバラの姉妹
しっかり屋の妹・ミネアと、陽気な姉・マーニャは、父の仇を求めて旅をしていたのじゃ。世界でも名高い錬金術師だった父を殺したのは！いったい何のために!? フーム…。

ミネア　マーニャ

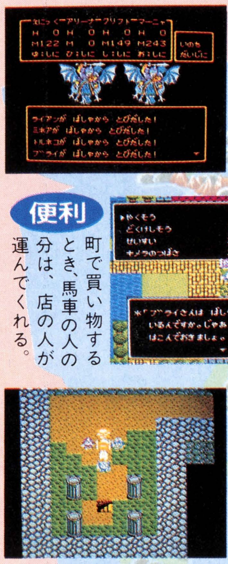
### 第五章 導かれし者たち
キミが登場する勇者の章。未知なる敵を求めて、冒険の旅！運命の導かれし者たちを指揮して、強大な悪に立ちむかうのじゃ。

勇者(女)　勇者(男)

## 数々の新システムのひとつ、馬車が登場！

### ファミコンRPG史上初の8人パーティー、最大10人バトルのはじまりじゃ！

最大10人パーティーを可能にした馬車システム。戦闘に参加するのは、とりあえず馬車の外に出ている4人！しかし、入れ替えコマンドを併用することにより、とっかえひっかえ、10人対敵モンスターが入り乱れての迫熱バトルが展開じゃ。これに、AIと作戦が加わったからもう大変、手に汗を握るのお……。



馬車外の4人が全滅すると、中から仲間が飛び出してくるのじゃ。これは心強い!!

**便利** 町で買い物するとき、馬車の人の分は、店の人が運んでくれる。

馬車ごと入れるダンジョンもあるのだ！

# 4メガ・バッテリーバックアップ
## EFC-D4 ROMカセット・価格8500円(税別)
# 絶賛発売中!!

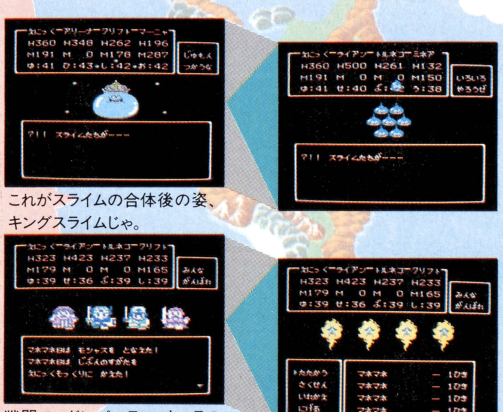
ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たち・スタッフ

モンスターデザイン・鳥山明／シナリオ・堀井雄二
プログラム・㈱チュンソフト／音楽・すぎやまこういち／企画制作・㈱エニックス

## さらに強力になったモンスター！

### パーティーは大人数になったが、敵モンスターもパワーアップ！

8匹が力をあわせる合体スライムや、モシャスでこちらと同じ姿・能力になるマネマネなどのほか、強力モンスターが、導かれし者たちを迎え撃つ！ フーム、あなどることはできん……。



これがスライムの合体後の姿、キングスライムじゃ。

戦闘モードにパーティーキャラの姿が……、モシャスを使う強敵マネマネ！

## これがウワサのAI(人工知能)バトルだ！

第5章で、いよいよ登場するAIバトル。プレイヤーが操作するのは、勇者のコマンドと作戦。すると勇者以外の7人はその作戦に従った最良の方法で戦ってくれるのじゃ。しかも、各キャラクターがモンスターと戦うたびに少しずつ、そのモンスターについて学習していくから、同じモンスターと戦うほど、相手の弱点を見抜いて的確に、より効率よく戦うことじゃろう！

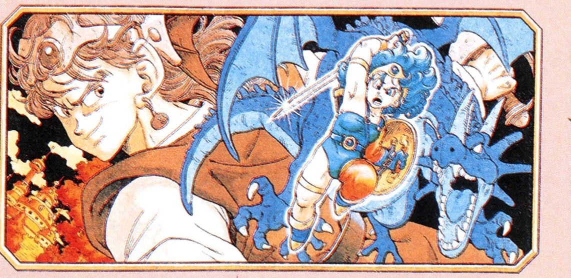


誰かのHPが少なくなると、役目に従って回復してくれる。

現在の作戦は、フィールドでも確認できる。

戦闘中にも変えられる作戦は、全部で6つ！指揮官となって的確な作戦を与えるのじゃ！

ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たち
DRAGON QUEST IV



**お詫びと訂正**——取扱説明書、パンフレット、導きの書の冒険下敷、冒険者の手帳1990の呪文全集の各呪文に関する表記に誤りがありました。トヘロスの消費MP4、とピオリムの効果範囲・味1は、それぞれMP8と味全が正しいデータとなります。ここにお詫びの上、訂正させていただきます。

## 完結!! ロト伝説
3作そろって好評発売中！
●価格は消費税別です（Ⅰ・Ⅱ・Ⅲとも）



ドラゴンクエスト　ROMカセット　EFC-DQ　定価5500円

悪霊の神々 ドラゴンクエストⅡ　ROMカセット　EFC-D2　定価5500円

そして伝説へ… ドラゴンクエストⅢ　ROMカセット2メガ＋バッテリーバックアップシステム　EFC-D3　定価5900円

★電話番号は正確にお願いします。


ENIX 株式会社 エニックス　〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F　お問い合わせ 03(371)5581



DRAGON QUEST
ドラゴンクエストワールドグッズ
新登場!!
スライムグッズ
SLIME GOODS
大好評発売中!
があらわれた!
歌っておどるスライムたち
'90 SPRING COLLECTION
スライムレターセット(カラフル) EP0081 380円
スライムレターセット(ブルー) EP0080 380円
便せん×6、封筒×3、キメラの翼シール×4
とっておきの伝言も一瞬にして届く!金に輝くキメラの翼シール入り。
スライムマグカップ(ブルー) EP0078 880円
直径8cm、たかさ8cm
スライムマグカップ(オレンジ) EP0079 880円
スライム音符(タンシング)がDANCING! ぷるぷるふるえて、きみにあいさつ! ペアで揃えよう。
スライムラッピングセット EP0082 680円
スライムペーパー〈よこ30cm×たて40cm〉×3
スライムリボン〈はば1.2cm×長さ1m50cm〉×1
ミニセロファンバッグ×1
スライム切手型ゴールドシール×4
リボン・シールにもスライム総出演! おどるマグカップをラッピングすれば、ナイスコーディネイト。
スライムグッズの写真は撮影用の見本なので実際の商品と異なる場合がございます。
スライムPバッグ EP0058 380円 よこ35cm×たかさ37cm×マチ22cm
キングスライムぬいぐるみ EP0069 5,800円 直径36cm×たかさ43cm
スライムシャープペンシル EP0048 380円
スライムベスボールペン(赤) EP0049 380円
メタルスライムボールペン(黒) EP0050 380円
スライムぬいぐるみ EP0001 3,500円
メタルスライムぬいぐるみ EP0041 3,900円 銀の糸がぬいこんであります。
スライムベスぬいぐるみ EP0002 3,500円 直径30cm×たかさ27cm
ドラゴンクエストIV 勇者の記録帳(無地) EP0075 250円
ドラゴンクエストIV 勇者の記録帳(方眼) EP0076 250円
ドラゴンクエストIV 勇者の記録帳(横ケイ) EP0077 250円
ドラゴンクエストIV カンペンセット EP0072 1,480円
(銀色カンペン・ゴールド、小さなメダル、カジノのコインの消しゴム・勇者と仲間たちの鉛筆入り)
ドラゴンクエストIV 導かれし者たちのカンペン EP0071 600円
メタルベビーぬいぐるみ EP0057 1,200円
ベスベビーぬいぐるみ EP0056 1,200円
スライムベビーぬいぐるみ EP0055 1,200円 直径16cm×たかさ15cm
■ノートのサイズは全てB5判です。
ドラゴンクエスト 勇者の記録帳I(無地) EP0059 250円
ドラゴンクエスト 勇者の記録帳II(方眼) EP0060 250円
ドラゴンクエスト 勇者の記録帳III(横ケイ) EP0061 250円
ドラゴンクエストIV 冒険者の手帳1990 EP0073 600円
ドラゴンクエストIV 冒険下敷 EP0074 200円
ベビーサタンぬいぐるみ EP0046 3,200円 よこ20cm×たかさ25cm
ドラゴンクエストIV 導きの書 EP0068 1,000円
IV攻略に、最も役立つ!
1.IV ワールドガイド(オールカラー32P)
2.IV 宝の地図(たて51×よこ72cm)
3.IV 冒険の記録帳(48P)
4.IV 呪文下敷(オールカラー特色印刷)
5.IV ファミコンカセット収納トレイ
以上、5大グッズがパッケージされた超豪華セットだ。
ドラゴンクエストIII 冒険下敷 EP0037 200円
ドラゴンクエストII 冒険下敷 EP0036 200円
ドラゴンクエスト 冒険下敷 EP0035 200円
最後・魔法・盗賊の鍵セット EP0065 1,500円
(最後の鍵、魔法の鍵、盗賊の鍵、ロトのしるし付)
ロト・メモリアル・ペンセット EP0051 1,580円
(ロトの剣定規〈18cm目盛〉、スライムシャープペンシル、スライムベスボールペン〈赤〉、メタルスライムボールペン〈黒〉)
アイテムハンカチ EP0062 380円
武器ハンカチ EP0063 380円
防具ハンカチ EP0064 380円
ドラゴンクエストポストカードセット EP0066 380円
(IVポストカード3枚、I・II・IIIのポストカード各1枚の6枚セット)
ドラクエIV キングタオル EP0067 3,800円 よこ160cm×たて84cm
また会ったな…
鳥山先生の原画を忠実に再現!
NEW 2大モンスターがあらわれた!!
陶器人形カンダタ EP0084 1,200円 身長7cm×肩巾7cm
好評発売中!!
陶器人形キメラ EP0085 980円 体長5cm×幅4cm
魅惑の流し目!
ラーの鏡 EP0052 1,500円 直径20cm、鏡部直径13.5cm
勇者と仲間たちクロス EP0018 480円
モンスター大好きクロス EP0017 480円
ワールドマップクロス EP0019 480円
■勇者〜身長6cm・ハーゴン〜高さ7cm×幅7cm
陶器人形勇者 EP0007 980円
陶器人形ハーゴン EP0047 1,500円
陶器人形スライム EP0003 480円
陶器人形ベビーサタン EP0004 980円
陶器人形アークデーモン EP0005 1,200円
陶器人形ドラゴン EP0006 1,200円
陶器人形スライムベス EP0042 480円
陶器人形爆弾岩 EP0043 580円
陶器人形魔道士 EP0044 1,200円
メタルスライム(メタルフィギア) EP0045 980円 ズッシリと重いペーパーウエイト。
ドラゴンクエストワールドグッズのお求めは、全国のデパート、スーパー、おもちゃやさんのドラゴンクエストワールドグッズ売場で!
●スライムはツクダオリジナルの登録商標(24類)です。
●価格は消費税別です。 ©1990 エニックス
ENIX 株式会社エニックス グッズ局 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F TEL03−369−8982

# 待望の第2弾－3月23日発売！

小説 天空戦記

# シュラト

## 2 魔破隘路（まはあいろ）

あかほりさとる・著
文庫判　定価400円



魔空山（まくうざん）に仕掛けられた夜叉（やしゃ）の罠（わな）！
絶体絶命のシュラトたちを救ったのは、
陽炎（かげろう）の戦士（せんし）―摩利支天（まりしてん）マリーチだった。

©創通エージェンシー
タツノコプロ

アニメになかったドラマの数々。
新たに拡（ひろ）がるシュラトの世界。
宿命、愛、そして友情が、君の心に涙と感動を呼ぶ！

## 第1巻好評発売中

小説 天空戦記 **シュラト**

1 修夜転生



無二の友として心を許し合ってきた日高秋亜人（ひだかしゅらと）と黒木凱（くろきがい）。そのふたりに、苛酷（かこく）な運命の序曲が奏（かな）でられようとしていた。

――なぜボクたちは、親友同士なのに闘わねばならないのか。

文庫判
定価390円

# DRAGON QUEST

## エニックスの本 ―好評発売中―

- ドラゴンクエスト **アイテム物語**　A5判 オールカラー 定価880円
- ドラゴンクエスト **モンスター物語**　A5判 オールカラー 定価980円
- ドラゴンクエストIII **知られざる伝説**　A5判 オールカラー 定価700円
- 小説 **ドラゴンクエストII** 悪霊の神々 上 下　四六判 豪華上製本 定価各1000円
- 小説 **ドラゴンクエスト**　四六判 豪華上製本 定価1300円
- ゲームブック **ドラゴンクエスト**　上 甦るロト英雄伝説　下 死闘！竜王の島　文庫判 定価各490円
- ゲームブック **ドラゴンクエストII**　上 勇者の末裔（ロトのまつえい）たち　下 激闘！ハーゴンの神殿　文庫判 定価各580円
- ゲームブック **ドラゴンクエストIII**　上 勇者旅立つ　中 伝説の宝珠（オーブ）を求めて　下 決戦！アレフガルド　文庫判 定価各494円
- ドラゴンクエスト **公式ガイドブック**　B6判 オールカラー 定価566円
- ドラゴンクエストII 悪霊の神々 **公式ガイドブック**　B6判 オールカラー 定価597円
- ドラゴンクエストIII そして伝説へ… **公式ガイドブック**　B6判 オールカラー 定価700円
- ドラゴンクエスト **パーフェクトコレクション1990**　B6判 オールカラー 定価380円

## ―ドラゴンクエスト― 精霊ルビス伝説

上 遥かなるイデーン　中 運命の翼ラーミア　下 魔の山オーブ



語り継がれてきた精霊神ルビスの伝説が、いま、説き明かされる…



好評発売中
四六判・豪華上製本
定価各1000円

久美沙織・著
いのまたむつみ・イラスト

## 爆笑4コママンガ全開!!

## ドラクエワールドから笑撃の最新刊登場

笑ってもらいます！

# ドラゴンクエスト 4コマ マンガ劇場

4月20日発売！　A5判 144ページ　定価580円

「モンスター物語」「アイテム物語」で大好評の『アレフガルド小劇場』の4コママンガがさらにパワーアップ！
200本以上の新作を一挙公開!!
キミはこの笑撃に耐えられるか!?

## マンガ ドラゴンクエストへの道

企画 エニックス／監修 石ノ森章太郎
A5判　定価880円



ドラクエの原点を探る！
エニックス発 迫真のドキュメントコミック！

株式会社 エニックス
出版局 〒160 東京都新宿区西新宿7-3-4 仁杉ビル4F TEL03(369)8978
営業部 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 木村屋ビル5F TEL03(369)8982

みちび もの
# ～導かれし者たち～
# 交響組曲ドラゴンクエストIV 音楽版

## 音楽総指揮：すぎやまこういち

夏休みドラクエコンサートのお知らせ
8/15㈬東急文化村オーチャード・ホール「ドラゴンクエストVI」フルコンサート開催／指揮：すぎやまこういち★チケット発売／6月初旬予定




## 好評発売中!!

**演奏：NHK交響楽団**

●ゲーム・オリジナル・サウンドとオーケストラ・ヴァージョンを収録。シリーズ最高のスケール!!

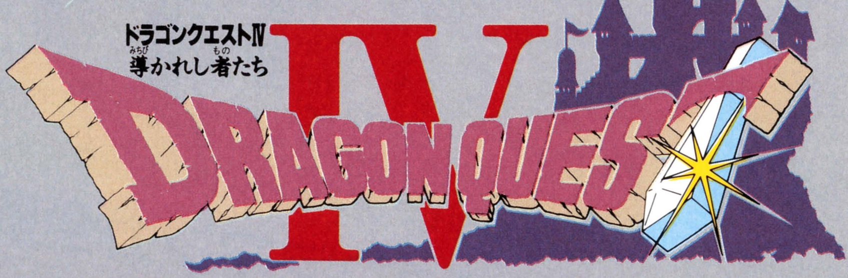
●CD:APCG-9001 LP:APJG-9001 CT:APTG-9001
各¥3,500(税込み)
※ロゴ・ステッカー＆楽譜入り

オーケストラ・ヴァージョン:序曲 王宮のメヌエット 勇者の仲間たち(間奏曲～戦士はひとり征く～おてんば姫の行進～トルネコのテーマ～ジプシー・ダンス～戦闘へ～ジプシーの旅～間奏曲) 街でのひととき 勇者の故郷～馬車のマーチ～ 恐怖の洞窟～呪われし塔～ エレジー～不思議のほこら～ 海図を広げて～熱気球のたび～謎の城 栄光への戦い ドラゴンクエストIV導びかれし者たち～終曲～

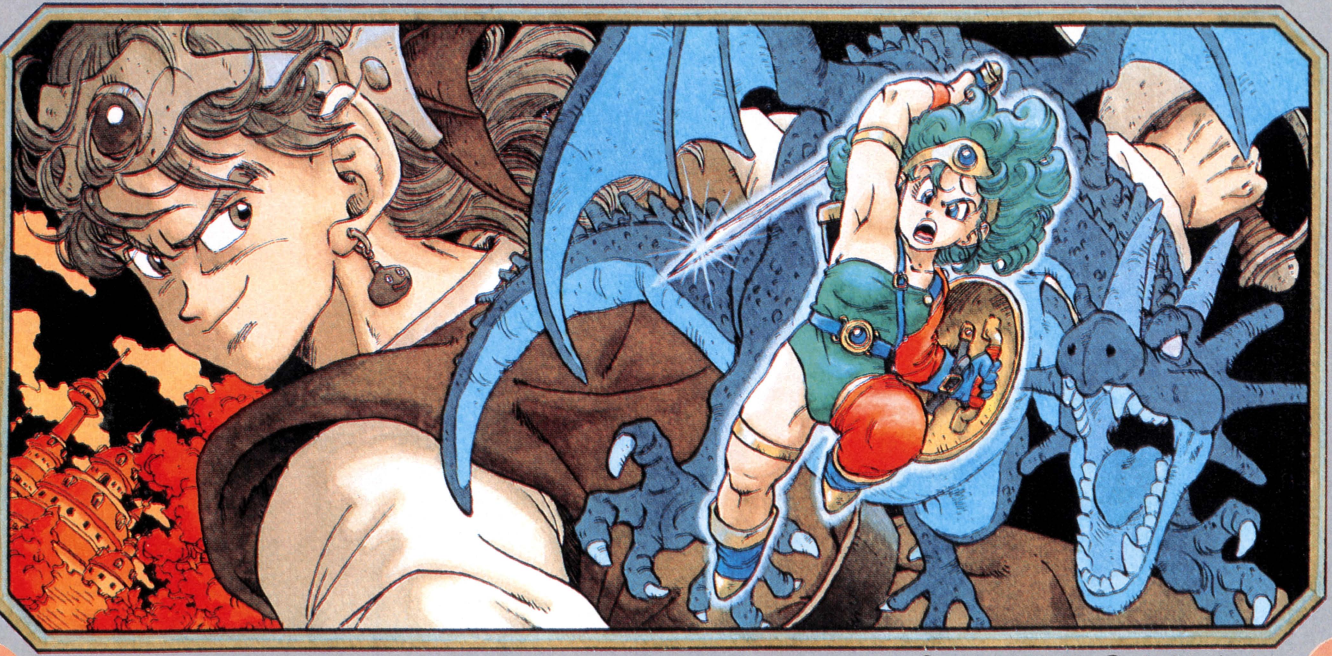
オリジナル・ヴァージョン:オープニング～ネーム・インプット・テーマ
第一章～王宮の戦士たち 第二章～おてんば姫の冒険～
第三章～武器屋トルネコ～ 第四章～モンバーバラの姉妹～
第五章～導かれし者たち～ フィナーレ




**好評発売中!!**
フジTV系アニメ「ドラゴンクエスト」
主題歌「夢を信じて」
唄：徳永英明 SCD:APDA-15 ¥937(税込み)




**近日発売!!**
フジテレビ系アニメ
「ドラゴンクエスト」
オリジナルサウンドトラック盤



©エニックス1990 ©バードスタジオ


FAMICOM FAMILY
イカリ・スリー
怒III
IKARI THREE
戦闘アクションゲーム
3月16日発売
¥5,600
キミはラルフになるか
クラークになるか
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
KACテレホンサービス 東京 03(239)7131 大阪 06(365)0040
KAC
K.AMUSEMENT LEASING CO.
発売元：ケイアミューズメントリース株式会社
ファミコン事業部 〒102 東京都千代田区平河町1-5-3 大和屋第二ビル4F
大阪支店 〒530 大阪市北区西天満3-6-22 北大阪屋ビル



ファミリーコンピュータ用カセット
BOULDER DASH
バルダーダッシュTM
アクション・パズれ!?
考えていればイイッてもんじゃない!?
動いていればイイッてもんでもない!?
動きながら考えて、考えながら動き回ろう!!
トンネル堀って、ダイヤを集める、
アクション・パズルの決定版!
"バルダーダッシュ"でアクション・パズれ!!
〔6ワールドに4ステージ(24ステージ)〕×4周=96ステージだ!!
アイス・ワールド。マンモスも登場!?
砂の世界はダイヤの宝庫。
気味の悪いドクロも待っている!?
考えていても始まらない。
なんとかしなくちゃダイヤは取れない!
好評発売中!
希望小売価格 4,900円(消費税別)
Published under license from FIRST STAR SOFTWARE, INC.
FIRST STAR SOFTWARE, INC.;BOULDER DASH, the audio visual program entitled BOULDER DASH as well as the name and likeness of ROCKFORD are registered trademarks of FIRST STAR SOFTWARE, INC.
Audio visual material copyright 1984, 1990. All rights reserved.
人類最終・最強兵器
"ヘビーバレル"の
謎を解明せよ!!
HEAVY BARREL
TM
2人同時プレイ
途中参加も可能
好評発売中!
希望小売価格 5,800円(消費税別)
©1989, 1990 DATA EAST CORP.
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
DECO データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区上荻2-31-12
TEL. 03-398-5317



CAPCOM
Nintendo GAME BOY
魔界村外伝
レッドアリーマー
MAKAIMURA GAIDEN
TM © 1990 CAPCOM ALL RIGHTS RESERVED
魔界の世紀末決戦、勃発。
人々の間で恐れられている魔界も、そこに棲む魔物たちにとっては、それなりの秩序と平和で満たされていた。しかし、そんな魔界の平和もついに破られる時が来た。遥か昔に消滅したはずの「黒い光」が甦ったのだ。敢然と立ち上がる魔界一の勇者「レッドアリーマー」。いよいよ、魔界の世紀末をかけた壮絶な闘いが始まる。
ゲームボーイ™用カセット
5月中旬
発売予定
アクションゲーム
定価3,300円
この価格には消費税が含まれています。
株式会社カプコン®
本　社　〒540 大阪市中央区大手通1-4-12
東京支店　〒150 東京都渋谷区広尾1-3-18
※カプコンソフト情報　大阪(06)946-6659　東京(03)440-0438
ゲームボーイ™は任天堂の商標です。




# ハチャメチャ忍法 ただいま見参！

おいらの名前は花丸。仮面をつけた忍者なんだ。とは言ってもまだまだ修業中の身だけどね。そんなおいらが昨日、頭領に呼ばれた。なんでも最近、「遊びの島」という大レジャーランドで子供が次々と行方不明になるという不思議な事件が起っているらしい。どらやら何者かが子供達を使って悪いことをしようとたくらんでいるようなんだ…。そこで子供のおいらが調査と子供達の救出を命じられたってわけ。どんな奴らが待ち受けていようと、ロボット鷹の鷹丸がいれば怖いものなんかないさ。いざ、上陸！

ファミリー コンピュータ™用カセット

アクションゲーム　2M・ROMカセット

**好評発売中**

**定価5,800円**

この価格には消費税は含まれておりません。

株式会社カプコン®
本　社　〒540　大阪市中央区大手通1-4-12
東京支社　〒150　東京都渋谷区広尾1-3-18
※カプコンソフト情報 大阪(06)946-6659　東京(03)440-0438

ファミリー コンピュータ™・ファミコンは任天堂の商標です。


CAPCOM
©1990 CAPCOM ALL RIGHTS RESERVED
仮面の忍者
花丸
TM
アクション忍法・花丸攻撃。
スケボーでステージクリアだ!
勢にのり敵をふんづけたりふっとばせ!
鷹丸で敵をやっつけろ!
クルクル
タマ太郎でゴザル
巻物をいっぱいとることが忍術修業、巻物がないと忍術も使えないぞ!
鷹丸で空中遊泳だ!
巻物をつつくと忍術が…
出ました忍者の十八番はやっぱり忍術!
ボタン操作で敵をうまくかわせ!
!?
クルッ
テッテッテッ……
ドカン
せっしゃはダン之助でござるのじゃ…
カパッ
バオーン
トコトコピ之助でござる
炎も凍る氷の島●荒野で対決ウエスタン●暗闇から影が忍びくる地底●未知の宇宙で世紀の大勝負●愉快に進撃メリーゴーランド●悪のうずまくゴーストハウス●行く手をはばむブロックタウン
etc.……
そして最後の決戦へ…。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

2Mバッテリーバックアップ
ダブルカセットシステム

※子ガメカセットは別売りです。

気長に待ってたかいがある。




いよいよ登場

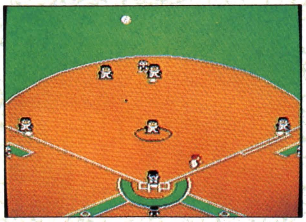
※下記は親ガメのみの価格です。

5,900円(税別)

# なんてったって!! ベースボール

お待たせいたしました。今年のプロ野球開幕にあわせて、「なんてったって!!ベースボール」いよいよ発売です。低価格の子ガメカセットを親ガメカセットに装着することで新データとの交換が可能になったまったく新しいタイプのファミコン野球ゲームです。

〈気になる機能〉 ●球場の選択●デーゲーム、ナイターの選択●ペナントレース&トーナメント戦●打率、防御率の表示●チームエディタ●ホームラン競争●ファインプレー●乱闘●守備態形の変更●ルール変更



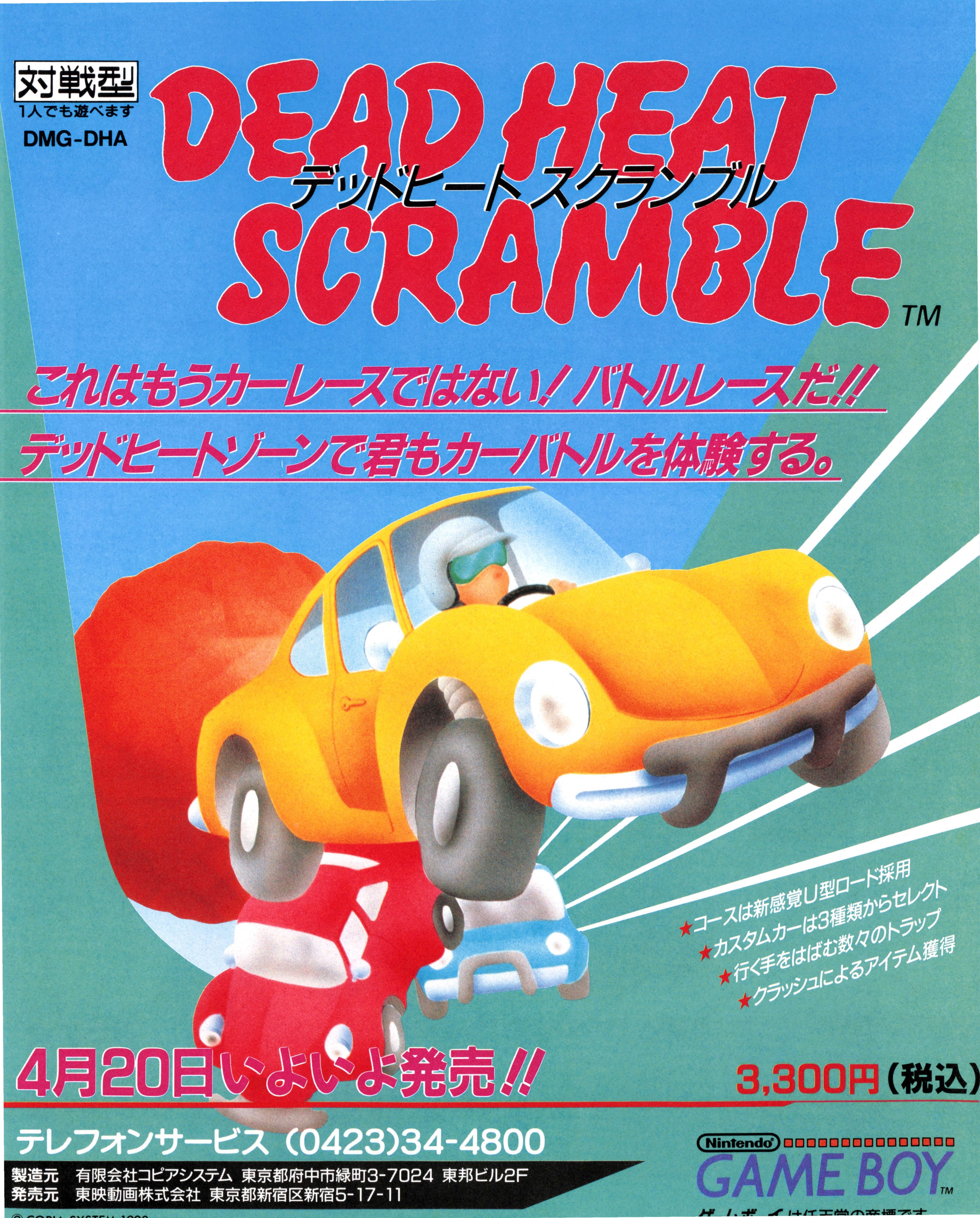









SUNSOFT®
〒483 愛知県江南市古知野町朝日250
サン電子株式会社
TEL (0587) 55−3500

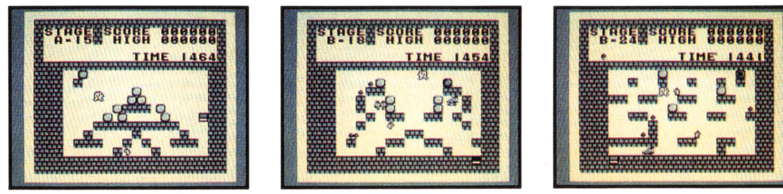

対戦型
1人でも遊べます
DMG-DHA
DEAD HEAT SCRAMBLE
デッドヒートスクランブル
TM
これはもうカーレースではない！バトルレースだ!!
デッドヒートゾーンで君もカーバトルを体験する。
★コースは新感覚U型ロード採用
★カスタムカーは3種類からセレクト
★行く手をはばむ数々のトラップ
★クラッシュによるアイテム獲得
4月20日いよいよ発売!!
3,300円（税込）
テレフォンサービス（0423)34-4800
製造元　有限会社コピアシステム　東京都府中市緑町3-7024 東邦ビル2F
発売元　東映動画株式会社　東京都新宿区新宿5-17-11
Nintendo
GAME BOY
TM

Nintendo GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です。

# 全国的に

遊んでわかる己の知性。
国民的頭脳ゲームで熱くなる。

# FLAPPY SPECIAL
## フラッピー・スペシャル




簡単なルールで本格的な思考力とアクション性を要求される永遠の頭脳ゲーム。
迷路を考えながら可愛くて小憎いエビーラやユニコーンの妨害を阻止して
妖しく光るシルバーストーンを決められた場所に運べ！
思考力が要求される面とアクション性の高い面との２部構成でなんと驚異の全160面収録。



希望小売価格3,300円(消費税込み)

© デービーソフト株式会社
© VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.







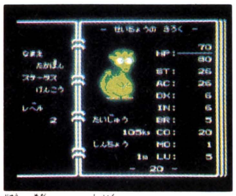
発売元：Victor ビクター音楽産業株式会社

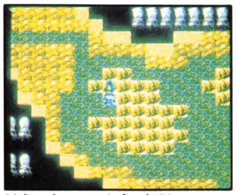
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

# サンサーラ・ナーガ

## 育ててわかる親心！
## 修業を重ねて竜使いになるのだ。
## 発売中！


プレイヤーの意表をつく波乱万丈のゲーム展開


竜を育てる、飼育シミュレーション的要素を導入


変化に富んだ不思議な大陸


登場するモンスターは竜の餌？


変な奴までいるぞ！

時代は遥か遠い昔、不思議な石像に囲まれた巨大な大陸を舞台に竜使いを目指す若者がいた。竜を育てながら広大な大陸に秘められた謎に挑む冒険の物語……「機動警察パトレイバー」などのアニメ監督「押井 守」がファミコンソフトに濃密なストーリー性とドラマティックな新しい手法を導入、キャラクターデザインに「ファミコン通信」でおなじみの「桜玉吉」を迎えて君達に問うＲＰＧの問題作、話題を投げかけて絶賛発売！



希望小売価格7,500円（消費税別）

© VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

## イースII

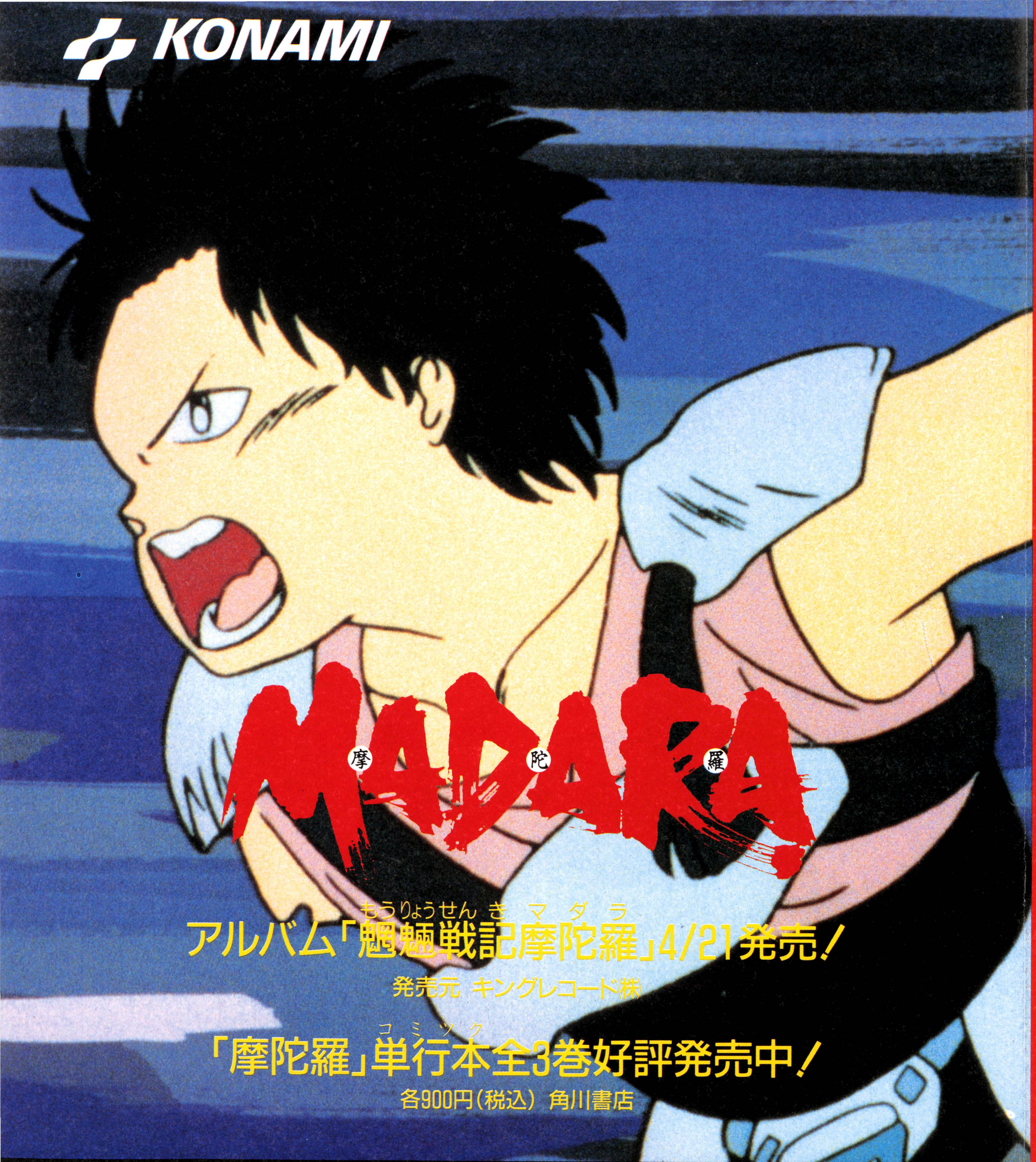
### いよいよクライマックス！

「イース」のエンディングで見た天空の国、舞台はさらに大きくなってアドルの本当の冒険が始まる……

## アクションRPGの金字塔「イースII」いよいよ5月下旬発売予定！

© 日本ファルコム © VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.


MADARA
摩陀羅
魍魎戦記マダラ
ついに超人類の異世界体験
マダラ
MADARA PROJECT作品
驚異の4M+VRC6
バッテリーバックアップ搭載
©KONAMI 1990 ©1990 SHO-U TAJIMA
AND MADARA PROJECT/YUKIHIRO KURODA/KADOKAWA SHOTEN
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
価格8,500円(税抜き価格)
ファミコンカセット




週刊テレホンサービス実施都市

【北海道地区】札幌011(241)4900 【東北地区】青森0177(22)5731 秋田0188(24)7000 【関東地区】東京03(262)9110 【北陸地区】新潟025(229)1141
【関西地区】大阪06(334)0399 【九州地区】福岡092(715)8200 大牟田0944(55)4444 鹿児島0994(72)0606

コナミのCM、やってます。

■テレビ■ ●石坂浩二のクイズ地球の歩き方(月曜日、ヨル8:00〜8:54、テレビ朝日系) ●YAWARA!(月曜日、ヨル7:30〜8:00、日本テレビ系) ●ファミッ子大集合(金曜日、ヨル6:30〜6:55、テレビ東京系)
■ラジオ■ ●B21時スペシャル(金曜日、ヨル9:00〜9:30、ニッポン放送) ●青春ラジメニア(土曜日、深夜0:00〜2:00、ラジオ関西)

コナミ株式会社
本社/〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25
大阪支店/〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号 札幌営業所/〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号 福岡営業所/〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号

KONAMI

# ドラクエしながら待ってなさい。

まったく、とてつもないR.P.G.ソフトが完成したものである。人類はやはり、偉大だ。魍魎戦記「摩陀羅」。魍鬼が徘徊するイマジネーションの魔界で新しい冒険が始まる。驚異の4メガ+VRC6の底力。構想2年、コナミがやるとR.P.G.もここまでおもしろくなる。壮大なストーリーと感動が、ここにある。熱中と興奮の日々。エンディングまでたどりつくのは、いったいいつだ?君が、その素晴しい体験をフイチョーできるのは、何日後?



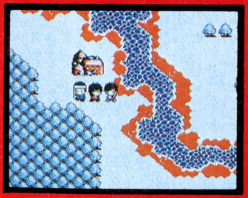
## コナミ初の本格R.P.G.ソフト 3月30日発売。

### 本格その1 4メガ+VRC6の威力




最強のハード仕様でくりひろげる「摩陀羅」ワールド。4メガROMでストーリー展開は今までにない壮大さ。VRC6を得た「コナミ矩形波倶楽部」の超えてる、サウンド。八大将軍との遭遇は興奮の極地なのだ。

### 本格その2 春夏秋冬の季節感



RPG初の快挙。ゲーム進行とともになんと「季節」が移り変わるのだ。壮大なシナリオが、グラフィックが劇的に変化する。季節がゲームにどんな影響をおよぼすのか。それはプレイしてからの、お楽しみ。

### 本格その3 革命的な自動戦闘システム




こんなにススンで良いのか!「摩陀羅」の戦闘シーンはフルオートバトル。迫真の戦いが完全自動で展開されるのだ。もちろん、自分の好きなように戦いたければ、コマンドでコントロールも可能。しかも、戦場の真上から見たアングルでキャラクターの動きをしっかとディスプレイ。バトルギミックを発射する摩陀羅や、魔法の命中シーンもリアルタイムで観察だ。おっと、霊術、シャーマン魔法とか掌妙勁(しょうみょうけい)なんてワザも使えるぞ。

# 4

APRIL 1990

## 新作ソフト発売日

6日　●女神転生II　★ナムコ♣7800円（別）
6日　●忍者龍剣伝II　★テクモ♣5900円（別）
6日　●ディープダンジョンIV　★アスミック♣6500円（別）
6日　♥香港　★徳間書店♣500円（込）
7日　●ウルトラマン倶楽部2　★バンダイ♣6000円（別）
13日　●クォース　★コナミ♣4900円（別）
13日　●ゴッドスレイヤー　★ＳＮＫ♣7600円（別）
13日　●ガンヘッド　★バリエ♣6500円（別）
20日　●SDバトル大相撲　★バンプレスト♣6300円（別）
20日　●ファイアーエムブレム　★任天堂♣6000円（込）
20日　●パワーブレーザー　★タイトー♣5900円（別）
20日　●勝馬伝説　★日本物産♣8000円（別）
27日　●ファイナルファンタジーIII　★スクウェア♣8400円（別）

記号のみかた
●カセット　■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名　♣予価
（別）消費税別　（込）消費税込み

## 雑誌発売日

6日　ファミマガNo. 8 発売日
7日　メガドライブFAN 5 月号発売日
20日　ファミマガNo. 9 発売日
28日　PCエンジンFAN 6 月号発売日

| SUNDAY | MONDAY | TUESDAY | WEDNESDAY | THURSDAY | FRIDAY | SATURDAY |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 たまねぎ剣士 | 2 ゴブリン | 3 戦士 | 4 カーバンクル | 5 モンク | 6 アイファング | 7 白魔道師 |
| 8 黒魔道師 | 9 ブルーウイスプ | 10 赤魔道師 | 11 マミー | 12 狩人 | 13 スケルトン | 14 ナイト |
| 15 シーフ | 16 キラービー | 17 学者 | 18 ウェアウルフ | 19 風水師 | 20 バーサーカー | 21 竜騎士 |
| 22 バイキング | 23 レッドウイスプ | 24 空手家 | 25 ダークアイ | 26 魔剣士 | 27 ゾンビ | 28 幻術師 |
| 29 吟遊詩人 | 30 チョコボ | 5/1 | 2 | 3 | 4 | 5 |




©スクウェア

# 第三章前半部を マップ&データで攻略!

今回からは第三章の攻略。たくさん稼いで自分の店を持つことが目的だ。今までとはちょっと感じの違うRPGだぞ。




発売中 エニックス 8500円 消費税別

カセット 4M+128K RAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

©エニックス イラスト/後藤範行・桑畑浩・瀬本信一

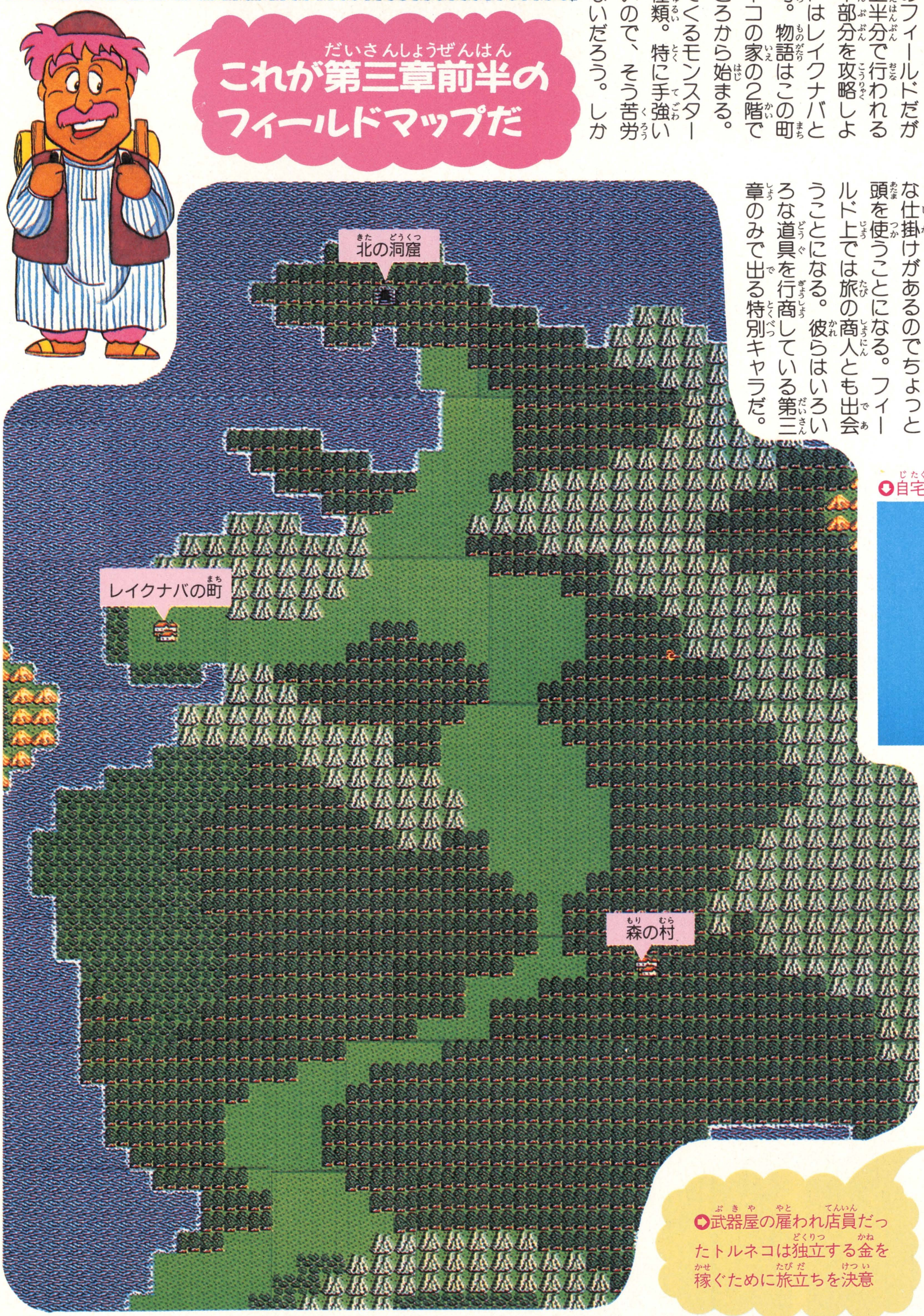
# 第三章　武器屋トルネコ

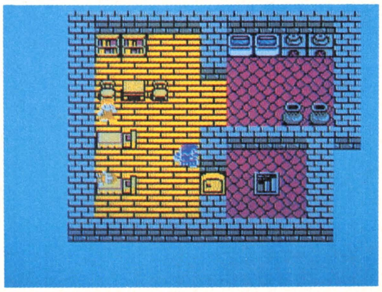


## 金をもうけるため トルネコは旅立つ

第三章の舞台はちょうど第一章のフィールドと第二章のフィールドに挟まれた場所にある。縦長のフィールドだが今回はその上半分で行われる第三章の前半部分を攻略しよう。スタートはレイクナバという小さな町。物語はこの町にあるトルネコの家の2階で目覚めたところから始まる。前半で出てくるモンスターはわずか7種類。特に手強いヤツもいないので、そう苦労することはないだろう。しかし、目的はあくまでもGを稼ぐこと。モンスターではてこずらないだろうが、いろいろな仕掛けがあるのでちょっと頭を使うことになる。フィールド上では旅の商人とも出会うことになる。彼らはいろいろな道具を行商している第三章のみで出る特別キャラだ。

これが第三章前半のフィールドマップだ



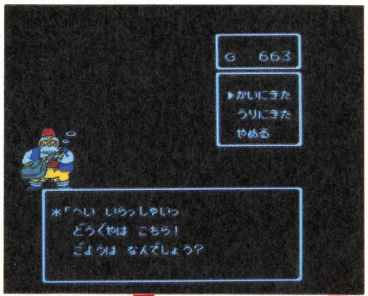
自宅の2階で起きたところから始まりだ



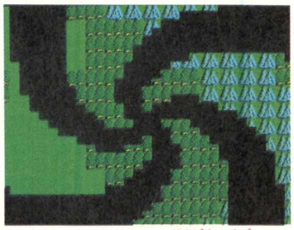
武器屋の雇われ店員だったトルネコは独立する金を稼ぐために旅立ちを決意

# ドラゴンクエストIVの世界

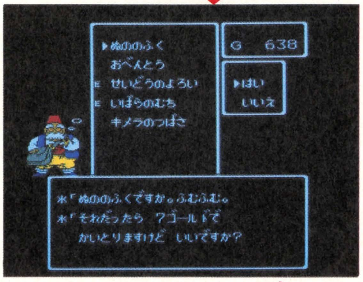



旅の商人だ。たまにしか現れないけど嬉しいよー



あれ？ いつもと音楽が違うぞ。何が出てくるのかな



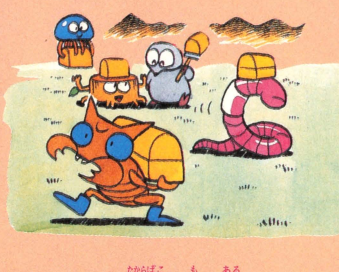

いらないアイテムはさっさと売っちまえ



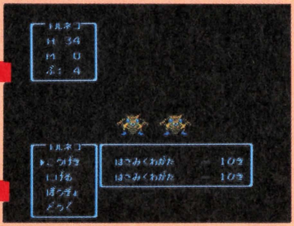

道具を売り買いしている。何を買おうか

## きまえのいいモンスターたち

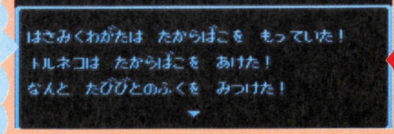
第三章のモンスターたちはとにかくよく宝箱を出す。その確率は他の章とは比較にならない程だ。しかも同じモンスターがいろいろなものを持っている。さっき倒したときは薬草だったが今度はブーメランを出したりという感じ。いろいろなアイテムを手に入れてトルネコを強化し、余ったのは売っぱらって稼ごう。

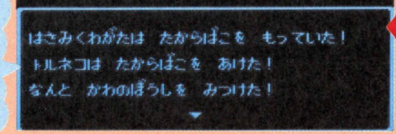


いろいろな宝箱を持ち歩いているぞ



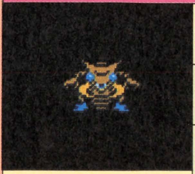

まったく同じモンスターを倒した場合でも出る宝箱は違ってくる




うーん。なんて裕福なモンスターたちなんだろう

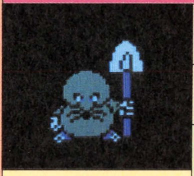
### はさみくわがた



| | |
|---|---|
| HP | 9 |
| MP | 0 |
| EX | 1 |
| G | 4 |

スライムの次に弱い。たまに逃げる

### いたずらもぐら



| | |
|---|---|
| HP | 10 |
| MP | 0 |
| EX | 2 |
| G | 4 |

たまに力をためてから攻撃してくる

### スライム



| | |
|---|---|
| HP | 8 |
| MP | 0 |
| EX | 1 |
| G | 2 |

やはり第三章でも登場。人気者だね

### バブルスライム



| | |
|---|---|
| HP | 12 |
| MP | 0 |
| EX | 6 |
| G | 8 |

毒を持っているイヤなモンスター

### きりかぶおばけ



| | |
|---|---|
| HP | 21 |
| MP | 0 |
| EX | 7 |
| G | 13 |

薬草で自分のHPを回復するぞ

### ホイミスライム



| | |
|---|---|
| HP | 16 |
| MP | ? |
| EX | 7 |
| G | 11 |

前半のモンスターで唯一呪文を使う

### おおみみず



| | |
|---|---|
| HP | 10 |
| MP | 0 |
| EX | 3 |
| G | 6 |

見かけは気持ち悪いが力は弱いぞ

# 勤め先と家があるレイクナバの町



スタートの町レイクナバは小さな町だが武器屋、防具屋、道具屋など一通りの店はそろっている。トルネコが最初から持っているのは布の服だけ。持ち金もゼロだ。まずは町の外に出るよりも左下の武器屋に通いつめ、300～400Gぐらいは稼いで装備を整えよう。

この町ではいろいろと貴重な情報が手に入るのでけっして聞き逃がさないようにね。



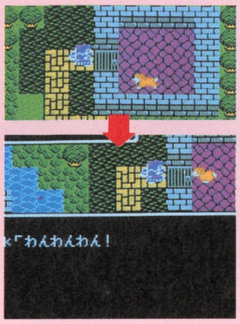
大陸の外れにあるレイクナバの町。トルネコの家があるぞ



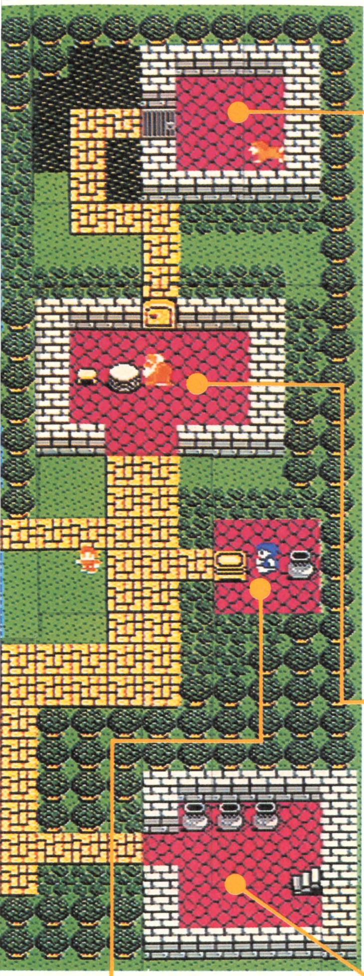

なんなんだこの立て札は！　花壇に入んなきゃ読めないよー

## 犬小屋

トルネコが近づくと人なつっこそうに走り寄ってくる犬が1匹いる。どうやらトムじいさんの家の犬らしい。今は小屋に閉じ込められているが重要な役割を持つかも？




うーん、かわいいヤツ。いつかこの小屋から出してやるからな



## トムじいさん

足腰の弱っているじいさん。毎日教会に何ごとかお祈りしているらしい。教会まで押して行ってあげると何かしてくれるかもよ。




お年寄には親切にしておくもの。とは言え少し重いよじいさん

あー疲れた




## トルネコの家

妻のネネがいつもいる2階建てのトルネコの家。もちろん自分の家なので、泊まってHPを回復することができる。3人家族の平和な家だ。

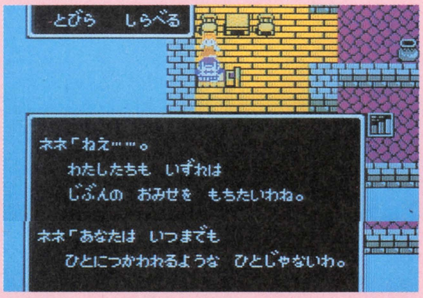



優しい妻のねぎらいの言葉が心にしみる。ゆっくり休んでHP満杯だぜ

## トルネコの家族

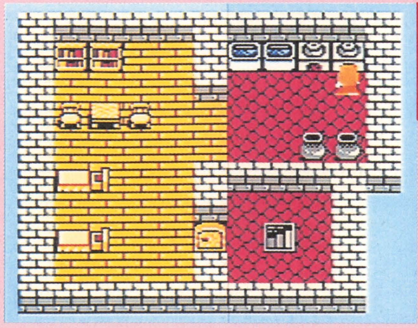


3人家族のトルネコ一家。真ん中は妻のネネ。左は息子




う、プレッシャーが。だけどやって見せる。母ちゃん、まかせろ

## 2階



2階の台所では忙しそうにネネが働いてる

## 道具屋

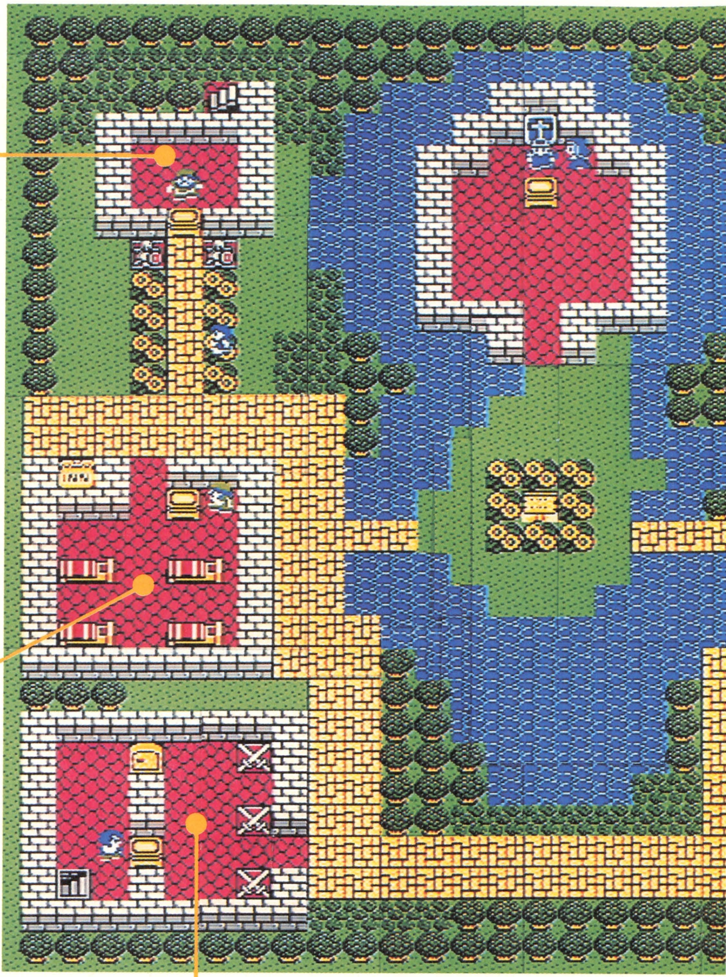
カウンターとつぼが1個ずつあるだけのとても小さな道具屋。しかし小さくても店の主人にとっては自分の城だ。雇われ者のトルネコが横から話かけるとバカにされるぞ。




最低1個は毒消し草が欲しい




くやしーい。今に見ていろ、おいらだっていまに



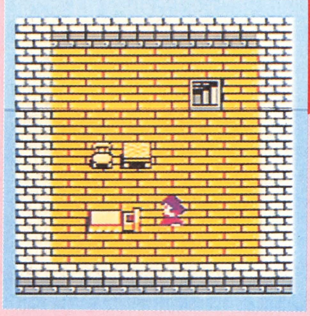
## 防具屋

裏口に2階への階段がある防具屋。なかなか最初の町にしては良質の防具が置かれている便利な店だ。この店で最低限の防具を身に着けよう。昼間は2階に奥さんが1人きり。夜になってから出直してみよう。



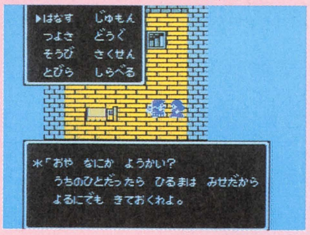

鎧、盾、かぶとと一応そろっている。特に鎧は品数が豊富だね

## 2階



奥さんが1人っきりで少しさびしそう

夜に来ると何かいいことがあるのかな? へっへっへっお楽しみ

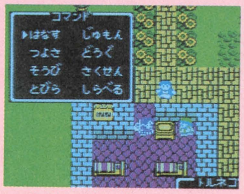





大きな町でたっぷり稼いで、必ず自分の店を持つぞ!

## 宿屋

話しかけても話しかけても泊めてくれない宿屋。そのかわりに重要な情報が聞けるぞ。

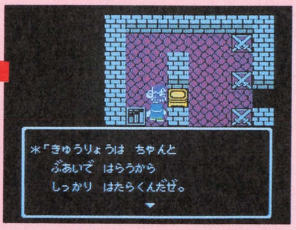



自分の家に泊まれるんだから泊めてくれなくてもいいけどね。情報ありがとう

## 武器屋

トルネコが働いている武器屋。もちろんGさえ出せば店の商品を買うこともできる。働くときは主人のかわりにカウンターへ座り、次々と来る客と武器の売り買いをする。給料は歩合制で、高い武器をたくさん商売すると高給がもらえるぞ。

あーあ。おいらも自分の店を建てて誰かを雇ってみたいよ





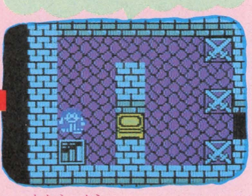


はい、いらっしゃいませ。うちで扱ってるのは基本的にこの3つ

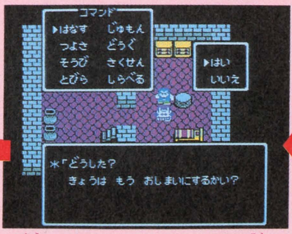
### 次から次へと客が来る



### 今日はもう帰ろう

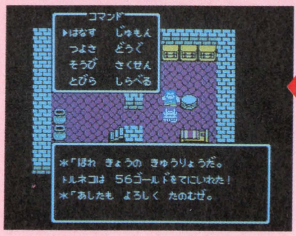


途中で帰りたくなったら店の地下にいる主人に話そう

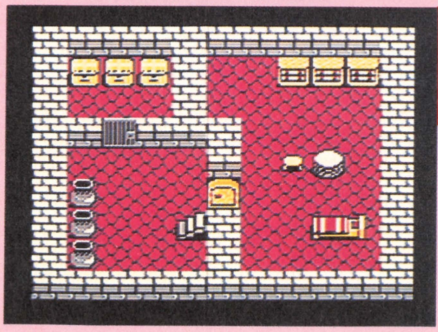



帰りたいときは「はい」と答えよう。無断で帰っちゃダメだよ

働いた分を歩合制でもらえる。あれだけやってこれっぽっちかよ




## 地下

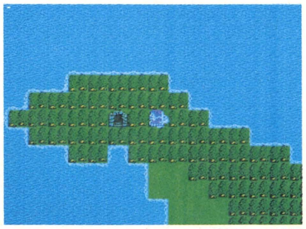


店の主人はここで楽してる。うらやましー



# 重要アイテムを探して北の洞窟へ

レイクナバの町より少し北に位置する洞窟。どうやらここにはかなり重要なアイテムが隠されているらしいぞ。モンスターはたったの5種類しか現れず、しかも地下2階と地下4階には1匹のモンスターも出ない。しかし仕掛けがかなり工夫されているぞ。



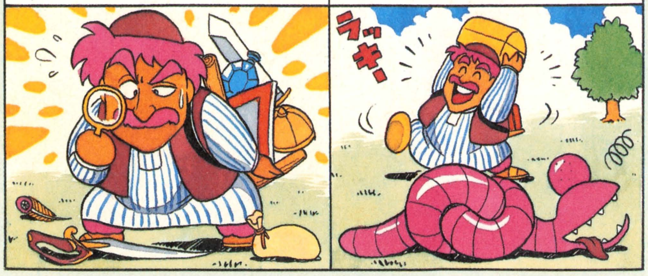
ひっそりと開いている洞窟の入口。ここにあのアイテムがあるのかな？

## 洞窟内で出る全モンスター

スライム、いたずらもぐら、はさみくわがた、おおみみず、バブルスライム

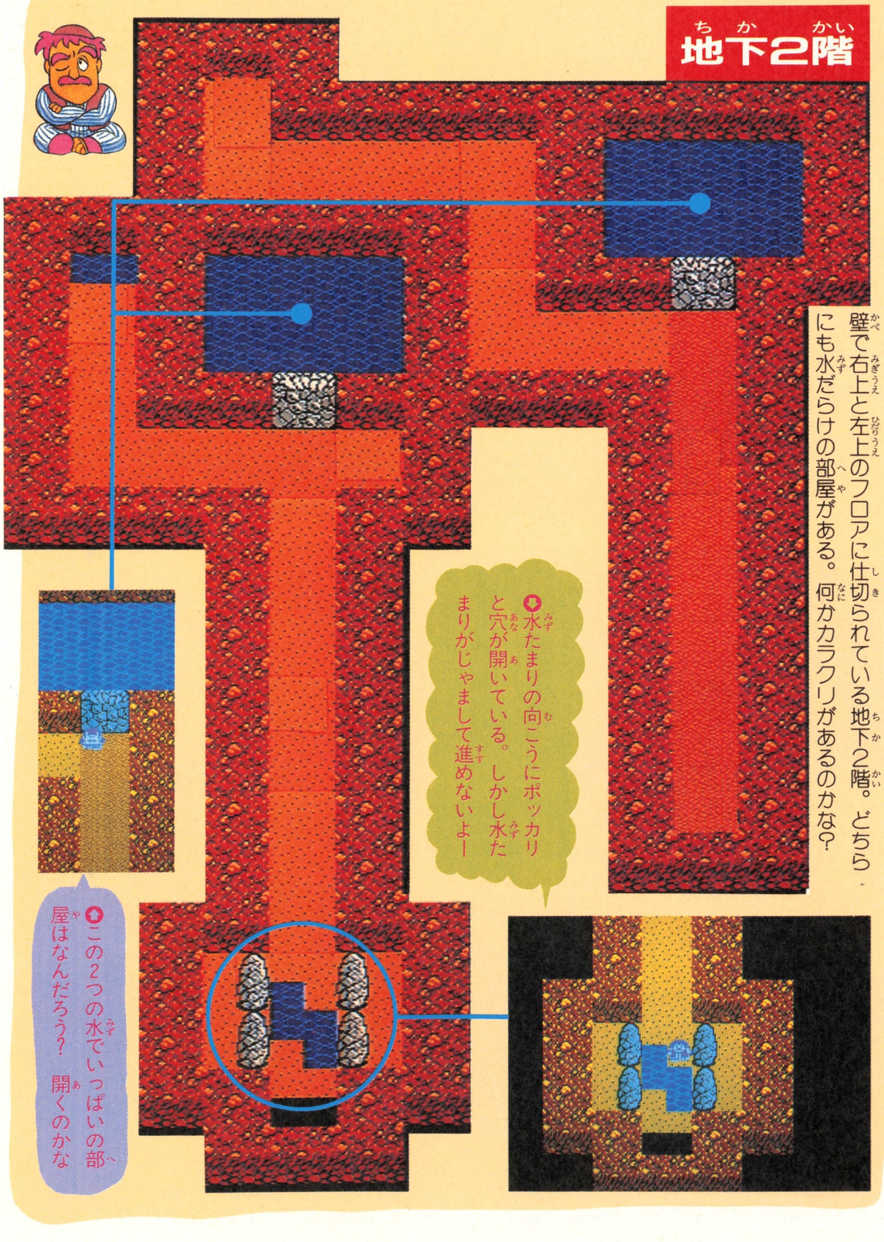
## 長旅の荷物は少なめに

洞窟内のモンスターもよく宝箱を出す。できるだけ持ちものを減らして行かないと捨てることになるぞ。



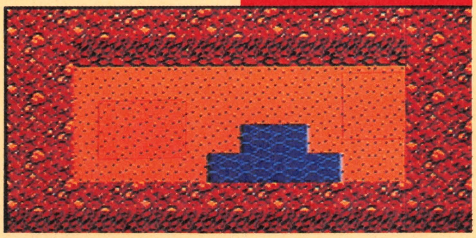

## 地下2階

壁で右上と左上のフロアに仕切られている地下2階。どちらにも水だらけの部屋がある。何かカラクリがあるのかな？




## 地下1階A

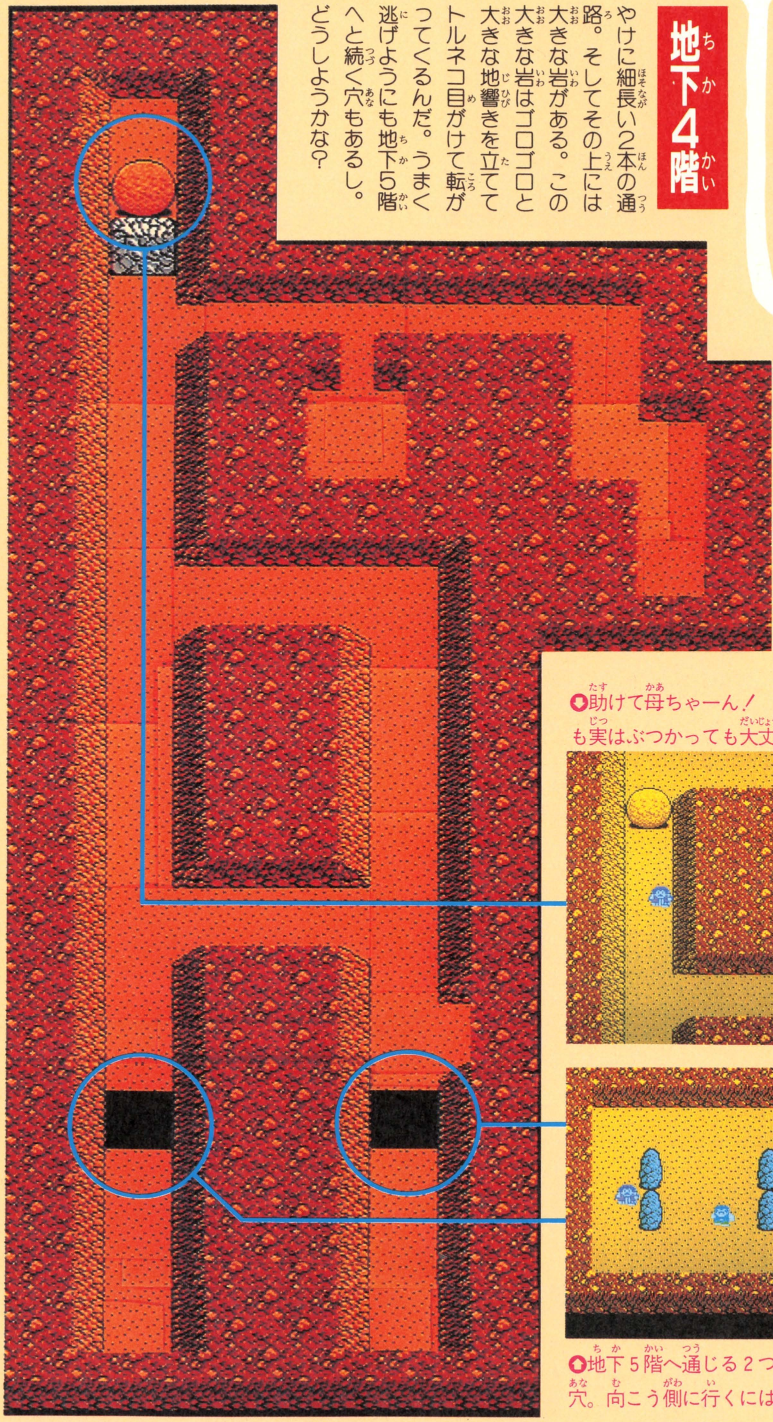
2つに分かれている地下1階の1つ。狭いぞ



## 地下1階B

右下の場所が水でも吸った砂のように変色しているのはなぜ？



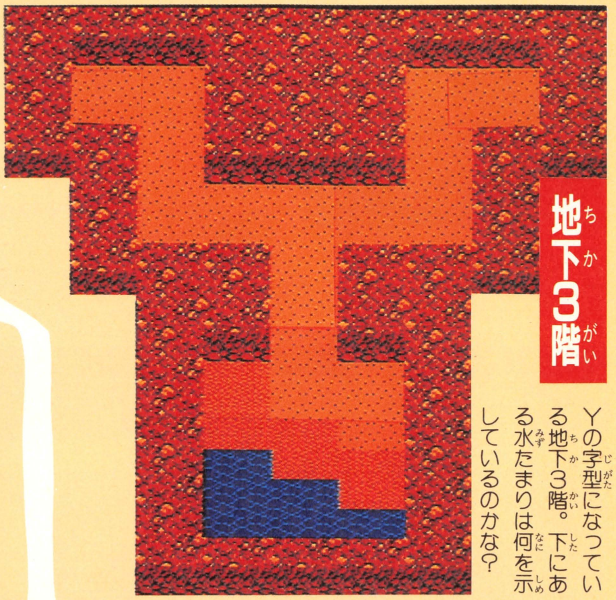


## 地下4階

やけに細長い2本の通路。そしてその上には大きな岩がある。この大きな岩はゴロゴロと大きな地響きを立ててトルネコ目がけて転がってくるんだ。うまく逃げようにも地下5階へと続く穴もあるし。どうしようかな？

助けて母ちゃーん！　でも実はぶつかっても大丈夫

地下５階へ通じる２つの穴。向こう側に行くには？



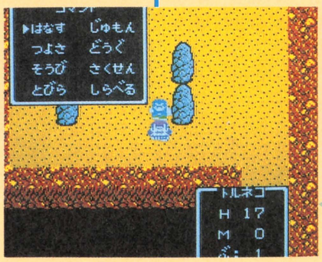
## 地下3階

Yの字型になっている地下3階。下にある水たまりは何を示しているのかな？



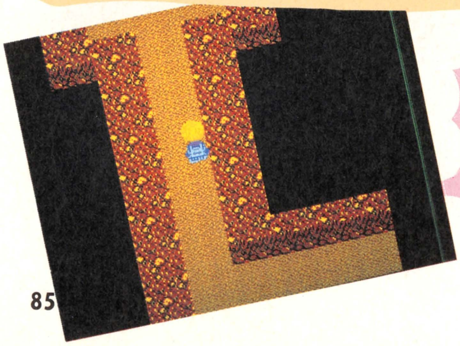
## 地下5階

最下部の地下5階には4本の石柱とウロウロしている男が1人。この男の目的もトルネコと同じくあのアイテムなのだろうか。話を聞いてみよう。




この男は何をウロウロしているのかな？　探し物なんだろかねー

こんなところに人がいるぞ！



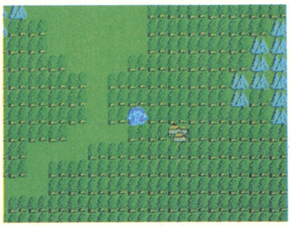
押っせ〜！

体と同じ大きさの岩を押して歩くトルネコ。でもここはどこだろう

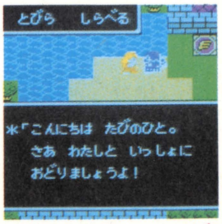


# 何かがおかしいぞ。森の中の小さな村

森の中にぽつんとある小さな小さな村。ちょっと見にはまともそうな村人たちだが、どうも何かへんな気がする。この村であることをしないと先へは進めないぞ。



こんなへんぴなところに村が？こんな村があるなんて知らないぞ



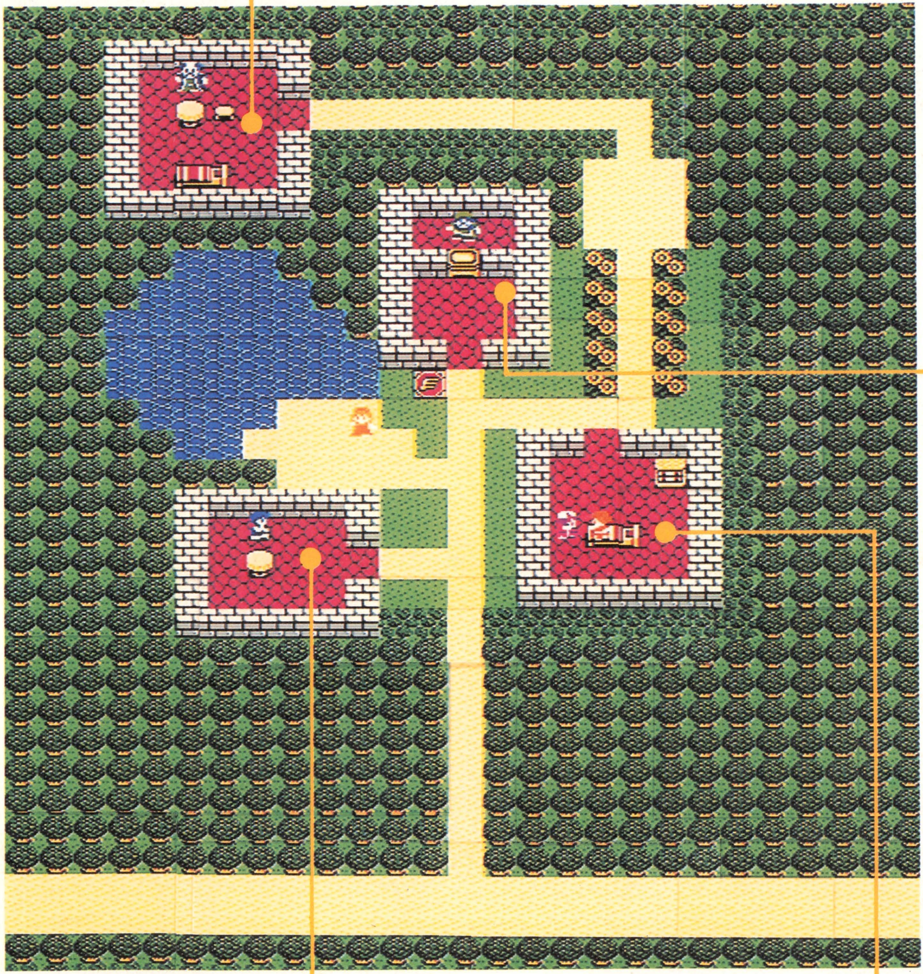

池のそばでくるくる踊りまわる娘っ子さん

## 民家

宿屋のないこの村でトルネコを親切に泊めてくれる男。好意に甘えてぜひ泊まってみよう。朝になったら少しびっくりするけど、別に被害は受けないからね。




うーん。何か裏があるような気がするな。ま、いいかタダだしね



## 道具屋

安い！　あまりにも安すぎる。村で唯一のこの道具屋では、はがねの剣をたった10Gで売っている。何かだまされているような気がするけど、お金の余裕がある人は一度買ってみてもおもしろいんじゃないかな。

バカ安！




たった2種類だがとても安いぞ

## 民家

家の中の1組の男女が見つめ合っている。なにやらいい感じがするけど、一応2人に話を聞いておこう。男はどうやらこの村の人間じゃなさそうな感じだ。




ねえねえお2人さん。ちょいと話を聞かせてよ。じゃましてごめんね

## 民家

家の中には男が1人。話を聞いてもさほど重要な情報には思えないが、意外とこの村の謎を問くヒントとなっているんだ。なんだか狐につままれているみたい。




人を化かす狐？　狐の弱点ってなんだっけ。犬でもいればなー



# 入手方法いろいろ。前半部のアイテム

店から買ったり、洞窟などの宝箱から手に入れたり、モンスターの持つ宝箱から奪ったりと第三章ではいろいろなアイテムの入手方法がある。もちろんアイテムの種類もたくさん出てくる。前半部分に出てくる全26種のアイテムデータをトルネコの鑑定能力よりも詳しく紹介しよう。

## 道具



### 薬草
30ポイント程度のHPを回復できる古くからある薬草

| 買 | 売 |
|---|---|
| 8 | 6 |

### 毒消し草
体内に含まれてしまった毒素を一瞬にして消し去る

| 買 | 売 |
|---|---|
| 10 | 7 |

### 聖水
しばらくの間自分より弱い敵を寄せつけなくする

| 買 | 売 |
|---|---|
| 20 | 15 |

### キメラの翼
今まで行ったことのある城、町、村などに一瞬で移動

| 買 | 売 |
|---|---|
| 25 | 18 |

### おべんとう
食べると30ポイント程HPを回復できる

| 買 | 売 |
|---|---|
| | 7 |

### 鉄の金庫
取らなくてもクリアできるが、持っていると得するぞ

| 買 | 売 |
|---|---|
| | |

### 馬のふん
くさい。何の役にも立たない。売れることがふしぎだ

| 買 | 売 |
|---|---|
| | 1 |

## 盾



### 皮の盾
丈夫な皮で作られている軽くて小さな盾

| 買 | 売 | 威 | 装 |
|---|---|---|---|
| 90 | 67 | 4 | ○ |

### うろこの盾
動物の堅いうろこを何枚も重ねて作られている

| 買 | 売 | 威 | 装 |
|---|---|---|---|
| | 135 | 7 | ○ |

## 鎧



### 布の服
誰でもが着ている一般的な服。戦闘には向かない

| 買 | 売 | 威 | 装 |
|---|---|---|---|
| | 7 | 4 | ○ |

### 旅人の服
布の服より少し丈夫にはできているが効果は少ない

| 買 | 売 | 威 | 装 |
|---|---|---|---|
| 70 | 52 | 7 | ○ |

### 皮の鎧
守備力よりも軽さを重視して作られた戦闘用の鎧

| 買 | 売 | 威 | 装 |
|---|---|---|---|
| 180 | 135 | 12 | ○ |

### くさりかたびら
細目のくさりを編み込んでいる上着。少し重い

| 買 | 売 | 威 | 装 |
|---|---|---|---|
| 350 | 262 | 18 | ○ |

### 青銅の鎧
青銅製の本格的な鎧。激しい戦闘から身を守る

| 買 | 売 | 威 | 装 |
|---|---|---|---|
| 700 | 525 | 25 | ○ |

### 鉄の鎧
かなりの重量ではあるがとても強固な鎧だ

| 買 | 売 | 威 | 装 |
|---|---|---|---|
| | 900 | | × |

## かぶと



### 皮の帽子
かぶとと呼ぶには弱すぎるが、かぶらないよりはまし

| 買 | 売 | 威 | 装 |
|---|---|---|---|
| 65 | 48 | 2 | ○ |

### 木の帽子
堅い木製なので皮の帽子よりは少し期待できる

| 買 | 売 | 威 | 装 |
|---|---|---|---|
| | 90 | 6 | ○ |

## 武器



### 銅の剣
重いが丈夫な銅製の剣。剣の重さで敵を倒す

| 買 | 売 | 威 | 装 |
|---|---|---|---|
| 100 | 75 | 12 | ○ |

### いばらのむち
鋭いトゲが無数についているむち。扱いやすい

| 買 | 売 | 威 | 装 |
|---|---|---|---|
| 200 | 150 | 14 | ○ |

### ブーメラン
装備して使っても良し、道具として投げても良し

| 買 | 売 | 威 | 装 |
|---|---|---|---|
| | 262 | 18 | ○ |

### くさりがま
おもりのついたくさりで痛めつけ、かまで切り裂く

| 買 | 売 | 威 | 装 |
|---|---|---|---|
| | 412 | 20 | ○ |

### 鉄の槍
鉄製の長い槍。とても威力があるが重いのが欠点

| 買 | 売 | 威 | 装 |
|---|---|---|---|
| | 660 | 28 | ○ |

### はがねの剣
はがねで作られている強力な剣。重すぎるのも有名

| 買 | 売 | 威 | 装 |
|---|---|---|---|
| | 1500 | | × |

### はじゃの剣
威力も強力で使うとギラの呪文と同じ効果を発揮する

| 買 | 売 | 威 | 装 |
|---|---|---|---|
| | 2625 | 45 | ○ |

### ひのきの棒
軽い木で作られているので軽いが威力はとても弱い

| 買 | 売 | 威 | 装 |
|---|---|---|---|
| | 7 | 2 | ○ |

### こん棒
ちょっと重めだが丈夫な木で作られていて少し強力

| 買 | 売 | 威 | 装 |
|---|---|---|---|
| 30 | 22 | 7 | ○ |

※記号の説明　買＝買い値、売＝売り値、威＝守備力や攻撃力の増える値、装＝○はトルネコが装備可能、×は不可能

ゲーム後半までを一気に攻略するぞ!!

**徹底攻略!!**

# サンサーラ・ナーガ



竜とともに暮らす竜使いが主人公のRPG サンサーラ・ナーガの攻略も今回で2回め、涙の谷からゲーム後半の謎を攻略!! キミの竜はりっぱな竜に育ってくれる…かな?

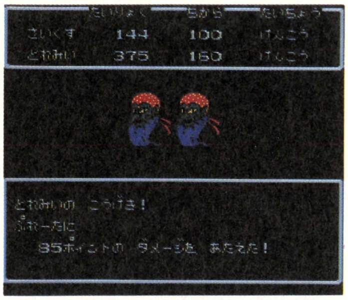
ビクター音楽産業
発売中 7500円 消・費・税 別
カセット 3M+64KRAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

## 野望を胸に竜を育てろ!!

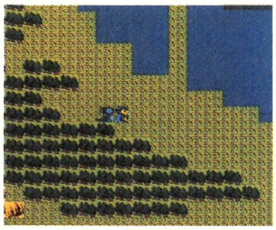
本誌3号、そして前号でも紹介した竜を育てる異色RPG「サンサーラ・ナーガ」をより詳しく攻略するぞ。

竜使いになるため、故郷の村を出た主人公は竜の卵を手に入れ、赤ちゃん竜を託児所にあずける。エサを運びつつ主人公は1人で竜使いの証のアイテム・竜使いのヘルメットとアルシンハの笛を手に入れなければならない。

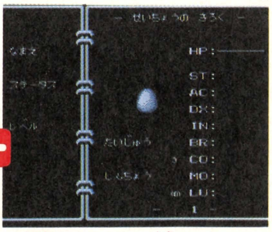
そして、竜とともに旅立つとき、本当の冒険が始まる。最終的には竜がどれだけ戦ってくれるかがポイントなのだ。



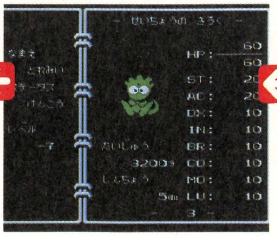
戦闘を続けて、敵モンスターを竜に食べさせレベルアップする



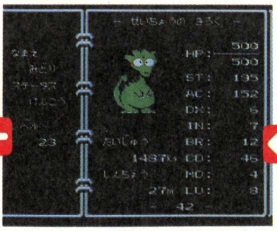
連れて歩く竜の姿もナカナカカワイイ。成長したらどの竜に

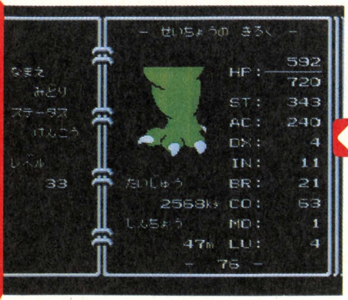


最初のタマゴの時はステータスは何も出てこない



赤ちゃん竜。重量の表示がgなのだ。まだ外を歩けない





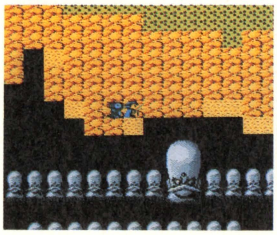
ズンズン大きくなると身長も数十メートルに…スゴイぜ!!

**竜に変化が…**

ⒸVICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC

## 広大な大陸・アクバーラ

ゲームの舞台となるアクバーラ大陸はカメの形をしており、とにかく広い。そして、大陸の向こうには不思議な石像が建っている。
アクバーラの存在自体に、とてつもない秘密が隠されているのだ。その謎とは…。



石像の顔はどことなく竜使いの師・アルシンハに似ている？



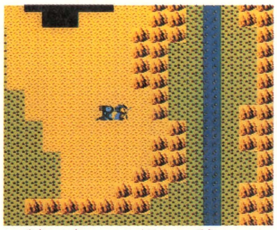

何やら意味シンな言葉だが…



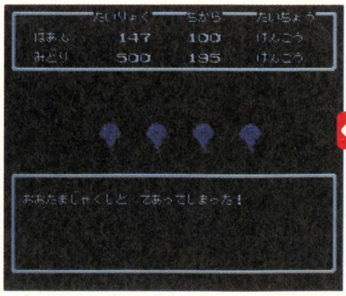

1 オリッサの村
2 卵の老人の家
3 竜の産卵所
4 はらたま1号店
5 はらたま2号店
6 はらたま3号店
7 はらたま4号店
8 ハワプール
9 ミーナ
10 魚竜の巣
11 イクシュ
12 シャクンタ
13 ソーマの樹
14 涙の谷
15 アケルナル
16 ナムチの巣

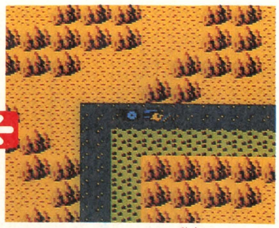
## 川を利用

アクバーラ大陸は中央の都ハワプールを中心に川が流れている。大陸を移動する場合、はらたまを使うと便利だが、レベルが低いときは出現するキャラがあまり強くない川の中に入って目的地に行こう。ただ、ウロコを持つ敵と戦いたい場合は避けたほうがいい。



山や岩のある所では敵もキツイ!! そこで川の中へと…





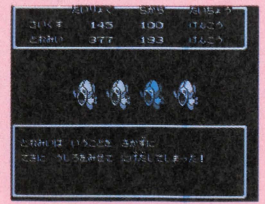
川の中では弱いモンスターが出現。竜のHPを復活させよう

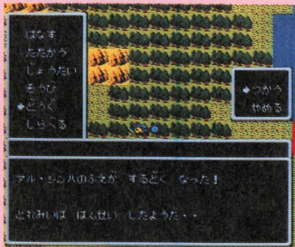
まだまだレベルの低いうちは川を使って大陸を移動するのだ

## サンサーラ・ナーガ こぼれ話①

竜使いの必須アイテム・アルシンハの笛は竜の忠誠度を上げるアイテム。戦闘中に逆らう竜を押さえつけるより、ときおり笛を吹くくせをつけよう。黒い竜はヤダもんね!!

どえええええっ!! 戦闘中に裏切られるのはあまりに悲しい









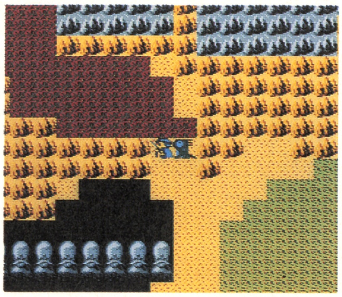
竜の忠誠度を下げないことが大切

朝、起きたらまず笛を吹く!! とにかく笛は1日に何度も使え

# 大陸の西・涙の谷へ行け

アクバーラ大陸のはらたま各支店の近くの4つの町のイベントを全てクリアすると、次は強敵が出没する大陸の西、涙の谷へ向かおう。

涙の谷の近くではセーブや体力の回復ができないので、テントや回復用のアイテムは必ず買っておこう。特に竜用の回復アイテムは高価なのでお金もかかる。あと、人の話はしっかり聞いておこう。

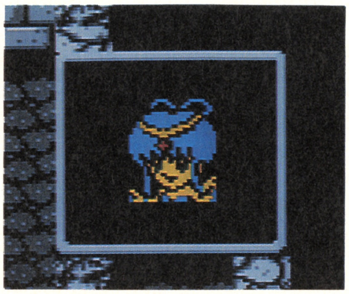


○ここから先は涙の谷。赤い大地では強力なモンスターが出没する

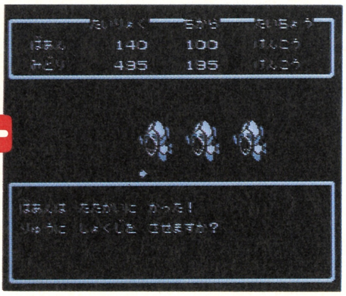
## 踊り娘・ターラ

涙の谷へ行く前にとってきたいアイテムがエモノを料理して自分でも食べられるというアイテム・調理セットだ。

踊り娘のターラに母親の形見・紅サンゴのかんざしを渡すと調理セットが手に入る。ターラのヒモには注意しよう。

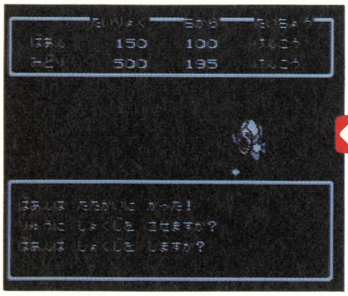


○踊り娘・ターラ。ゲーム中、最もカワイイ女の子なのだ





○普通、倒したモンスターは竜しか食べられないが…



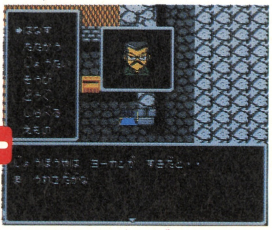


○調理セットを使って自分も回復

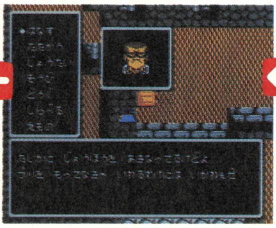
## 下町の情報屋

ハワプールの下町にある情報屋で涙の谷を攻略するために必要なヒントが聞ける。

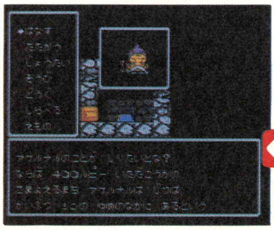
ただし、情報屋に行くためには親方への紹介状を持っていないと中には入れない。ワイロ用のアイテムとして、イクシュで売っているヨーカンが必要になる。おいしい物を食べると、口も軽くなる? あと、門番のヤクザに話しかけるときは注意して話そう。



○はらたまの立ち食いのプロの言葉。ヨーカンを買うべし!!



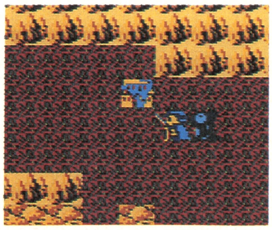
○ブツとは何だ? 顔にはソリコミが入ってるしコワそう



○情報屋では、お金もかかるがヒントを教えてくれるのだ

## シンとの闘い

涙の谷の付近ではシンという不思議なモンスターが出没する。シンは無限にHPを持っており、あるアイテムを使わないと勝てない。出会ったら逃げ、涙の谷へ入ろう。

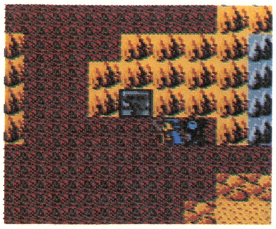


○シンが守っているという幻の町、アケルナルへ…

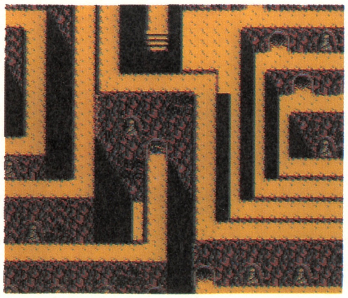
## 涙の谷

涙の谷に入ると移動画面が縮小されたダンジョンになる。ここではシンの倒し方を記す石碑があるほか、たくさんのアイテムが手に入る。しっかり宝箱をあさっておこう。

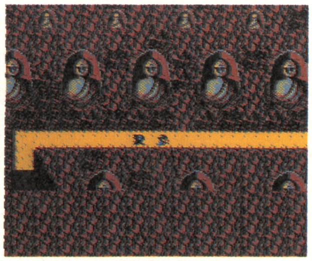
各通路はワープするので、ルートはしっかりメモしよう。また、涙の谷の中でも敵は出現するので、油断は禁物だ。



○涙の谷。中に入るととんでもなく広いダンジョンに…

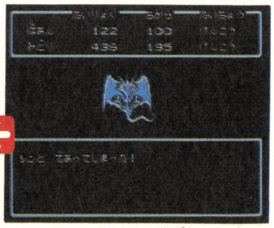


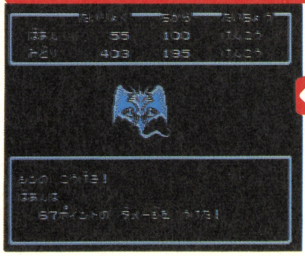
○中はけっこう複雑、迷わないようルートをメモしておこう!!



○あちこちに石仏が見える

### こりゃヤバイ!!

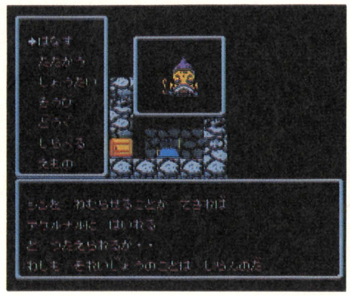




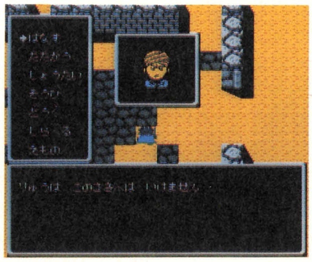
○○シンはHPが無限、力だけでは勝てないのだ!!

## 謎のアケルナルゲート

涙の谷で石碑を読み、シンを倒した後、謎の世界・アケルナルへ入ることができる。アケルナルはハワプールなどアクバーラ大陸の人々とは、少し違い生活の匂いのしない変な人々のいる謎の世界。
主人公はアケルナルでアクバーラ大陸の謎にまた一歩、近づくことに…。ここで体力の回復もできるぞ。



シンをねむらせると道が開ける



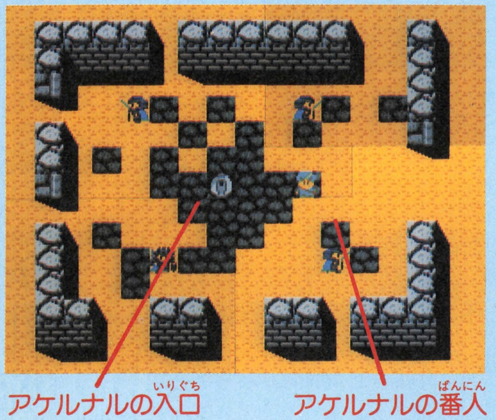
竜はここで立入禁止なのだ

## ゲートの中は

アケルナルへ通じるゲートでは、町の中と同じく竜は立ち入り禁止のため、1人で進まなくてはならない。
中央にある便所を調べるとアケルナルにワープする。

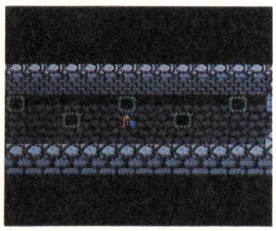
### アケルナルゲート（地上）

モンスター・シンの夢の中にあるというアケルナルは地上の入口のほか、ワープトンネルで3つのフロアに通じている。中には宿屋や道具屋があるぞ。

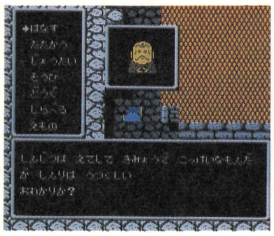



## 時のない世界

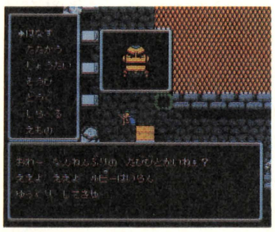
アケルナルの中では道具屋、宿屋などがあるものの、ゴミゴミした生活の匂いがまったくない不思議な場所。
おまけに宿屋の主人はアケルナルの中では時間がすぎていないという。もし時間の経過しない世界があるとしたら、そこに住む人々は…？
アケルナルではローカアローカという別の世界の話を聞くことができるぞ。



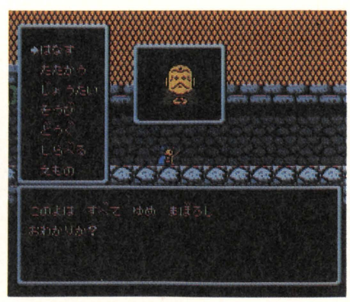
ゲートの中は５つのワープホールが。ここから上に通じる



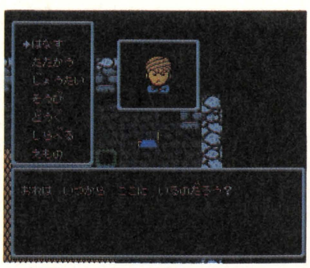
巡礼の人々が訪れる所とはいえ、竜使いに問答はムダだぜ



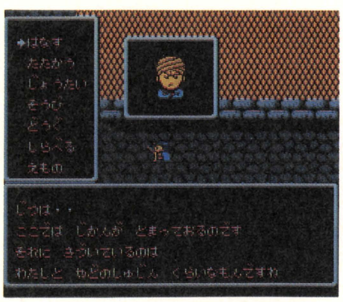
このオヤジはいつからここにいるのか？　タダはありがたい



この世はみなまぼろし…。では、まぼろしを作った者は誰だ？



記憶がなくなるほどの時間を？

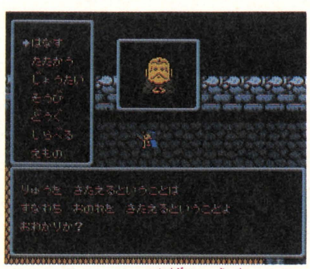


時間が止まっているとは…



## 竜を鍛えろ!!

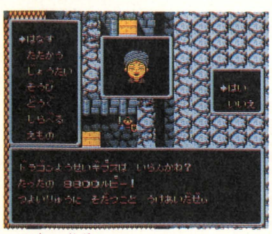
涙の谷あたりから、出現する敵モンスターもかりゅうやよくりゅうなど、竜の種族や強いモンスターと戦わなくてはならない。この時点では、主人公用の強力な剣を手に入れるのは難しく、竜に頼った戦闘をしていかなくてはならない。レベルと高いステータスの維持が必要なのだ。



こう言われると複雑な気持ちに…



そういえばこんなクスリもあった



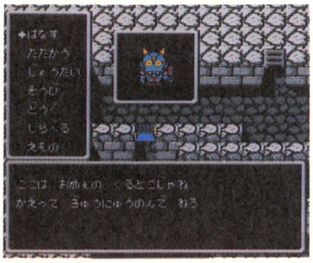
今の時代、スパルタはマズイぞ!!　グレるかな？

## 別世界への道を探し出せ

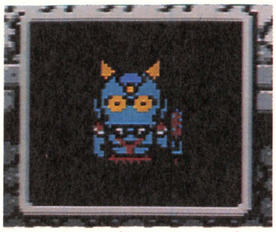
ローカアローカを通って別の世界に行くためにはナムチを倒して、その血を竜の体に浴びせなくてはならない。が、ナムチの居場所は? 困ったときは、情報を教えてくれるあらゆる場所に行って別世界への道を探しだすのだ!

### 情報を集めろ

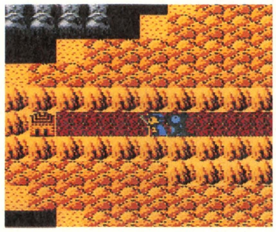
ナムチの巣に通じるゲートを開くには、ナムチに関する情報を教えてくれる人々の話を聞いてからでないと行くことができない。ローカアローカでラクシャサから話を聞き、ハクプール下町の情報屋、商業区の酒場へと足を進めよう。



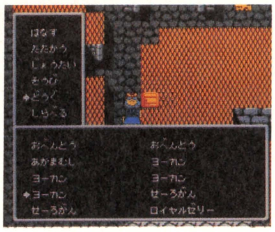
番人のラクシャサ。中へ入れない



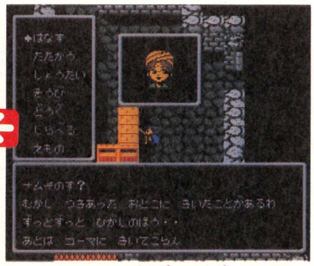
もともとは聖なるベコを食べたせいで、このような姿に…



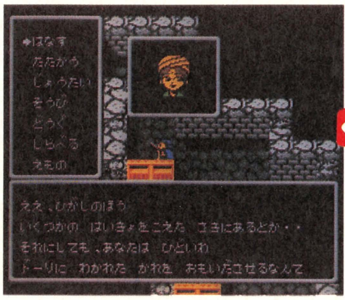
アクバーラ大陸の西の果て、ローカアローカの入口がココ



困ったときの情報屋。ヨーカンは必需品なのだ!!



ハワプールの酒場の双子にも話を

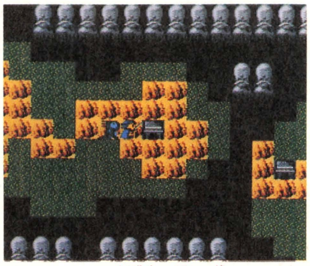


これはすまない事を…

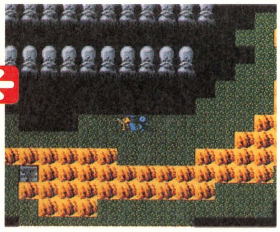
### ナムチの巣へ

ナムチの巣はアクバーラ大陸の東、カメのしっぽの部分だ。はらたまからも遠く、体力の回復場所がないので、必ずテントや回復用アイテムを持っていこう。

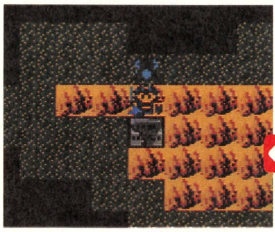
敵の出現率も高いので、竜が消耗しないように気をつけよう。めざすナムチの居場所までHPを温存して、決戦にそなえよう。



ハワプール大陸の東の果てにある



カメのしっぽのようなとび地を進むのだ。とうてつなどが出没する

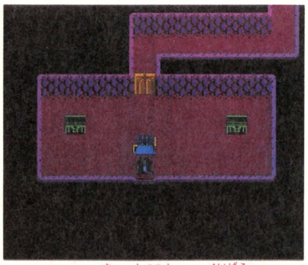


ナムチの巣の入口。普通の町の入口のようだが、中は…

### ナムチとの対決

ナムチの巣の中は、敵が出現せず、宝箱がいくつかとれる。部屋の通路の奥まで進むと、ナムチとの対決だ。

ナムチを倒した後、奥の部屋まで進むと、アケルナルへワープするぞ。



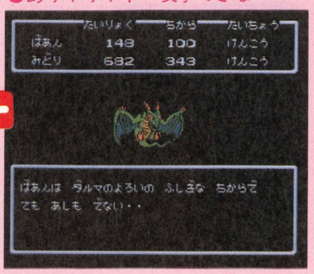
ナムチの巣に突入!! 宝箱がある

### サンサーラ・ナーガ こぼれ話②

「サンサーラ・ナーガ」に登場する最強の防具がダルマのよろいだ。七転び八起きで敵の攻撃を防ぐが、ダルマゆえに手も足も出ず、攻撃できない。使いすぎると壊れてしまうこともあるが、使いようによっては本当に最強なのだ。



ハワプールの下町とイクシュで売っているのだ

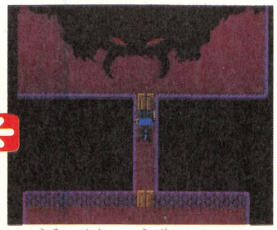


ありゃりゃ? 攻撃できない

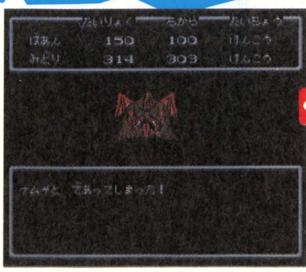


しかし、どんな攻撃もハネ返す!!

### 負けるな!!



通路の奥には巨大なモンスターの影が…こいつがナムチ!!



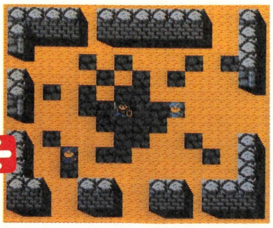
ナムチはゲロゲロに強い!! ローヤルゼリーをうまく使え

## ひとりぼっちの竜使い

アケルナルへワープした後、いままで大事に育てていた竜が何者かによって盗まれてしまうのだ。これから辛い冬の季節が…。竜に頼りすぎて、装備が貧弱なままだと、ここで泣きを見ることになる。
情報を集めて竜を盗んだヤツを探しだすのだ！

### 竜が盗難…

アケルナルに着いたら、今まで消耗したHPを回復させるため、アケルナルの宿屋で一泊して外に出ると、くずれ竜使いに竜を盗まれている。大ボス・ナムチを倒した直後だけにショックも大きい。

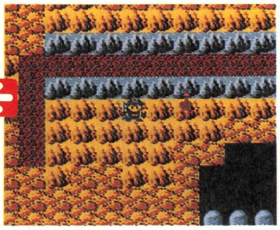




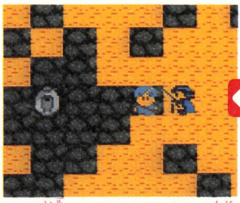

⚪⚪アケルナルにワープしてしまった。ここでしばらく休憩

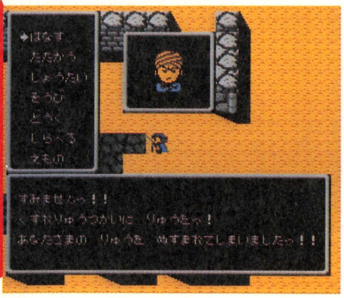


⚪ナムチを倒し、血を浴びたが…



⚪あれれ、外に出ると竜のかわりにダチョウがいる？

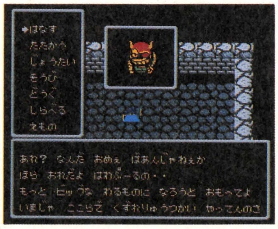





⚪⚪急いでアケルナルに戻ってみると…手塩にかけて育てた竜が盗まれた!!

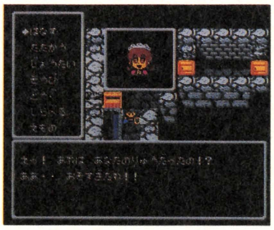
### 竜を探せ!!

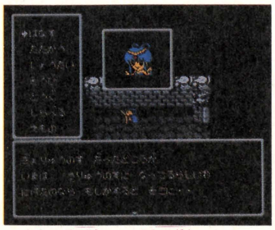
さらわれた竜の情報を求めて、ハワプール下町の情報屋を訪ねよう。ここで、ルズの廃墟にくずれ竜使いたちが集まっているという話を聞く。ルズの廃墟、そしてハワプールへと愛しの竜を探す旅が始まるのだ。
この間、竜がいないので、無用の戦いは避けて、お金の消費を押さえよう。竜がいないとビンボーに…悲しい！



⚪ルズの廃墟に行ってみると、盗賊の頭が…コイツも仲間か!!

⚪ハワプールの王宮で捕えられた竜が竜料理にされてしまう？





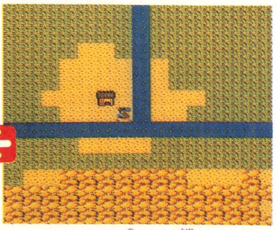
⚪城を脱走した竜は他のノラりゅうと暮しているらしいが…

### ダチョウを使え

竜のいなくなった主人公を助けてくれるのが、オリッサの村から持ち出した卵からかえったダチョウなのだ。主人公を親と思っているのか背中に乗せてくれるのだ。ダチョウに乗っていると敵に会わずに旅ができるぞ。



⚪今度のダチョウは追いかけても逃げない。Ⓑボタンで乗れる



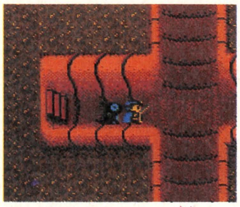
⚪ダチョウに乗った姿もけっこうユーモラス。新パーティ？



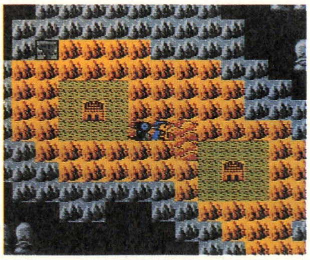

⚪ダチョウに乗ると猛スピードで移動ができる。ダチョウ使いか？

### ここから先は…

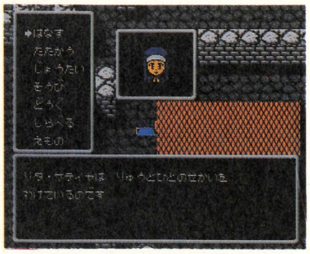
愛しの竜との感動の再会のあとは、ローカアローカを通り別の世界へ…。敵も強力になるし、ますます竜の力、成長の度合いがポイントになってくる。竜と再会すると、紅竜、黒竜、蒼竜、白竜のうちどれかの竜になっているハズ。



⚪ローカアローカの中。この先はどこに通じている？



⚪新しいとび地が…。ここはドコだ



⚪竜と人の世界とは？　謎の核心に

# サンサーラ・ナーガ敵キャラ全データ表

「サンサーラ・ナーガ」に登場する敵キャラは全部で80体。道具屋で売って生活費にしたり、武器の材料にする大切なエモノだ。今回は全てのモンスターの竜に与える影響など細かいデータを収録したぞ。キミの竜をりっぱな白竜に育てあげるためのデータとして使って欲しい。

**表のみかた**

- ●HP　敵キャラのHP
- ●売り値　売った時の値段
- ●ST　竜の攻撃力
- ●AC　竜の防御力
- ●DX　竜の敏捷性
- ●IN　竜の知性
- ●BR　竜の勇敢さ
- ●CO　思いやりの数値
- ●MO　竜の道徳性
- ●LU　運のよさ

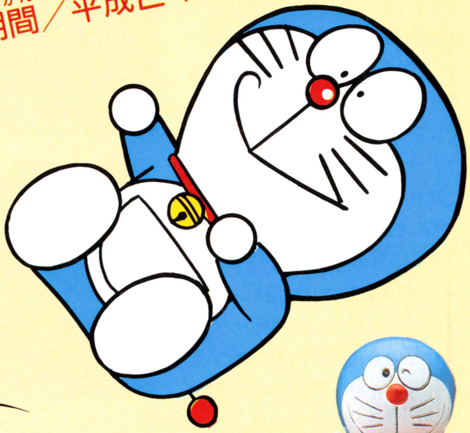
| 名前 | HP | 売り値 | 竜への影響 | 名前 | HP | 売り値 | 竜への影響 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| みじんこ | 10 | 1 | 回復値2。 | パンツァービートル | 80 | 0 | DX、STが上がる。回復値2。 |
| どく　みじんこ | 14 | 2 | ほとんどジャマなヤツ。 | マーヤー | 380 | 0 | LUが上がる。回復値8。 |
| みじんこ　ロード | 20 | 5 | LUが上がる。回復値4。 | テングダケ | 25 | 10 | 初盤のザコキャラ。 |
| やつめなまず | 15 | 20 | COが上がる。回復値12。 | カラカサダケ | 120 | 80 | 群れで出現する。 |
| でんきなまず | 20 | 30 | 回復値2。 | カバタケ | 180 | 110 | 回復値4。 |
| なまず　ロード | 30 | 50 | BRが上がる。回復値8。 | イヌセンボン | 200 | 270 | 回復値4。 |
| こつぎょ | 25 | 10 | 回復値8。 | とうちゅうか | 220 | 5000 | LUが上がる。回復値16。 |
| ピラルク | 23 | 40 | 回復値32。 | まんだらけ | 80 | 150 | INが上がる。回復値2。 |
| かつぎょ | 70 | 100 | 回復値16。 | いっぽんどっこ | 250 | 4900 | 回復値8。 |
| しゃちほこ | 45 | 0 | 回復値4。 | アメフラシ | 80 | 0 | BRが上がる。 |
| カピラ | 85 | 0 | INが上がる。回復値16。 | バットマン | 40 | 1000 | BRが上がる。回復値4。 |
| メーダ | 145 | 0 | 全く役に立たない。 | ピシャーチャ | 130 | 150 | MOが上がる。回復値4。 |
| ヤドカリヒドラ | 70 | 150 | 全く役に立たない。 | プレータ | 220 | 50 | BRが上がる。回復値2。 |
| たらばがに | 90 | 500 | INが上がる。回復値44。 | ブータ | 300 | 150 | COが上がる。回復値4。 |
| じめんがに | 125 | 300 | まあまあ金になる。 | チョンチョン | 350 | 5250 | MOが上がる。回復値2。 |
| おたまじゃくし | 24 | 2 | 回復値8。 | 十三金男 | 580 | 4225 | BRが上がる。 |
| でんきがま | 70 | 50 | 回復値4。 | 竜使い　L5 | 300 | 0 | 全く役に立たない。 |
| ガスがま | 40 | 5 | BRが上がる。 | 竜使い　L11 | 380 | 0 | 全く役に立たない。 |
| エスカルゴン | 90 | 180 | COが上がる。回復値32。 | 竜使い　L20 | 460 | 0 | 全く役に立たない。 |
| ホーラガイ | 100 | 250 | BRが上がる。回復値2。 | 骨竜 | 420 | 6250 | BRが上がる。回復値36。 |
| マイマイかぶり | 340 | 0 | LUが上がる。回復値2。 | ノラ竜 | 380 | 1400 | BRが上がる。回復値40。 |
| スッポンポン | 180 | 200 | 回復値8。 | 親衛竜 | 550 | 0 | 回復値20。 |
| マタマタ | 210 | 0 | DXが下がる。回復値8。 | マルトの剣士 | 360 | 0 | BRが上がる。 |
| ゾウガメ | 250 | 0 | DXが下がる。回復値8。 | アスラの剣士 | 420 | 0 | MOが下がる。 |
| クラミンゴ | 140 | 0 | 回復値8。 | ガネーシャの剣士 | 525 | 0 | MOが下がる。 |
| ペリカン | 170 | 700 | 回復値8。 | バラモンの海ぼうず | 10 | 0 | MOが下がる。 |
| さんばガラス | 180 | 1000 | DXが上がる。回復値8。 | シバの剣士 | 630 | 0 | MOが下がる。 |
| あまやどり | 120 | 150 | DXが上がる。 | キッチョウ | 400 | 0 | DXが下がる。回復値40。 |
| ガルーダ | 400 | 1500 | DXが上がる。 | シン | ∞ | 0 | アケルナルの番人。 |
| れいよう | 180 | 60 | 回復値16。 | 禿竜 | 440 | 0 | 回復値10。 |
| しょうじょう | 280 | 90 | 回復値2。 | 火竜 | 520 | 0 | かりゅうの盾を落とすことも。 |
| みずねこ | 100 | 620 | DX、INが上がる。回復値16。 | 翼竜 | 540 | 0 | DXが上がる。回復値16。 |
| カルカラ | 330 | 130 | DX、STが上がる。回復値20。 | スカンダの剣士 | 430 | 0 | 全く役に立たない。 |
| ベヒーモス | 350 | 160 | STが上がる。回復値16。 | 魚竜 | 540 | 0 | 魚竜の巣の主。魚か竜か？ |
| とうてつ | 450 | 80 | IN、LUが上がる。回復値12。 | 天竜 | 940 | 0 | 回復値40。 |
| せんざんこう | 290 | 0 | 回復値2。 | 女竜使い | 280 | 0 | 全く役に立たない。 |
| パイビリカ | 150 | 205 | 回復値2。 | ドラゴン　マスター | 480 | 0 | 全く役に立たない。 |
| あおすじアゲハ | 180 | 120 | 毒攻撃に注意// | ルドラの射手 | 500 | 0 | たまにルドラの弓を落とす。 |
| じょうろうぐも | 230 | 0 | 全く役に立たない。 | ナムチ | 2480 | —— | ナムチの巣の主。 |
| ごくらくトンボ | 250 | 490 | BRが上がる。 | カオスドラゴン | —— | —— | —— |

雪印

# 雪印ドラえもんチーズ おしゃべり ドラえもん目ざましプレゼント

『ドラえもんおしゃべり目ざまし』か『オリジナルドラえもん腕時計』が
抽選で毎月2,500名様 合計7,500名様に当たる!!
実施期間／平成2年3月1日～5月31日



## ドラえもん賞

おしゃべり ドラえもん目ざまし




毎月500名様《合計1,500名様》

セットした時間がくると、ドラえもんがジャンプ、さらにドラえもんの声でしゃべりだす、楽しい目ざましです。

## のび太賞

オリジナル
ドラえもん腕時計

毎月2,000名様《合計6,000名様》

ドラえもんのキャラクターが可愛らしい、デジタル・ウォッチ。



©藤子・小学館・テレビ朝日

**応募方法** パッケージの《のび太くん》の絵を切りとり、2枚を1口として、応募封筒または市販の封筒に入れてご応募ください。封筒には、必ず応募口数・郵便番号・住所・氏名・年齢・電話番号を明記してください。(おひとり様、何口でもご応募いただけます。)

- ●あて先／〒121-10 東京足立北郵便局私書箱52号 雪印チーズ「ドラえもんおしゃべり目ざまし」プレゼントF係
- ●しめ切り／第1回・平成2年3月31日(当日到着分)第2回・4月30日(当日到着分)・第3回5月31日(当日消印有効)
- ●当選の発表は厳正な抽選の上、賞品の発送をもってかえさせていただきます。なお腕時計の色はこちらで選ばせていただきます。

**対象商品**




チーズキャッチ80g




チーズキャッチお徳用160g




ドラえもんスライス110g(6枚入り)




ドラえもんスティック10g×4本




ドラえもんスティック16g×4本




ドラえもんスティック10g×20本

パッケージの《のび太くん》の絵を切り取り、2枚を一口としてご応募ください。




※ドラえもんスティック10g×20本には《のび太くん》の絵が2枚ついています。

# この迫力と感動とめられない。

**かってないドラマティックなストーリーが展開する大巨編。**
199X年10月、人類は自ら滅亡の道をたどった。——そして100年、地球は凶暴なモンスターの棲み家と化し、生き残った人々の間には、救世主の出現が待ち望まれていた。そして今、旅立ちの時————。少女メーシアとの感動的な出会いと別れ。4人の賢者との巡り会い。立ちふさがる悪の四天王との死闘。行く手に想像を絶するドラマが…。
**超リアルな迫力の戦闘シーン。**
巨大モンスターが次々襲いかかる。様々な力を持った剣が炸烈する。未体験の壮絶な闘いが今現実に!





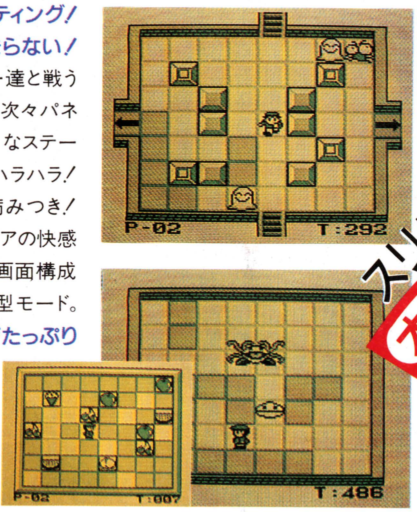

標準価格7,600円(税別)　4月13日発売

## ゴッド・スレイヤー

©1990 SNK CORP.

# このスリルと興奮やめられない。

**スリリング! エキサイティング! やり始めたらもう止まらない!**
続々出現するモンスター達と戦うスリル。オセロの要領で次々パネルをめくる爽快感。様々なステージに立ち向かう興奮。ハラハラ! ドキドキ! 1度やったら病みつき!
**遊び方3タイプ**▶面クリアの快感シングルモード▶最大9画面構成のマルチモード▶対戦型モード。
**スリル満点のステージたっぷり**
▶巨大モンスターが襲いかかる迫力のボスステージ▶坊主めくり風の楽しいボーナスステージ▶メイズステージ(対戦型)。






標準価格3,090円(税込)
5月上旬発売予定
©1990 SNK CORP.

## ファニーフィールド

SNK

SNKテレホンサービス 東京:03(865)4791 大阪:06(338)2570

株式会社エス・エヌ・ケイ 大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-8号/東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4青木ビル2F

ファミリー コンピュータ・ファミコン ゲームボーイは任天堂の商標です。

# 会社の経営 社長の激務をシミュレート。

## たかがゲーム、されど倒産。

会社を倒産に追い込む魔の手の数々。⊗銀行からの過剰融資で利息が払えない。⊗市場を読み違えて抱えた在庫の山。⊗設備投資や人件費の経費過剰……しかし、恨んではいけません。それを選択したのは他ならぬあなた、そう、プレジデントたるあなた自身なのです。

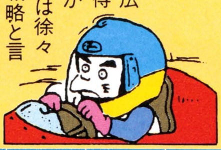


## スーツを着た戦争。舞台は世界です。

ゲームの舞台は全部で4つ。日本から始まって日本+NIES、ヨーロッパ、アメリカと、自動車戦争は世界中を転戦していきます。生き残る道は唯一つ、ライバル社を打ち倒す事のみです。

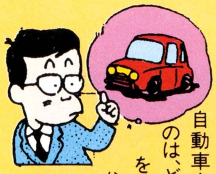
## 思わぬ泥沼にはまりこむか、F-1。

車を売るために不可欠なのが広告戦略。コマーシャルで人気を得た車は、普通より高く売れるからです。TV・新聞を使った宣伝は徐々に効果を発揮します。無難な戦略と言えましょう。一方、F-1レースにチームを送り込むといったギャンブル的な方法もあります。チームが勝った時の効果は絶大ですが、惨敗しようものならまったく無駄な投資という事にもなりかねません。

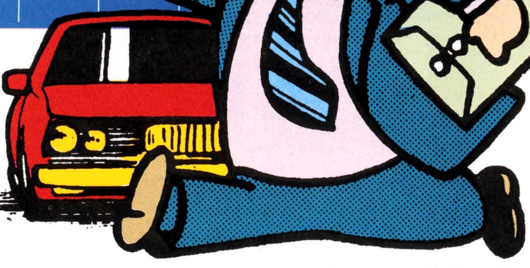


## たとえばヨーロッパ。試練の市場であなたの車は…

自動車会社のトップとして最も重要なのは、どんな車が市場ニーズに合うかを見抜く事です。性能・燃費・居住性・デザイン、果して設計ポイントはどこに? 大衆車・スポーツ車・高級車とタイプによってもニーズが違います。





日本国内No3の自動車メーカー。始まりは、あなたの社長就任式から。世界1の座に就くまで、経営能力の全てをそそぎ込んで戦い抜かねばなりません。しかし、立ちはだかるのは強力なライバル会社だけではありません。人事、開発、販売、生産、広告活動に至るまで様々なアクシデントがスリリングに選択を迫ってきます。さあ、現代の経済社会・自動車戦争がいかに熾烈か、リアルに体験してください。

キャラクターデザイン：高井研一郎



これ、パッケージ。

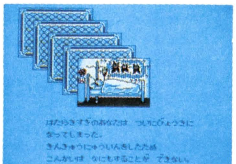
オリジナルシステム手帳付き

ビジネスゲーム、するからには本気で遊びたい。なんとシステム手帳付き！おまけに経済用語辞典もリフィルされているから、タダのゲームとわけがちがいます。

ビジネスシミュレーションゲーム

# プレジデントの選択





2メガ+バッテリーバックアップ

希望小売価格9,800円(消費税別)

HOT・B 制作・発売元 株式会社 ホット・ビィ
〒162 東京都新宿区新小川町6-29 朝倉ビル6F

大好評発売中!




ドン

メアリーランドの王と姫をさらったのは、何と木から飛び出したブタ！さあ大変。腕きき大工のボブとジムが、ハンマー持っての救助作戦。面白アイテムたっぷりの、コミカルアクションゲーム！

ファミリーコンピュータ用ROMカセット
**好評発売中!!**
**価格5,900円**
※上記の価格には、消費税は含まれておりません。
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
©TAITO CORP 1990

**株式会社タイトー**
本社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
タイトーファミコン情報局
東京 03(239)4000　高松 0878(33)6340

キャッチ・ザ・ハート
TAITO

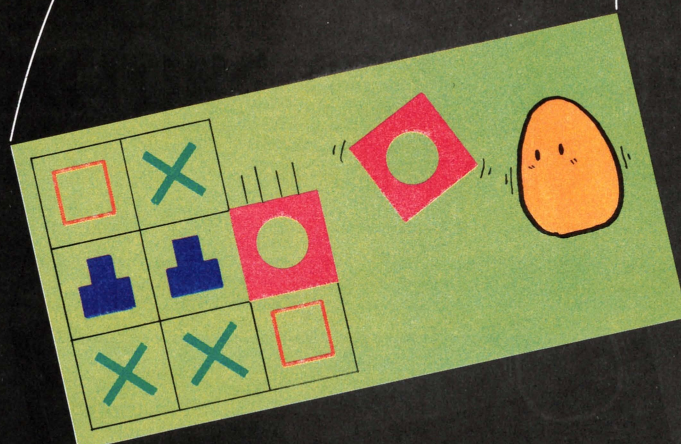
Nintendo GAME BOY™

ゲームボーイに遂に登場!!
消せない、消せます! 消せるとき、消せれば、消そう。

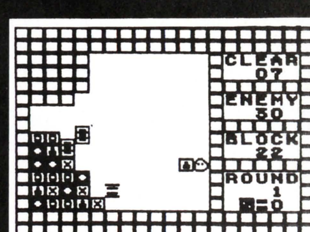
# FLIPULL™
## AN EXCITING CUBE GAME

対戦型
1人でも遊べます

フリップル





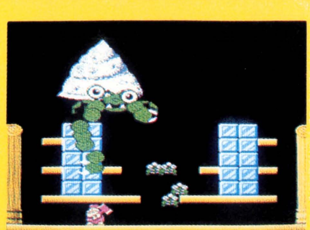




## フリップル

ついに出ました／頭脳プレーの本領を発揮したい、君にピッタリ。究極のブロック・ゲーム、ドキ、ドキ、ハラハラ、君の精神状態ならどこまで持ち堪えられる?対戦型フリップルに挑戦して、楽しさ2倍／

ゲームボーイ専用カートリッジ
**好評発売中!!**
**価格3,090円**
※上記の価格には、消費税が含まれております。
ゲームボーイは任天堂の商標です。
ⒸTAITO CORP 1990





コミカルアクションゲーム
# ドンドコ

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。




名作は色褪せない。そして進化する。

## ●モンスターがアニメする戦闘画面




合計67種に及ぶモンスターは、まさにRPGの怪物図鑑なのです。リアルなグラフィックと大胆なアニメーションは、きっとプレイヤーを魅了して離さないはず。どこにいるかは、内緒ですが、巨大キャラも魅力のひとつ。モンスターは種類によって、攻撃パターンが違います。各々に合わせた戦闘法が必ずあるはず。あきらめずに戦い抜いてください。







■VISUALIZE Ⅱ
CD：KICS-1 税込価格￥3,000（税抜価格￥2,913）
MT：KITS-1 税込価格￥2,800（税抜価格￥2,718）

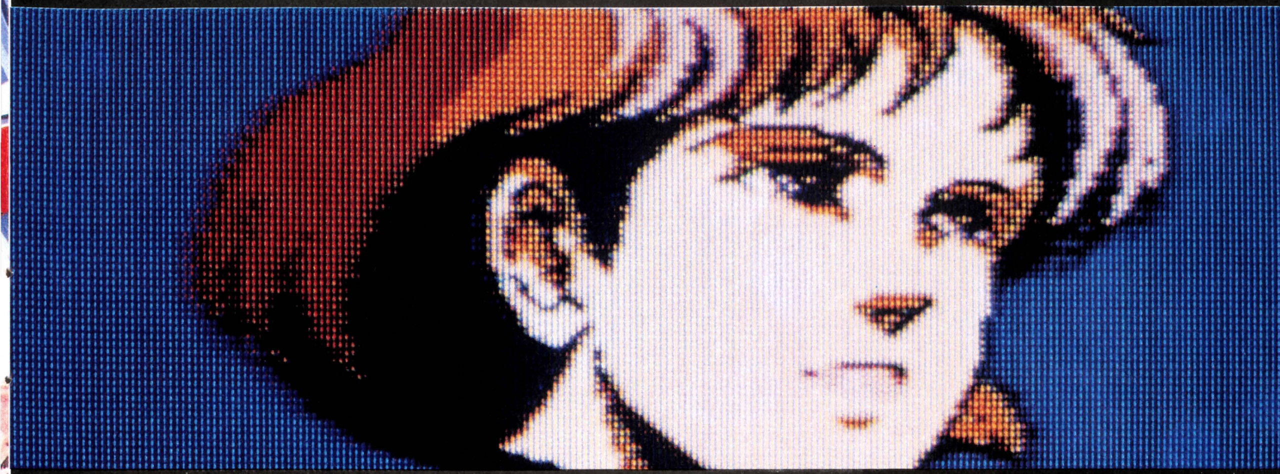
■DEEP DUNGEON
CDシングル：091X 10023
税込価格￥938（税抜価格￥910）

CDシングルに入っているフレメンバーズカードをアスミックに送ると、もれなくアイテムマップがもらえる上、抽選で500名様に、DDⅣのキーワードの入ったVTRが当ります。

アスミックテレホンサービス
☎03-235-5619
（ファミコンソフト）

ASMIK


で・で・でた。
テーマソング・ディープダンジョンを唄う
絶・好・調 本城未沙子ご本人またまた登場!
ディープダンジョンⅣ 黒の妖術師 4/6(FRI.) ON SALE! ¥6.500(税別)
ファミコン用ROMカセット 2M ROM+64K SRAM×2 バッテリーバックアップ付 ©ハミングバードソフト
●プレイヤーにフレンドリーな3D・RPG
ばしょ ペンダスのもり
ほうこう ひがし
ディープダンジョン・シリーズのシナリオを継承したRPGの一大巨編、それが「ディープダンジョンⅣ 黒の妖術師」。大容量2MROMをフルに活用した、深く広大なダンジョン。でも、革命的な"オートマッピングシステム"採用によって、煩わしいマッピング作業やゲームの行き詰まりからプレイヤーを解放しました。また、臨場感を高める3D画面がプレイヤーを魅了します。
●ダンジョンを飛び出したRPGの展開
アルムのむら
ほうこう ひがし
従来のRPGと言えば、暗い地底での戦いに終始するのが当り前でした。しかし「ディープダンジョンⅣ 黒の妖術師」は、遠い国へ旅したり、キャラバンの護衛をしたりと、ストーリー展開の豊かさも自慢。それは仲間と旅するパーティ・システム、無数に登場する敵キャラクター、アイテム、魔法などとあいまって、いままでのRPGを超えた奥の深いゲームを可能にしています。



もう、あなたしかいないのよ…、
かれらをとめられるのは！



「龍剣」を持つ忍者、リュウは邪鬼王を倒し、父の仇をうつ。
だが、その後も奇怪な事件が、あとを断たなかったため、CIA
工作員、アイリーンは調査を続行した。
一年後、兇魔天帝・アシュターが姿を現わした。邪鬼王は、
アシュターに操られるヨミ一族の一人にすぎなかったのだ！
新たな強敵に立ち向かうべく、リュウは修行の旅から帰ってきた。
パワーアップした忍術！
前作に増して迫力のシネマDISP！
アシュターの持つ邪神剣と龍剣が、戦いの場を待っている。

さらに強大な敵が、龍剣と出会う…

# 1990年4月6日 発売!!

希望小売価格
**5,900円**（消費税別）

TECMO テクモ 株式会社
〒102 東京都千代田区九段北4-1-34
☎テクモ ホットライン 03(222)7550

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

# TECMO PRESENTS




©TECMO, LTD. 1990

# 第一志望へ一気合格！一ランク上もねらってみよう！




## 試験直前、あふれるように思い出す。

# キミのための必勝の記憶術

〈通信指導〉

### 2分で20個も暗記できてビックリ！



高知県 北川れな（中3）

記憶術を知った時、本当に歴史年表や数学の公式などを一日で覚えられるのかな？と正直言って信じられませんでした。でも興味がわいたので入会。さっそく基本から始めたのですが、一ヵ月過ぎた頃には理科の電流を通さない物質約20を2分で覚えてしまって自分でもビックリ！その後、テストでいい結果が出るたび「自信」と勉強の「楽しさ」が身につきました。

### 一時間で数十の歴史年号を暗記



宮崎県 山村貴史（中3）

僕にとって一番の問題点は暗記。特に歴史や地理は覚えたつもりでも忘れ易く苦労していました。それで始めた記憶術。覚えるのがいやになるほど量が多くても、数字置換法を使うとカンタンに覚えられるんですね。慣れてくると一時間で数十個の歴史年号を暗記できるようになりました。おかげで試験では社会系が大きな得点源。もちろん理数系もレベルアップしました。

**大学受験コース・高校受験コース、もちろん中間・期末もラクラクOK、一学期程度の遅れは一週間で追いつける**

## キミのライバル達は、もうやっているかもしれない。今からでも遅くない、キミも今すぐ始めてみないか。

**一日あれば歴史年表丸暗記 英単語なら一時間で最低50**

キミ知ってる？ 受験必勝のための「記憶術」が、いま受験生の間でモテモテなのだ。

それは、歴史年表なら一日で丸ごと、英単語なら一時間で最低50は暗記できるからだ。

しかも、そうした丸暗記物はもちろん、どんな科目にもやさしく応用がきくうえに、効果もバッチリ。受験ばかりか、中間や期末にも絶大な威力を発揮する。

**一夜づけおおいにけっこう いち度おぼえたら忘れない**

記憶術のすごいところは、いち度おぼえたら、めったなことでは忘れないところだ。

だから一夜づけ、おおいにけっこう。

勉強というやつは、ネジリハチ巻で、毎日毎日ガリガリがんばってやりゃあいいというものでもない。

**それよりも、いかに効率よく効果的にやるかが問題なのだ。**

だからこそ、記憶術なのだ。暗記物などすっかりゲーム気分。かる〜い調子で憶えられる。

だから勉強だって楽しくなる。そうするとなおさら脳ミソだってサエてくるというものだ。

**キミも、さっそく始めてみないか!?** どうせタダなんだから気軽に資料を取り寄せてみよう。

そうすれば、記憶術のよさがもっと詳しくわかるはずだ。

**←今なら左のハガキで記憶術がわかる**

# 案内書無料プレゼント

**この信じられないような、暗記術が君のものになる!!**

- 歴史年表くらいなら、カンタンに丸暗記！
- 周期律表なんて試験直前でもアッサリOK！
- 理数系の公式なんかは遊び感覚でラクラク！
- 一夜づけの勉強が何日分にもなる！

……etc

**東京カルチャーセンター**

〈本校所在地〉
東京都杉並区高円寺南1の33の3

東京 03(317)2811

〈受付〉朝7時〜夜9時・年中無休




徳間書店


テイメント2本立。
サイオブレードがテレビCFに登場!!「水曜スーパーテレビ」
(テレビ朝日系)と、「まじかるハット」(フジテレビ系)で放映中。
MEGA DRIVE
メガドライブファンの夢をのせて、
『サイオブレード』発進!!
MOVING ADVENTURE [サイオブレード]
PSY O BLADE
©1988,1989 T&E SOFT. ©1990 Sigma Enterprises, Inc.
MEGA DRIVE
●この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE 専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。
'90年4月27日発売
標準小売価格8,500円(外税)5M+バックアップ機能付き
★全シーンアニメーションの躍動感あふれる映像。
★美しく奥行きのある多彩なグラフィック
★スクロール機能搭載。
★豊かな音域を駆使した、迫力あるサウンド。
★アイポイントカーソルによるコマンド選択とマルチウインドゥ。
★5Mのキャパシティーを十分活かした壮大なストーリー。
★バッテリーバックアップ機能付。
全シーンアニメーションのSFアドベンチャーといえば「サイオブレード」。ダイナミックなアクションシーンが、画面いっぱいに躍動する。太陽系消滅という人類の危機を阻止すべく、主人公キースの冒険が始まる。「セプテミウス2」に秘められた陰謀とは…?パソコンアドベンチャーで、ベスト1にランキングされた本格派SFストーリー。君はたちまち宇宙空間にのめりこんでしまうだろう。

Nintendo
GAME BOY™
ゲームボーイ.は任天堂の商標です。

# 春のシグマは、エンター



# POPEYE®

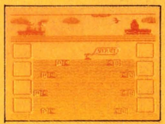
●この商品は、キング・フィーチャーズ・シンディケートとの契約によりポパイの著作権を使用してシグマ商事株式会社が開発・販売するものです。

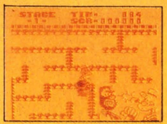
## ゲームボーイファンにコミカルパンチ！
## ポパイ・パワーの爆発だ！

**'90年4月20日発売**
**標準小売価格3,500円（税込）1M対戦型（1人でも遊べます。）**

おなじみポパイがゲームボーイに登場だ！はたして、迷路のなかのオリーブとスイーピーを連れだして、教会で結婚式をあげられるか!? ジャマするヤツは悪漢ブルート。ときに、やんちゃスイーピーが手を焼かせてハラハラドキドキ。パワーアップの秘密、ほうれん草を片手に、ゴールを目指せ！迷路には油断ならないシカケがいっぱい。一人でも、友達ともプレイOKだ。






sigma
遊びごころで、ソフト＆ハード

都市の感性を活かした、本物のエンターテイメント。
私たちは、人間らしさあふれるアミューズメントを提供しています。

シグマテレフォンサービス ☎03(400)1061
〒150 東京都渋谷区神宮前6-19-18 シグマ商事株式会社

# AD&D®

日本語版・コンピュータ

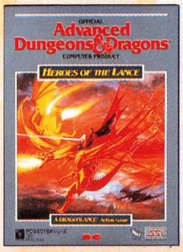
全米No.1の「AD&D®」がついにファミコン版で登場!
語り継がれてきた伝説とドラゴンと魔法の世界!
待ちに待った壮大な旅が始まる!!

OFFICIAL
# Advanced Dungeons & Dragons®
COMPUTER PRODUCT



## HEROES OF THE LANCE
## ヒーロー・オブ・ランス
**8月発売予定 ¥6,800**
R68V5929(税抜)

**日本語版・パソコン——絶賛発売中**

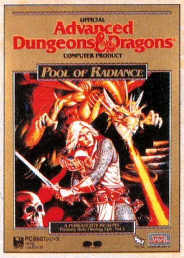


▶アクションRPGタイプ◀
### ヒーロー・オブ・ランス
- PC-9801シリーズ 5"2HD F75F5122
- 3.5"2HD L75F5122
- PC-8801 SRシリーズ 5"2D(3枚組) M75R5122
- PC-88VA 5"2HD F75A5122
- X1turboシリーズ 5"2D(4枚組) M75J5122

**〈各〉¥7,500**

- FMタウンズ用
- MSX₂用

'90年発売予定



▶ファンタジーRPGタイプ◀
### プール・オブ・レイディアンス
- PC-9801シリーズ 5"〈2HD〉 F98F5124
- PC-9801シリーズ3.5"〈2HD〉 L98F5124
- PC-88VA 5"〈2HD〉 F98A5124

**〈各〉¥9,800**

Pool of Radiance developed by Strategic Simulations, Inc.
このゲームはSSI社によって開発されました。

Heroes of the Lance developed by U.S. Gold Ltd. and Strategic Simulations, Inc.
このゲームはU.S.ゴールド社およびSSI社によって開発されました。

©1988, 1989 TSR, Inc. All Rights Reserved. ©1988, 1989 Strategic Simulations, Inc. All Rights Reserved.

Presented by PONY CANYON Inc.
ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS, AD&D, DRAGONLANCE, FORGOTTEN REALMS, and the TSR logo are trademarks owned by TSR, Inc., Lake Geneva, WI, USA and used under license from Strategic Simulations, Inc., Sunnyvale, CA, USA.
(アドバンスト ダンジョンズ アンド ドラゴンズ、AD&D、ドラゴンランス、フォーゴトン・レルム およびTSRロゴはTSR社のトレードマークで、SSI社の許諾のもとで使用しています)

STRATEGIC SIMULATIONS, INC. TSR, Inc. PONY CANYON

PONY CANYON INC.
〒102 東京都千代田区九段北4-3-31
㈱ポニーキャニオン ポニカ事業部 ☎03-221-3161

販売元/株式会社ポニーキャニオン販売
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 ニューポニービル
第二営業部 ☎03-221-3131

札幌支店/011-232-5151 仙台支店/022-261-1741
東京支店/03-464-9201 名古屋支店/052-602-0111
大阪支店/06-541-1971 広島支店/082-243-2916
福岡支店/092-751-9635 ニッパンポニー/03-667-3741

ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の商標です。

# SCITRON'S new RELEASES

# GAME BOY™ MUSIC

GSM Nintendo 2



サイトロンが放つ新企画登場!「ゲームボーイ・ミュージック」シリーズ第1弾! 任天堂ゲームボーイソフト「スーパーマリオランド」「テトリス」「ゴルフ」「ソーラーストライカー」4タイトルを原音を生かしフルアレンジ。更に「テトリス」の初期バージョン幻の名曲を収録! ゲームボーイのサウンドワールドを体験セヨ。(アレンジャー:高西 圭)

## NOW ON SALE

〈収録曲〉**スーパーマリオランド** メインBGMメドレー/地下BGM/シューティングステージBGM/チャイ王国のテーマ/エンディングメドレー **ゴルフ** ゴルフBGMメドレー **テトリス** TYPE A/TYPE B/TYPE C/TYPE A(初期バージョン)~エンディング集 **ソーラーストライカー** 追跡~大暗黒星トリノ~/戦闘~トリノント軍~/帰還~マザー・アテナ~

CD:PCCB-00023 ¥2,500(税込) カセット:PCTB-00006 ¥2,500(税込)

特典 オリジナルカラー封入ピンナップ、解説書、楽譜

初回特典 サイトロン特製ゲームボーイ専用ウエストポーチ




## VIDEO

マージャンギャルズグラフィティVOL.4

電脳美少女図鑑 VHS:カラーHiFiステレオ30分 PCVP-10154 ¥2,800(税抜)

**NOW ON SALE**

マージャンギャルシリーズの最高傑作登場!! ニチブツの最新マージャンギャル大特集! 世界初のRPG風マージャンゲーム「トリプルウォーズ」を含むニチブツの大ヒットゲーム5本を収録。

収録ゲーム

◆トリプルウォーズ◆ギャルの告白◆ギャルの開花◆麻雀Gメン'89◆麻雀好きの懲りない面々




ゲームボーイ™は任天堂の商標です。

## NOW ON SALE
## GAME BOY MUSIC BEST OF THE YEAR 1989

新声社月刊「ゲーメスト」誌読者が選んだアーケードゲームの89年度人気ゲームミュージック全10タイトルのハイライトシーンを抜粋したオリジナルバージョン収録。全国ゲームファン待望のカプコン・セガ・タイトー・ナムコ(五十音順)夢の競演遂に実現!

新声社の月刊「ゲーメスト」誌読者による投票によって決められる「年間ゲーメスト大賞」の音楽部門ベスト10に選ばれたアーケードゲーム10タイトルのサウンドを、1ゲームにつき約7分間のオリジナルサウンド、ハイライトシーンを抜粋し収録。カプコン、セガ、タイトー、ナムコ(五十音順)四大メーカーの作品群がこの1枚のアルバムに結集された超豪華盤。これを聴かずしてゲームミュージックシーンは語れない!




〈収録曲〉ワルキューレの伝説/ナムコ ダライアスII/タイトー ストライダー飛龍/カプコン ナイトストライカー/タイトー ターボアウトラン/セガ スプラッターハウス/ナムコ フェリオス/ナムコ メタルホーク/ナムコ テトリミックス/セガ 大魔界村/カプコン

特典

ゲームロゴステッカー(2枚組)

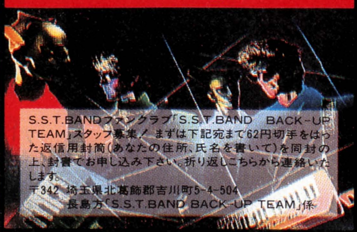
ゲームパンフレット集

各ゲームミュージックの作曲者解説、ゲーメストライターによるゲーム解説付

CD:PCCB-00022 ¥2,500(税込)

カセット:PCTB-00005 ¥2,500(税込)

## S.S.T. BAND BACK-UP TEAM 結成!



S.S.T.BANDファンクラブ「S.S.T.BAND BACK-UP TEAM」スタッフ募集! まずは下記宛まで62円切手をはった返信用封筒(あなたの住所、氏名を書いて)を同封の上、封書でお申し込み下さい。折り返しこちらから連絡いたします。

〒342 埼玉県北葛飾郡吉川町5-4-504
長島方「S.S.T.BAND BACK-UP TEAM」係

サイトロンテレホンインフォメーション 東京 03-236-4000
(毎月20日頃内容が変わります。電話番号は間違えないよう正確に!)

★サイトロンレーベルに関するお問い合わせ
サイトロン・アンド・アート㈱ TEL.03-498-7273
㈱ポニーキャニオン 映像制作事業部 TEL.03-221-3151

SCITRON & ART INC. PONY CANYON INC.

PONY CANYON SCITRON


Human
Hudson
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
FAMICOM FAMILY
ワタル世間は、オニだらけ。
スーパーアニメヒーロー・ワタルが、装いも新たにファミコンRPGで登場。多彩なイベントや美しいグラフィックに加えて、アクション&コマンド併用の新方式バトルやダンジョン内を駆け巡るトロッコなど、超斬新なアイディアを満載未知なる中2階層を舞台に、いま、大冒険の幕が開く
熱中必至！新次元ファミコンRPG
魔神英雄伝
ワタル
外伝
3/23発売予定6,800円(税別)
2メガS-RAM
バッテリーバックアップ
©1989 HUDSON SOFT/WESTON ©サンライズ・R・NAS・NTV
サウンドシフト機能で、ワタルのバトルシーンも迫力倍増!!
新登場!
ジョイカード
サンスイSSS
2,980円(税別)イヤホン付
PCエンジンの新作情報が聞ける
テレホンPCランド
東京 03-260-9901 大阪 06-251-9900
名古屋052-264-9200 福岡092-713-9900
札幌 011-814-9900 一番近い場所に電話してくれ!
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®
本社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622
東京支社 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-260-4622
大阪支店 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622
営業所 札幌・名古屋・福岡



Human
Hudson
祝(しゅく)
御(ご)進(しん)化(か)。
ジョイカード スリーエス サンスイバージョン
希望小売価格(消費税別) 2,980円(イヤホン付)
ファミコン・コントローラーもここまで進化した!! A・Bボタンとも、普通発射モード、低速連射モード、高速連射モードが選べるなんて当たりまえ。なんと、キャラの動きに連動してゲーム音が左右に移動する、サウンドシフト機能付の超ド迫力パッドだ!
ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です
Joycard SANSUI SSS
テレホンPCランド
東京03-260-9901
大阪06-251-9900
名古屋052-264-9200
福岡092-713-9900
札幌011-814-9900
一番近い場所に電話してくれ!!
PCエンジンの新作情報が聞ける
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®
本　社　〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622
東京支社　〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-260-4622
大阪支店　〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622
営業所　札幌・名古屋・福岡

ASCII
ASCII CORPORATION

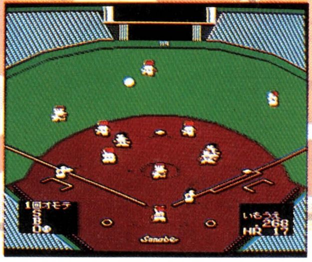
# データ野球、極まる。



© LIGHT & SHADOWS. INC. SUSUMU MATSUSHITA

ファミコン唯一の本格野球シミュレーションとして好評だった前作が、ひとまわりもふたまわりもパワーアップして帰ってきました。詳細なデータと、緻密なシミュレーション。そして、現代プロ野球そのままの、データに基づいたスリリングなかけひき。野球ゲームのリアリティは、ここに極まります。

もちろん、『Ⅱ』独自の新機能も満載。見ない試合はスピード消化のSKP(スキップ)モード、コンピュータのさい配にも個性を出せる監督データ、よいカウントを待って動ける「待て」のサインなどなど、前作の不満点を一掃、ゲームはますます白熱します。



## 追加新機能

- ●監督の采配データが設定可能。COM(コンピュータ)モードチームの監督にも個性が出せる
- ●SKP(スキップ)モードで試合時間を大幅短縮。観たい試合だけをじっくりと観れる
- ●選手データの能力評価が、5段階から6段階に。より緻密なシミュレーションを実現
- ●打者・投手あわせて24項目の個人成績表は、前作から3倍増の上位30傑までを表示
- ●「オートプレー」を新設。1〜14試合、または最後の試合まで、眠っていても消化できる
- ●人工芝と土、2種類の球場が設定可能。フィールドプレーもリアルにシミュレートする
- ●サインプレーもパワーアップ。打者の「待て」や、投手の「気合い」で作戦も自由自在に

## 本格派は、データにこだわる。

# ベストプレープロ野球 Ⅱ

## 3月30日㈮発売

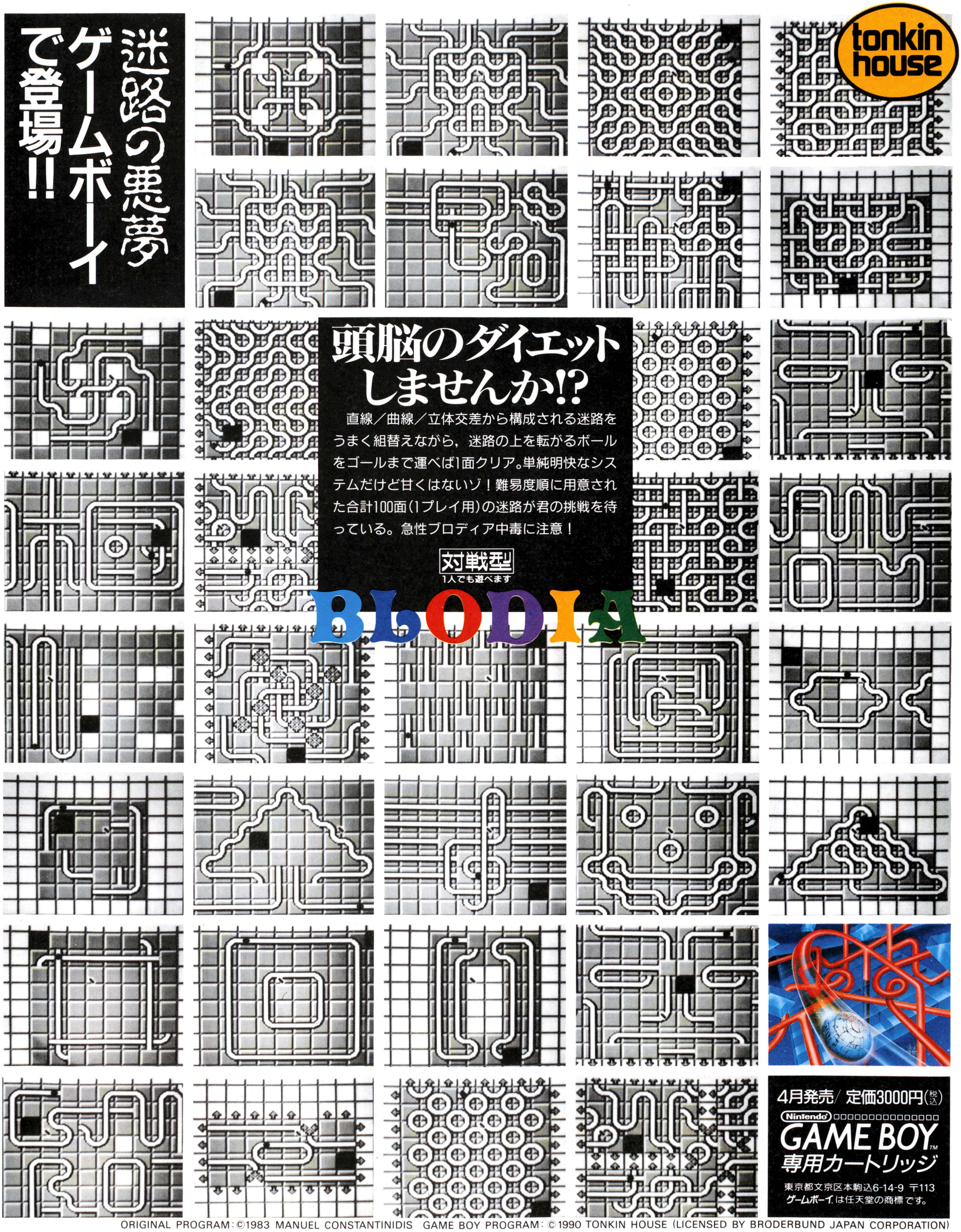



標準小売価格6,800円
（表示価格には消費税が別途付加されます。）

●ゲームカセット ●HSP-33
●2メガROM＋バッテリーバックアップRAM
●ターボファイル対応

FAMICOM FAMILY ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー


迷路の悪夢ゲームボーイで登場!!
tonkin house
頭脳のダイエットしませんか!?
直線／曲線／立体交差から構成される迷路をうまく組替えながら，迷路の上を転がるボールをゴールまで運べば1面クリア。単純明快なシステムだけど甘くはないゾ！難易度順に用意された合計100面(1プレイ用)の迷路が君の挑戦を待っている。急性ブロディア中毒に注意！
対戦型
1人でも遊べます
BLODIA
4月発売/ 定価3000円(税込)
Nintendo
GAME BOY™
専用カートリッジ
東京都文京区本駒込6-14-9 〒113
ゲームボーイは任天堂の商標です。
ORIGINAL PROGRAM: ©1983 MANUEL CONSTANTINIDIS GAME BOY PROGRAM: ©1990 TONKIN HOUSE (LICENSED BY BRODERBUND JAPAN CORPORATION)




「ウルトラマン」テレフォンカードを抽選で50名様にプレゼント致します。官製ハガキに①住所　②氏名　③年令　④電話番号　⑤お手持ちのゲームマシン　⑥好きなゲームソフト　を記入の上、下記の宛先までお送り下さい。
〒153　東京都目黒区大橋1-8-4　ポリドール株式会社　邦楽本部「ウルトラマン」ファミマガ係　※応募券をお忘れなく。
しめ切り　4月25日消印有効　なお、発表は発送をもってかえさせていただきます。
応募券
90・4・6
ファミマガ



FAMICOM FAMILY ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
ガンヘッド
新たなる戦い
GUNHED
4月13日発売予定
標準小売価格6,500円
上記の価格には、消費税は含まれておりません。
戦術そして賭けひきのシミュレーション
必戦テクニックをようするシューティング
戦術&テクニックは君の腕しだい！
君は、ストーリーに穏されたもう一つのドラマを体験する！
2040年、禁断の島8JOに起こった出来事は、
人々の記憶からは
すでに遠く忘れ去られていた。
しかし、この島でふたたび
新たな戦いが繰り広げられようとしていることを
誰が知りえただろう……。
8JOに残された超エネルギーを手に入れるため
その秘密を手に入れた者達が
それぞれの思惑を秘めて、
8JOに向かった。
新たなる戦いが、ここから始まる——。
謎の島8JO
ここに穏された物とは？
島のどこにトラップをしかけるか
作戦をたてるのは君だ！
地形をよみ、どう操作するか
君のテクニックで勝敗が決まる。
VARIE
VARIE CORPORATION
東京都三鷹市下連雀2-29-14
製作・発売元　科学技研株式会社　☎0422-47-6311
販売元　株式会社バリエ　☎0422-49-4811
バリエ・ファミコン情報局　☎0422-49-4833
©TOHO SUNRISE ©1990VARIE


Epic
沸き上る歓声が聞こえるか!! 対戦サッカーゲーム!
サッカーボーイ
ゲームボーイに新登場!!
USA 0 : 2 JAPAN
TIME
SONY
EPIC/SONY
SOCCER BOY
8
SOCCER BOY
2
SOCCER BOY
11
41' 05" 0:0
27' 30" 0:2
ゲームボーイ初のサッカーゲーム、いよいよ登場！汗を飛び散らせながら走る選手、点が入るたびにどよめく観客、スローイン、ゴールキックなどルールも実戦さながら。戦う相手は強豪5ヶ国、世界の名門チームを相手に勝ち抜こう！もちろん、ゲームボーイを2台つなげば、友達と対戦プレイも楽しめる！
4月27日発売
Nintendo
GAME BOY™ 専用カートリッジ
標準小売価格2,980円（税込）
EPIC/SONY RECORDS 発売元：CBS/SONY GROUP INC. ©1990 KITTY GROUP



Nintendo GAME BOY™
専用カートリッジ
三月二十四日いざ、出陣！
3月24日
発売予定
ここまで来ては、もう何も言うことはない。
あとは、武運長久を祈るのみ。
頼れるものは、己の知恵と力と運のみぞ！
SD戦国伝
国盗り物語
GAME BOY
ゲームボーイ専用
カートリッジ
対戦型
1人でも遊べます
¥3,500(税込み)
©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 1989
武者ガンダム企画原案/安井尚志・やまと虹一(講談社コミックボンボン)
ゲームボーイ™は任天堂の商標です。
●価格はメーカー希望小売価格です。
●表示価格は、税込みになっております。
●写真・イラスト商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
TOY
「バンダイのおもちゃは、
おもちゃ券で買えます」
◀このマークのお店でお求め下さい！
バンダイファミコンクラブ
テレホンサービス
東京☎03-847-0026・0061
電話番号はよく確かめてネ！
株式会社バンダイ
玩具第2事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81
BANDAI


SEGA
時の継承者
ファンタシースターIII
伝説は一千年の時の彼方からよみがえる。
マルチシナリオ・
マルチエンディングRPG!
伝説の「ライア＝オラキオ戦争」から1000年。神秘と謎に包まれた物語が、いま解きあかされようとしている。RPGの新たなる領域を求めた「ファンタシースターIII」。冒険の向こうには、未体験の興奮が隠されている。
8,700円標準小売価格
4月下旬発売予定
ダーウィン4081
6,000円 標準小売価格
4月上旬発売予定
超過激進化体戦闘開始!!
進化の過程は12種類。敵機を破壊し闘いを有利にせよ。
興奮のパワーアップシューティングゲームが登場!!
興奮ひきだす16ビットのハイパワー
MEGA DRIVE
16-BIT メガドライブ
21,000円標準小売価格
※メガドライブカートリッジは、メガドライブ専用のゲームソフトです。
※記載価格は消費税抜きの価格です。
株式会社 セガ・エンタープライゼス
お問い合わせは 東京都大田区羽田1-2-12 〒144
電話 03(742)7068 本社お客様サービスセンター
ウルトラQ ザ・ムービー
4月映画公開!! セガも応援するSF超大作!
あのウルトラQが、今、甦る超SFロマン「ウルトラQザ・ムービー」
ULTRA Q THE MOVIE
宇宙人、キ・テ・マ・ス。
星の伝説

# 史上最強 千代の富士ファミコン登場!!

**ド迫力** アクションゲーム好きなら、見逃せない!!

**相撲** 千代の富士ファンなら泣いて喜ぶ!!

**ゲーム** 格闘技少年は、奥の深さに脱帽する!!

究極の格闘技ACTゲーム
ついに登場!!　なんたって
千代の富士、2000年の相撲
史上最強の横綱の登場だ。
これが本当の本物だっ!!

## 千代の富士の大銀杏



近日発売!!


相撲のすべてを体験!!
勝ち抜き「昇進モード」、横綱の胸を借りる「けいこモード」、つっぱりげいこの「鉄砲モード」、体を作る「ちゃんこモード」と多種多彩。

FAMICOM FAMILY

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

## フェイス ゲームミュージック

CD化決定!!

4月1日発売●各2460円

ノリの良さでは群を抜くフェイスのゲーム・ミュージックが、ポリドールレコードよりCDで発売される!!　音楽少年よ、喜べ!!



サイバークロス



麻雀学園

## 麻雀学園

MILD

売り切れ御礼再発売決定!!

アっ!!　という間に売り切れた、『麻雀学園』再び登場。グラフィックの過激さを、ちょっとマイルドに仕上げ直してお届けします!!

まぼろしのソフト再登場!!




近日発売

## はにいおんざろーど

大ヒットシリーズパートII

フェイス人気No.1キャラ
「はにい」が帰ってきた!!

シューティングゲームのニューヒーロー・はにいが戻ってきた！　何とこんどはアクションゲーム。神話の妖怪どもをナギ倒し、ハニワのはにいが、爆進するぜ!!　面白アイテムも楽しいぞ!!



2人プレイもできる!!




近日発売!!

キミとフェイスをつなぐ情報ネットワーク　フェイスフレンドコール　03-372-8742

株式会社フェイス　〒164　東京都中野区弥生町1-9-8



Nintendo GAME BOY™
ゲームボーイは任天堂の商標です。
PITMAN
ⓓ思考型パズルゲーム　ピットマン
知恵と勇気を、かしてくれ。
画面は開発中のものです。
●パズル好きを満足させる全100面の大ボリューム！
●アクションゲーム顔負けのビッグなキャラクター！
●オリジナル面が作成できるエディットモード搭載！
●これは便利！失敗しても安心の早送り・巻戻し機能！
パズルフリーク待望の熱中ソフト！
キャラクターかわいい、ルールは単純、手ごたえは十分！
おもしろ簡単ⓓ思考ゲーム！
6月1日発売予定
予価2980円(税込)
アスク講談社
〒162　東京都新宿区下宮比町2-1
©ASK KODANSHA 1990

# よくわかる

## ファミコンゲームの攻略本

好評発売中!

徳間コミュニケーションズのファミコン完全攻略テクニックブックシリーズ




発売
徳間コミュニケーションズ　東京都港区新橋1-18-21 第一日比谷ビル

| 規格番号 | 書名 | 定価 | 本体価格 | 規格番号 | 書名 | 定価 | 本体価格 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| CBS-22 | ウルティマ～恐怖のエクソダス～ | 610円 | 592円 | CB-98 | 究極ハリキリスタジアム | 440円 | 427円 |
| CBS-39 | ウルティマ　完結編 | 410円 | 398円 | CB-99 | ケルナグール | 440円 | 427円 |
| CBS-55 | 飛龍の拳Ⅱ | 610円 | 592円 | CB-901 | MOTHER① | 440円 | 427円 |
| CBS-65 | ファミコンウォーズ | 610円 | 592円 | CB-902 | MOTHER② | 440円 | 427円 |
| CBS-67 | イース | 610円 | 592円 | CB-903 | ツインビー３　ポコポコ大魔王 | 440円 | 427円 |
| CBS-71 | 大戦略 | 530円 | 515円 | CB-904 | コズミックウォーズ | 440円 | 427円 |
| CBS-74 | スーパーマリオブラザーズ３① | 410円 | 398円 | CB-905 | 激闘プロレス | 440円 | 427円 |
| CBS-76 | スーパーマリオブラザーズ３② | 410円 | 398円 | CB-906 | ウルティマ～聖者への道～ | 650円 | 631円 |
| CBS-77 | 貝獣物語 | 410円 | 398円 | CB-907 | 超人ウルトラベースボール | 480円 | 466円 |
| CBS-79 | スーパーマリオブラザーズ３③ | 410円 | 398円 | CB-908 | ダンジョン＆マジック | 480円 | 466円 |
| CBS-82 | 忍者龍剣伝 | 410円 | 398円 | CB-909 | ウルティマ～聖者への道～完結編 | 480円 | 466円 |
| CBS-83 | ZOIDS2 | 560円 | 544円 | CB-911 | 遊遊記 | 480円 | 466円 |
| CBS-84 | グラディウスⅡ | 430円 | 417円 | SB-301 | GAME BOYスーパーヒントブック テトリス | 480円 | 466円 |
| CBS-85 | がんばれゴエモン2 | 430円 | 417円 | SB-302 | GAME BOYスーパーヒントブック 倉庫番 | 480円 | 466円 |
| CBS-86 | スーパーマリオブラザーズ３④ | 410円 | 398円 | SB-303 | GAME BOYスーパーヒントブック ハイパーロードランナー | 480円 | 466円 |
| CBS-87 | ハイドランド３ | 430円 | 417円 | SB-304 | GAME BOYスーパーヒントブック パズルボーイ | 480円 | 466円 |
| CB-88 | ドラゴンスピリット | 430円 | 417円 | CBS-209 | ファミコン スーパーマリオブラザーズ3 パーフェクトガイドブック | 820円 | 796円 |
| CBS-89 | ジーザス | 430円 | 417円 | CB-210 | ゲームボーイ　パーフェクトガイドブック① | 850円 | 825円 |
| CB-90 | ホームランナー | 430円 | 417円 | CB-211 | ゲームボーイ　パーフェクトガイドブック② | 850円 | 825円 |
| CB-91 | ドラゴンバスターⅡ | 440円 | 427円 | CB-212 | ゲームボーイ　パーフェクトガイドブック③ | 800円 | 777円 |
| CB-92 | ベースボールスター | 440円 | 427円 | CB-213 | ファミコン野球ゲーム パーフェクトガイドブック | 800円 | 777円 |
| CB-93 | ファミコン探偵倶楽部２① | 440円 | 427円 | SB-201 | ＰＣエンジン完全攻略マニュアル<br>ＲＰＧスペシャル（魔界八犬伝シャダ・死霊戦線・アウトライブ） | 790円 | 767円 |
| CB-94 | ファミコン探偵倶楽部２② | 440円 | 427円 | CB-910 | ヘラクレスの栄光Ⅱ | 480円 | 466円 |
| CB-95 | スーパーマリオブラザーズ３⑤ | 900円 | 874円 | CB-912 | バットマン | 480円 | 466円 |
| CB-96 | スーパーチャイニーズⅡ | 440円 | 427円 | CB-913 | 悪魔城伝説 | 480円 | 466円 |
| CB-97 | チャイルズクエスト | 440円 | 427円 | CB-915 | ファミスタ'90 | 480円 | 466円 |

ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

# 話題作の嵐

徳間書店

メガドライブFAN

4月7日発売

5月号 580円(税込)

**NEW**

ファンタシースターIII
サンダーフォースIII
フェリオス
大旋風

ダーウィン4081
ウィップラッシュ
DJボーイ
ファイナルブロー
サイオブレード
サイバーボール



別冊付録
ファンタシースターIII
完全攻略ノートブック

**ATTACK**

アフターバーナーII
完全攻略12ページ

MONTHLY PC Engine FAN
ピーシーエンジンファン

3月30日発売

5月号 390円(税込)



ATTACK

バルンバ
パワードリフト

とじこみ付録

フォーメーション・サッカー
ヒューマンカップ'90
完全データブック

NEW

ラストハルマゲドン
超絶倫人ベラボーマン
最後の忍道
オペレーションウルフ
青いブリンク
ヴェイグス
ネクロスの要塞
マニアックプロレス
これがプロ野球'90
魔動王グランゾート
上海Ⅱ
将棋修行初段一直線

# バラエティに15作

# お待たせしました。

210mm×148mm
150ページ

徳間書店




春の新作を30本と
SDガンダム大特集。
さらに別冊付録として
オールカタログもある。
ほかをよせつけない
モノスゴサだ！

Vol. 2 売り切れ直前

ハンディサイズのゲームボーイ専門誌

# GAME BOY Magazine

ファミリーコンピュータMagazine増刊4月5日号

大好評発売中

定価390円(税込)

# 勢いあまって大攻略。

徳間書店

3つの勢いで天界へ続く塔をイッキに攻略！
ひとまわり大きな判型と、お手ごろ価格で、
ニュー完全攻略本第2弾！




- 勢い！① 完全データ収録のアイテム・モンスター図鑑
- 勢い！② 階層ごとに全てわかる攻略ストーリー
- 勢い！③ 各階のつながりが一目瞭然！ 大型ポスター

モンスター変身データ&大MAP付き

魔界塔士 Sa·Ga サ·ガ

## 完全攻略本

**好評発売中440えん(税込)**

# アンケートに答えてゲームをもらおう!

# ファミマガ読者プレゼント! 120本

## 応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号を1つ(①～⑥)書き、下のアンケートに答えて(回答欄はハガキのウラ)41円切手をはってポストまで。しめ切りは4月5日(必着のこと)。発表は5月11日発売の№10です。

## 今号のプレゼント

各20名様



(ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです)

## アンケート

**1** 今号の記事のなかでおもしろかったものを表1から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

**2** また、今号の記事のなかでつまらなかったものを表1から3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

**3** これから買おうと思っているゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。買いたいものがないときは「ナシ」と書いてください。

**4** 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。

**5** また、攻略特集して欲しいゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。

**6** ファミマガ以外によく読む雑誌を表2から選び、番号に○をつけてください。

**7** あなたが持っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

**8** また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

**9** 好きなゲームのジャンルを3つ選び好きな順に番号を書いてください。

①シューティング
②アクション
③ロールプレイング
④アドベンチャー
⑤シミュレーション
⑥スポーツ
⑦その他

**10** パソコン、PC Engine、セガ、ビデオゲームからファミコンに移植してほしいゲーがあれば、そのゲーム名を書いてください。

**11** 今号の付録、ファミコンROMカセットオールカタログについてどう思いましたか。次の中から番号を選び書いてください。

①とても役にたった。
②役にたった。
③役にたたなかった。
④特に何も思わない。

**12** これから買おうと思うゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。また、買いたいものがないときは「ナシ」と書いてください。

**13** 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。

**14** また、攻略特集して欲しいゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。

**15** ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを次の6項目について評価してください。採点方法は、良い(5)・やや良い(4)・普通(3)・やや悪い(2)・悪い(1)の5段階です。

**キャラクタ**　キャラの動きやカワイさ、成長の具合などをチェック

**音楽・効果音**　何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック

**お買い得度**　ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック

**操作性**　ゲームのキャラは動かしやすいかどうかという操作性をチェック

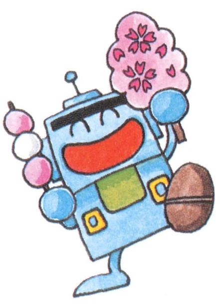
**熱中度**　ゲームにどのくらいノメりこめたかという熱中の度合いをチェック

**オリジナリティ**　今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかどうかをチェック

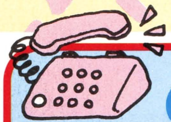
| No. | 表1 今号の記事 |
|---|---|
| 1 | 〈新作〉熱血高校ドッジボール部～サッカー編～ |
| 2 | 〈新作〉ファイアーエムブレム |
| 3 | 〈新作〉クォース |
| 4 | 〈新作〉ガンヘッド |
| 5 | 〈新作〉ダッシュ野郎 |
| 6 | 〈新作〉勝馬伝説 |
| 7 | 〈特別企画〉香港 |
| 8 | 〈特別企画〉ゲームアイデア募集 |
| 9 | 〈特別企画〉コナミファミマガ芸夢工房 |
| 10 | 〈特報〉ファイナルファンタジーIII |
| 11 | 〈特報〉女神転生II |
| 12 | 〈攻略〉ドラゴンクエストIV |
| 13 | 〈攻略〉サンサーラ・ナーガ |
| 14 | 4月のカレンダー ファイナルファンタジーIII |
| 15 | テレマガSTATION |
| 16 | ファミマガJournalマンガトピックス |
| 17 | ファミマガJournalインフォメーション |
| 18 | 超ウルトラ技+1 |
| 19 | 30秒Q速解答 |
| 20 | ぼくたちゲーセン野郎 |
| 21 | 週間ファミマガヒットチャート |
| 22 | 超新作ゲーム先取り大作戦 |
| 23 | ひとめでわかる新作カレンダー |
| 24 | 〈付録〉ROMカセットオールカタログ |

| No. | 表2 雑誌名 |
|---|---|
| 1 | PC Engine FAN |
| 2 | 月刊PCエンジン |
| 3 | ㊙PCエンジン |
| 4 | ファミコン通信 |
| 5 | ファミコン必勝本 |
| 6 | ㊙ファミコン |
| 7 | その他のファミコン雑誌 |
| 8 | テクノポリス |
| 9 | LOGIN |
| 10 | メガドライブFAN |
| 11 | Beep! メガドライブ |
| 12 | コンプティーク |
| 13 | POP・COM |
| 14 | MSX・FAN |
| 15 | MSXマガジン |
| 16 | ゲーメスト |
| 17 | コロコロコミック |
| 18 | 週刊少年ジャンプ |
| 19 | 週刊少年サンデー |
| 20 | 週刊少年チャンピオン |
| 21 | 週刊少年マガジン |
| 22 | その他のマンガ誌 |
| 23 | BOMBなどのバラエティアイドル誌 |
| 24 | その他 |

| No. | 表3 機種名 |
|---|---|
| 1 | スーパーファミコン |
| 2 | PC Engine、PC Engineシャトル、PC Engineコアグラフィックス |
| 3 | PC Engineスーパーグラフィックス |
| 4 | MSX、MSX2、MSX2+ |
| 5 | セガマスターシステム |
| 6 | MEGA DRIVE |
| 7 | PC-8801、PC-9801シリーズ |
| 8 | X68000シリーズ |
| 9 | FM TOWNS |
| 10 | ゲームボーイ |
| 11 | リンクス |
| 12 | その他 |
| 13 | 何も持っていない |
| 14 | 特に買いたくない |



※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。



# 03 459-8000

テレマガは嘘つかない。
これ本当(大ウソ)!!

# テレマガSTATION

ステーション

## 3/31〜4/6 エイプリルフールクイズ大会

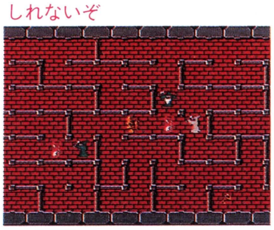
エイプリルフールといえば餅をついてもいい日だ。え？ 餅じゃなく嘘だって？……まぁよいよい。

テレマガでは、エイプリルフールにちなんでクイズ大会をやる。ゲーム名とそのゲームの音楽が1曲だけ合っていないものがある。それを指摘して正解を送ればいい、という簡単ルールだ。宛先は下記の通り。いっぱいハガキ待ってるよん。

### キミにわかるか



⬆これは『アイドル八犬伝』だけどこの曲がかかるとは限らない



⬇『ドルアーガの塔』みたいな名作のなかから出題されるかもしれないぞ

### ん?曲とタイトルが違う?



⬆あっれ〜？　タイトルと曲が合ってないような……

### おまけのひとこと

テレマガにはハガキは何百通くらいくるの？（宮崎県／松本庄司クン）。テレマガ宛のハガキは、毎日1億通以上（←ウソ）くるの。だけど、全部同じ人物（←大ウソ）なのがちょっと悲しい今日このごろです（お姉さん）。




### キミの聞きたい曲を募集する!!

こんなゲームの曲が聞きたいぜっ!! というリクエストを募集してきたが悲しいかなハガキの数がま〜だ少ない。古いゲームや、新しいゲーム、マイナーなゲームなどなんでもいいのでガンガン送って欲しい。宛先は左記と同じ、頼むぜい。

### テレマガスケジュール

| | |
|---|---|
| 3/24〜3/30 | ウル技大特集 |
| 3/31〜4/6 | エイプリルフールクイズ大会 |
| 4/7〜4/13 | 新作ゲーム音楽特集!! |

テレマガは毎週金曜日にテープ交換します。

| No. | 表4 ゲーム名 |
|---|---|
| 1 | アーカムの謎（仮称） |
| 2 | 悪魔城伝説 |
| 3 | アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ |
| 4 | イースII |
| 5 | 井崎脩五郎の競馬必勝学 |
| 6 | いただきストリート |
| 7 | 井出洋介名人の実戦麻雀II（仮称） |
| 8 | wit's |
| 9 | 宇宙警備隊 |
| 10 | ウルトラマン倶楽部2 |
| 11 | エアーウルフ2 |
| 12 | SDガンダム外伝 |
| 13 | SDバトル大相撲 |
| 14 | SDヒーロー総決戦 |
| 15 | 影狼伝説 |
| 16 | 勝馬伝説 |
| 17 | 株式道場パートII |
| 18 | がんばれゴエモン外伝 |
| 19 | ガンヘッド |
| 20 | キャッスルクエスト |
| 21 | キャプテン翼II |
| 22 | クォース |
| 23 | 孔雀王II |
| 24 | グリッドグラバー |
| 25 | ゲートイン |
| 26 | ゲームパーティー |
| 27 | 幻獣創世紀 |
| 28 | 甲子園2 |
| 29 | ゴッドスレイヤー |
| 30 | ゴルゴ13第二章 |
| 31 | サンサーラ・ナーガ |
| 32 | シェラザード2 |
| 33 | じゃじゃ丸撃魔伝 |
| 34 | ジャックと豆の木 |
| 35 | ジャングル大帝 |
| 36 | 白い鷹 |
| 37 | 人生劇場2 |
| 38 | 水滸伝 |
| 39 | SUPER魂斗羅 |
| 40 | スーパーチャイニーズ3 |
| 41 | STED |
| 42 | ストリートファイター（仮称） |
| 43 | 装甲騎兵ボトムズ |
| 44 | それいけ！甲子園 |
| 45 | TITAN |
| 46 | 大迷路 |
| 47 | ダッシュ野郎 |
| 48 | 田村光昭の麻雀ゼミナール |
| 49 | ダンジョンキッド |
| 50 | ダンジョン放浪記 |
| 51 | チップとデールの大作戦 |
| 52 | 千代の富士の大銀杏 |
| 53 | 地理制覇大冒険 |
| 54 | ディープダンジョンIV |
| 55 | 帝都大戦 |
| 56 | ドラえもん（仮称） |
| 57 | ドラゴンクエストIV |
| 58 | ドラゴンファイター |
| 59 | ナイトムーブ |
| 60 | なんてったって!!ベースボール |
| 61 | 虹のシルクロード |
| 62 | ニチブツマージャン（仮称） |
| 63 | 日本一の名監督 |
| 64 | 忍者クルセイダーズ |
| 65 | 忍者らホイ！ |
| 66 | 忍者龍剣伝II |
| 67 | 熱血高校大運動会（仮称） |
| 68 | 熱血高校ドッジボール部〜サッカー編〜 |
| 69 | 熱血野球小僧（仮称） |
| 70 | NORTH & SOUTH |
| 71 | 信長の野望・戦国群雄伝 |
| 72 | パジャマヒーロー |
| 73 | パズルボーイ S'（仮称） |
| 74 | ぱたぱたパニック |
| 75 | パチ夫くん3 |
| 76 | ハットリス |
| 77 | ハッピーバースデー・バックス |
| 78 | パラメデス（仮称） |
| 79 | ぱられるワールド |
| 80 | バルダーダッシュ |
| 81 | パワーブレーザー |
| 82 | ピーパータイム |
| 83 | 飛龍の拳III |
| 84 | ファイナルファンタジーIII |
| 85 | ファイナルミッション |
| 86 | ファイアーエムブレム |
| 87 | ブライファイター |
| 88 | ブラッディ・ウァリアーズ |
| 89 | BLOCK OUT |
| 90 | ベースボールファイター |
| 91 | ベストプレープロ野球II |
| 92 | ヘラクレスの栄光II |
| 93 | 鳳凰伝説（仮称） |
| 94 | ホワイトカード |
| 95 | Might and Magic |
| 96 | 魔神英雄伝ワタル・外伝 |
| 97 | 摩陀羅 |
| 98 | 夘天童子 |
| 99 | 水島新司の大甲子園 |
| 100 | 迷宮島 |
| 102 | 女神転生II |
| 103 | メタルスレイダーグローリー |
| 104 | 燃えろ!!柔道WARRIORS |
| 105 | ものまね四天王 |
| 106 | 役満天国 |
| 107 | ラフ |
| 108 | リトルマジック |
| 109 | ロケットレンジャー |

| No. | 表5 ゲーム名 |
|---|---|
| 1 | アフターバースト |
| 2 | あやかしの城 |
| 3 | アレイウエイ |
| 4 | 石道 |
| 5 | ウルトラマン倶楽部　敵怪獣ヲ発見セヨ |
| 6 | SDガンダムSD戦国伝　国盗り物語 |
| 7 | SDルパン三世　金庫破り大作戦 |
| 8 | F-1レース |
| 9 | F-1ボーイ |
| 10 | おさわがせ！ぺんぎんBOY |
| 11 | オセロ |
| 12 | カードゲーム |
| 13 | 海戦ゲーム　NAVY BLUE |
| 14 | かこむん蛇 |
| 15 | ギャザーズ |
| 16 | キャデラックII |
| 17 | Qビリオン |
| 18 | クイックス |
| 19 | クォース |
| 20 | ゴーストバスターズ2 |
| 21 | コスモタンク |
| 22 | ゴルフ |
| 23 | サイドポケット（仮称） |
| 24 | 魁!!男塾（仮称） |
| 25 | サッカーボーイ |
| 26 | シーサイドバレー |
| 27 | 四川省 |
| 28 | 上海 |
| 29 | 将棋〔ポニーキャニオン〕 |
| 30 | 将棋（仮称）〔セタ〕 |
| 31 | スヌーピーマジックショー |
| 32 | スーパーチャイニーズランド |
| 33 | スーパーマリオランド |
| 34 | スペースインベーダー |
| 35 | セレクション 選ばれし者 |
| 36 | 倉庫番 |
| 37 | 倉庫番II |
| 38 | ソーラーストライカー |
| 39 | 大海戦 |
| 40 | 対局連珠 |
| 41 | ダイズ |
| 42 | 双截龍 |
| 43 | てけてけ！アスミッくんワールド |
| 44 | デットヒートスクランブル |
| 45 | テトリス |
| 46 | テニス |
| 47 | 天神怪戦 |
| 48 | ドラキュラ伝説 |
| 49 | ドラゴンスレイヤーI |
| 50 | トランプボーイ |
| 51 | ネコジャラ物語 |
| 52 | ネメシス |
| 53 | ハイパーロードランナー |
| 54 | バウンティ・GO！（仮称） |
| 55 | 爆裂戦士ウォーリア |
| 56 | パズニック |
| 57 | パズルボーイ |
| 58 | パチンコタイム |
| 59 | パチンコタイム2 |
| 60 | バットマン |
| 61 | バリーファイア |
| 62 | バルダーダッシュ |
| 63 | バルーンファイト |
| 64 | バレーボール（仮称） |
| 65 | パワーミッション |
| 66 | ピットマン |
| 67 | 飛龍の拳 |
| 68 | ヒーロー集合!!　ピンボールパーティー |
| 69 | ピンボール　66匹のワニ大行進 |
| 70 | ファニーフィールド |
| 71 | ブライファイター |
| 72 | フラッピースペシャル |
| 73 | フリップル |
| 74 | プロディア |
| 75 | プロレス |
| 76 | 平安京エイリアン |
| 77 | ベースボール |
| 78 | ベースボールキッズ |
| 79 | ぺんぎんくんwars VS. |
| 80 | ペンギンランド |
| 81 | 冒険！パズルロード |
| 82 | ベリウス　ローランの魔獣 |
| 83 | ボクシング |
| 84 | 北斗の拳　凄絶十番勝負 |
| 85 | ポパイ |
| 86 | ボンバーボーイ |
| 87 | 魔界塔士Sa・Ga |
| 88 | マジックエクリプス（仮称） |
| 89 | マスターカラテカ |
| 90 | ミッキーマウス |
| 91 | メカ生体ZOIDZ ゾイド伝説 |
| 92 | モトクロス・マニアックス |
| 93 | モンスタートラック |
| 94 | モンスターメーカー |
| 95 | 役満 |
| 96 | レッドアリーマー魔界村外伝 |
| 97 | ロックンチェイス |
| 98 | ワールドボウリング |

©トーワチキ・Nintendo・㈱ナムコ

# ファミマガJournal（ジャーナル）

ファミコンやゲーム関連の話題とプレゼント情報満載!!

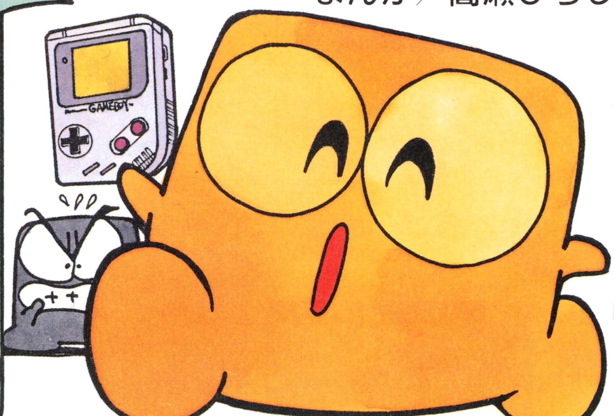
## マンガトピックス

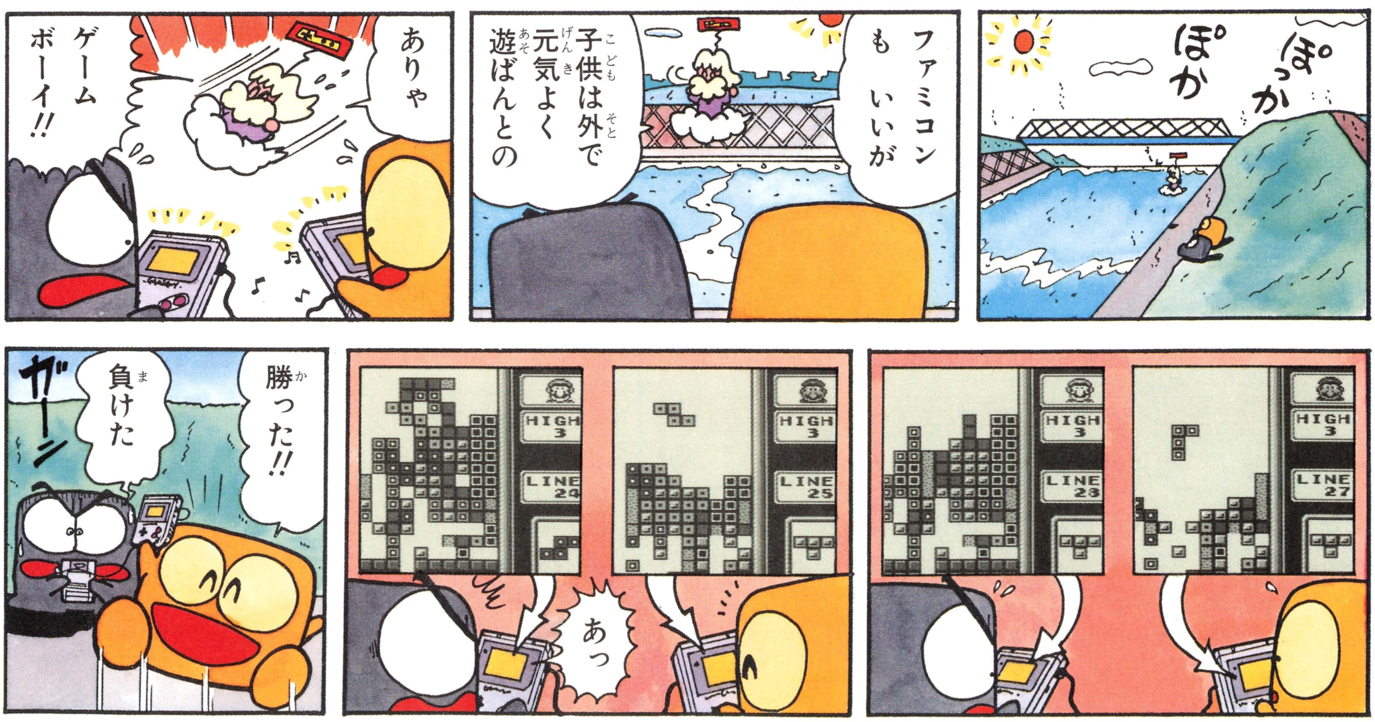
まんが／嵩瀬ひろし

みんな、ゲームボーイで遊んでる？　ソフトも30本以上発売されて、とっても大人気。人気がありすぎて、ゲームボーイ本体がなかなか買えない！なんてこともあるみたい。というわけで

**ゲームボーイの現状や、今後など**

ゲーム業界の人たちにいろいろ聞いてみたよ!!



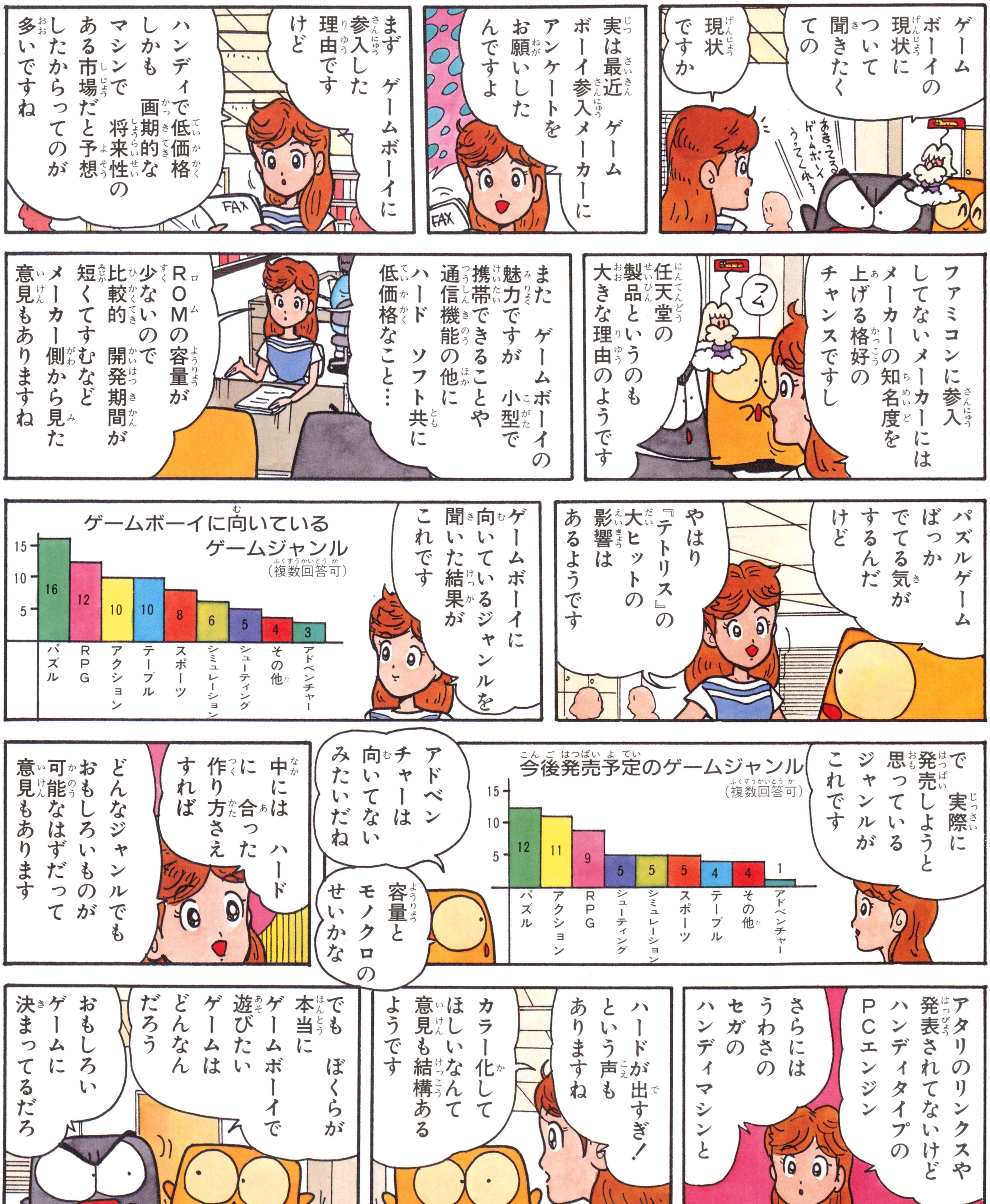



©Nintendo


アクションの得意なブラックが負けるとはのお!!
ひそかに特訓したんだ
『テトリス』で　オレが負けるなんて!?
つるっ
ブン
オレは認めないぞ!!
あっ
ボチャッ
こりゃそうとう深いのう
あらら
逃げるなよ黄色!!
今すぐゲームボーイ買ってくるからな
もうひと勝負だ
ゲームボーイくれっ!!
売り切れでーす
ゲームボーイだせっ!!
売り切れでーす
ゲームボーイよこせ!!
売り切れでーす
おもちゃのVAN
ゲームボーイ……
すいません売り切れです
どうしたんじゃの
どこにも売ってないんだ
なんでないの
ゲームボーイ本体は　すごい人気なんです
入荷しても　その日に売り切れちゃうんですよ
一度に20台ぐらいは入るんですけどね
大きなディスカウントショップならあるかもしれませんよ
○×カメラ
ビデオ
ワープロ
3割4割は当たりまえ〜〜〜!!
ゲームボーイをくれっ!!
すまんなあ売り切れなんだ
げげっここもか!!


あんまり入荷しないんですか?
年末年始ほどではないですがまだまだ品薄ですね
カメラ
2週間に1回ぐらいの割合で200個ぐらいずつ販売するんですが
朝10時の開店までに200人以上並んじゃって開店してから来ても買えないのが実情ですね
入荷の情報は新聞のチラシやテレビCMで告知してるんです
予約はできないのか?
うちでは予約はやってないんですよ
ゲーム機でみるとPCエンジンやメガドライブ含めて今 一番人気があるのがゲームボーイなんです
並んで買うなんてゲームボーイを除けば
最近では『ドラクエIV』とかごく一部の大作ソフトだけですからね
また来てね
残念だったね
任天堂へ行くぞ!!
仙人たのむ!!任天堂に連れてってくれ!!
しょうがないのお
京都・任天堂
わあ!!
パッ
驚かせてしまったかの!?
これは仙人!!びっくりしたわー
こんにちわ
任天堂・総務部 本郷好尾
ゲームボーイをくれっ!!
へっ?
まあまあ
実はかくかくしかじかで…
なるほどそうでっか
あんまり作ってないんですか?
そんなことないですよ


今年の1月末日までに日本国内で本体は164万台ソフトは746万本販売しています
日本国内(1990年1月末現在)
ゲームボーイ本体――164万台
ゲームボーイソフト――746万本
『テトリス』――118万本
『スーパーマリオランド』――91万本
『ベースボール』――40万本
この他にファミコン本体やファミコンソフトも作ってるのか
それだけじゃありませんよ
ゲームボーイはアメリカでも発売されてて大人気なんですよ
ほよよ
アメリカ(1990年1月末現在)
ゲームボーイ本体――133万台
ゲームボーイソフト――489万本
『テトリス』――133万本
『スーパーマリオランド』――130万本
『ベースボール』――49万本
アメリカの本体とテトリスの販売本数が同じだぞ!!
アメリカではゲームボーイとテトリスはセットで販売されているんですよ
ところでゲームボーイはカラーになったりはせんのかの
ゲームボーイのカラー化は考えてませんね
バッテリーの寿命もありますしね
3人以上で同時に対戦できる通信ケーブルは出ないの?
以前そういう案が出たのは確かですが具体的にはまだ出てこないですね
ゲームボーイはどんどん作ってますから少し待てば買えると思いますよ
どうもありがとうございました
ゲームボーイがこんなに人気があるとは知らなかったぜ
なんかゲームボーイに興味がわいてきたなあ
それじゃあ専門家に聞いてみるかの
専門家!?
東京・新橋
TOKUMA SHOTEN INTERMEDIA INC.
Tim
徳間書店インターメディア(株)
ファミマガ編集部だ!!
すみませーん
チワ〜
きゃっこれは仙人いつもお世話になってます

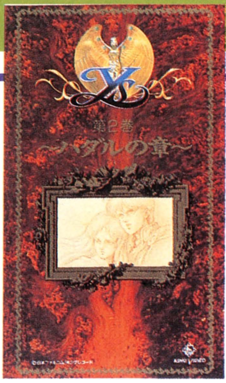



※以上は、２月１日時点でゲームボーイに参入、または参入を予定している全メーカー40社（任天堂を除く）にFAXによるアンケートを行い、２月16日までに回答して頂いた26社の結果を集計したものです


ちょっと古いデータですけど去年11月に発売されたゲームボーイマガジンのアンケート結果です
ゲームボーイへの移植希望
1位 ドラゴンクエスト 15.5%
2位 大魔界村 3.9%
3位 ドラゴンボール 3.6%
4位 ファミスタ 2.2%
5位 イース 1.8%
『ドラクエ』がゲームボーイになると どんな感じかな？
?
『ドラクエ』外伝なんてのもいいのお
『大魔界村』やりたーい!!
『ドラクエ』をゲームボーイで出す予定はないんですか？
エニックスはまだゲームボーイに参入してないんです
エニックス・ソフトウェア企画部
曽根康征
というのは ゲームボーイならではのおもしろいゲームの企画がないからなんです
だから『ドラクエ』のゲームボーイ化も未定なんです
『大魔界村』をゲームボーイで出してほしい!?
カプコン・企画制作部
人見一枝
実はゲームボーイの『魔界村』が『レッドアリーマー・魔界村外伝』なんです
ゲームボーイというハードに合わせてアレンジしてあるけど 楽しさは 変わらないようがんばって作ってます♡
具体的には何も決まってませんが
バンダイ・国内営業本部
古田真美
『ドラゴンボール』は ぜひともゲームボーイにしてみたいなって思ってるんです
いろんな作り方があると思うしいいアイデアがあったらみんなに送ってほしいなって思ってます
おい黄色!! 『テトリス』で勝負しろ!!
おもちゃ屋さんを回ること五十数軒!! ついにゲームボーイを見つけたぜ!!
しまった!!
ゲームボーイは買ったけど『テトリス』を買うの忘れちゃった!!
いざ!!
勝負!!
ありゃ
?
何も写らない!?

## プレゼント＆イベント

### 「イース」ビデオプレゼント さらにイベントのお知らせ




2月21日に4500円でキングレコードから発売された

キングレコードから発売されているビデオ「イース第2巻・ハダルの章」を、3名の読者にプレゼントしよう。希望者は左の欄外の要領で「イースビデオ」係まで応募してね。締め切りは4月5日の消印有効だ。

『イース』に関しては、もう1つお知らせがあるよ。「ファルコム・フェスティバル'90」というイベントが、3月26日に新宿ルミネホールACTで、16時から18時まで行われる。日本ファルコム一色のこのイベントには、次のような催し物がある。

まずは「ミス・リリア」が決定する。この『イース』でおなじみのリリアに選ばれた女の子は、キングレコードからアイドルとしてデビューするんだ。また、ゲームミュージックファンには見逃せないJ.D.K.バンドのライブがあったり、この日のために特別編集されたビデオ「イース」の「序章」と「ハダルの章」が、大スクリーンで見られるのだ。まだ見てない人にも、何回も見た人にもうれしい上映会だ。

## 新製品

### ドラクエグッズの新製品が3月23日にドカンと発売だ

エニックスの「ドラゴンクエストワールドグッズ」にスライムグッズ5点と陶器人形が2種類、3月23日に発売されたよ。

まずは「スライムマグカップ」だ。踊るスライムがテーマのこのマグカップには、カップの外側に2カ所と中底の計3カ所にスライムが描かれている。色はブルーとオレンジの2色ある。ペアで揃えて、スライム三昧といこうか！　大きさは直径、高さとも8センチの陶器製だ。価格は両方とも税別で880円。




スライムがぷるぷると踊っているんだよ！



斧を持ってるカンダタだ



翼は調法したっけね

次は陶器人形シリーズに今回新たに加わったカンダタとキメラの紹介だ。カンダタは高さが7センチあり、このシリーズの中では大きい方に属している。キメラは体長が4センチで色は白黒になっている。価格はカンダタが1200円(税別)、キメラが980円(税別)になっている。

最後にスライムグッズを2種類紹介するよ。

まずは「スライムレターセット」だ。このセットには、便せんが6枚、封筒が3枚、キメラの翼シールが4枚入っている。便せんの裏面にはスライムが大きく1匹プリントされている楽しいセットだ。色はブルーとカラフルの2種類だ。価格は各380円(税別)。キメラの翼シールを貼ると、目的地までひとっ飛び！　なんてことになるかな？

もう1つは、「スライムラッピングセット」だ。ラッピングに工夫をこらす人が多い中、うれしい一品だ。スライムペーパー3枚、スライムリボン1本、セロファンバッグ1枚、スライムシール4枚入っていて、680円（税別）だ。



このラッピングセットで、スライムグッズをつつんでしまおう！




スライムファンにとっては、もったいなくて使えないかもね

## プレゼント

### サイトロンのオリジナルペンケースをプレゼント

2月21日から1カ月にわたって行われていた「サイトロンレーベルフェア」で、サイトロン商品を買って、オリジナルカンペンケースをもらった人も多いだろうね。その反面、欲しかったのに手に入れられなかった、という人もいるかもね。その人達のために、このオリジナルカンペンケースを読者10名にプレゼントするよ。希望者は左の欄外の要領で「サイトロンペンケース」係まで応募して欲しい。締め切りは4月5日の消印有効なのでおくれずにね！




サイトロンのロゴ入りカンペンケースをプレゼント

### Music 悪魔城ドラキュラ

**■キングレコード／3月21日発売／CD2800円・カセット2500円** ▶コナミの人気シリーズである「ドラキュラ」のアルバム化。最新作『悪魔城伝説』やアメリカバージョン、矩形波倶楽部によるアレンジバージョンを収録。初回特典は3タイトルのロゴステッカー。




### Music YsⅢ J.D.K. Special

**■キングレコード／3月21日発売／CD2800円・カセット2500円** ▶『ワンダラーズ・フロム・イース』の全曲のX68000によるアレンジバージョンと新曲6曲、それにJ.D.K.バンドのアレンジバージョン4曲の、全36曲が収録されている豪華アルバムだ。




### Music テトリス

**■ブラッツ／2月21日発売／CD2600円** ▶『テトリス』のBGMをアレンジした全12曲が収録されている。ロシア民謡を素材とした「トロイカ'90」や「カリンカ」などおなじみのナンバーが聴ける。12曲目の「オリジナル・バージョン・メドレー」は8曲から成っている。




### Music アームドF/クレイジークライマー2

**■ポニーキャニオン／2月21日発売／CD1500円** ▶G.S.M. 1500シリーズの1作。これには、ニチブツのシューティングゲーム『アームドF』と、アクションゲームの『クレイジークライマー2』の2タイトルを収録。ゲーム未使用曲も収めれている。



## イベント
# 『忍者龍剣伝II』のゲーム大会にみんなで参加しよう

テクモから4月6日に発売される『忍者龍剣伝II』のゲーム大会が、左の表の日程で開催される。

競技は、規定時間内にどのラウンドまで進む事ができるかを争い、同じラウンドの場合には、得点の多い方が勝ちとなる。

予選は1組5～10人で行われ、その中の上位得点者が決勝に進み、決勝での最高得点者が優勝となる。

大会参加者には、全員に、『忍者龍剣伝II』のポスター、特製バッジ2種類、特製紙バッグがプレゼントされる。また上位入賞者には、テクモのオリジナルグッズが贈られることになっている。近くの人は、ぜひ行ってゲーム大会に参加して、豪華賞品をもらっちゃおう!!

詳しい問い合わせは、テクモホットラインの03-222-7550まで電話してね。

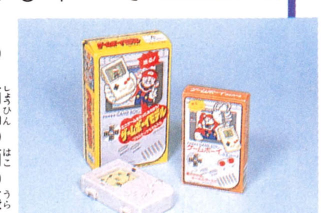
**ゲーム大会日程**

| 日 | 場所 | 開始時間 |
|---|---|---|
| 3/26 | 横浜高島屋（神奈川県横浜市） | 11時 |
| 3/30 | やまねや新松戸店（千葉県松戸市・ダイエー新松戸店2F） | 13時 |
| 3/31 | アンドウトーイ（埼玉県川口市） | 13時 |
| 4/1 | 池袋ビックカメラＡＶ館（東京都豊島区） | 11時 |
| 4/7 | 光が丘西武（東京都練馬区） | 13時 |
| 4/8 | ロビンソン春日部（埼玉県春日部市） | 11時 |

## 新製品
# ゲームボーイのプラモデル 2月にナガサキヤから登場

ナガサキヤから、ゲームボーイ関連商品が2つ発売された。1つ目は「ゲームボーイモデル」（200円・税別）。これは、コーラ味のキャンディとゲームボーイの本体の形をした小物入れが入っている。この小物入れでは、ゲームボーイの画面の部分で、ちょっとしたゲームができるようになっている。

2つ目は「ゲームボーイウエハース」だ（100円・税別）。これには、お菓子のウエハースと、ゲームボーイの形をしたキーホルダーが入っている。この画面部分は、角度を変えると絵が変わるしくみになっている。またこの2商品の箱の裏についている応募マークを送ると、抽選で毎月200名に任天堂のゲームボーイソフトが当たるというキャンペーンも行われているよ。



これはもう買うしかないね

## キャンペーン
# RPGゲームブックでゲームボーイをもらおう

双葉社が3月15日から5月5日まで、「RPGゲームブックフェア」を開催する。

この期間中に、双葉社のRPGゲームブックを買い、本のオビについている応募券をハガキに貼って、住所、氏名、年齢、電話番号を書く。そして、〒112 東京都文京区小石川郵便局私書箱50号 双葉社ゲームブック係まで送る。すると、抽選で、ゲームボーイが300名、オリジナルウエストバッグが1200名、オリジナルテレカが3500名に当たるよ。対象の本は全26タイトルだ。オレンジ色のオビを見たら、すぐ応募してみよう。



ゲームボーイがすっぽり入るウエストポーチだよ




人気のホログラムテレカはなんと3500名に当たるぞ

## プレゼント希望の方は

このコーナーに掲載されているプレゼント（記事の中に送り先があるものはそちらに送ってね）が希望の方は、ハガキで住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM ファミマガジャーナル「○○係」まで送ってね。表紙アイデアもこの住所でOKだよ。たくさんのハガキ待ってます！

## No.4読者プレゼント当選者

※敬称は省略させていただきました。なお、ファミマガジャーナルのコーナーでのプレゼントの当選者の発表は、発送にかえさせていただきます。ご了承下さい。

### 忍者龍剣伝II
秋田／小坂友喜・11歳
福島／井関友和・13歳
大越秀一・16歳
茨城／飯塚猛・12歳
千葉／金城智寿男・18歳
東京／井上実俊・12歳
神奈川／大久保健・9歳
岐阜／杉野龍太郎・13歳
静岡／西浦崇・13歳
伊藤元孝・14歳
愛知／山田美由紀・20歳
三重／滝本将・13歳
京都／和久田宜久・16歳
大阪／松田広幸・14歳
兵庫／西谷修・11歳
奈良／日浦直樹・14歳
鳥取／茂井悟志・12歳
岡山／岡部和彦・18歳
広島／赤松辰哉・
長崎／平野裕司・14歳

### 魔神英雄伝ワタル・外伝
北海道／名越勝・11歳
岩手／山本慎太郎・10歳
群馬／市川奈央樹・9歳
埼玉／関根暢幸・14歳
千葉／若佐恵美子・25歳
東京／紀成英人・12歳
福井／佐々木佳宏・11歳
岐阜／小宮博・12歳
愛知／鈴木純子・18歳
三重／西川剛樹・12歳
大阪／勝部裕司・13歳
広島／奥垣内潔・12歳
香川／能祖真一・14歳
愛媛／比奈岡秀臣・14歳
福岡／森口誠・16歳
佐賀／村田直樹・11歳
長崎／福田剛・13歳
大分／松井哲也・15歳
宮崎／田中博明・23歳
鹿児島／藤原貴久・12歳

### ウルトラマン倶楽部2
北海道／小野寺誠・26歳
青森／野呂純一郎・12歳
秋田／嵯峨直人・13歳
茨城／吉田輝彦・11歳
栃木／山本佑紀・1歳
群馬／武藤健治・12歳
埼玉／松尾悟・12歳
神奈川／大嶋利一・11歳
新潟／西沢隆利・11歳
愛知／岡戸孝宏・22歳
京都／荒川英幸・15歳
大阪／高橋アヤコ・20歳
和歌山／野村英輝・16歳
岡山／脇重幸世司・12歳
徳島／岸田勉・13歳
福岡／樋渡和美・13歳
佐賀／宇都宮康平・12歳
長崎／川原久幸・8歳
大分／紙田健二・13歳
宮崎／谷山貴昭・13歳

### パワーサッカー
山形／遠藤英樹・14歳
福島／佐藤健一・17歳
栃木／阿部康二・14歳
東京／戸崎将之・17歳
長野／太田賢一郎・12歳
新潟／内藤正宏・13歳
富山／保志場隆信・13歳
岐阜／堀雄貴・12歳
静岡／種山淳司・15歳
愛知／早川亮・16歳
京都／木村一彦・20歳
大阪／脇中則夫・13歳
兵庫／松本行永・16歳
奈良／目黒信行・14歳
和歌山／畑下竜一・13歳
鳥取／山崎剛・15歳
島根／森山裕司・12歳
岡山／遠藤晃治・13歳
広島／上村博英・12歳
徳島／吉本雅彦・13歳

### なんてったってベースボール
青森／石鉢直輝・9歳
宮城／佐々木政広・16歳
秋田／天平弘志・14歳
栃木／鈴木博光・20歳
埼玉／須田治・12歳
千葉／高橋紘平・11歳
長野／松本修・15歳
田中将弘・12歳
石川／水野高志・13歳
岐阜／林英俊・17歳
静岡／西尾剛・12歳
愛知／伊藤和浩・13歳
三重／辻秀明・16歳
兵庫／宮田清史・11歳
広島／鈴川博行・13歳
高知／窪添真央・14歳
森下友和・14歳
佐賀／土山貴正・13歳
長崎／林洋平・12歳
熊本／小原大介・12歳

### アークティック
北海道／新野秀樹・11歳
茨城／菅野宗・20歳
埼玉／葛西正光・16歳
東京／金井和也・8歳
神奈川／江花亮一・14歳
井本良実・29歳
新潟／五十嵐順・17歳
富山／堺健司・10歳
石川／竹村正方・20歳
岐阜／汲田正司・29歳
静岡／川口清・19歳
愛知／水野健児・15歳
滋賀／松村嘉之・14歳
京都／村上吉弘・16歳
大阪／大山定・13歳
兵庫／宇高潤・21歳
鳥取／鳥越義正・18歳
岡山／村上康和・15歳
広島／太田和孝・10歳
山口／岡本一生・17歳

## Book 脱走サイボーグを追え！



■角川書店／2月25日発売／500円 ▶全6冊ある「電脳惑星」シリーズの第3作目。ロボット達によってサイボーグにされてしまった青年の頭脳が、改造手術のミスにより、しだいに狂気を帯びてくる…。

## Book 宿命のチャンピオン




■角川書店／2月25日発売／720円 ▶セラズニィの「エーリアン・スピードウェイ」シリーズの3作目にして完結編。宇宙船でレースをする物語でこれは、レースに麻薬シンジケートがからんでくるストーリーだ。

## Video はじめまして♡

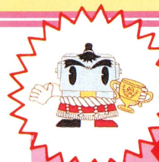
■ポリスター／3月25日発売／VHS5800円 ▶『スーパーリアル麻雀PII、PIII』に登場する、ミキ、カスミ、ショーコのアニメビデオだ。ゲームのグラフィックとは若干違う。本編29分に加え、デフォルメ・ギャグ・ドラマが3分ある。




商品の紹介中、特にことわりのないものは消費税込の価格です

新入学・進級おめでとう。周りが全て、新鮮に感じられてヤル気もマンマン！　みんなはもう、新しい友だちできた？　早くもGFをみつけちゃったキミ、そんなウル技あったら、ゼヒ教えてネ♡

# 超ウルテ技＋1



## 面セレ&フリープレイ

優勝技

ヘビーバレル

埼玉県／R・K&R・Yクン

面セレクトとフリープレイが同時に楽しめる、お得なウル技を教えちゃおう。やり方はカンタン。タイトル画面になったら左下の表を参考にして、遊びたいステージに対応するコマンドを入力すればいいよ。これで画面が切り換わって、キミの選んだステージに突入するのだ！　しかもゲーム中はフリープレイになっていて、いくらプレイヤーの残り人数が0になっても、必ずキャラが復活するのだ。最終面まで到達できなかったキミも、ついにエンディングがおがめるぞ！

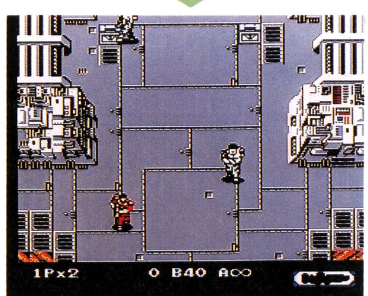


⇧この技で面セレクトとフリープレイが楽しめちゃう。もちろん最終面だって、コマンド1つでお手のモノ

| ステージ | 入力コマンド |
|---|---|
| 1 | IIコンの上、Ⓐを押しながらスタート |
| 2 | IIコンの右上、Ⓐを押しながらスタート |
| 3 | IIコンの右、Ⓐを押しながらスタート |
| 4 | IIコンの右下、Ⓐを押しながらスタート |
| 5 | IIコンの下、Ⓐを押しながらスタート |
| 6 | IIコンの左下、Ⓐを押しながらスタート |
| 7 | IIコンの左、Ⓐを押しながらスタート |




⇨タイトル画面で左の表を参考にして、コマンドを入力すればいいぞ




⇨おおっ！　画面が切り換わって憧れのステージに!!　しかもフリープレイになっているのだ



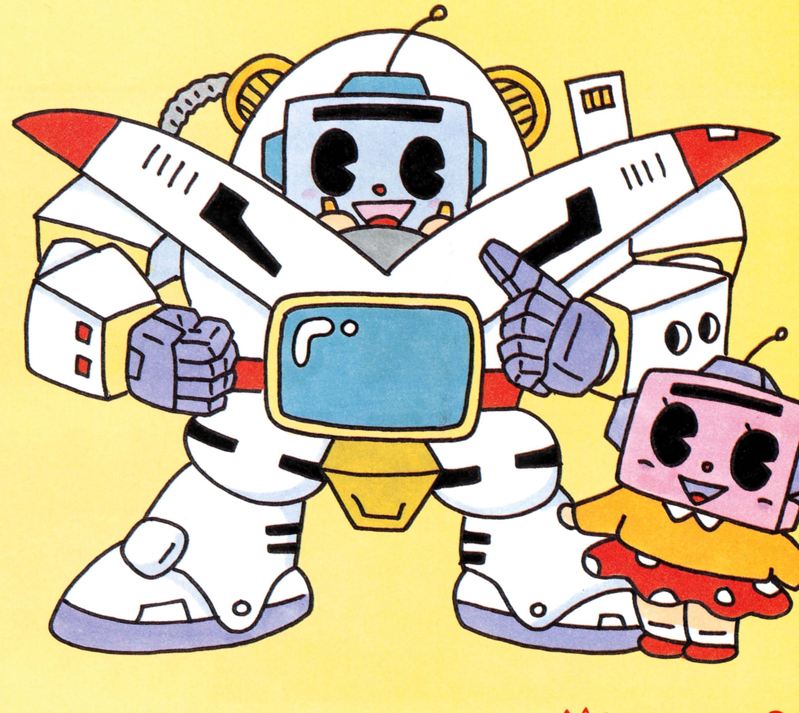

⇧やられても復活するぞ！

### この技の醍醐味

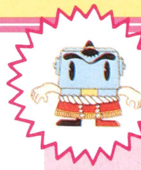


**ヘビーバレル「面セレ&フリープレイ」**

面セレクトとフリープレイが1つのコマンドにまとまっていて、まさにコンビニエンスなウル技といえましょう。これなら、どのステージから始めてもエンディングまで到達できるのですから、このゲームが苦手な人はまずステージ1からプレイすることをお勧めします。十分に練習をつんだら、自分の力でエンディングを見て下さい。そうでなければ、このゲームをプレイする価値がうすれてしまいますからね。



## ブーメランで敵がしびれる



大関技 **ドラゴンクエストIV**
山口県／古田敦美クン

どくがのナイフには敵モンスターをしびれさせる効果があるよね。このアイテムを利用すれば、ブーメランにも同じ効果を持たせることができたのだ！ やり方は、どくがのナイフを装備できるキャラクタに、どくがのナイフとブーメランの両方を持たせる。そして、どくがのナイフを装備させよう。戦闘に入ったら、このキャラクタに「どうぐ」コマンドで、ブーメランを使わせるのだ。うまくいけば、敵モンスターがしびれてしまうぞ！ なお第五章では、勇者以外のキャラクタに持たせた場合、「さくせん」コマンドで「いろいろやろうぜ」にすれば、ブーメランを使ってくれる確率が大きくなるからね。



●どくがのナイフとブーメランを手に入れよう



●どくがのナイフを装備しているキャラにブーメランを持たせる



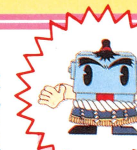
●戦闘中にブーメランを使え




しびれたぞ!!

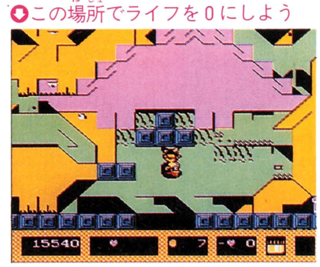
●成功すると、敵をしびれさせることができるぞ！

## キテレツが無敵に！

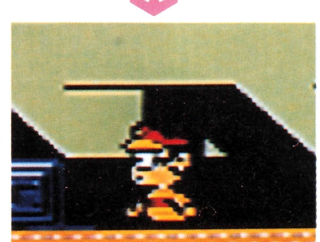


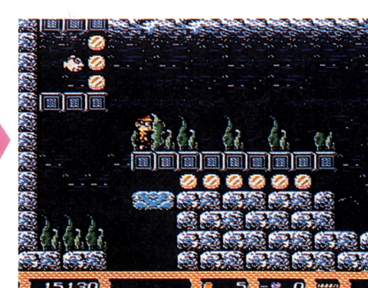
横綱技 **キテレツ大百科**
三重県／藤前吏司クン

なんとキテレツの無敵技が発見されたぞ！ 1面でブロックに逆さにのっかって、地面に穴をあけて落ちる場所があるよね。まず、このブロックに逆さにのったら、そのままライフが0になるまで敵にやられよう。そしてキテレツが点滅しながら穴に落ちればOK。うまくタイミングが合えば、キテレツが無敵になるのだ。ただしアイテムを取ってライフを増やしたり、穴に落ちたりすると無敵の効果がきれてしまうので注意。ミヨちゃんも無敵になるので、かなりラクにゲームを進められるよ。



●この場所でライフを0にしよう


●点滅しながら穴に落ちればOK



●キテレツが無敵になったのだ！



### この技の醍醐味

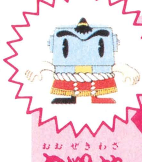
**キテレツ大百科「キテレツが無敵に！」**

このウル技の素晴らしいところは、ミヨちゃんも無敵になることでしょうか。いやあ、私もこの子にはずいぶんと泣かされたものです。オプションともいえる存在のミヨちゃんが敵にやられたり、穴に落ちたりしてもゲームオーバーになってしまうのですから。まあ、プレイする側にとっては、たまったものではないですね。とりあえず、このウル技で一番の悩みの種がなくなったと思っているのは、私だけではないでしょう。


©エニックス・DATA EAST CORP.・藤子／フジテレビ／旭通信社／エポック社
イラスト／宮本えつよし

**ドラゴンクエストⅣ　その①**　カジノでスってお金がなくなり武器防具まで売っぱらってくやんでいる今日このごろ（秋田県／宮崎唯史クン・13歳）。**その②**　勇者・ライアン・アリーナ・クリフトの4人でクリアした。あとの4人は一体何だったのだろう（福島県／オレだ／クン・17歳）。**ドラゴンクエスト**　天下のドラクエを……ドブでひろった（広島県／門田一郎クン・11歳）。**遊遊記**　「ぶたさん～は」のCMになると家族全員テレビの前に集まります。なんとかしろ！（福岡県／森敬祐クン・11歳）。**担当者再び**　DQⅣのハガキが来るのは良いが、ほとんど最後の敵ネタなのだ。みんな人生を考え直してみないか（東京都／悩める担当者・?歳）。

# 先頭のキャラで音楽変化！



大関技

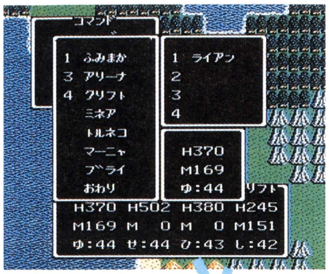
**ドラゴンクエストⅣ**
宮城県／杉山英勝クン

第五章で先頭のキャラを勇者でプレイしているキミ。たまには他のキャラを先頭にもってきてみようぜ。どうだい、BGMが変わっているだろう。これは、第五章ではパーティの先頭にいるキャラが活躍した章のBGMが流れるというシステムによるものなんだ。たとえば、ライアンが先頭なら、第一章のBGMが流れるという具合にね。ただし、城やダンジョンの中ではBGMが変わらないぞ。このウル技で、キミの気に入っている曲を聞きながら、第五章をプレイしよう。

**曲は全部で6種類ある自分の好みで選ぼう!!**



いつも先頭に立って戦闘している勇者だけど……

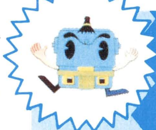



たまには先頭のキャラをライアンに代えてみようかな



おお、このなつかしいサウンドは確か第一章のときのものだ

# 毒でもHPが減らない！



小結技

**ドラゴンクエストⅣ**
東京都／阿倍まさひろクン

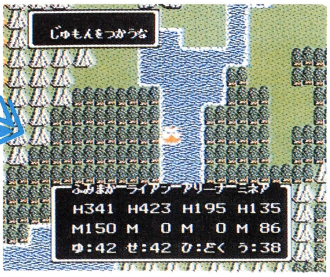
毒を受けたら、歩いているうちにHPがドンドン減ってしまうね。そこで、呪文キアリーやどくけしそうを使うんだけど、MPが少なかったり、どくけしそうを持っていないときには、毒を消すことができない。そんなときには、このウル技の出番だ。なんと毒にかかっても、船に乗ってしまえば毒の影響は受けないんだ。これで海辺近くの町まで行き、毒を消せばいいね。




しまった！　油断していたらバブルスライムから毒を受けてしまった



4歩ごとにHPが減っていく…




おや、船に乗ったら毒の影響を受けないみたいだぞ

# 水の上を歩くキャラ出現？



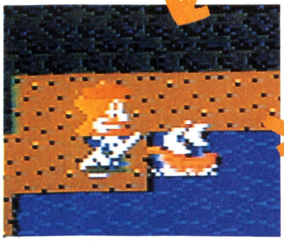
小結技

**ドラゴンクエストⅣ**
大阪府／萩中亮一クン

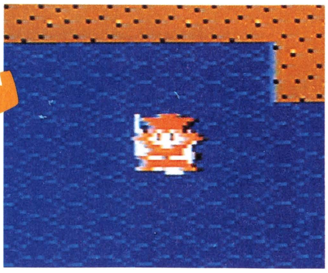
仲間が水の上を歩いてしまうウル技が発見されたぞ。やり方は、ある所に船が用意されている洞窟がある。その洞窟で、船に乗り込むときに十字ボタンを押したままでいよう。すると、最後に乗ったキャラが船の上に重なって移動してしまうのだ。この技はフィールドマップ上ではできないんだ。




どこかの洞窟に船が用意されている



十字ボタンを押したまま、船に乗り込め!!



なんと、水の上を歩いている



**この技の醍醐味**

**ドラゴンクエストⅣ「先頭のキャラで音楽変化！」**
第一章から第四章までのメインテーマの音楽を第五章でも聴くことができるので、前の章を思い出しながらプレイしたいという人には、オススメの技ですね！　一味違った音楽セレクトといえましょうか？　ところで、私はいつも勇者を先頭にしてプレイしているのですが、勇者1人だけのときと、勇者が他のキャラとパーティを組んでいる場合でも音楽が異なるのです。視点を変えてみるのもウル技発見に必要のようですね。



次号の発売日は4月6日(第1金曜)です。

## うれしはずかし混乱ミネア

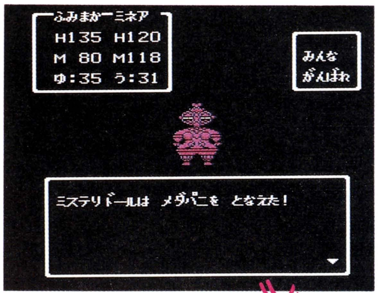


大関技

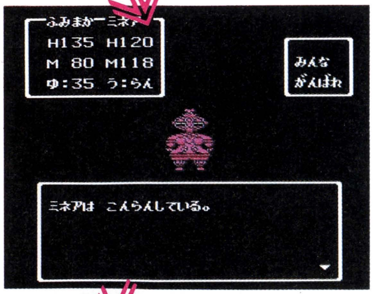
### ドラゴンクエストIV

東京都／石井健三郎クン

敵モンスターにメタパニの呪文がかけられて、仲間が混乱してしまうと面白い行動をするんだ。その中でも一番面白いのがミネア。ミネアが混乱すると、なんと！　装備しているヨロイを脱いでしまうのだ。しかも、それを見た敵モンスターは、ウットリしてしまい攻撃するのを忘れちゃうんだよ。ミネアって、本当はお姉さんのマーニャに負けないくらい大胆な女の子なんだね。他の女の子キャラはどんなことをするかな？

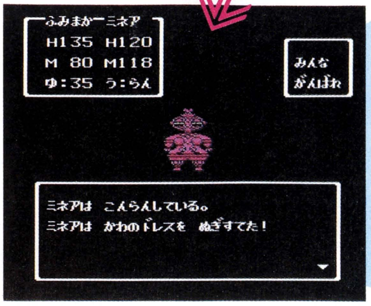



やばい！　こいつらは、メダパニの呪文を唱えてくるんだ。早めに倒さないとめんどうなことになってしまうぞ



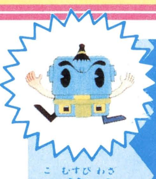

まずい！　ミネアが呪文を受けて混乱してしまった。このままでは同士討ちの危険がある。早めに倒しておくべきだった

### ヨロイを脱いじゃった!!




なんと、ミネアが脱ぎ出した

## おや、風で気球がズレる？

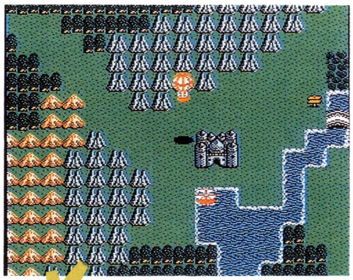


小結技

### ドラゴンクエストIV

岐阜県／船橋清徳クン

空を自由に飛ぶことができる便利な乗り物の気球。この気球、まっすぐ空を飛んでいるように見えるけど、実は、少しズレながら飛んでいることが判明したんだ。まず、どこでもいいから城や町などの目印を決めてから、世界をグルリと1周してみよう。このとき気球を進ませるルートは、上下左右どちらでもいいぞ。すると、目印に決めていた場所よりも、少しズレて到着するんだ。だけど、気球進行ルートがズレたからといっても、ゲームの進行には問題ないから安心してくれ。それにしても、気球がまっすぐ飛んでないとは、意外な事実だ。



まずは、目印になるものを見つけて飛び立ち真上に進む



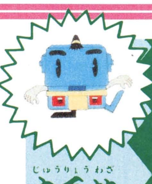
まっすぐ飛んでいるように見えるが

### こいつは変だ!!



目印の場所に戻ると、少し右にズレているんだ

## 塔の最上階には屋根がない

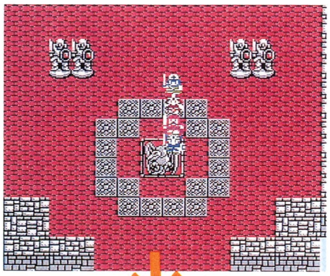


十両技

### ドラゴンクエストIV

埼玉県／福島悟一クン

ダンジョンの中で、ルーラとキメラのつばさを使うと天井に頭をぶつけて、移動することが出来ないのは、もう知っているよね。だけど、塔の最上階だけはルーラとキメラのつばさは使えるんだ。わざわざリレミトで外に出てる必要はないから、ムダなMPを使う必要はなくなるという、お得なウル技なのだ。



塔の最上階でルーラを使うと




ちゃんと効果を現してくれるんだ



## この技の醍醐味

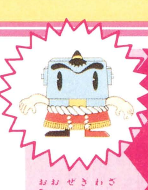
**ドラゴンクエストIV「うれしはずかし混乱ミネア」**

いままでのドラクエでの混乱は、ただ、仲間を攻撃するだけで面白味にかけていました。しかし、今回の混乱時の行動は笑わせてくれるものばかりです。簡単に言うと、IIIのときの遊び人を数段パワーアップしたような行動をするのです。ここでは、一番面白いミネアの行動を1つ紹介しましたが、他にも面白い行動はたくさんあります。これは、他のキャラにも言えることなので、自分の目で確かめて下さい。



©エニックス

**アドベンチャーズ オブ ロロ** デモに出てくるエッガー大王の手はだんだんララに近づいてくるが、それからどうするつもりなんだろう（山口県／森田彰人クン・13歳）。**熱血高校ドッジボール部** たかがドッジボールであの世におくっていいのだろうか？（兵庫県／二宮庸祐クン・13歳）。**TM NETWORK LIVE IN POWERBOWL** どーしても3D迷路が抜けられないためにもう何度も地球を滅亡させています。困ったもんだ（岡山県／佐藤伸江クン・22歳）。**がんばれゴエモン外伝** 「ハイレグスーツ」と聞いてドラクエでいう「あぶない水着」だろうと思った人は僕だけではないと思う（広島県／青野祥治クン）。



# オドロキ！扉の無限増殖

大閑技

## ドラゴンクエストIV

富山県／高橋忠嘉クン

ナント！扉がドンドコ増える、トンデモナイ技が発見されたぞ!!

まず、城や町なかの、大きな扉のある建物の前に行こう。次に扉を開けて建物の中に入ったら、すぐに外に出る。そこから1歩も前に進まずに、違う画面に変える、特殊なアイテムを使ってみよう。成功すると、画面が戻り、扉が閉まっているはずだ。そこで、ふたたび「とびら」のコマンドで扉を開けてみると、ナ、ナント！扉が2つに増えているぞ。この手順を何度もくり返すと、扉がハチャメチャ増殖しちゃうのだ。ただし、あまり増やしすぎると画面がバグッてしまうので、そのときはリセットするしかない。試す前にはセーブしておこう。

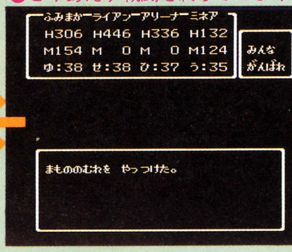
また、この技はダンジョン内の扉でもできる。手順はほとんど同じだが、扉を出たら左右に移動して戦闘画面に入らないとダメなんだ。なお、扉を増やしすぎて、ダンジョンの外側の黒い部分に出ると外に戻るぞ。

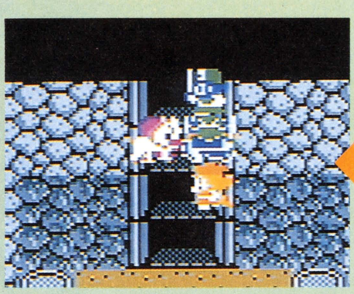
### ダンジョン内



大きな扉の中で左右に動いて

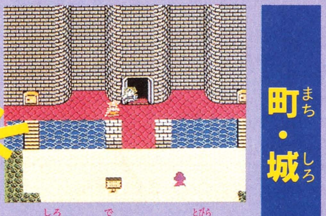
とりあえず戦闘を終了させよう



これより先にいっちゃうとなぜかダンジョンの外へ出てしまうんだ。迷ったときには便利!?

### 町・城

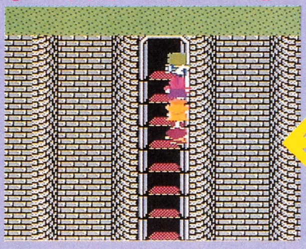


お城から出てきて、扉のなかにいるときに……

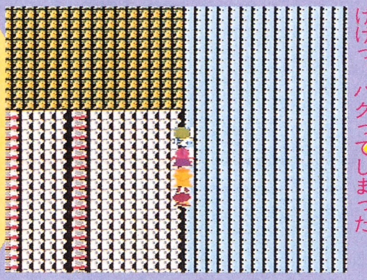
あるアイテムを使って画面を切り換えてみよう



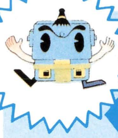

この手順をくり返すとこの通り



これをくり返していると……げげっ。バグってしまった



バグッた!!



# キャラクタが消えちゃった

小技

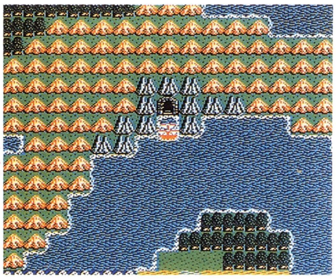
## ドラゴンクエストIV

山形県／森口あけみクン

海に面している洞窟が世界のどこかにある。この洞窟は、船で出入りするんだけど、洞窟内では上陸する必要があるんだ。上陸できる仲間でリレミトの呪文を使って、洞窟の外に出よう。すると、船は一緒に来ているのに、上陸した仲間以外のキャラたちが消えてしまうんだ。

この技は、一時的なものなので、ルーラの呪文を使うか、宿屋に泊まれば、仲間たちは帰ってくるから安心してくれ。

しかし、彼らは、消えている間、一体どこにいたんだろうね。とっても不思議な現象だ。



ドラクエIVの世界のどこかにある海に面した洞窟に来よう

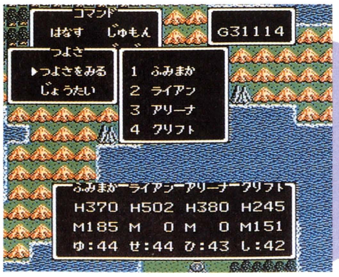


上陸できるのは4人だけだ。馬車を降ろすことが出来ない




戦いに疲れた。1度リレミトを使ってまたあとで来ようっと

外に出てみると、船はあるけれど、仲間はいない……




消えた!?



## この技の醍醐味

**ドラゴンクエストIV「オドロキ！扉の無限増殖」**

いやーおどろきました。あの大きな扉が開くのはけっこう気持ちがよかったのですが、その扉が画面中に現れて、しかも全て同時に開くときの快感といったら、エンディングを迎えたときと似たものがありました。けれども、問題もあるのです。塔やダンジョンなら作り過ぎても画面の外に出ればフィールド上に戻れるのですが、城ではバグってしまい、リセットを押すしかないのです。やり過ぎには十分注意しましょう。

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は3月30日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

## ベホマラーでHP完全回復

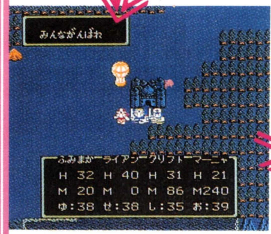
大関技

**ドラゴンクエストIV**
埼玉県／井上誠クン

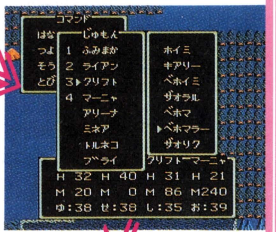
神官のクリフトが使う僧侶系の呪文で、ベホマラーと言うのがあるよね。この呪文は、仲間全員にベホイミの効果を与えるんだけど、実は、先頭の4人のHPが40以下になってからベホマラーをかけると、全員にベホマの効果を与える呪文ベホマズンになるんだ。つまり、仲間のHPが低い状態になってからベホマラーを使えば、MPの消費量が少なくて済む訳なんだ。ただし、この技は、戦闘中では出来ないので注意してくれ。




敵モンスターとの戦いの末、仲間のHPが残り少なくなってしまった……




このままだと全滅してしまう可能性がある




みんなが元気になるようにベホマラーをかけよう



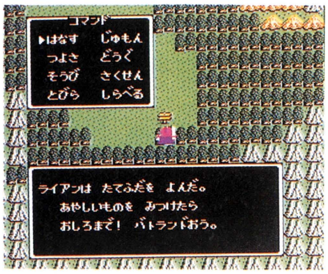

なんと、ベホマズンと同じ効果が得られたぞ。もうかったな

## 立て札はちゃんと読もう!

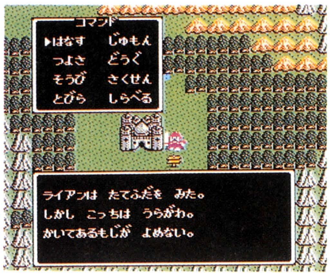
十両技

**ドラゴンクエストIV**
岡山県／星野水江クン

ドラクエIVの世界をいろいろ案内してくれる立て札。正面に立って「はなす」や「しらべる」のコマンドを使えば、書かれた内容がわかる。では、裏側から「はなす」と「しらべる」のコマンドを使ってみると? 読むことが出来ない! 当たり前のことだけどね。




正面から「はなす」や「しらべる」で内容がわかる



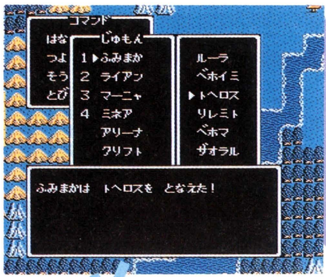

しかし、後ろからでは内容を知ることが出来ないんだ

## 呪文が長く持続するお得技

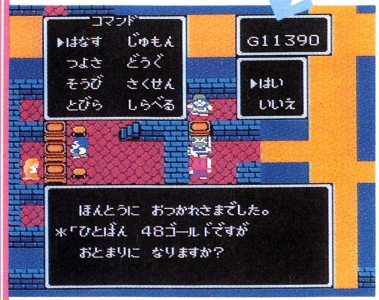
十両技

**ドラゴンクエストIV**
東京都／坂巻以久子クン

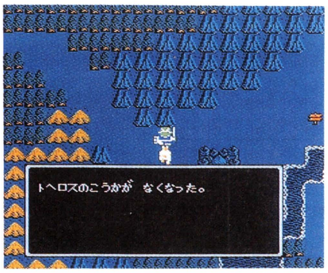
早く目的の場所に行きたいのに、弱い敵モンスターが現れて、戦闘になると、いちいち戦うのがメンドウになってしまう。そこで、敵モンスターを寄せ付けなくするために、トヘロスやせいすいを使うよね。だけど、トヘロスとせいすいは、ある程度歩きまわると効果がなくなってしまう。しかし、町や城の中では、いくら歩きまわっても呪文の効果はなくなることがないんだ。それに宿屋に泊まっても効果はなくならないから、MPを回復させたあとに、ダンジョンなどの目的の場所まで、ムダなMPを使わずに行くことができるんだ。




フィールド上ならどこでもいいからトヘロスやせいすいを使ってみよう




町に戻って一度宿屋に泊まって休もうか




そうだったのか。どおりで全然敵が出て来ないと思ったよ

### この技の醍醐味



**ドラゴンクエストIV「ベホマラーでHP完全回復」**

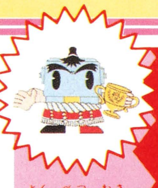
この技の最大の利点は2つあります。それは少ないMPで究極の回復魔法のベホマズンと同じ効果が得られること。それに、IVでは、ベホマズンをフィールド上では使えないが、この技を使えば、いつでもベホマズンが使えるということ。この2つの利点を見る限りでも、大変役に立つ技だと思うのです。ただし、この技の条件であるHPが40以下というのは、あまりにも危険なので気になるところですね。



©エニックス

MOTHER その① ある町にいるこじきに「ノミとシラミ」をやったら「ノミとシラミ」をくれた。一瞬ひるんだ(兵庫県/森脇啓吉クン・14歳)。その② アナの名前をお姉ちゃんの名前にしたら、勝手に恋人にされて驚いた(大阪府/高橋幸祐クン・11歳)。**信長の野望・戦国群雄伝** 他国との同盟を結ぶために前田利家を使者にしたら失敗した。それにもかかわらず利家は笑い顔のままだった。バカかお前は…(大阪府/門田修治クン・12歳)。**ワギャンランド** 私の母49歳はこのソフトを最後までクリアするつわ者です(京都府/水野勝己クン・24歳)。

# 面白パスワード発見!

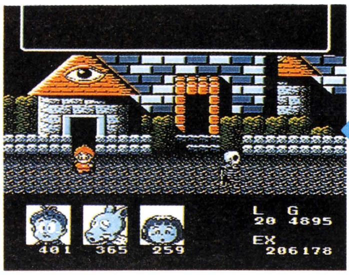


**特別技**

**悪魔くん**
神奈川県/こうもり猫クン

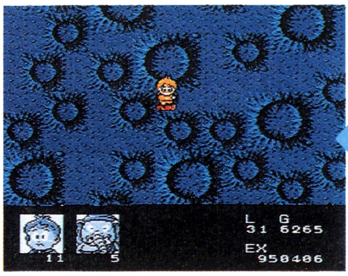
**やはり、このゲームに面白パスワードが隠されていたぞっ! 今回は3本のパスワードを公開しよう!!「とうきようとた……」と入力すると、レベルが20でゲームがスタートするのだ。「あくまくん12……」と入力して、魔界をでると月の画面になるぞ。「あくまくんまか……」と入力して、ケルベロスを倒すと、レベル28になるのだっ! ほかにも面白パスワードがたくさんありそうなので、見つけたら送ってね!!**

とうきようとたいとうくこまがた2の5の4かぶしきがいしや



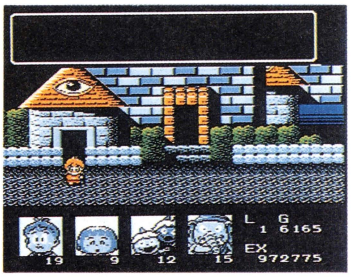

●右のパスワードを入力すると、悪魔くんのレベルが20でスタートする。お得なパスワードだ!

あくまくん12しととちからをあわせてがんばるぞがんばるぞ



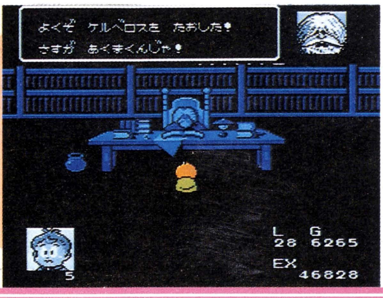

●右のパスワードを入力して、魔界をでると、すぐに月の画面になるのだっ!

あくまくんまかいのわなわおもしろくておもしろすぎてなける




●右のパスワードを入力すると、レベル1でゲームがスタートする。ケルベロスの巣に行こう

**バグる!**




●ケルベロスを倒すと、レベルが28になるのだっ!!

# 魔文字がとりたい放題!



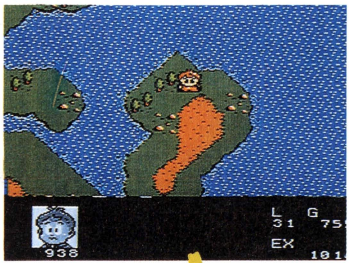
**小技**

**悪魔くん**
静岡県/まんぷく丸クン

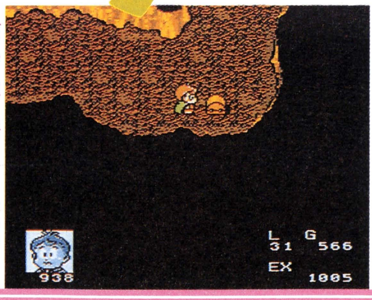
なんと魔文字がいくらでも手に入るウル技が発見されたぞ! やり方は、まず中国の村の南にある洞窟の入口に行く。ここには魔文字の入った宝箱があるんだ。これを取ると6種類の魔文字がひとつずつ増えていく。もちろん魔文字を取ってしまうと宝箱は消えてしまうのだけど、一度地上に出てから宝箱のところに戻ると、宝箱が復活しているのだ。これを繰り返していれば、いくらでも魔文字が手に入るぞ!




●中国の村の南にある洞窟に行くと魔文字の宝箱があるのだ

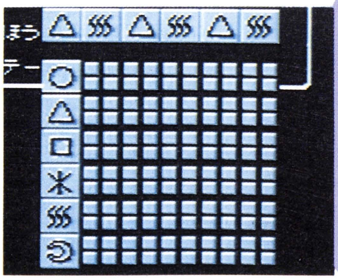



●魔文字を取ったら、地上に出ればいい




●洞窟の中に戻ると、魔文字の宝箱が復活しているのだ!

**魔文字がいっぱい**



●これを繰り返していたら、こんなに魔文字がたまったぞ!



**この技の醍醐味**

**悪魔くん「面白パスワード発見!」**
バンダイのゲームには、ゲームをプレイするばかりではなく、パスワード技の面白味があるように思います。このゲームも発売されるや、すぐにパスワード技のハガキが大量に送られてきました。もちろん年中行事になったバンダイの住所も、パスワードで入力できます。「ドラゴンボール3」では画面が真っ暗になってしまうだけでしたが、今回は技として十分につかえるようになっています。ユーザーに対するメーカーさんのこころ配りでしょうか?

次号の発売日は4月6日（第1金曜）です。

## 感涙！面セレクト発見!!

大技

**アバドックス**
北海道／丸丸坊主クン

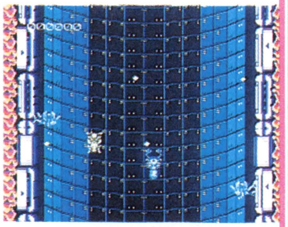
やり方は、まずタイトル画面でⅠコンの十字ボタンを左、上、右、下、上、右、左、下と押す。次に下の表から、好みのステージに対応したコマンドをすかさず入力しよう。すべてのコマンド入力が終わったら、あとはスタートボタンを押すだけ。これでステージ2からエンディングまで、手軽に遊べるぞ！ ただし、コマンドを入力するタイトル画面は、すぐに終わってデモ画面に切り換わってしまう。タイトル画面が出ているのは、わずか約8秒間だ。確実にコマンド入力ができるように何度も練習しよう。テンポが大切だよ！

⬇タイトル画面で、すかさず下のコマンドを入力しよう！




左、上、右、下、上、右、左、下と入力してステージのコマンドを入力

| ステージ | | コマンド |
|---|---|---|
| 2 | 前半 | 上 |
| | 後半 | 上、Ⓐ |
| 3 | 前半 | 左 |
| | 後半 | 左、Ⓐ |
| 4 | 前半 | 下 |
| | 後半 | 下、Ⓐ |
| 5 | 前半 | 右 |
| | 後半 | 右、Ⓐ |
| 6 | 前半 | セレクト |
| | 後半 | セレクト、Ⓐ |
| 7 | 前半 | Ⓑ |
| | 後半 | |
| エンディング | | Ⓑ、Ⓐ |



⬆このウル技を使って鬼の6面を練習するのもいいね

## 悪魔城で、テトリスを！

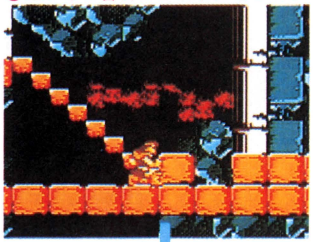
大技

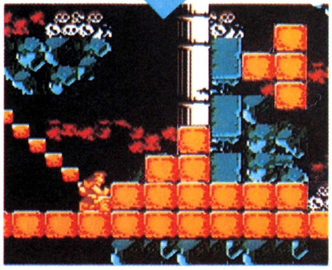
**悪魔城伝説**
静岡県／牛山朱美クン

エッ？ ほんとう!? な、ナント「悪魔城伝説」にもう1つ、ゲームが隠されていたのだ！ その名も、あの「テトリス」が!!

やり方は、地下道のブロックが落ちてくる所に行こう。そして左の階段に近付いたら右を向いてしゃがもう。そして左から2つ目のブロックをこわす。すると天井から、見慣れた形のブロックが降りてくる！ そしてサブゲームが始まるのだ。これの操作方法は十字ボタンで左右に、十字ボタンの下で急速落下、Ⓐボタンで時計回りに90度ずつ回転するのだ。

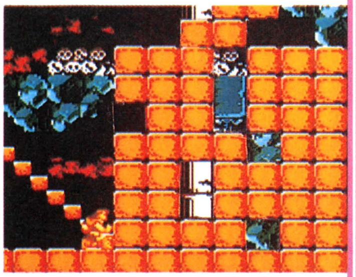
⬆左から2番目のブロックをこわす





⬆上から、見慣れたブロックが！

⬅はやいっ、はやすぎるぞっ！ あっとゆー間にゲームオーバー

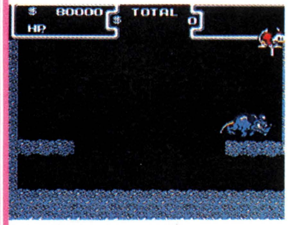


## 月面のボスを簡単に倒す！

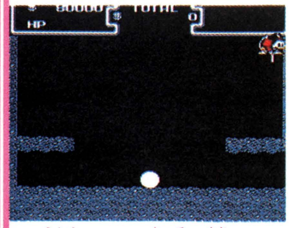
小技

**わんぱくダック夢冒険**
長野県／長田淳クン

月面ステージのボス、宇宙ねずみは、動きが素早いのでかなり手こずっている人も多いんじゃないかな？ そんな人には、このウル技だ。まず、ボスの部屋に来たら写真Ⓐの場所でホッピングジャンプをしていよう。すると、宇宙ねずみは勝手にプレイヤーに近付いてきて、ダメージなしで簡単に倒せてしまうのだ。このやり方だと、手こずったボスもあっという間だよ！



⬆写真Ⓐ。この位置でホッピングジャンプしているだけで……



⬆宇宙ねずみが勝手に倒せてしまうのだ！

### この技の醍醐味

**アバドックス「感涙！面セレクト発見!!」**

No.4の「2通りの無敵技を発見」にひきつづき、面セレクトというビッグな技です。このウル技を使えば、最終面はもちろん、エンディングも見られるのです。いくら無敵技があるからといって、1面からやっていたのでは時間がかかります。そこで短時間で、感動のエンディングをもう1度という人にもオススメですね！ それに、いつもハマってしまう面を練習するというのもこのウル技の利用法の1つですね。



©水木プロ／テレビ朝日／東映動画／バンダイ・NATUME／ダイナミック企画／槇村ただし・KONAMI・㈱ナムコ

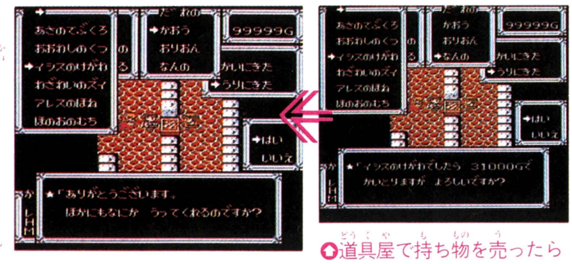
**双截龍II** その① 謎の格闘家は必殺技はよくかわすくせに普通のパンチはくらってばかりいる(埼玉県/角原隆司クン・15歳)。**その②** ザコのパンチにはビクともしないのに川に落ちただけで死ぬのは変だ(大阪府/村上二郎クン・19歳)。**がんばれゴエモン外伝** **その①** 「サヨリちゃんショー」を見すぎてお金がなくなってしまった。実生活でもこんなことにならないか心配だ(大阪府/北山光春クン・18歳)。**その②** タイトルでゴエモンが犬やタコに追いかけられると我が家の猫は一生懸命画面をたたいて取ろうとします。「ツインビー3」のときもそうでしたが猫さんはコナミが気に入っているようです(神奈川県/遠藤みゆきクン・35歳)。

# 序ノ口技

## お金をくれない

**ヘラクレスの栄光II**
北海道/安永裕クン

勇者の所持金が、9万9999Gのときに、どこの町や村の道具屋でもいいから持ち物を売ってみよう。すると、お金はもらえないのに、持ち物はしっかりと取られてしまうのだ。そのうえ「ほかになにかうってくれるのですか?」とたずねてくる。うーん、道具屋ってアコギな商売をしているんだなぁ……。

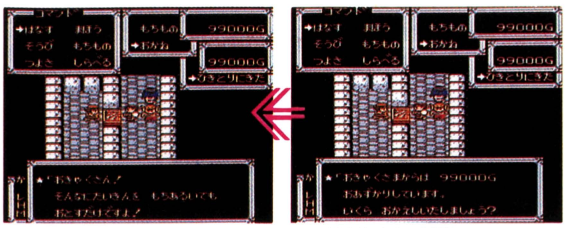


道具屋で持ち物を売ったら
お金はもらえないのに、持ち物は取られてしまう……

## お金を返して!

**ヘラクレスの栄光II**
長野県/近藤宏和クン

ナナの国には預かり所があるよね。ここに一度お金を預けて、引き取る金額と所持金の合計が、1万Gをこえるようにしよう。するとお金を引き取ろうとしても、店の人が心配して返してくれない。右の技の道具屋みたいに損はしないけど、まるっきり子供扱いだな。

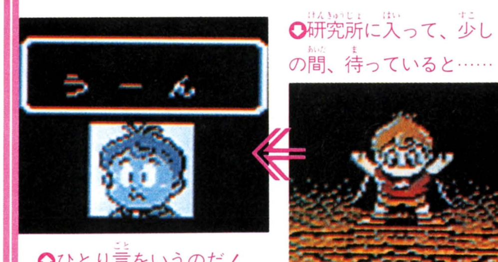


1万G以上の金額になると
お金を返してもらえないのだ

## ひとり言をいう

**悪魔くん**
大阪府/荒木寛士クン

魔界にある研究所に入ったら「じっけん」を選んで、20Gを払おう。そして、そのまま何もしないでいると、悪魔くんが「うーん」「ドキドキ」「ワクワク」と、ひとり言をいっているのだ。

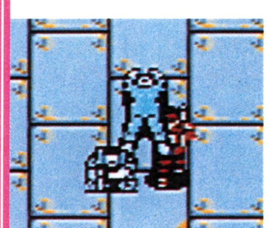



研究所に入って、少しの間、待っていると……
ひとり言をいうのだ!

## 素手で倒せる!

**ヘビーバレル**
神奈川県/回転鉄球クン

プレイヤーの残り人数が1以上のときに、わざと敵の攻撃を受けてやられる。すると、プレイヤーは点滅しながら、無敵状態で出現するよね。このプレイヤーが点滅しているときに敵兵にぶつかってみよう。なんと、武器やアイテムを使わないで、敵兵を倒すことができるのだ。

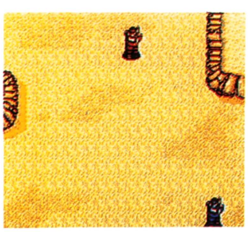


素手で敵兵を倒せるぞ!

## 先に進めない

**ヘビーバレル**
千葉県/西田孝治クン

友達と2人でプレイしているときに、友達のキャラがキミより先に進んでいたとしよう。ここで、キミのキャラを動かさずにジッと止めてみると…ナント、おどろき! 友達のキャラが全然、先へ進めなくなってしまうのだ。あんまり、この技をやり過ぎて、友達との仲がわるくならないように気をつけてね。ご注意!

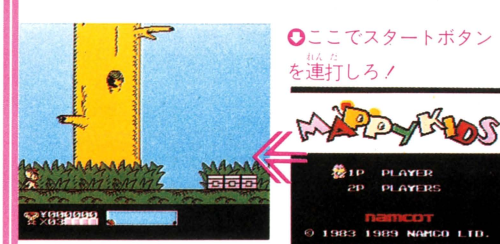


ウッ動けませ～ん

## BGMが変わる

**マッピーキッズ**
千葉県/下込悟史クン

タイトル画面になったら、アクションモードになるまでスタートボタンを連打しよう。するとアクションモードのBGMがマップモードのBGMに変わってしまうのだ。何だか調子くるうぜ。

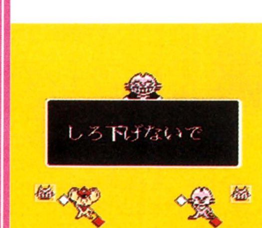



ここでスタートボタンを連打しろ!
何か変な気分だ……

## 旗上げを簡単に

**マッピーキッズ**
神奈川県/宮本雅也クン

ボーナスゲームの旗上げは、説明書にはコントローラのⒶ、Ⓑボタンで操作すると書いてある。ところが、十字ボタンとⒶボタンでも操作できることがわかったのだ。今まで操作が難しくて、旗上げでミスしていた人も、この新しく発見した操作法なら操作ミスはまず防げるぞ!

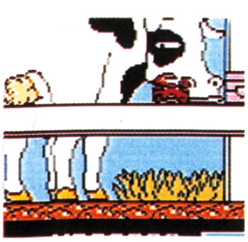



操作ミスはまずないぞ!

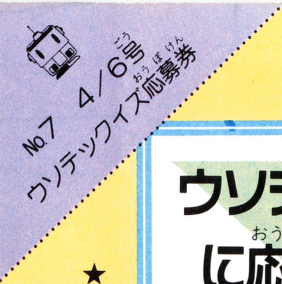
## 牛がおならする

**マッピーキッズ**
静岡県/伴直樹クン

まず、牛の出現するラウンドへ行こう。そこで、牛が出て来たら、一度牛が見えなくなるまで、マッピーを移動させてから、もう一度牛を見に戻ってみよう。すると、牛の尻に黄色の煙が浮かんでいるぞ! これはやはり、牛のおならなのかっ!? しかし最近のゲームには、よく「おなら」が出てくるよねぇ～。



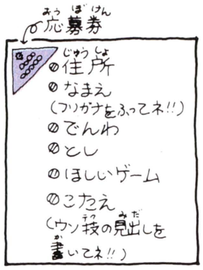
ひぇーっ! おならだ




★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は3月30日以降（平日午後4〜6時）にお願い致します。

# ウソテックイズに応募しよう

今号もウル技の中に1つだけウソ技がある。見つけたら左の要領で「ウソテックイズ」係まで応募しよう。正解者の中から抽選で20名に希望のゲーム（現在発売中のファミコンソフト）をプレゼント。応募の締切は3月29日（消印有効）。正解はNo.8で、当選者はNo.10誌上で発表します。




## No.6の答え

正解は、『もっともあぶない刑事』の十両技の「体力回復アイテム発見!!」でした。まるで、ドラマの1シーンを思わせるパロディ技に、ビックリした読者も多いでしょう。元ネタを知らないと面白くないかもね。正解率は52％でした。



## No.4の当選者

北海道＝嶋啓一／青森県＝竹内泰徳／岩手県＝伊藤英和／埼玉県＝小島徹、棚橋崇／東京都＝鹿森真祥／山梨県＝樫山勝哉／長野県＝中沢邦昭／新潟県＝若林寿／静岡県＝天野之告／愛知県＝岡戸孝宏／京都府＝横山睦／大阪府＝池上浩史／兵庫県＝藤尾名士／和歌山県＝熊取邦樹／岡山県＝村上康和／山口県＝松浦将之／福岡県＝山崎晃太郎／大分県＝山田剛／鹿児島県＝岩崎清一　以上敬称略

# 超ウルトラ技大募集

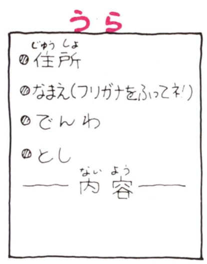
ウル技を発見したら、友達に先をこされないように、すばやく応募しよう。

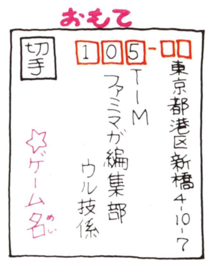
くわしいやり方、住所、郵便番号、名前（フリガナ）、電話番号を書いてハガキかFAXで送ろう。左の書き方を参考にしてね。FAXの場合は編集部の住所を書かなくても届くよ。

ハガキの表には赤色でFAXは電話局、コンビニエンスストア、お父さんの勤め先などにあると思うので、どんどん利用しよう。

ハガキは消印、FAXは通信時刻から判断して、一番早く届いた人を採用者と認定しているから、急いで送ろう。採用者には認定証とともに、下のような賞品を用意しているよ。

さて、このコーナーに採用されるコツがあるんだ。それは最新の人気ゲームを買ってすぐに技を見つけて応募すること。今なら『イメージファイト』『仮面の忍者花丸』か『ドンドコドン』がねらいどころだよ。




FAX番号：03-578-6996

★技のランクと賞金・賞品★

| | | | |
|---|---|---|---|
| 優勝 | 10,000円 | 小結 | 4,000円 |
| 横綱 | 8,000円 | 十両 | 2,000円 |
| 大関 | 6,000円 | 序ノ口 | 特製電卓 |

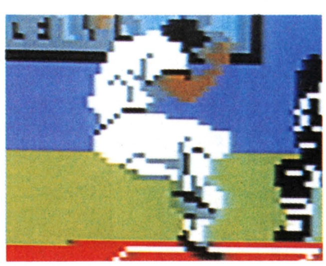
## 金田一技彦のウル技歳時記



### 特別企画　負けざまをみろ

本誌100号を記念して、特別企画をお届けします。題して「負けざまをみろ！」。今までのゲームで、見事な負けっぷりをみせてくれたマイキャラや敵キャラの中からベスト3を選び、表彰しちゃおう、というものです。それでは発表！　パンパカパ〜ン!!

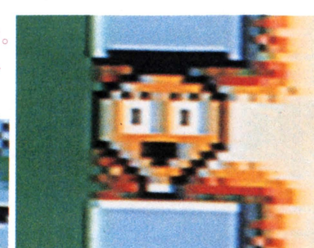
堂々の1位は、アノ懐かしのゲーム「ボンバーマン」の敵キャラ・バロム!!　口をパックリ開けたビックリまなこの姿見たさに燃えたプレイヤーも多いのでは？　そして2位は「妖怪道中記」の主人公たろすけ。クルクル回って落っこちる様は、負けっぷりの達人とよんでもいいくらい。3位は、意外にもスポーツゲームから「燃えろ!!　プロ野球」の登場。デッドボールを受けるクロマテのもんぜつ姿で決まり！



⇧3位は「燃えプロ」のクロマテ。ウッとうめき、くずれおちる姿はとっても痛そう。野球選手はツライね

⇩2位は「妖怪道中記」のたろすけ。クリアするまで、いったい何回クルクル回ったことか……？



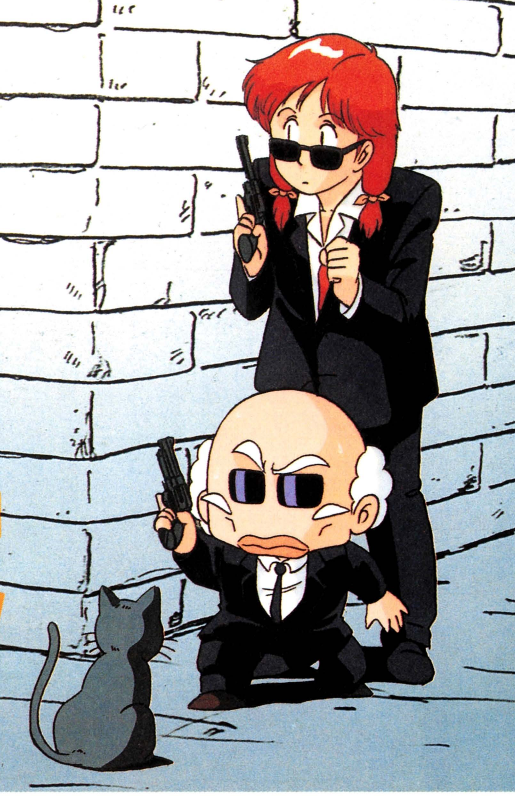


⇧1位は「ボンバーマン」のバロム。爆風に巻き込まれ、ビックリ仰天のおマヌケ姿はなんともカワイイ♥


Ⓒ DATA EAST CORP.・水木プロ／テレビ朝日／東映動画／バンダイ・㈱ナムコ・HUDSON SOFT・㈱ナムコ・JALECO LTD.

どんな謎もアクションも、
このDr.Qにおまかせ！

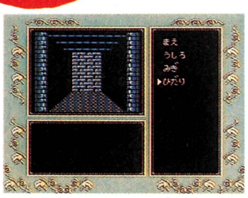
# 30秒 Q 速解答



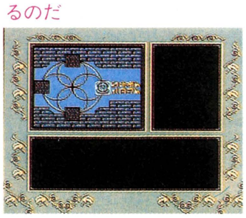
## 星霊狩り

**Q 逆船石の洞窟がよくわからないのですが……。**
愛知県／渡辺このみクン

**A** 逆船石の洞窟に入ると、3D迷路になっている。ここは、まっすぐ前に進んでいこう。分かれ道にぶつかるので、左へ進む。しかし、ここは行き止まりになっているので、あたりを調べ、次にカベを2回調べるとマンダラが見つかる。マンダラを調べると、謎の文字に気が付くはずだ。しかし、ミチムネが調べてもワケがわからない。ここは本職の教授に読んでもらおう。謎の文字を読むことができても、意味がわからない。これは「イ」と「ワ」をとばして読んでみよう。すると左↓下↓上↓右の順にけずればいいことがわかるだろう！




⇧洞窟をどんどん進んでいくと、分かれ道にぶつかる。迷わず、左へ進んでいこう！



⇧白い丸の所を、左→下→上→右の順に「こうら」でけずるのだ

**Q 神社のかんぬしに会えません。どこにいるの？**
東京都／新田舞理クン

**A** 神社に行っても、酔っぱらいの男がいるだけで話にならない。ここは、のみやのおじさんにいわれた商売繁盛の「おふだ」を持ってかえることにしよう。「おふだ」は酔っぱらいの男から、こっそりいただくのだ。のみやで「おふだ」を渡すと「酒」がもらえる。神社にもどったら、水鉢から、ひしゃくで「水」を取って酔っぱらいの男の所へ行こう。ここで、「酒」→「水」の順に使えば、男は起きるぞ。話を聞くと、逆船石にかんぬしがいる、と言う。町の入口から移動しよう。




⇧酔っぱらいの男に酒をあげてから、水をやると、男はシラフにもどるぞ！

## デッドフォックス

**Q ドアの中から出るときに、やられてしまう。**
新潟県／細川純一郎クン

**A** 人質を助けたり、アイテムを取るために回転ドアに入るが、出るときのタイミングが悪いと敵とぶつかってやられてしまう。これを防ぐ方法を教えよう。ドアに入ったら、ひたすら十字ボタンの上を押し続ける。すると、ドアの中にいつまでもいることができるのだ。また十字ボタンの下を押し続けると早く出ることができる。これで敵をやり過ごしたり、敵が来る前に外に出ればいいわけだ。

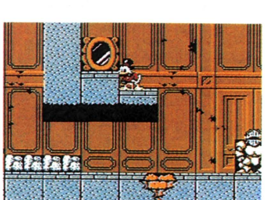



⇧ドアの中に隠れていれば、敵にやられることはない。タイミングをはかって外へ出ろ

## わんぱくダック夢冒険

**Q スケルトンの鍵が見つかりません。**
長野県／中村ひろしクン

**A** スケルトンの鍵は、トランシルバニアステージの写真Ⓐの鏡の中に隠されている。しかし、一度アンダーグラウンドステージで、ルーイのメッセージを聞いていないと鍵の宝箱は現れない。まずアンダーグラウンドへ寄ってから行こう！



⇧写真Ⓐ。ここの鏡に入れば、念願のスケルトンの鍵が！これでゲームが進展するね！

**らんがいQ&A ゲゲゲの鬼太郎2**

Q・妖怪めがねはどこで手に入るの？（岩手県／石井真紀クン） A・妖怪めがねは刑部だぬきが持っているのだが、彼は地獄ゾーンで捕われているので、助けに行こう。そのあとで四国妖怪城でもらえるよ。



デューイ



ウェビー



スクルージおじさん

今号のキャラクタ
わんぱくダック夢冒険



まずはスクルージおじさんと、その仲間たちを紹介！ 仲間っていいね


## たった3秒Q速解答



### ハイドライド3

Q・宇宙空間で迷子になってしまう。（大阪府／小沢恵美子クン）
A・失われた宮殿の中で見つかる宇宙コンパスを使えば迷わなくなるよ。

Q・ひかりのつるぎはどこ？（静岡県／清水宏クン）
A・湖の周辺で銀のつるぎを拾って装備しハーベルの塔3Fを調べまくろう。


ニューソフト

# 300秒 緊急調理メモ



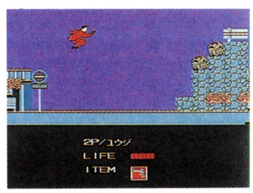
# もっともあぶない刑事

## 後半2ステージを徹底攻略だ！

このゲームは従来のシューティングゲームの例にもれず、敵の出現ポイントが決まっている。この点を把握することがゲーム攻略のかなめとなるが、今回はとくに敵出現ポイントが入り組んだステージ7と8を調理するぞ。見方を変えれば、ここを攻略できれば、全ステージのコツをつかみ、クリアすることも可能だ。また、両ステージクリア後の、ボーナスステージもあわせて解説していくぞ。

## ステージ7

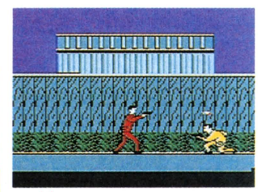
舞台は夜のハイウエイ。敵さんは黄色い服を着て登場だ。このステージでとくに注意すべき点は、敵の動きが機敏になっていること。ヘタにノロノロしていると、すぐに敵の強烈な飛び蹴りが飛んでくる。これを切り返すには、敵を銃で倒すか、ジャンプでかわすかの2つの手段がある。しかし、岩がある所では、ジャンプは避けたほうがいい。なぜなら、ジャンプしている間はコントロールが効かないため、おうおうにして落下してくる岩に当たってダメージを受けてしまうことが多いからだ。だから、敵の弾を受けることを覚悟して、道を走り抜けるほうが正解なのだ。もう1つ大事なのは、ひたすら撃ちまくること。シューティングの鉄則だね。




⇧ここを抜けると、ボスが待っている。マシンガンを持っていればクリアがラク

⇧岩場でのジャンプは厳禁！ 頭をぶつけたりして、もータイヘン

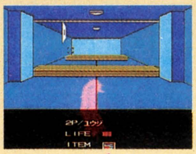




⇧夜のハイウェイ。ここでは、ひたすら右に走り続けよう。連射は必至

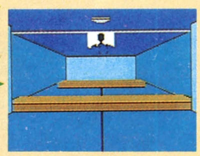
## ボーナス 射撃訓練

ステージ7をクリアすると、ここへ。ターゲットを1つ倒すと、ライフが1回復する。手持ちの弾数に制限はないので、Ⓑボタンをひたすら連打。このほうが効率がいいわけだ。




⇧くるっと出てくるターゲット。こいつを…

ライフUP






⇧のがさず撃つべし！撃つべしっっ!!

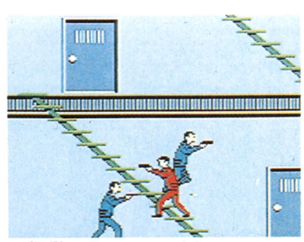
⇧確実に撃てばライフ満タンも夢ではないぞ

## ステージ8

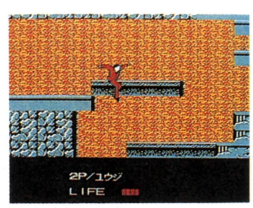
いよいよ、ラストステージ・銀星会の本部だ。ここでも、ステージ7同様、連打がモノをいう。この本部の、地下室のような所の、写真Ⓐの位置で、上に2回ジャンプしよう。ただ、それだけで、いとも簡単にクリアできてしまうぞ。また写真Ⓑの位置では、十字ボタンの下とⒷボタンを押すだけで下の階に降りることができる。これを活用して敵の攻撃をかわそう。




⇧ここが銀星会本部なのよ。なんか安っぽいけど気にしないでね!?



⇧階段に乗っている間はダメージをうけない



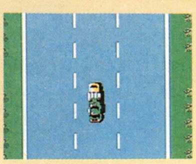

⇧写真Ⓑ。飛びおりるだけで、いとも簡単に、下に行けるぞ

⇧写真Ⓐ。ここで上に2回ジャンプをするだけで、簡単に登ることができる

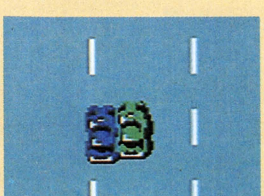



## ボーナス カーチェイス

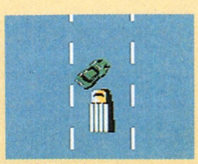
制限時間内に県警にたどりつかないとゲームオーバーになってしまう。そのため、敵の車はなるべく避けよう。万一、当たった場合はすぐに逆にハンドルをきることだ。



⇧制限時間内に走り抜けないとアウト



⇧しっかし走りにくいなー。日本の道は狭いのだ



⇧敵車に当ったら、逆ハンを切れ。車をすぐに立て直すのだ。クラッシュは少なめにね


©HUDSON SOFT・CAPCOM CO.,LTD・東映／日本テレビ
イラスト／Apple Arts


ボア


フラワー

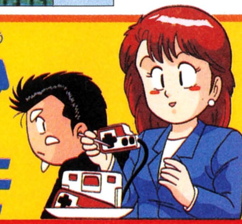

コング

今号のキャラクタ
## わんぱくダック夢冒険



今度はダックの冒険をじゃまする敵キャラたちだ。敵ながらもかわいいやつらだ

# ニューソフト300秒緊急調理メモ



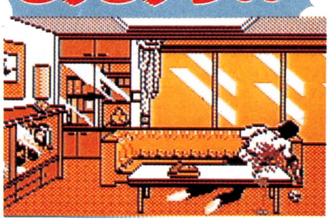
## TM NETWORK LIVE IN POWERBOWL

### ゲーム後半を攻略する

未来から来た少年は、10年後に起きる、戦略防御衛星コロセウムの暴走を防ぐため、1989年のコロセウム打ち上げ阻止に向かう。コロセウムを開発する丸ノ内研究所を探ってみるが…。今回は、ゲーム後半を攻略だ。


おなじみTMのメンバーとマネージャー。少年に協力してくれる

### ああっ!!


高橋は秘密を知っていたために……

### 第1の犠牲者

丸ノ内研究所では、留守中の丸山グザウスキー教授を除く、丸山・坂本・高橋の3人の教授に会った。調べているうちに、高橋教授が何か知っていることが分かる。ところが、ミツコ（少年の協力者）の自宅に電話して、高橋のマンションへ向かうと、教授は何者かに殺されていた。死体右下の紙くずを調べよう。『0128』と数字が書いてあるのを発見。再びミツコに電話して、TMのスタジオに移動だ。ミツコは、高橋教授からフロッピーを預かっている。パスワードは『コロセウム』で、プロテクトオープンするぞ。


高橋がミツコに預けたフロッピーには、ベネフィット財団の「オーバーラン計画」という恐ろしいたくらみが…

# たった3秒Q速解答

## アテナ

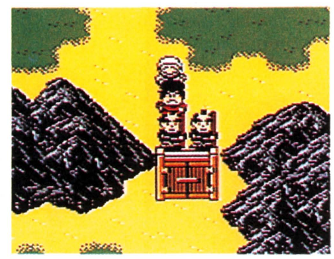
Q・キマイラの倒し方は？（千葉県／長嶋貴士クン）
A・できるだけ接近し、下の首から順に連続攻撃をしかけろ。逃げることも忘れずに。

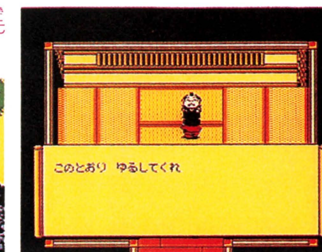
Q・マドーが倒せない。（静岡県／平雄太クン）
A・ここに来る間にパンドラの箱は取ったかな？ それがなければダメなのだ。

## がんばれゴエモン外伝

**Q 最初の関所がクリアできません。助けて!!**
神奈川県／かるかったクン

**A** ここは、最初にクリアしなければならない場所なんだ。まずは、レベルを5ぐらいまで上げることから始めよう。レベルが上がったら、最初の村の右上にある代官の屋敷へ行くんだ。そして、屋敷にいる悪代官を倒す。すると、手形がもらえるよ。そして、その手形を村の南にある関所で使うと、先に進めるようになるぞ。これで、悩みが1つ解消されたね。


手に入れた手形を関所で使えば、先に進めるようになるぞ



代官屋敷にいる、悪代官を倒すことができると手形が手に入る

## かってにシロクマ

**Q いま猿の柿を食べたのは、どの猿ですか?**
大阪府／上牧浩二クン

**A** これは、正解しないと先に進めないクイズなのだ。4匹の猿の言い分をよく聞こう。猿①『食べたのは猿②だ』猿②『食べたのは猿④だ』猿③『食べていない』猿④『猿②は嘘を言っている』この中から、柿を食べた犯人と、本当のことを言っている猿を当てなければならない。ズバリ、犯人が③で、本当のことを言っているのが④だ。キミは分かったかナ?



このクイズは、間違えてもゲームオーバーにはなんないから、ご安心を

**Q 亀のことばがわかりません。どうすればいいの?**
京都府／マエトトクン

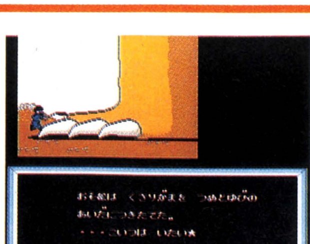
**A** 11の動物語を話せるももちゃんに頼むといいよ。ももちゃんは、大木で作った橋に近い洞窟に、閉じ込められているので、助けてあげよう。ウリ坊に突進をさせて、洞窟をふさぐ岩壁を割ればいい。ももちゃんは、洞窟のことを尋ねるとアイテムの顕微鏡をくれる。もちろん、亀のことを話せば、快く通訳を引き受けてくれるよ。


ももちゃんは、崖くずれで洞窟に閉じ込められていたのだった

## おそ松くん

**Q ニャロメザウルスが倒せないよ~。**
東京都／佐藤和幸クン

**A** 原始時代での最大の難関がここ。でも、登場人物の話をよく聞いていれば簡単なのだ。トト子ちゃんは、ニャロメザウルスの爪を欲しがっていたよね。つまり、ニャロメザウルスの弱点は足の爪なのだ。ここを忍者道具で攻撃しよう。

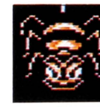

ニャロメザウルスの爪を集中攻撃だ!! 忍者道具を使うのだ!

## らんがいQ&A ゲゲゲの鬼太郎2

Q・一反もめんはどこ？（秋田県／小林貴之クン） A・隠れ里のざしきわらしが枯木の中に逃げたと教えてくれる。枯木は画面上で茶色の森だ。中国・四国地方は枯木は少ないので1つ1つ探してみよう。

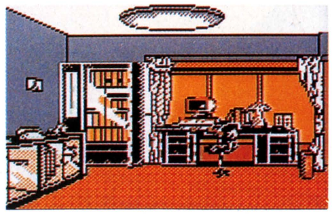

スケルトンダック

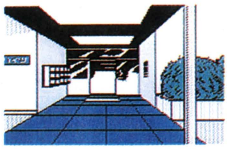
インカドック

ビー

スパイダー

## 謎のブラウン氏

高橋教授の言っていたブラウンがあやしい。ブラウン宅に電話するとコンピュータMUEが住所を逆探知するので移動しよう。マンションのロックシステムは、何でもいいから3回入力、玄関は「0128」と入力すれば開く。ブラウンの部屋では机の上の写真立てと電話を調べよう。次にパソコンをアクセスすると…。実は丸ノ内研究所のホストコンピュータとつながっているぞ。坂本教授の自宅へ電話して、丸ノ内研究所へ移動だ。


写真立てには、男の子の写真。電話には、丸山教授からのメッセージが…


右のブラウンの部屋があるマンションに入るためには、MUEでロックシステムにアクセスしよう

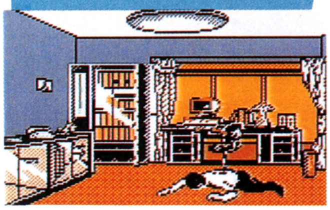

知的美人な坂本教授です。ブラウンの部屋を調べ終わったら、彼女の自宅に電話しよう

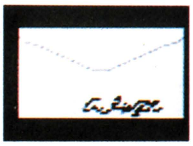
## 第2の犠牲者

丸ノ内研究所へ行き、丸山教授と会うが、教授は相手にしてくれない。仕方なく、坂本教授とブラウンのマンションへ行くことに。坂本が部屋から出たら、TMに電話しよう。すると、少年は誰かに殴られ、目覚めたときには、第2の殺人が起きている。死体のお尻のあたりを調べ、アクセスしてみよう。なんと、死んでいるのは、行方不明のグザウスキー教授と判明。そして、封筒を拾って、外へ出よう。TMの木根サンが迎えに来てるぞ。

### なんと!?


丸山教授は、ブラウンを知っているはずなのに……。話を聞こうとしてもムダなのだ


ブラウンはグザウスキー教授だった


封筒が落ちているので拾おう


封筒の中にはペンダントが…

## ベネフィットビル

グザウスキーは、一人息子のマークが身に付けているペンダントに、重要なデータを隠した。しかし、マークはベネフィットビルに囚われている。ベネフィットビルには駐車場から入ろう。通風口から侵入してマークを救え。


ベネフィットビルは、受付からまともに入ってはだめだ。駐車場から入り、MUEで通風口をアクセスして入ろう

## 3Dダンジョン最短コース

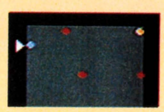
**行き**

①スタート直後、左。
②1つ目の右角を曲がる。
③1つ目の十字路を左。
④つき当たりの左。
⑤1つ目を左。
⑥十字路の右。
⑦つき当たりを右。
⑧つき当たるまで進む。

**帰り**

①2つ目を左。
②2つ目を左。
③2つ目を右。
④2つ目を右。
⑤2つ目を左。
⑥2つ目を右。
⑦1つ目を右。
⑧3つ目を左。
⑨2つ目を右。
⑩セーブメッセージのある所まで進む。


ダンジョンは、のんびりできないぞ。マークを無事救出したら、急いで戻ろう


ダンジョンの見取り図。右上の黄色い点がマークだ

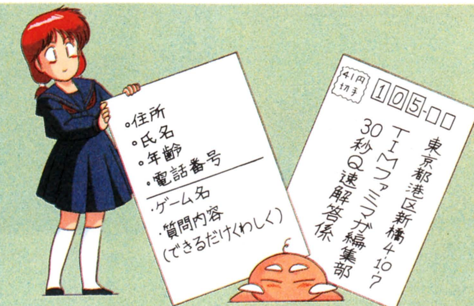
## エンディングへ

無事マークを救出し、ビルを脱出したら、今度はカーチェイスだ。クラッシュに気を付けて、常に左へ曲がればいい。そして、丸ノ内研究所へ行こう。マークの持っていたデータ、ワクチンプログラムは丸山教授に渡そう。これさえあれば、未来のコロセウムの暴走を防げる。さあ、パワーボールでのTMのライブが始まった。画面右上のカウントが0になったとき、コントローラのスタートボタンを押せ！エンディングはもう目の前だ。


TMのライブシーン。エンディングまでもうすぐだ。ガンバレ！

## 質問募集

ファミコンゲームに関する質問を大募集！ゲームのジャンルや新旧に関わらずドンドン誌上で回答しちゃうゾ。左のイラストの要領でハガキで送ってね。「どんな難問でも、受けて立〜つ。かかってきなはれ」とDr.Qも強気の発言。彼をギュといわせるような難問を待ってます。また、イラストも募集中だよ！






和気あいあいと女のコに、親しげなスライムくん。こういうのもたまにはイイなぁ。愛知県／柴田幸子クンのかわいいイラストです

## たった3秒Q速解答 半熟英雄

Q・タマゴを持っている将軍て誰？（京都府／石川和正クン）
A・主人公、アポロン、ゼウス、ヴィーナス、ポセイドン、シレノス、アイギストス、ヘレン、ケイロン、ヒュアキントス、パリス、アドニス、パンディオン、クリオス、エピメテウス、エンデウミオンの16人だ。


©KONAMI・双葉社／相原コージ・フジオ・プロ／講談社／スタジオぴえろ／SHINSEI・CAPCOM CO.,LTD.・オフィスタイムマシーン／GENクリエイティヴハウス／CBS SONY GROUP



期待の超新作レポートの続報だ!!

# ぼくたち ゲーセン野郎
# AOUショーレポート

2月27、28日に千葉・幕張メッセで行われた、アミューズメントマシン業界の新作展示会『AOUアミューズメント・エキスポ』（通称AOUショー）の続報を、前号に引き続きお伝えしよう。

今回出展されたビデオゲームは、同系統のシューティングとパズルが多く、やや元気がない感じ。そのかわりに、ぬいぐるみやカードなどの景品がもらえるプライズマシンに人気が集中していたのが印象的だった。



ここが幕張メッセ。広すぎる～




業界人からマニアまでが大集結

## ジー・ロック G-LOC（仮題）

**セガ**

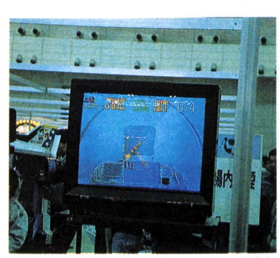
**最新鋭ジェット戦闘機でドッグファイトを繰り広げる新体感ゲーム！**

国家予算を軍事費に使うことを禁止され、すべての軍隊が民営化された近未来が舞台のドッグファイトシミュレーションゲーム。『アフターバーナー』に比べるとグラフィックやシミュレーション性など格段にレベルアップしている。

通常はコックピットからの視点でゲームは進行し、敵機に後ろをとられると視点が変化し『アフターバーナー』のようにプレイヤー機の全体が表示され、敵機を振り切るとコックピットの視点に戻るという新しいシステムも取り入れられた。



注目度の高かった作品の一つ！



リアルなグラフィックを披露できないのが残念…………




操作系は『アフターバーナーII』と同じ

## パロディウスだ!

**コナミ**

**10秒に1回笑えるギャグ満載のお笑いシューティングゲームが大登場！**

『グラディウス』のゲームシステムを下敷きに、コナミのゲームキャラ総出演でおくる史上最大の爆笑ゲーム。マニアなら見覚えのある『グラディウス』や『ツインビー』ほかの名ゲームの名シーンを徹底的にパロりまくっているぞ。しかし、オチャラケてはいても名作の血統。笑わせながらも濃い内容と高い難易度でプレイヤーを苦しませて（楽しませて?）いたよ。



こんなセクシーでシュールな敵も



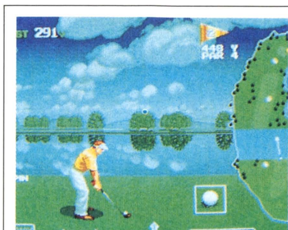
巨大ペンギンとタコ（プレイヤー機）の対決！　これは笑える

## メジャータイトル MAJOR TITLE

**アイレム**

**安定した人気を誇るゴルフゲームにまた1つ傑作が加わったぞ！**

4人プレイ、マッチプレイも可能な、超リアルタイプゴルフゲーム。クラブ選択やスイングパワーの決定などの細かい設定が魅力。



超美しいグラフィックが目にしみる、3D風のプレイ画面

## バトルシャーク BATTLE SHARK

**タイトー**

**君は潜水艦に乗るサブマリン・ガンナー。敵基地に侵入し、ボスを倒せ**

潜水艦のスコープを上下左右に動かし、海上、海中に潜む敵艦隊を魚雷で撃沈させてゆくゲーム。各ステージには巨大なボスも出現するぞ！



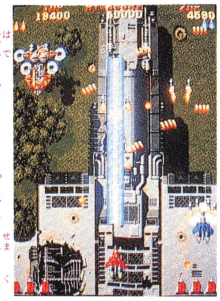
魚雷の数には限りがある。よく狙え！

## ライデン RAIDEN

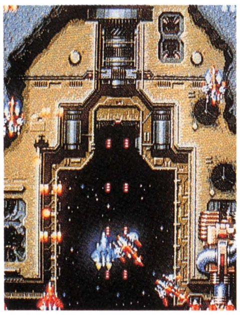
**テクモ**

**超高空戦闘爆撃機「雷電」を操り、謎の宇宙生命体に立ち向かえ!!**

田園や都市、遺跡、宇宙ステーションなどの多彩なステージを舞台に繰りひろげられる正統派タテスクロールシューティングゲーム。レーザーやミサイルを発射するショットと、大爆発を起こして敵に大ダメージを与えるボンバーの2つの武器を使い戦うぞ。



派手なパワーアップで、迫り来る敵をけちらして進め!!



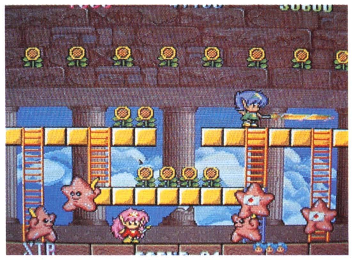
2人同時プレイで楽しさ倍増だッ

## 妖精物語 ロッドランド RODLAND

**ジャレコ**

**カワイイ2人の妖精が主人公の、コミカルファンタジーアクションだ**

魔物にさらわれた母親を救うため、謎の塔へ向かう妖精「タム」と「リット」の兄妹の物語。ハシゴをかけながら移動するというパズル性がある。



メルヘン＆マンガチックなゲームだよ

## カダッシュ

**タイトー**

**2人同時プレイのアクションRPG。敵を倒してレベルアップしていこう**

面クリア型のRPGで、時間が経過したり、お金を貯めて武器を買ったりできる。



宿屋などもあって、業務用のRPGとしては凝った作りになってます

## AIR DUEL エア・デュエル

**アイレム**

**ソーカイなパワーアップとスピード感が魅力の、近未来シューティング**

ファイター（戦闘機）とヘリコプターの2種からプレイヤーを選び、全7ステージを戦う。2人同時プレイも可能だ。



リアルで美しい臨場感ある画面

## レーシングヒーロー

**セガ**

**体感ゲームの走り『ハングオン』の流れを汲む新たなレーシングゲーム**

オーストラリアをスタートにフランス、中国、アメリカなど『アウトラン』式に分岐した10コースを走るバイクゲーム。それぞれのコースは一般道とサーキットに分かれていて、一般道を制限時間内に完走するとサーキットコースに進めるようになっている。



プレイヤーのキャラクタも大きくなって、よりリアルなゲームに



『アウトラン』のように自分の好きなコースを選択できるようになりました！

## きゅうかいどうちゅうき 球界道中記

**ナムコ**

**通信機能搭載！なおかつ拡大・縮小をフルに使った野球ゲームが登場**

登場する選手が全員、『妖怪道中記』のたろ助という、通信対応の野球ゲーム。国ごとにたろ助の能力値が違っていて、大いに楽しめるぞ。



拡大・縮小は効果的に使っています！

## ハットリス HATRIS

**ビデオシステム**

**『テトリス』の作者による『テトリス』風のパズル。君の頭脳へ再び挑戦！**

『テトリス』の考案者、アレクセイ・パジトノフ氏の超新作パズルゲーム。上から落ちてくる6種類の帽子を、同じ種類同士でうまく積み重ねて消してゆくというのがルール。



『テトリス』同様大ヒットとなるか

©SEGA・KONAMI・IREM CORP.・TAITO CORP.・JALECO・SEIBU・TECMO・NAMCO LTD.・VIDEO SYSTEM

# 週間ファミマガヒットチャート！

# Hit Chart!

春休みが近いこともあってか、だんだんと発売本数が増えてきて、週平均3〜4本のペースだ。しかし、売り上げチャートが依然として『ドラクエⅣ』の1人舞台である。強いものが強いと、面白くないという気持ちにもなったりして。

## Weekly Data

### この週発売の新作

- 2/27(火) ㊱ ドラゴンユニット
- 3/2(金) ㉛ ヘビーバレル
- 3/2(金) ㉖ プレジデントの選択
- 3/2(金) ⑳ スーパーエクスプレス殺人事件

今回の新作はどれもあまりよくなかったようだ。前人気でベスト20内によくランクされていた『スーパーエクスプレス殺人事件』が意外に伸びなかったようだ。

全体的に見て、『ドラゴンクエストⅣ』のみの売り上げが総計の60%を占めて、まだまだ強さを誇っているチャートなのだ。

## Discount Shop Ranking

池袋・ビックカメラ調べ

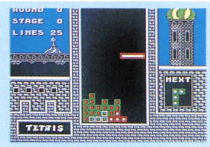
1 ドラゴンクエストⅣ
2 信長の野望・戦国群雄伝
3 ファミスタ'90
4↑ドラゴンクエストIII
5 テトリス
6↑ドラゴンクエストII
7↑悪魔くん
8↑ドラゴンクエスト
9↓SDガンダム2
10↑キテレツ大百科
11↓がんばれゴエモン外伝
12↑ファイナルファンタジーII
13↓ドラゴンボール3
14↑ツインビー3
15↑激闘プロレス!!
16 トップガンII
17↓ヘラクレスの栄光II
18↓わんぱくダック 夢冒険
19 SUPER魂斗羅
20↓スーパーマリオブラザーズ3

## Famicom Best 20

2/26〜3/4

| 順位 | 前週 | タイトル | データ | コメント | ポイント |
|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 前週1 | ドラゴンクエストⅣ | エニックス／'90年2月11日発売／RPG／8500円 | 3〜4月は向かうところ敵なしの観だ。まだまだ突っ走るぞ | 593 |
| 2 | 前週5 | テトリス | BPS／'88年12月22日発売／パズル／4900円 | 勢いがやや衰えてきたとはいえ、ランク的には常に上位に位置する | 54 |
| 3 | 前週4 | キテレツ大百科 | エポック社／'90年2月23日発売／アクション／5900円 | 前週に続きこの週でも高順位に。新たなチャート常連になるのか？ | 53 |
| 4 | 前週42 | アークティック | ポニーキャニオン／'90年2月23日発売／パズルアクション／5500円 | いきなりのジャンプアップを見せた | 40 |
| 5 | 前週3 | ドラゴンクエストIII | エニックス／'88年2月10日発売／RPG／5900円 | シリーズものも安定した強さを示している | 36 |
| 6 | 前週6 | スーパーマリオブラザーズ3 | 任天堂／'88年10月23日発売 アクション／6500円 | | 20 |
| 7 | 前週8 | スーパーマリオブラザーズ | 任天堂／'85年9月13日発売 アクション／4900円 | | 18 |
| 8 | 前週13 | ドラゴンクエストII | エニックス／'87年1月26日発売 RPG／5500円 | | 16 |
| 9 | 前週11 | ファミスタ'90 | ナムコ／'89年12月22日発売 野球／5800円 | | 16 |
| 10 | 前週9 | ドラゴンボール3 | バンダイ／'89年10月27日発売 RPG／6800円 | | 16 |
| 11 | 前週12 | ドラゴンクエスト | エニックス '86年5月27日発売 RPG／5500円 | | 16 |
| 12 | 前週7 | 信長の野望・戦国群雄伝 | 光栄 '90年2月3日発売 シミュレーション／1万1800円 | | 16 |
| 13 | 前週2 | 悪魔くん | バンダイ '90年2月24日発売 RPG／5800円 | | 15 |
| 14 | 前週10 | わんぱくダック夢冒険 | カプコン '90年1月26日発売 アクション／5800円 | | 15 |
| 15 | 前週19 | マッピーキッズ | ナムコ '89年12月22日発売 アクション／5800円 | | 14 |
| 16 | 前週20 | フリップル | タイトー '89年5月26日発売 パズル／3900円 | | 11 |
| 17 | 前週25 | 悪魔城伝説 | コナミ '89年12月22日発売 アクション／6500円 | | 11 |
| 18 | 前週21 | ツインビー3 | コナミ '89年9月29日発売 シューティング／5500円 | | 11 |
| 19 | 前週15 | SUPER魂斗羅 | コナミ '90年2月2日発売 アクション／5800円 | | 10 |
| 20 | 新登場 | スーパーエクスプレス殺人事件 | アイレム '90年3月2日発売 アドベンチャー／6500円 | | 9 |







『ドラクエ』シリーズが相変わらずの好調さを示しているが、それより目立つのは、前週発売の『キテレツ大百科』であろう。前週の高順位が、単なる"まぐれ当たり"なのではという予想が大ハズレして、実際は、着実にポイントを獲得しているのだ。『ドラクエⅣ』の連続1位と、『キテレツ大百科』2本が、これからどれだけがんばれるのか、ということが今後の注目ポイントになってくるのではないだろうか。気になるところだ。

# 最新データ

# WEEKLY Famimaga

## Weekly Data

### この週発売の新作

3/9金 ② ウィザードリィIII
3/9金 ⑦ モアイくん
3/9金 ⑧ ドンドコドン

この週の新作は3本ともベスト20にランクされ好調だった。『ウィザードリィIII』は前人気が高かったので上位登場はわかるが、『モアイくん』は20〜30位であったし『ドンドコドン』はさらに下位だった。『ドラクエIV』購入から1カ月たち、お金も貯まってきたところで、そろそろ、また新作を買ってみようか、と思っている人も多いのだろう。

※ウィークリーデータ中、円内の数字は発売週の売り上げ順位です。またディスカウントショップランキング中★は新作、↑↓はランクの激しい動きのあったものです。

## DiscountShopRanking

池袋・ビックカメラ調べ

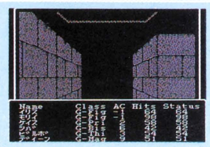
1 ドラゴンクエストIV
2★ ウィザードリィIII
3 信長の野望・戦国群雄伝
4↑ キテレツ大百科
5 悪魔くん
6 ドラゴンクエストIII
7 ファミスタ'90
8 テトリス
9 ドラゴンボール3
10 ドラゴンクエストII
11 SDガンダム2
12 がんばれゴエモン外伝
13↑ ドラゴンユニット
14 ファイナルファンタジーII
15↓ ドラゴンクエスト
16 わんぱくダック 夢冒険
17 ツインビー3
18↑ デッドフォックス
19 トップガンII
20↑ ヘビーバレル

## 3/5〜3/11 Famicom Best 20

**1 ドラゴンクエストIV** (前週 1) — 686
エニックス／'90年2月11日発売／RPG／8500円
欲しくても入手できないという人は、もう残り少ないはずだ




**2 ウィザードリィIII** (新登場) — 66
アスキー／'90年3月9日発売／RPG／6500円
前人気が高かっただけにこれからも上位に残っていきそうなゲーム




**3 テトリス** (前週 2) — 53
BPS／'88年12月22日発売／パズル／4900円
『ドラクエIV』に押され気味だったが前週からやや上向きだ




**4 悪魔くん** (前週 13) — 52
バンダイ／'90年2月24日発売／RPG／5800円
ほぼこの位の順位で安定してきている

**5 キテレツ大百科** (前週 3) — 40
エポック社／'90年2月23日発売／アクション／5900円
ゲーム評価は悪いがなぜか売り上げはよい

**6 ドラゴンクエストIII** (前週 5) — 30
エニックス／'88年2月10日発売
RPG／5900円

**7 モアイくん** (新登場) — 29
コナミ／'90年3月9日発売
パズル／4800円

**8 ドンドコドン** (新登場) — 20
タイトー／'90年3月9日発売
アクション／5900円

**9 ドラゴンクエストII** (前週 8) — 19
エニックス／'87年1月26日発売
RPG／5500円

**10 ドラゴンクエスト** (前週 11) — 18
エニックス／'86年5月27日発売
RPG／5500円

**11 ファミスタ'90** (前週 9) — 18
ナムコ
'89年12月19日発売
野球／5800円

**12 ドラゴンボール3** (前週 10) — 14
バンダイ
'89年10月27日発売
RPG／6800円

**13 マッピーキッズ** (前週 15) — 12
ナムコ
'89年12月22日発売
アクション／5800円

**14 スーパーマリオブラザーズ** (前週 7) — 11
任天堂
'85年9月13日発売
アクション／4900円

**15 ツインビー3** (前週 18) — 10
コナミ
'89年9月29日発売
シューティング／5500円

**16 スーパーチャイニーズ2** (前週 32) — 9
カルチャーブレーン
'89年5月26日発売
RPG／5900円

**17 悪魔城伝説** (前週 17) — 9
コナミ
'89年12月22日発売
アクション／6500円

**18 スーパーマリオブラザーズ3** (前週 6) — 8
任天堂
'88年10月23日発売
アクション／6500円

**19 トップガンII** (前週 29) — 8
コナミ
'89年12月15日発売
シューティング／6000円

**20 MOTHER** (前週 22) — 8
任天堂
'89年7月27日発売
RPG／6500円(込)

『ドラゴンクエストIV』が発売されて、この週で1カ月がたったわけだが、今だに1位を空け渡しそうな雰囲気が見うけられないのには、すごいの一言しかない。2位に大きく差をつけトップを守っている。危げない。

2位に『ウィザードリィIII』が登場した。購入希望ランクでは毎回5〜10位には入っていて読者の期待も大きいものだっただけに納得できる結果ではある。この強さが、どこまで持続するのかが注目されるものの、1位の壁は厚い。

# Reader's ゲーム通信簿 Ranking '90

8本も対象ゲームがあったにもかかわらず、今回は量だけといった印象が否めない。この8本で既に評価されたゲームが51本ということから見て、いかにランクが下であるかがわかる。これだけの数になってくると、20点を少々越えたくらいでは、もう上位へくい込んでいくことは困難になってきている。17点台ともなると、あとは100位を目指すのみか。

今回の最高点は『悪魔くん』であるが順位は19位。中の上といった位置である。また、『キテレツ大百科』は、TVでおなじみということで、売り上げは好調なのだが、どうも購入者を満足させてはいないようだ。通信簿の下位というのはパズルやテーブルゲーム関係のソフトが並んでいるわけだが、その中に『キテレツ大百科』がランクされているとは、アクションゲームとして成立していないのではとうたぐってしまったりする。

## '90年度ゲーム通信簿ベスト10

| 順位 | タイトル | 点数 | 順位 | タイトル | 点数 |
|---|---|---|---|---|---|
| 1 | ドラゴンクエストIV | 26.20 | 6 | 双截龍II | 21.98 |
| 2 | がんばれゴエモン外伝 | 25.17 | 7 | フリップル | 21.92 |
| 3 | 悪魔城伝説 | 23.50 | 8 | 信長の野望・戦国群雄伝 | 21.84 |
| 4 | ファミスタ'90 | 23.19 | 9 | マッピーキッズ | 21.50 |
| 5 | ヘラクレスの栄光II | 22.22 | 10 | 激闘スタジアム!! | 21.29 |

### 2月24日発売 悪魔くん

バンダイ/RPG/5800円

水木しげる原作。★グラフィックやサウンドは良かったがゲーム内容がダメ(静岡/大坪正夫クン)★13人パーティはすごいがトロい(東京/妹尾興志クン)★魔法陣は戦闘中かなり時間がかかってうっとおしい(愛知/西村政則クン)



| キャラクタ | 音楽 | 買い得 | 総合 |
|---|---|---|---|
| 3.80⑨ | 3.20㉔ | 3.19㉒ | 20.13 (19位) |
| **操作性** | **熱中度** | **オリジナリティ** | |
| 3.24㉓ | 3.32㉓ | 3.38⑮ | |

### 2月23日発売 キテレツ大百科

エポック社/アクション/5900円

藤子不二雄Ⓕ原作。読者評価は悪い。★絵が雑でTV番組を知らない人が見たらダサく思う(埼玉/栗原隆浩クン)★ユーモアがあって面白い(富山/石瀬仁貴クン)★さかさ歩きがけっこう楽しめる(群馬/富永直也クン)

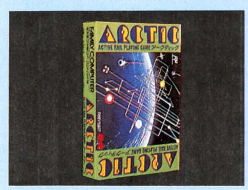


| キャラクタ | 音楽 | 買い得 | 総合 |
|---|---|---|---|
| 3.31㉕ | 2.88㊹ | 2.79㊽ | 17.59 (45位) |
| **操作性** | **熱中度** | **オリジナリティ** | |
| 2.86㊼ | 2.83㊿ | 2.92㊹ | |

### 2月23日発売 アークティック

ポニーキャニオン/パズルアクション/5500円

レールの上を動き回るボールを、レールのポイントを切り換えながらボールと同じ色の指定された位置に収めるというパズルゲーム。全29面あり面セレクトが可能。またボールのスピード調節が3段階に分かれている。



| キャラクタ | 音楽 | 買い得 | 総合 |
|---|---|---|---|
| 2.80㊾ | 2.87㊺ | 2.86㊹ | 17.16 (48位) |
| **操作性** | **熱中度** | **オリジナリティ** | |
| 2.89㊺ | 2.96㊺ | 2.78㊿ | |

### 2月23日発売 デッドフォックス

カプコン/アクション/5800円

難易度設定ありのアクション。★そこそこ楽しめたが長持ちしない。ディフィカルトモードは手こずった(大阪/岩谷地彦クン)★エンディングがあれではせっかくの苦労がむくわれない(東京/塚田貴弘クン)★残酷だ(新潟/増田正聡クン)



| キャラクタ | 音楽 | 買い得 | 総合 |
|---|---|---|---|
| 2.91㊺ | 3.00㉟ | 2.97㉟ | 17.86 (44位) |
| **操作性** | **熱中度** | **オリジナリティ** | |
| 3.20㉖ | 2.98㊹ | 2.80㊼ | |

## みんなからのハガキを募集中!

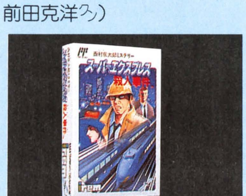
このコーナーでは読者のみんなのハガキを募集しています。質問や意見、ゲームをプレイしてみての感想などを書いて、どしどし応募して下さい。

宛先➡〒105 東京都港区新橋4-10-7 T・M ファミマガ「ヒットチャート」係

### 3月2日発売 スーパーエクスプレス殺人事件

アイレム/アドベンチャー/6500円

トラベルミステリーで名を馳せる西村京太郎作のシリーズ第2弾。物語は2階建て新幹線の個室で女性の死体が発見されたことから展開する。★少し簡単だった(大阪/馬場茂雄クン)★面白かった(新潟/前田克洋クン)



| キャラクタ | 音楽 | 買い得 | 総合 |
|---|---|---|---|
| 2.95㊹ | 3.16㉙ | 3.02㉝ | 18.35 (38位) |
| **操作性** | **熱中度** | **オリジナリティ** | |
| 3.02㊵ | 3.22㉗ | 2.98㊷ | |

### 3月2日発売 プレジデントの選択

ホット・ビィ/シミュレーション/9800円

会社の社長になり世界一の企業を目指すというビジネスシミュレーションゲーム。★キャラがおっさんばかりでカワイクない(埼玉/中村博輝クン)★付録のシステム手帳は必要性がない。その分価格を下げて欲しい(東京/沢田良信クン)



| キャラクタ | 音楽 | 買い得 | 総合 |
|---|---|---|---|
| 2.87㊻ | 2.91㊵ | 2.67㊿ | 18.08 (41位) |
| **操作性** | **熱中度** | **オリジナリティ** | |
| 3.07㊲ | 3.26㉖ | 3.30⑳ | |

### 3月2日発売 ヘビーバレル

データイースト/アクション/5800円

業務用からの移植。ヘビーバレルとは、プレイヤーが入手できる究極の最終兵器のこと。しかしこの武器には使用時間制限がある。業務用同様2人同時プレイも可。★キャラクタがかっこいいし絵もきれいだ(埼玉/赤瀬心クン)



| キャラクタ | 音楽 | 買い得 | 総合 |
|---|---|---|---|
| 2.99㊶ | 2.91㊷ | 3.12㉖ | 18.08 (40位) |
| **操作性** | **熱中度** | **オリジナリティ** | |
| 3.12㉝ | 3.16㉚ | 2.78㊾ | |

### 2月27日発売 ドラゴンユニット

アテナ/アクション/5800円

RPG的な要素(例えば経験を積んで最大HPを上昇させるなど)が盛込まれたアクションゲーム。ステージは4つ。主人公は悪しきドラゴンを封印し姫を救い出し、平和を取り戻すという、ゲームの定石を踏襲している。



| キャラクタ | 音楽 | 買い得 | 総合 |
|---|---|---|---|
| 3.26㉛ | 3.38⑭ | 3.22⑲ | 19.38 (25位) |
| **操作性** | **熱中度** | **オリジナリティ** | |
| 3.17㉙ | 3.30㉕ | 3.05㊳ | |

※順位は89年12月以降発売のゲーム51本についてのものです。各項目の丸でかこった数字は、項目ごとの順位を示します。

# WEEKLY Famimaga Hit Chart!

週間ファミマガヒットチャート!

※リーダーズランキング・リクエストとゲームボーイベスト10の買いたいゲームベスト10は本誌No.6のアンケート1000通の集計結果です。表中(業)は業務用、(パ)はパソコン、(セ)はセガ、ⓅはPCエンジン、(メ)はメガドライブのゲームを示します。またゲームボーイの売り上げ表の★はその週発売されたものです。

## 出て欲しいゲームベスト20

| 順位 | ゲーム名 | % |
|---|---|---|
| 1 | グラディウスⅢ(業) | 11.6 |
| 2 | 三国志Ⅱ(パ) | 6.6 |
| 3 | 大魔界村(業)(メ) | 4.6 |
| 4 | ソーサリアン(パ)(メ) | 3.7 |
| 5 | イースⅢ(パ) | 3.4 |
| 6 | SUPER桃太郎電鉄Ⓟ | 2.6 |
| 7 | ファイナルファイト(業) | 2.5 |
| 7 | ゴールデンアックス(業)(メ)Ⓟ | 2.5 |
| 9 | R-TYPE(業)(パ)(セ)Ⓟ | 2.2 |
| 10 | ワルキューレの伝説(業) | 2.1 |
| 11 | ファンタシースターⅡ(メ) | 1.6 |
| 12 | PC原人Ⓟ | 1.4 |
| 13 | カトちゃんケンちゃんⓅ | 1.0 |
| 13 | 天外魔境Ⓟ | 1.0 |
| 15 | ウィザードリィⅣ(パ) | 0.9 |
| 15 | ラストハルマゲドン(パ) | 0.9 |
| 15 | TATSUJIN(業)(メ) | 0.9 |
| 18 | オーダイン(業)Ⓟ | 0.8 |
| 19 | あしたのジョー(業) | 0.7 |
| 19 | ファンタシースター(セ) | 0.7 |

## 3月23日以降に発売される 買いたいゲームベスト20

| 前回順位 | 今回順位 | ゲーム名 | メーカー名 | % |
|---|---|---|---|---|
| 1 | 1 | ファイナルファンタジーⅢ | スクウェア | 56.6 |
| 2 | 2 | キャプテン翼Ⅱ | テクモ | 11.7 |
| 3 | 3 | 女神転生Ⅱ | ナムコ | 10.1 |
| 4 | 4 | 熱血高校ドッジボール部~サッカー編 | テクノスジャパン | 7.0 |
| 10 | 5 | 摩蛇羅 | コナミ | 6.9 |
| 9 | 6 | サンサーラ・ナーガ | ビクター音楽産業 | 6.7 |
| 7 | 7 | SDガンダム外伝 | バンダイ | 4.3 |
| 12 | 7 | 忍者龍剣伝Ⅱ | テクモ | 4.3 |
| 10 | 9 | イースⅡ | ビクター音楽産業 | 4.1 |
| 6 | 10 | ベストプレープロ野球Ⅱ | アスキー | 3.8 |
| 13 | 11 | ウルトラマン倶楽部2 | バンダイ | 3.6 |
| 15 | 12 | 飛龍の拳Ⅲ | カルチャーブレーン | 3.3 |
| — | 12 | 水滸伝 | 光栄 | 3.3 |
| 16 | 12 | ファイアーエムブレム | 任天堂 | 3.3 |
| 14 | 15 | 魔神英雄伝ワタル・外伝 | ハドソン | 3.2 |
| 8 | 16 | 井崎脩五郎の競馬必勝学 | イマジニア | 2.6 |
| 26 | 17 | SDバトル大相撲 | バンプレスト | 1.9 |
| 19 | 18 | スーパーチャイニーズ3 | カルチャーブレーン | 1.4 |
| 18 | 19 | 熱血高校大運動会(仮称) | テクノスジャパン | 1.1 |
| 23 | 19 | クォース | コナミ | 1.1 |

## Reader's Request Best 20
### リーダーズリクエストベスト20
### 買いたいゲーム 出て欲しいゲーム

購入希望ランクも移植希望ランクも顔ぶれは前回とほとんど同じ。順位も大きな変動は見られない。ただ目立った動きは『ファイナルファンタジーⅢ』がポイントを大きく伸ばして50%の半ばまで到達したことだろう。これからどこまで伸びるのだろうか。

『ドラゴンクエストⅣ』を手に入れられないでいる人もNo.6の結果から10%を割ったので、これに集中していた票がどこに流れるかというのが今回以降からはっきりしてくる。ということで1位は前回に引き続き『ファイナルファンタジーⅢ』。ポイントは前回の約2倍を獲得して56%だ。これから60%を越えていくことがあるかというのが注目点だろう。また、『ドラクエⅣ』の最高獲得ポイントが63%だったので、これにどのくらい近づくことができるかというのも興味深いことだろう。その他のゲームは前回同様である。



⬆2人に1人が欲しい気持ちでいる『F.F.Ⅲ』はどこまで伸びるのか

## 3月23日以降に発売される買いたいゲームベスト10

| 順位 | ゲーム名 | メーカー名 | % |
|---|---|---|---|
| 1 | SDガンダムSD戦国伝国盗り物語 | バンダイ | 21.3 |
| 2 | レッドアリーマー魔界村外伝 | カプコン | 7.6 |
| 3 | ウルトラマン倶楽部 | バンダイ | 4.3 |
| 4 | あやかしの城 | セタ | 3.3 |
| 5 | クイックス | 任天堂 | 3.2 |
| 6 | 魁!!男塾(仮称) | ユタカ | 2.9 |
| 7 | ドラゴンスレイヤーⅠ | エポック社 | 2.8 |
| 8 | ボンバーボーイ | ハドソン | 2.1 |
| 9 | サッカーボーイ | エピック・ソニーレコード | 1.9 |
| 9 | F-1レース | 任天堂 | 1.9 |

## 3/5~3/11

| 順位 | ゲーム名 | メーカー名 | ポイント |
|---|---|---|---|
| 1 | テトリス | 任天堂 | 80 |
| 2 | ネメシス | コナミ | 65 |
| 3 | スーパーマリオランド | 任天堂 | 48 |
| 4 | 魔界塔士Sa・Ga | スクウェア | 46 |
| 5 | ソーラーストライカー | 任天堂 | 13 |
| 6 | 北斗の拳凄絶十番勝負 | 東映動画 | 13 |
| 7 | オセロ | 河田 | 12 |
| 8 | ハイパーロードランナー | バンダイ | 12 |
| 9 | アレイウェイ | 任天堂 | 12 |
| 10 | てけてけ!アスミッくんワールド | アスミック | 11 |

## 2/26~3/4

| 順位 | ゲーム名 | メーカー名 | ポイント |
|---|---|---|---|
| 1 | テトリス | 任天堂 | 65 |
| 2 | ネメシス | コナミ | 56 |
| 3 | 魔界塔士Sa・Ga | スクウェア | 31 |
| 4 | スーパーマリオランド | 任天堂 | 27 |
| 5 | ソーラーストライカー | 任天堂 | 10 |
| 6 | てけてけ!アスミッくんワールド | アスミック | 9 |
| 7 | ゴルフ | 任天堂 | 8 |
| 8 | ベースボール | 任天堂 | 7 |
| 9 | 北斗の拳凄絶十番勝負 | 東映動画 | 7 |
| 10 | オセロ | 河田 | 5 |

## Gameboy Best 10
### ゲームボーイベスト10

ファミコンソフトと同様、売り上げ上位も購入希望も顔ぶれはほぼ同じ。『テトリス』と『SD戦国伝』の強さは変わらずだ。他のソフトもガンバらねば。

『テトリス』は話題の新作に負けることはあるがそれも1週限りで、次の週にはまた返り咲く。今回のように新作がない時期は恐いものなしだ。

『SD戦国伝』は発売が24日と迫っているので、購入希望に登場するのもこれが最後。圧倒的な強さを維持した後の売り上げが楽しみだ。

Ⓒエニックス・Nintendo/BPS・藤子/フジテレビ/旭通信社/エポック社・Andrew Greenberg, Inc. Robert Woodhead, Inc. and Sir-Tech Software Inc./ASCII CORP.・スクウェア

# 取り大作戦



## フラウ姫を魔の手から救出せよ!!

## SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語

発売日未定
バンダイ
価格未定
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

ファミマガNo.5で少しだけお目見えした『SDガンダム外伝〜ナイトガンダム物語』。今回は戦闘シーンなど新しい画面写真を入手したので続報として詳しいゲーム内容を紹介するぞ。

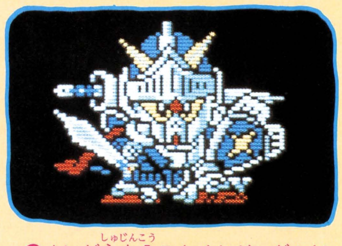
ゲームの舞台は、人間とモビルスーツが平和に生活を営む「スダ・ドアカワールド」。ところがある日、ジオン族の魔王・サタンガンダムが現れ、フラウ姫を誘拐してしまう。キミは勇者であるナイトガンダムとなり、サタンガンダムを倒し、フラウ姫を救出するために冒険の旅へ出発することになる。

アムロやセイラ、タンク、キャノンなど、キミたちが知っているSDキャラが多数登場するぞ。最高4人までパーティを組んで冒険することができるぞ。

### 主要登場人物



⇧かわいいフラウ姫。今回は捕らわれの身なのである



⇧オレが主人公のナイトガンダムだ



⇧キリリとした目が頼もしいセイラ。お友だちになりたい

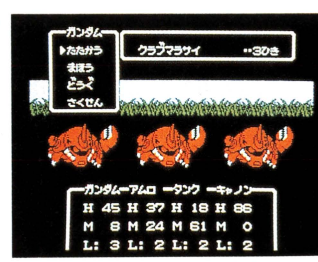


⇧カッコいいヨロイに身を固めた騎士アムロ。キメてるぜ

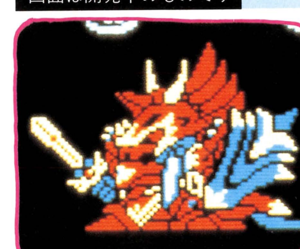
### これが戦闘シーンだ!!



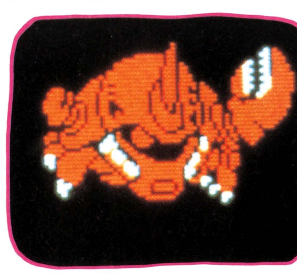

⇧ジオン族の魔王・サタンガンダムの側近である騎士サザビー。手強そうだぜ




⇧クラブマラサイが3体登場。ここは迷わずに戦うしかないな



⇧騎士サザビー。派手なボディで相手を威嚇するのかな……



⇧赤いボディのクラブマラサイ。川の近くによく集結している




⇧これはカードダス!? いったい何に使用するモノなんだろうね

©創通エージェンシー／サンライズ／BANDAI

# 超新作ゲーム先

## みんなの力を合わせて高俅を倒せ

## 水滸伝 天命の誓い

6月発売予定
光栄
1万1800円(消費税別)
●カセット
シミュレーション
画面は開発中のものです

今回はファミコン版の画面で『水滸伝』を紹介しよう。

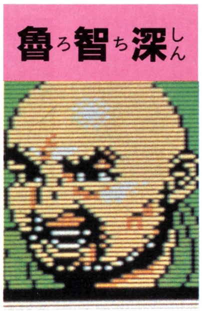
このゲームの目的は、とにかく賊臣・高俅を斬ることにある。つまり極端な例を言えば、自分は1国しか領土を持っていなくても、高俅さえ倒すことができればゲームクリアというコト。

全部で4つのシナリオが用意されており、最高7人まで同時にプレイすることができるのだ。ゲームに登場する人物は255人。小説でも登場した個性豊かな猛者たちが高俅を倒すためにドラマを繰り広げていく。

妖術や火計など多彩な攻撃方法もあり、いろいろな趣向が凝らされているぞ。



⇧これがファミコン版のタイトル画面だ



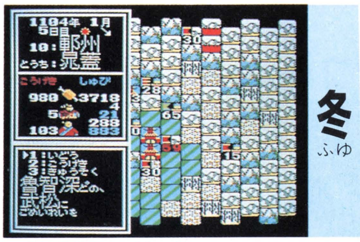
⇧水滸伝の中でも特に印象的な人物魯智深。一応これでも和尚を名乗る

### 仲間を集めよう

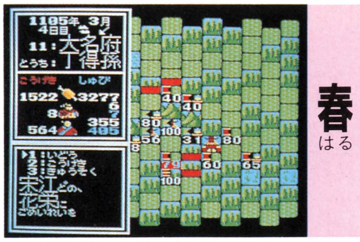
ゲームスタート時、キミは何の知名度もカリスマも持っていない。宴会を開いて人気を得たり、人々に奉仕したりしながら仲間になってくれる人を集めていこう。



⇧国は全部で49。賊臣・高俅は国の中央部、23国周辺にいるのだ



⇧冬の戦闘では川が凍ってしまうのだ。だが、船を操れない者にとってはラッキー



⇧ゲーム中の四季の変化は戦闘にも影響を与える。春は火計でガンガンいこう





⇧これが『水滸伝・天命の誓い』のイメージイラストだ。カッコいいぜ!!

## 高俅を倒せ!!

⇧力と勇気にあふれる豪傑たちが高俅を討つ日はいつか…

©KOEI

# 孔雀王Ⅱ

## 孔雀、王仁丸、阿修羅が帰ってきた

発売日未定
ポニーキャニオン
6800円（消費税別）
●カセット
アドベンチャー
画面は開発中のものです

前作から約1年半。『孔雀王』の続編が、ついに登場するぞ。

今回はアニメビデオの『2』をベースにしたストーリー仕立てになっているぞ。ゲームは前回同様のアドベンチャーである。突如として裏高野に現れた織田信長の亡霊・第六天魔王を倒すために、慈空阿闍梨の弟子・孔雀が立ち向かうというモノ。

『I』ではコマンド選択で行動を決めるというシステムだったが、今回はアイコンを使ってゲームを進めるようになったのだ。

キャラクタも、お馴染みの阿修羅や王仁丸、黄海峰などがグラフィックを新たにして登場。ワクワクさせる展開がキミを待っているぞ。

**孔雀**



⇧密法で魔を裁く若き僧侶。しかし、その出生は謎に包まれている

### 頼りになる仲間たち




⇧予知能力を持つ裏高野女人堂の主。彼女は何を見、何を告げるのだろうか？

**黄海峰**



⇧中国から来た剣の使い手。頼りになる

**阿修羅**



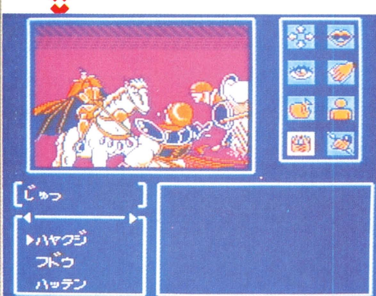
⇧魔神阿修羅の血を引く少女。火を操る

**王仁丸**



⇧報酬次第で何でも引き受ける呪禁道師

### 信長の亡霊を倒せ!!

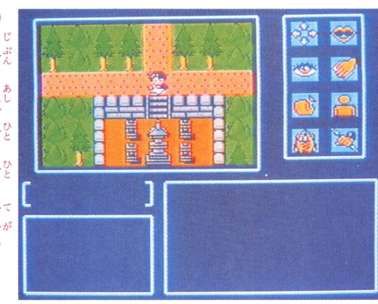



⇧圧倒的な強さの第六天魔王に打つ手はあるのか!?




⇧乗り物だけには弱い孔雀。だるそう…

### 深まる謎を解け！



⇧自分の足で一つ一つ手掛かりを集めていくのだ

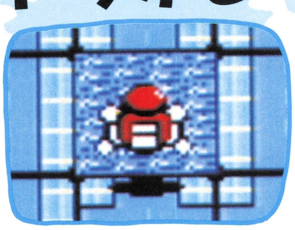
---

# ピーパータイム

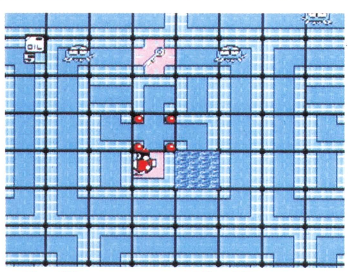
## 的確な判断力がゴールへの近道だ

6月下旬発売予定
サンリツ電気
価格未定
●カセット
パズル
画面は開発中のものです

### ドッポン



⇧タイルが無いところへ行くと落ちちゃうぞ

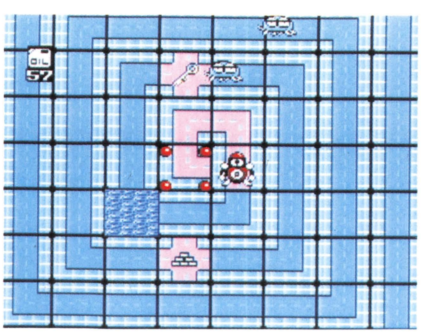


⇧面が進めばタイルの数も多くなるぞ

タイルを入れ替えて道をつなげ、パレット君をゴールまで導くというパズルゲームの続報を紹介しよう。

気ままに歩くパレット君は自分で操作することができない。別れ道でどっちに行くかはパレット君次第なのだ。キミはカーソルでタイルを入れ替え、パレット君の歩く道を作ってゴールへ導いていく。

ウロウロしているジャマな敵キャラをかわして、オイルの残量を増やすアイテムを取りながら、上手に道を作っていこう。くれぐれも海に落ちないようにしようぜ。



⇧グルグル回って、ゴールはどこ!?



⇧モコモコとモグラーが顔を出す。敵キャラだから触るとミスだぞ

Ⓒ荻野真／集英社／創映新社／ポニーキャニオン・SANRITSU ELECTRONICS CO.,LTD.

# カルワリオの野望を打ち砕くんだ

## ブラッディ・ウァリアーズ ジャンゴーの逆襲

発売日未定
東映動画
価格未定
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

独特な雰囲気を持った個性豊かなキャラクタを使ったちょっと異質のRPGが登場するぞ。

「各地に散る聖石を全て手にした者は、無敵の力を得る」という伝説をもとにして物語は進む。その力を手に入れようとし、次々に村を襲っていくヘルクルセイダーズの長・カルワリオ。それを阻止すべく立ち上がったのが主人公のナラシンハ。仲間を集めながら、聖石を見つけ出し、カルワリオをやっつけるのだ。

フィールドは四季があり、変化に富んでいる。アイテムの乗り物を使えば、スムーズに早くフィールドを移動することができるぞ。

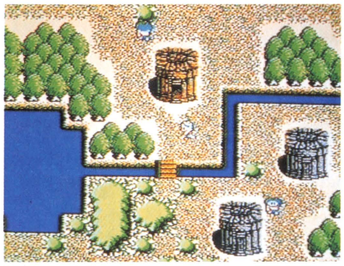
### ナラシンハ



彼が主人公のナラシンハだ。その姿は見ての通り人間ではないのだ……




広い砂漠もバイクがあればヘッチャラ



村では人々に話を聞き、聖石やカルワリオに関する情報を集めていこう



後ろに険しい山脈、目の前に広がるのは湿地帯？ 左に村らしきモノが見える

## 2つの戦闘シーン

フィールドを移動中に敵と遭遇すると、通常のRPGのようにコマンド選択の戦闘シーンに入る。そしてこのゲームにはもう1つ、シミュレーションによる戦闘システムが設定されている。例えば敵の砦を攻め落とすなどの場合に使用され、ユニット形式の戦略的な戦闘を行うのだ。



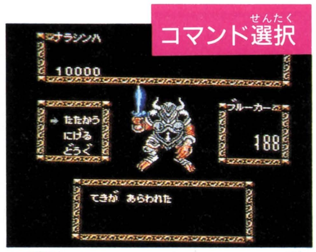

敵と接触するとこの画面に切り替わる。果たして勝敗は……!?

シミュレーション風




キャラがそれぞれユニットで表示される。作戦を練って戦おう

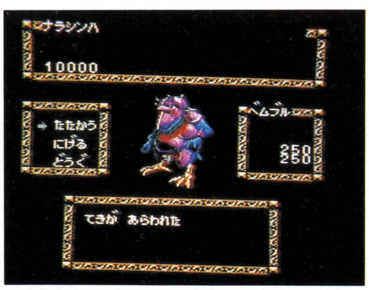
コマンド選択




通常のRPGのようにコマンドを選択して戦闘を行う画面だ



色からして毒々しい悪魔のようなニーズヘグ。手強そうな感じだな




敵のキャラクタも個性的なヤツばかりだ

聖石を集めろ!!




次々に立ち塞がる敵を倒し、聖石を手に入れるために戦うのだ!!

## 主要登場人物

このゲームのもう1つの特徴は、独特なキャラたちだ。主人公が人間でないだけに、敵・味方ともに異色で魅力的なキャラが多数登場する。その中から一部をここで紹介しよう。




これが最大最悪の敵カルワリオだぞ!!




イルルヤンカシャはある国の王様だ




地下に捕らわれていたマレサイト

©東映動画／ゴッホ今泉

# 忍者ハヤテの戦いが今始まる!!

# KAGE
カゲ

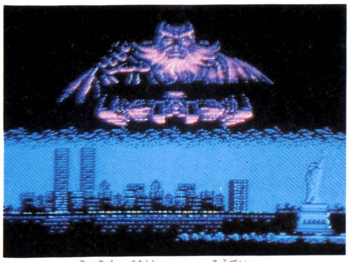
8月発売予定
ナツメ
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

動きがユニークな忍者アクションゲームがナツメから登場するぞ。

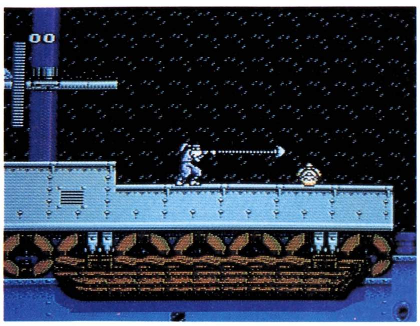
キミは忍者ハヤテとなり、アメリカを支配する悪の皇帝ガルダを倒すことが目的だ。

ステージ数は全部で7つ。ステージ途中、巻物から出現するアイテムで、クサリガマや手裏剣など4種類の武器を使うことができるようになる。行く手には、様々な罠が待ち受けている。普通では到底行けないようなところも、天井にぶら下がって先へ進んだりと、忍者らしい楽しいアクションがいっぱい。

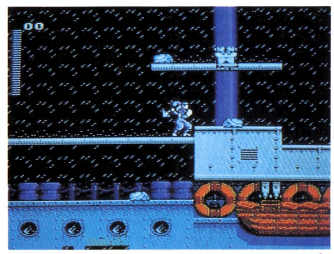
2Pモードもあるので、友だちと協力し合って、敵の本拠地へ乗り込んでいこう。



これが巨悪の源である皇帝ガルダだ!



このクサリガマは破壊力抜群。先に見えるのは体力回復アイテムだ

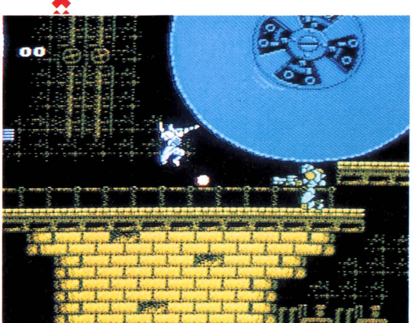


柱の所にあるのが巻物。これに一度力を加えることでアイテムが出現する

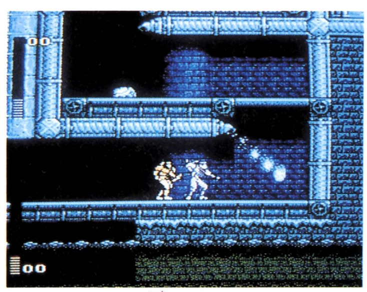
行け!ハヤテ



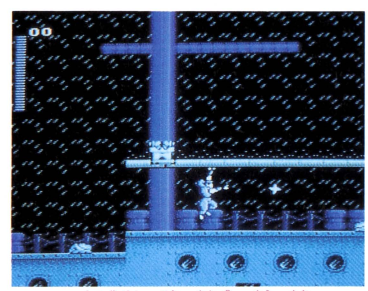
1Pが操作するキャラ、忍者ハヤテだ



次々に現れる巨大な殺人罠の数々

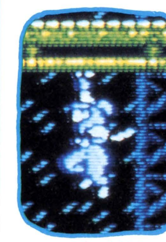


2Pでは、くの一・カエデといっしょだ



これは手裏剣。敵が近付く前に倒せるぞ

## こんなコトもできる



この技を有効に使えばクリアも簡単!?

# ファンタジーシミュレーションだ

# リトルマジック

7月発売予定
データイースト
価格未定
●カセット
シミュレーション
画面は開発中のものです

データイースト初のシミュレーションゲーム『リトルマジック』の紹介をしよう。

ゲーム舞台はファンタジー系統の世界なので、戦士・僧侶・魔法使い・武闘家・モンスターなどのユニットが登場する。シナリオは全部で10種類ある。マップ上で敵のユニットと接触すると、コントローラ操作が命のアクションバトルに突入する。魔法を使った攻撃など様々な戦い方があるぞ。

モードは1P・2P・コンピュータ対戦があり、友だちと戦うことができるのだ。




キミの仲間のユニットを選択しよう




中世の雰囲気たっぷりのタイトル画面




戦闘シーンは、アクションで行われる。キミの腕だけが頼りだぞ!



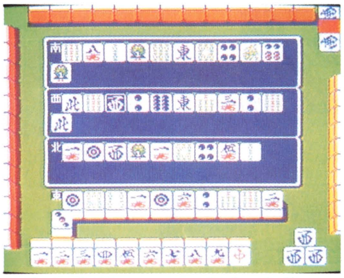

10種類あるシナリオで楽しむことができるのだ!!

©NATSUME・DATA EAST CORP.

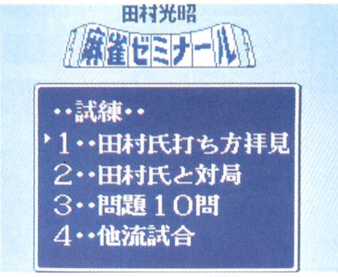
## 田村光昭と麻雀を打ってみないか

# 田村光昭の麻雀ゼミナール

発売日未定
ポニーキャニオン
5800円(消費税別)
●カセット
麻雀
画面は開発中のものです



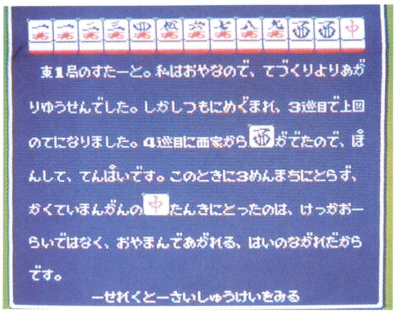
⇧画面は実戦タイプの4人打ち麻雀だぞ



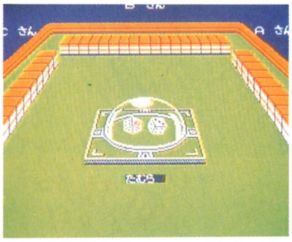

⇧この4つのモードから選択するのだ!

雀界で活躍中の田村光昭プロの打ち方を研究できたり、田村氏と対局ができる4人打ち麻雀ゲームが登場する。

ゲームは〝田村氏の打ち方拝見〟〝田村氏と対局〟〝問題10問〟〝他流試合〟の4つのモードから成っている。〝問題10問〟は、画面の配牌から捨牌を選び、それによって点数がつけられるというモノ。〝他流試合〟では1～5までのレベルを設定して対局できる。田村氏の打ち方を研究し、問題や他流試合で自信がついたら、田村氏と対局してみよう。果たして勝てるかな?




⇧田村氏の解説で打ち筋を研究して、自分の麻雀に役立てていこう



⇧〝打ち方拝見〟では、過去の田村氏の半荘をみることができる

## 迷宮島の平和のために戦うのだ!!

# 迷宮島

5月発売予定
アイレム
5800円(消費税別)
●カセット
パズルアクション
画面は開発中のものです

業務用から移植のパズルアクションゲーム『迷宮島』の続報をお届けしよう。

突然、闇の魔王ノースによって、夢の世界の4つの国が、寒々しい氷の世界に変えられてしまった。主人公のキックルは、夢の世界の女王様の声を聞き、美しい夢の世界を取り戻すために旅立ったのだ。

夢の世界を救うには〝迷宮島〟の夢袋を全部集め、島を沈めていくのだ。キックルは、キックやフリーザー攻撃で敵を倒し、次々にラウンドをクリアしていく。各国の最後の宮殿でボスを倒すと次の国へ進むことができる。

がんばって魔王の手から4つの国の平和を取り戻そう。

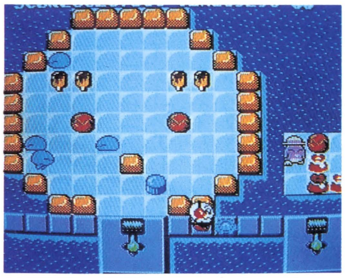



⇧シンプルでかわいいタイトル画面だ

### フリーザー攻撃だ



⇨フーッと一吹き。これで敵を凍らせて、キックで壊しちゃえ!

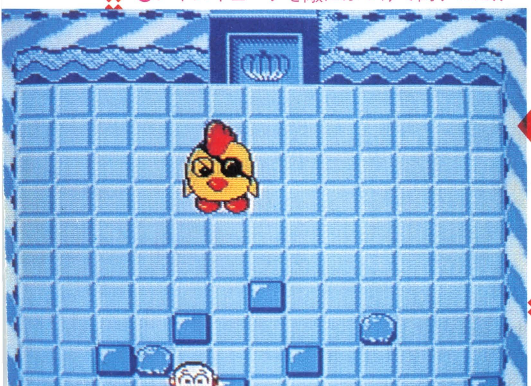


⇧ハンマーは回転させて敵にぶつけろ!!



⇧赤い夢袋を全部取り戻せばクリアだぞ

⇩アイスキューブを敵にぶつけて倒すのだ!!



### ボス・コケラ登場!!




⇧宮殿に入るとボスのコケラが現れた……

### 安心安心…



⇧氷柱を立てて、身を守ることができる



⇧青くて丸いウォットは凍らせるとアイスキューブになって滑っていく

©PONY CANYON・IREM CORP.

# 特別企画
# スーパーファミコン
# 各メーカーのゲーム開発状況をさぐる!!



## 各メーカーの開発状況は!?

昨年の7月にスーパーファミコンの仕様、サードパーティなどが発表されてから半年近くが経とうとしている。'89年のファミマガNo.16でサードパーティのメーカーにどんなソフトを出す予定かというアンケートの結果が載っているけれど、ほとんどがまだ未定というメーカーばかりだった。それ以降、スーパーファミコンの情報は入ってこないし、一体どうしちゃったんだろう? と感じている読者も多いことだと思う。

そこで、今回はスーパーファミコン本体についてではなく、発表されたサードパーティである各ソフトメーカーにスーパーファミコンのソフトの開発状況がどんな具合で進行しているのかを詳しく聞いてみたぞ。



⇧これが問題のスーパーファミコン。一体いつ発売されるのだろうか……

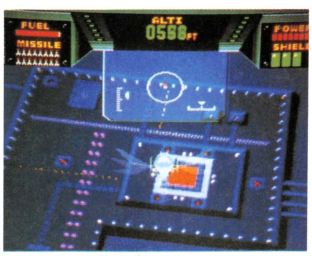
## 任天堂

まずは、本家本元である任天堂であるが、状況は昨年とたいして変わっていない。

発表できるのは、スーパーマリオシリーズの第4作目にあたる『スーパーマリオワールド(仮称)』。フライトシミュレーションとシューティングが楽しめる『ドラゴンフライ(仮称)』。そして、あのアクションRPGの先駆けとなったゼルダシリーズの第3作目『ゼルダの伝説III(仮称)』の3本である。ゼルダについては開発も順調に進んでおり、夏の発表会には出展できるのではないか、というコトである。

⇩これは以前発表された『スーパーマリオワールド(仮称)』の画面

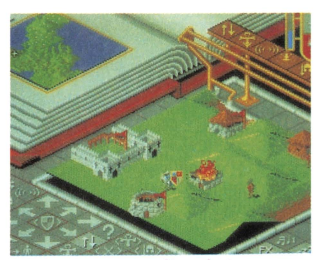





⇧これも以前発表された『ドラゴンフライ(仮称)』の画面写真

## イマジニア

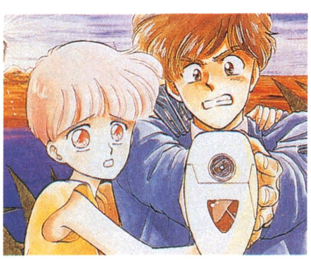
イマジニアでは、アメリカのパソコンゲーム『ポピュラス』をスーパーファミコンに移植しようと開発に取り掛かったところらしい。これは神と悪魔に分かれて領土を取り合うシミュレーションだ。



⇧これはパソコン版の画面。ちょっと高度なシミュレーションゲームだ

## セタ

セタでは、ビデオアニメとして発売されている『ガデュリン』をもとにしたRPGを開発中だ。アニメの続編的なストーリー展開になるらしい。パソコン版で既に発売されているモノとは、まったく違うゲームになるという話だ。



⇧『ガデュリン』はオリジナルビデオアニメでも発売されているのだ

## カプコン

カプコンでは、業務用でも人気だった『魔界村』『大魔界村』をベースにした、新しい魔界村シリーズのアクションゲームを企画中。移植というわけではなく、完全オリジナルになるということだ。




⇧業務用の『大魔界村』の画面。新たな魔界村ワールドを早く見たいぞ

## ●他のメーカーは!?

他のサードパーティのメーカーに関しては、現在の段階ではまだ発表できるモノがないということで回答がもらえなかった。まあ、まだスーパーファミコンの本体自体がいつ頃発売されるかという目処も立っていないという理由もあってのことだろうが、その辺がハッキリとわからないせいで、開発の方も動きようがないというのが現状らしい。

しかし、今年の夏に行われる予定の初心会で、かなり具体的な発表があるだろうから、それを機会にタイトルの発表なども続々と出てくるのではないかと予想される。

©Nintendo・Bulltrog／Electronic art／イマジニア・CAPCOM

あみだで決まる

# ウチのが1(イチ)ばん

3月23日から4月5日までに出るゲーム

**ルール説明**

1〜50までの点数がついた2本のあみだを、各メーカーの担当者がそれぞれ選び、総合得点を競う。得点が高い順に広いスペースでPR合戦をする、というシステムです。

メーカーが自分の手で獲得したスペースで発売直前のPR!

## 61 SPC 摩陀羅

3月30日発売予定 コナミ 8500円(別) カセット ロールプレイング



**金剛八将軍を倒すために戦え!!**

理由は4メガ+VRC6の大威力!! そして、夢のフルオートバトルパーティー自由編成システムなのです。みんなも肌で感じとって下さい。(サゴイ)

No.5 P135で紹介

## 75 SPC バルダーダッシュ

3月23日発売予定 データイースト 4900円(別) カセット パズルアクション

**キミの頭脳と反射神経が勝負のパズルゲームだ!!**

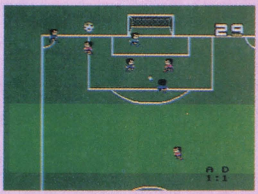


考えているうちに時間がなくなっちゃった。動き回っているうちに頭がコンガラがっちゃった。どうすりゃイイのよアクションパズル。考えながら動き、動きながら考えよう! キミを悩まし、夢中にさせる。ハラハラドキドキムチャクチャ楽しい96面。『バルダーダッシュ』でアクションパズれ!! (タケ)

No.3 P26で特集

## 47 SPC パワーサッカー

3月30日発売予定 徳間書店 4900円(別) カセット サッカー



**友だちと白熱した試合をしよう**

本格的でいて、むずかしい操作の必要のないサッカーゲームだぞ。各チームごとに個性のある攻撃が楽しめる。シュート時の3D画面も最高! (ふ)

No.4 P38で特集

## 70 SPC 井崎脩五郎の競馬必勝学

3月30日発売予定 イマジニア 9800円(別) カセット シミュレーション



**競馬の予想で一山当てよう**

これはスゴイ! ファミコン初の本格的競馬シミュレーション。単なる予想のゲームではないゾ。あのオグリキャップも実名で登場するのダ。それもモノホンのデータ付きで。これさえあればキミはもう競馬ツウ!! (俊)

No.5 P38で特集

## 22 SPC サンサーラ・ナーガ

カセット ロールプレイング

3月23日発売予定 ビクター音楽産業 7500円(別)

**竜を育てる異色RPG**

『パトレイバー』などの監督を手掛ける押井守が、ファミコンにチャレンジした意欲作ついに登場。(みなみ)



今号P88で特集

## 26 SPC 魔神英雄伝ワタル・外伝

カセット ロールプレイング

3月23日発売予定 ハドソン 6800円(別)

**ワタルを助け出すんだ**

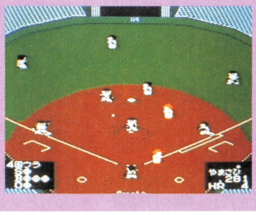
なんてったってワタル。アクション+コマンド選択バトルがおもしろカッコイイぜ! よろしく。(み)



No.4 P30で特集

## 68 SPC ベストプレープロ野球II

3月30日発売予定 アスキー 6800円(別) カセット 野球シミュレーション



**人気ゲームの第2弾が登場**

「本格派は、データにこだわる」これは、プロ野球ファンが作った、プロ野球ファンのためのプロ野球ソフトだ。前作を更に上回る綿密なシミュレーション。前作を持っている人も、買って損はないよ。(ゴーマン)

No.1 P34で特集

## 超新作 究極!の先取り

●タイトーから3本の新作がリリース。まず1本目は『ブライファイター』というシューティングゲーム。2本目は『ジャングル大帝』というアクションゲーム。そして、3本目は、あのボードゲームの続編『人生劇場2』だ。3本ともカセットで発売日や価格などはまだ決まっていない。詳細がわかりしだい追って報告していくぞ。

●サン電子から『ラフ』というアクションゲームがカセットで8月発売予定だ。

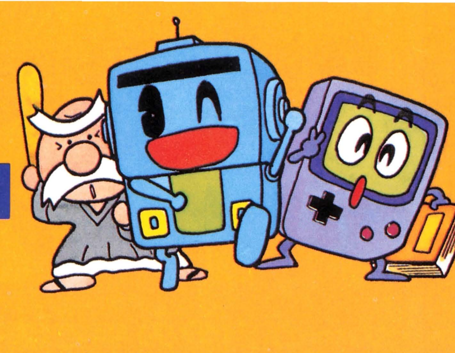
●ケムコから『ハッピーバースデー・バックス』というアクションゲームが7月にカセットで発売予定。これはアメリカの人気アニメの主人公バックスバニーの誕生50周年を記念して作られたゲームなのだ。

●エピック・ソニーレコードでは現在パズル的要素を含めたアクションゲームを企画中とのコト。

※SPCはスペース争奪戦の獲得点数の単位で、その得点の順位でスペースが決定されます


©PUBLISHED UNDER LICENSE FROM FIRST STAR SOFTWARE, INC.／DATA EAST CORP.・イマジニア・ASCII CORP.・SHOU TAJIMA and MADARA PROJECT／YUKIHIRO KURODA／Kadokawa Shoten／KONAMI・Tokuma Shoten・サンライズ／R-NAS／NTV／HUDSON／WESTONE・VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

# ームカレンダー



♣予価／(別)消費税別／(込)消費税込み

## 5月

### FAMI COM

**11日(金) ファミコン通信 Magazine 1990 No.10発売日**

11日 ●影狼伝説 ★ピクセル♣6200円(別)
18日 ●熱血高校ドッジボール部〜サッカー編〜 ★テクノスジャパン♣5900円(別)

**25日(金) ファミコン通信 Magazine 1990 No.11発売日**

25日 ●イースII ★ビクター音楽産業♣7500円(別)

**30日(水) ファミマガ Video 7月号発売日1980円**

下旬 ●ゲートイン ★ケイ・アミューズメントリース♣9800円(別)
未定 ●飛龍の拳III ★カルチャーブレーン♣6300円(別)
未定 ●迷宮島 ★アイレム♣5800円(別)
未定 ●ダッシュ野郎 ★ビスコ♣5800円(別)
未定 ●なんてったって!!ベースボール ★サン電子♣5900円(別)

### GAME BOY

中旬 ●レッドアリーマー・魔界村外伝 ★カプコン♣3300円(込)
中旬 ●ファニーフィールド ★SNK♣3090円(込)
下旬 ●ウルトラマン倶楽部 ★バンダイ♣3300円(込)
未定 ●ロックンチェイス ★データイースト♣3300円(込)
未定 ●ボクシング ★トンキンハウス♣3000円(込)

### BOOK

**30日(水) PC Engine FAN 7月号発売日**

上旬 なんてったって!!ベースボール・完全攻略テクニックブック ★徳間コミュニケーションズ♣480円(込)

### 4月から続き

上旬 SDガンダムSD戦国伝・ゲームボーイ必勝道場 ★講談社♣480円(込)
20日 女神転生II・必勝攻略法 ★双葉社♣600円(込)
25日 忍者龍剣伝II・完全攻略テクニックブック ★徳間コミュニケーションズ♣480円(込)
下旬 ウィザードリィIII・必勝攻略法 ★双葉社♣450円(込)

## 4月

### FAMI COM

**6日(金) ファミコン通信 Magazine 1990 No.8発売日**

6日 ●女神転生II ★ナムコ♣7800円(別)
6日 ●忍者龍剣伝II ★テクモ♣5900円(別)
6日 ●ディープダンジョンIV ★アスミック♣6500円(別)
6日 ♥香港 ★徳間書店♣500円(込)
7日 ●ウルトラマン倶楽部2 ★バンダイ♣6000円(別)
13日 ●クォース ★コナミ♣4900円(別)
13日 ●ゴッドスレイヤー ★SNK♣7600円(別)
13日 ●ガンヘッド ★バリエ♣6500円(別)

**20日(金) ファミコン通信 Magazine 1990 No.9発売日**

20日 ●SDバトル大相撲 ★バンプレスト♣6300円(別)
20日 ●ファイアーエムブレム ★任天堂♣6000円(込)
20日 ●パワーブレーザー ★タイトー♣5900円(別)
20日 ●勝馬伝説 ★日本物産♣8000円(別)
27日 ●ファイナルファンタジーIII ★スクウェア♣8400円(別)

### GAME BOY

6日 ●かこむん蛇 ★ナグザット♣3090円(込)
13日 ●爆裂戦士ウォーリア ★エポック社♣3090円(込)
13日 ●SDルパン三世 ★バンプレスト♣3300円(込)
13日 ●バットマン ★サン電子♣3400円(込)
16日 ●クイックス ★任天堂♣2600円(込)
20日 ●ブロディア ★トンキンハウス♣3000円(込)
20日 ●ポパイ ★シグマ商事♣3500円(込)
20日 ●スーパーチャイニーズランド ★カルチャーブレーン♣3300円(込)
27日 ●サッカーボーイ ★エピック・ソニーレコード♣2980円(込)
27日 ●デッドヒートスクランブル ★コピアシステム♣3300円(込)
27日 ●天神怪戦 ★メルダック♣3500円(込)
下旬 ●スヌーピー ★ケムコ♣2980円(込)
下旬 ●冒険！パズルロード ★ビック東海♣2980円(込)

### BOOK

**7日(土) メガドライブFAN 5月号発売日**

**28日(土) PC Engine FAN 6月号発売日**

6日 魔神英雄伝ワタル外伝・必勝攻略法 ★双葉社♣410円(込)
上旬 ウィザードリィIII・攻略の手引き ★アスキー♣未定

## 3月

### FAMI COM

23日 ●魔神英雄伝ワタル・外伝 ★ハドソン♣6800円(別)
23日 ●バルダーダッシュ ★データイースト♣4900円(別)
23日 ●サンサーラ・ナーガ ★ビクター音楽産業♣7500円(別)
23日 ■香港 ★徳間書店♣2980円(別)

**30日(金) ファミマガ Video 5月号発売日1980円**

30日 ●摩陀羅 ★コナミ♣8500円(別)
30日 ●ベストプレープロ野球II ★アスキー♣6800円(別)
30日 ●井崎脩五郎の競馬必勝学 ★イマジニア♣9800円(別)
30日 ●パワーサッカー ★徳間書店♣4900円(別)

### GAME BOY

23日 ●フラッピースペシャル ★ビクター音楽産業♣3300円(込)
24日 ●SDガンダムSD戦国伝 ★バンダイ♣3500円(込)
29日 ●トランプボーイ ★パック・イン・ビデオ♣3090円(込)
30日 ●ぺんぎんくんwars VS. ★アスキー♣3090円(込)
31日 ●スペースインベーダー ★タイトー♣3090円(込)

### BOOK

**30日(金) PC Engine FAN 5月号発売日**

23日 サンサーラ・ナーガ必勝攻略法 ★双葉社♣440円(込)

## 発売中止ソフト情報!!

今回の発売中止のソフトは1本だけ。アスク講談社から発売予定だった『アーディス』というSFアドベンチャーゲームだ。1度ファミマガで画面を紹介したが、久しぶりのディスクゲームということもあり、発売中止が非常に残念に思える。

# ひとめでわかる! ファミコン ゲームボーイ 新作ゲ

記号のみかた＝●カセット／■ディスク／♥ディスクカード書き換え／★メーカー名／

## 発売日未定

### FAMICOM ファミコン

●アーカムの謎（仮称）　★ジャレコ
●エアーウルフ2　★九娯貿易　●SDガンダム外伝　★バンダイ
●株式道場パートII　★ヘクト
●キャッスルクエスト　★ハドソン
●孔雀王2　★ポニーキャニオン　●グリッドグラバー　★ジャレコ
●甲子園2　★ケイ・アミューズメントリース
●コンバットゾーン　★BPS　●ジャックと豆の木　★アスミック
●白い鷹　★インダクションプロデュース　●神界　★東映動画
●ジャングル大帝　★タイトー　●人生劇場2　★タイトー
●装甲騎兵ボトムズ　★ハイスコアメディアワーク
●TITAN　★ソフエル　●大迷路　★エポック社
●ダンジョン放浪記　★アスキー
■地理制覇大冒険　★スコーピオンソフト
●千代の富士の大銀杏　★フェイス
●帝都大戦　★ポニーキャニオン
●ドラえもん（仮称）　★エポック社
●ドラゴンファイター　★トーワチキ　■ナイトムーブ　★任天堂
●虹のシルクロード　★ビクター音楽産業
●ニチブツマージャン（仮称）　★日本物産
●日本一の名監督　★アスミック
●忍者クルセイダーズ　★サミー工業
●熱血高校大運動会（仮称）　★テクノスジャパン
●熱血野球小僧（仮称）　★テクノスジャパン
●パズルボーイS'（仮称）　★アトラス　●ハットリス　★BPS
●ぱられるワールド　★バリエ　●ファンタジー　★クエスト
●ブラッディ・ウァリアーズ　★東映動画
●ブライファイター　★タイトー
●BLOCK OUT　★テクノスジャパン
●鳳凰伝説（仮称）　★ヒューマン
■ホワイトカード　★スコーピオンソフト
●メタルスレイダーグローリー　★HAL研究所
●燃えろ!!柔道WARRIORS　★ジャレコ
●ものまね四天王　★パック・イン・ビデオ　●役満天国　★任天堂
■歴史大冒険　★スコーピオンソフト

### GAME BOY ゲームボーイ

●バウンティGO(仮称)　★アイ・ジー・エス
●石道　★アスキー　●F-1レース　★任天堂
●おさわがせ！ぺんぎんBOY　★ナツメ
●キャデラックII　★ヘクト
●魁!!男塾（仮称）　★ユタカ
●四川省　★アイレム　●将棋（仮称）　★セタ
●大海戦　★トンキンハウス
●ドラゴンスレイヤーI　★エポック社
●パチンコタイム2　★ココナッツジャパン
●バルーンファイト　★任天堂　●パズニック　★タイトー
●バルダーダッシュ　★ビクター音楽産業
●バレーボール（仮称）　★セタ
●プロレス　★ヒューマン
●ベリウス　★サミー工業
●ボンバーボーイ　★ハドソン
●マジックエクリプス（仮称）　★コピアシステム

## 7月以降

### FAMICOM ファミコン

7月6日　●魔天童子　★クエスト♣6500円(別)
7月上旬　●パラメデス（仮称）　★ホット・ビィ♣未定
7月13日　●ダンジョンキッド　★クエスト♣6500円(別)
7月中旬　●SDヒーロー総決戦　★バンプレスト♣6300円（別）
7月中旬　●ファイナルミッション　★ナツメ♣5800円(別)
7月未定　●キャプテン翼II　★テクモ♣未定
7月未定　●水島新司の大甲子園　★カプコン♣未定
7月未定　●宇宙警備隊　★ＨＡＬ研究所♣未定
7月未定　●それいけ！甲子園　★徳間書店♣未定
7月未定　●Might and Magic　★学習研究社♣未定
7月未定　●幻獣創世紀　★日本物産♣5100円（別）
7月未定　●STED
★ケイ・アミューズメントリース♣5900円(別)
7月未定　●忍者らホイ！　★アスキー♣7800円（別）
7月未定　●ぱたぱたパニック　★バリエ♣5980円（別）
7月未定　●ゴルゴ13　第二章　★ビック東海♣未定
7月未定　●リトルマジック　★データイースト♣未定
7月未定　●獣王記　★アスミック♣未定
7月未定　●Wits　★アテナ♣5800円（別）
7月未定　●ハッピーバースデー・バックス　★ケムコ♣未定
8月未定　●ロケットレンジャー　★ケムコ♣6200円（別）
8月未定　●KAGE　★ナツメ♣未定
8月未定　●パジャマヒーロー　★カプコン♣未定
8月未定　●ラフ　★サン電子♣未定
9月未定　●ストリートファイター（仮称）　★カプコン♣未定
9月未定　●スーパーチャイニーズ3
★カルチャーブレーン♣未定
9月未定　●NORTH & SOUTH　★ケムコ♣未定
10月未定　●ベースボールファイター　★バップ♣未定
10月未定　●井出洋介名人の実戦麻雀II(仮称)　★カプコン♣未定
11月下旬　●パチ夫くん3　★ココナッツジャパン♣未定
11月未定　●シェラザード2　★カルチャーブレーン♣未定

### GAME BOY ゲームボーイ

7月未定　●ゴーストバスターズ2
★ＨＡＬ研究所♣3400円（込）
7月未定　●倉庫番II　★ポニーキャニオン♣3090円(込)
7月未定　●ギャザーズ　★ビック東海♣未定
8月中旬　●パワーミッション　★バップ♣未定
8月未定　●アフターバースト　★NCS♣3000円（込）
9月未定　●ネコジャラ物語　★ケムコ♣未定
8月未定　●サイドポケット(仮称)
★データイースト♣未定
9月未定　●モンスターメーカー　★ソフエル♣未定
9月未定　●F-1ボーイ（仮称）　★アスク講談社♣未定
10月未定　●ダイズ　★ケムコ♣未定
12月未定　●飛龍の拳　★カルチャーブレーン♣未定

## 6月



### FAMICOM ファミコン

**8日(金) ファミコン通信 Magazine 1990 No.12発売日**

中旬　●チップとデールの大作戦　★カプコン♣5800円（別）

**22日(金) ファミコン通信 Magazine 1990 No.13発売日**

下旬　●じゃじゃ丸撃魔伝　★ジャレコ♣未定
下旬　●ピーパータイム　★サンリツ電気♣未定
未定　●水滸伝　★光栄♣1万1800円（別）
未定　●アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ
★ポニーキャニオン♣6800円（別）
未定　●ゲームパーティー
★ココナッツジャパン♣6500円（別）

### GAME BOY ゲームボーイ

1日　●ピットマン　★アスク講談社♣2980円（込）
8日　●コスモタンク　★アトラス♣未定
8日　●カードゲーム　★ココナッツジャパン♣3400円（込）
下旬　●バリーファイア　★東映動画♣3200円（込）
未定　●ゾイド伝説　★トミー♣未定
未定　●あやかしの城　★セタ♣3500円（込）
未定　●双截龍　★テクノスジャパン♣3500円（込）
未定　●モンスタートラック　★バリエ♣3200円（込）
未定　●ブライファイター　★タイトー♣未定



## 遅に喝っ!!

ホッホッホッ、遅和尚じゃ。もうじき入学式シーズン、桜がキレイな季節になるのぉ。しかし……しかしじゃ、そんな季節になろうとも遅ソフトは後を断たないのぉ。そんなソフトに今回も喝を入れていくかの。

●まず1本目は、4月下旬にサン電子から発売予定だった『なんてったって!!ベースボール』が5月に発売延期。ムムム、このソフトは常連じゃの。もう2度と延期にならぬようにな。

●そして2本目は、同じく4月下旬にビスコから発売予定だった『ダッシュ野郎』が5月に発売延期に。

今回はそれほどヒドい遅じゃなかったが、とりあえず恒例の『喝!!』じゃ。



HAL Laboratory, inc.
備隊
©HAL. LABORATORY
ACE
NDING
RCE
JULY 緊急発進!!
ファミコン用ROMカセット
PROLOGUE:
謎に満ちた宇宙空間に飛び交う隕石群、
砂の惑星、氷に閉ざされた惑星、月明りに浮かび上がるスペースコロニー、
その果しなく広い宇宙の世界で
繰り広げられる大シューティングゲーム。
※画面写真は開発中のものです。
株式会社HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ビル5F ☎03-252-6344
いつでも for GAME BOY HAL どこでも
STREET SYNDROME
ゲームボーイは任天堂の商標です。
66匹のワニがキミの腕に挑んでくる!! 5画面分のいたるところに、なんとゆかいなワニが出現。ピンボールの楽しさと、ワニたちの動きがユニークでスリル満点。対戦型マッチプレイも楽しめる大興奮ゲーム。
好評発売中!!
ピンボール 66匹のワニ大行進
対戦型
1人でも遊べます
Nintendo GAME BOY DMG-PBJ 専用カートリッジ
標準小売価格2,980円(内税)



うちゅうけ
宇宙
SPA
DEFE
FOR
果しない宇宙へ1990.
いつでも for GAME BOY HAL どこでも
STREET SYNDROME
ゲームボーイは任天堂の商標です。
ニューヨーク
N.Yの平和を守るため戦え！ゴーストバスターズ!!街中で、家中で、激しい戦いに夢中になる!!
Nintendo GAME BOY 専用カートリッジ 標準小売価格 3,400円（内税）
ばけるぞ
ばけるぞ
対戦型
1人でも遊べます
ゴーストバスターズ2
7月中旬発売予定
c HAL. LABORATORY c ACTIVISION
FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータMagazine 1990 NO.7 4月6日号
平成2年4月6日発行 第6巻第7号(通巻100号) 第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男 編集人 山森尚
発売 株式会社徳間書店
編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社
〒105 東京都港区新橋4-10-1
問い合わせ ☎03(459)1700(代)
特別定価690円(本体670円)

HANDY GAME MACHINE ゲームボーイ
GAME BOY™

Nintendo®




逃(に)げて
囲(かこ)んで
包(ほう)囲(い)して

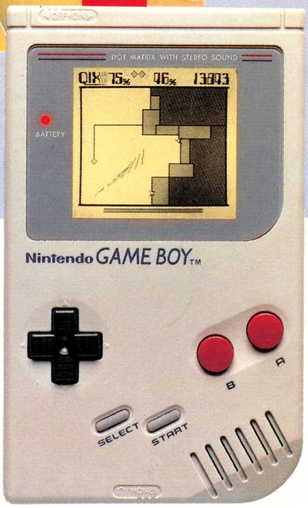
NEW!




DMG-QXA
発売予定
4月13日㈮
希望小売価格
2,600円
(消費税含む)

あの「クイックス」が、ゲームボーイになって帰ってきた!!

対戦型
1人でも遊べます
クイックス™




[ステレオヘッドホン 単3乾電池4本 付]
本体希望小売価格
12,500円
(消費税含む)

マーカーを操作して自分のエリアを占領せよ/画面内を動き回る「クイックス」や、軌道上を迫り来る「スパーク」に注意して、究極の99%を狙え/
2−PLAYERゲームは対戦型になって新たに追加。さぁキミは何万点を獲得できるか?

*ゲーム画面は、ハメコミ合成です。

専用カートリッジ 希望小売価格各2,600円(消費税含む)



ソーラーストライカー DMG-SSA
対戦型 ゴルフ DMG-GOA
対戦型 テトリス DMG-TRA
TM AND ©1987 ELORG
スーパーマリオランド DMG-MLA
対戦型 役満(麻雀) DMG-MJJ
対戦型 テニス DMG-TNA
アレイウェイ (ブロック崩し) DMG-AWA
対戦型 ベースボール DMG-BSA

任天堂テレホンサービス 東京(03)540-9999 大阪(06)210-9999 京都(075)525-3444 名古屋(052)586-3000 岡山(0862)55-2130 札幌(011)612-4144

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541-6113
©1990 Nintendo
東京支店 TEL.(03)254-1781 大阪支店 TEL.(06)245-4155 名古屋営業所 TEL.(052)571-2506 岡山営業所 TEL.(0862)52-1821 札幌営業所 TEL.(011)621-0513

雑誌 27711—4/6

© Tokumasyoten Intermedia 1990 印刷 凸版印刷 Printed in Japan